

Глава 240. Крепость Дьявола и Рикардо (1)

Увидев сообщение от Хуни, Ян улыбнулся.

«Что случилось у этого наглеца?»

Ян незамедлительно отправил ответ.

Ян: Что, что такое? И какого черта «хёёён»? Так на тебя не похоже.

Хуни резко ответил ему.

Хуни: Хён, ты не видел сообщение о том, что я разделяю с тобой квест?

- Хмм...?

Ян открыл информацию о квестах. И только теперь он увидел это сообщение от Хуни в самом низу окна.

«Вы только посмотрите на этого наглеца!»

Прочитав описание, юноша понял, что это скрытый квест, причем квест гильдии, который еще ни разу не появлялся в Дьявольщине. Сообразительный Ян понял, в чем тут дело и игриво ответил на сообщение.

Ян: Сообщение о разделении квеста?

Канджихуни: Да, я поделился с тобой квестом, хён! Более того, это скрытый квест, квест гильдии!

Ян: Это не ты отправил, а «оно было было отправлено».

Канджихуни: Что...?

Ян: Чудак, если ты получил подобный квест и поделился им, и то, что я не увидел это, тогда нужно было тут же отправить мне сообщение. Ты скрывал это, вел себя так, будто не понимал, что в одиночку сможешь пройти этот квест? Как дешево!

Тишина.

Спустя некоторое время Хуни ответил.

Хуни: Ах, хён... Все не так...

Ян не сдержался и засмеялся.

Ян: Как бы то ни было, зачем ты искал меня после того, как скрывал это?

Хуни: Хей, я же говорю, что не скрывал, но продолжаешь так говорить. Просто потребовалось время, чтобы собрать отряд.

Хуни был достаточно убедительным, но Ян с трудом верил его словам.

Ян: Почему? Ты уверен, что уже не провалил квест четыре или даже пять раз, потому что он очень сложный?

Хуни: ...

Слова Яна пронзили насквозь, и Хуни просто не знал что сказать.

Канджихуни: Фух... Да, хён, помоги нам немного. Если ты будешь с нами, хён, мы тут же сможем завершить этот квест. Ты поймешь это сразу, как прочитаешь содержание квеста. Он действительно очень хороший.

Ян продолжал обижаться на Хуни и не поддавался на его уговоры.

Ян: Конечно, возможно и такое. Вот почему еще ты скрывал все, чудак.

Канджихуни: Аах, хёёён, я признаю, что сделал ошибку. Так давай выполним квест, мм? Ты сейчас чем-то занят? Что-то делаешь?

Переписываясь с Хуни, Ян параллельно читал информацию по квесту.

«Это определенно хороший квест. Особенно тот факт, что я могу зарегистрировать Гильдию Лотоса как Гильдию Города Ярости»

Ян принял решение и ответил.

Ян: Эй.

Канджихуни: Что...?

Ян: Что значит «что»? Я же говорю тебе, что хён занят.

Канджихуни: Ах, но почему?! Чем ты вообще занимаешься? Мы уже знаем, что ты целыми днями напролет только и охотишься в Дьявольщине!

Ян: Я прохожу квест, который в 3.5 раза важнее того, который ты мне предлагаешь. Так что я занят. Удачи в поисках. Если тебе нужен Призыватель, у тебя есть Ноэль, разве нет? Позови его вместо меня.

Канджихуни: ...Ты слишком грубый, хён.

Ян: Ты грубиян.

Ян холодно отказался от предложения Хуни и пробормотал про себя.

«Возможно, если бы этот чудак Хуни послал мне вчера сообщение, я может быть бы и принял его»

Причина, по которой Ян отказал Хуни, была проста.

«Говорят, что как только откроется портал в Дьявольщину и начнется наплыв монстров, мы не сможем даже попасть сюда некоторое время. Так, что толку от этого бесполезного квеста, я лучше проясню все сейчас»

Информация, которую он узнал из видео о древней войне, сыграла важную роль в решении Яна.

«Я и понятия не имею, когда мы сможем снова попасть в Дьявольщину после открытия портала монстров... Это определенно бесполезный квест»

Самым большим преимуществом быть зарегистрированной гильдией в Городе Ярости было то, что члены гильдии смогли бы использовать портал в Город Ярости. Это был бы большой плюс приходиться охотиться в Дьявольщину, и даже поселиться здесь. В самом начале, когда Дьявольщина еще только открылась, даже игроки с высокими рангами не могли попасть сюда, что было большим преимуществом для юноши. Но когда это вторжение монстров закончится, это будет уже абсолютно бесполезная награда.

Ян потянулся, потому что все его тело затекло.

- Аах! Отлично, тогда, может, стоит отправиться в Крепость Дьявола?

Тут Кака, что тихо летал над ним, озадаченно спросил.

- Хозяин, а разве вы не собирались найти Исследователя, который сможет оценить этот документ?

Ян покачал головой.

- Это немного позже. Сначала мы пойдем в Крепость Дьявола, потому что у нас осталось всего три дня на это.

- Тогда мы решим этот вопрос после этого?

- Хмм...

Ян на секунду задумался.

- Нет, до того, как начнется вторжение монстров, я не собираюсь делать ни шагу из Дьявольщины. Мне нужно поглубже покопаться в контенте этого места, и я хочу извлечь из этого максимальную выгоду.

Кака заскулил.

- Хозяин. Я хочу поскорее увидеть Дракона Бездны. Мне очень любопытно, каким крутым драконом станет Ббукббук.

Ббукббук тем временем жевал фрикадельки, и, услышав, что о нем говорят, подполз поближе.

- Ббук! Верно, ббук. Я стану крутым драконом, ббук!

Ян усмехнулся и взглянул на ББукббука, а затем снова обратился к Кака.

- Даже если бы у нас сейчас был чинтамани, мы бы не смогли эволюционировать его. Ему нужно стать Черепахой Драконом или кем-то еще своими собственными усилиями, чтобы затем ему потребовался чинтамани.

Кака кивнул.

- Да, это верно, хозяин.

Ян обратился к Ббукббуку.

- Разве не так, Ббукббук?

- Ббу-ббук, я тоже так думаю, ббук!

В любом случае, Ян уже составил примерный план на ближайшее будущее, начал спешно собираться.

- Давайте двигаться быстро, нет времени. У нас есть всего три дня, чтобы попытаться проникнуть в Крепость Дьявола.

Тут Янкун, что отдыхал в углу, вдруг поднялся со своего места и встал за юношей. Остальные сделали также.

Через два дня.

До конца квеста остался один день, и отряд Яна, наконец, смог попасть в Крепость Дьявола в Зоне 80.

* * *

- Что? Он отказался?

Сейлрон был крайне удивлен. А Шакран просто был в шоке.

- Ох-хо, если с ним поделились квестом, он мог просмотреть его контент и награду за него, но он отказался...?

Хуни глубоко вздохнул.

- Да, он отказался без малейших сомнений и размышлений.

Сейлрон спросил Хуни.

- А он не сказал, почему отказывается?

- Он сказал, что занят...

- Занят чем?

- По словам Яна хёна, он сейчас проходит какой-то квест, который в три с половиной раза важнее, чем этот, и он сказал не отвлекать его.

Шакран просто потерял дар речи.

- ...

Сейлрон пробормотал.

- Нет, ну насколько же важным может быть этот квест? И какие к черт три с половиной? Это даже не в два или три раза, а в три с половиной!

Один из членов партии, который проходил квест вместе с ними, осторожно вмешался в разговор.

- А он случайно не подумал, что уровень этого квеста будет чрезвычайно трудным и решил не пытаться его проходить?

Сейлрон потер подбородок.

- Хмм... Возможно. Тут награда очень высокая, и квест совсем не шутка.

Но Хуни никогда бы не согласился ни с одним из этих мнений.

«Нет. Он определенно не тот, кто бы пропустил скрытый квест только из-за уровня сложности»

Это бы не было похоже на Яна. Юноша всегда выполнял квесты сложнее, чем они выглядели на первый взгляд.

«Тогда что это вообще? Может, он и правда проходит какой-нибудь невероятный квест?»

Если бы хоть один из членов отряда посмотрел видео, он бы сразу понял выбор Яна. Однако, к сожалению, никто этого не мог сделать, так как они проходили квест.

«Хмм... Что это за квест такой может быть, что в три раза важнее нашего? И что могут означать цифры 3.5? Ян хён любит придавать всему какое-то значение и оценивать его»

Хуни погружался в лабиринт мыслей все глубже и глубже.

«К черту, я уверен, что что-то да получится»

* * *

Вы первыми вошли в Зону 80 Дьявольщины.

Вы получили 100 тысяч очков Славы.

Со следующей недели все статы, связанные с Дьявольщиной, которые вы получили, будут увеличены на 1.5.

Со следующей недели вы будете получать двойное количество EXP, а также удвоится скорость.

Ян прочитал сообщения и заворчал.

«Ыых, какая потеря, какая потеря, какая потеря!»

Ян был единственным игроком из всех на корейском сервере Кайлран, что зашел так далеко в Дьявольщину. И согласно характеристикам карты Дьявольщины, он ничего не мог поделаться, и получал титулы первооткрывателя на всех картах каждый раз, как попадал в новое место.

Центральный континент, например, был одной большой картой. И там, даже если он был первым, кто прибыл туда, он не был бы первооткрывателем всех территорий на континенте. Все потому, что направлений движения было несчетное количество, ты мог пойти куда угодно.

Дьявольщина же имела вертикальную структуру карты, и количество путей было ограничено. Поэтому Ян получал все титулы первооткрывателя всех зон Дьявольщины.

«Ыых, серьезно, даже если бы не было ограничения по времени на квест, я бы открыл все карты, пока баффы первооткрывателя не закончились»

Ян ворчал и шел за Янкуном. Тот имел более высокий ранг среди всех Дьяволов с высокими рангами и уже много раз приходил в Крепость Дьявола.

- Янкун, как далеко нам еще идти?

Янкун ответил низким голосом.

- Осталось не так много. Думаю, нам нужно продержаться еще 10 минут.

По пути ЯН расправлялся с монстрами, что попадались. Все потому, что когда они вошли в Зону 80, чаще всего им попадались магические звери среднего ранга, которые давали огромное количество EXP.

«Поначалу казалось, что это слишком обременительно... Но мы постепенно привыкли»

Ян махал Правосудием Духа Короля и убивал магических зверей без особых усилий.

Как и сказал Янкун, через 10 минут перед их глазами возвысилась гигантская гора, на верху которой была построена величественная крепость.

- Это она, Янкун?

Янкун кивнул.

- Да, мастер.

Ян засветился.

- Отлично! Идемте скорее!

Ян уже было сделал шаг, но Янкун остановил его.

- Подожди.

- Что такое, Янкун?

Янкун указал куда-то на другую сторону крепости.

- Что-то тут странно, мастер. Кажется, с Крепостью Дьявола что-то случилось.

- Что...?

И тут пришло системное сообщение.

Звонок-

Было введено новое условие, скрытая часть квеста «Начало дьяволов III» (Скрытый)
(Связанный)

Крепость Дьявола была атакована дьяволами-разрушителями.

Чтобы встретиться с Дьяволом Королем Рикардо, вы должны уничтожить дьяволов-разрушителей, что атакуют крепость.

Чем больше дьяволов вы убьете, тем выше будет ваша Близость с Дьяволом Королем Рикардо.

Крепость Дьявола, Текущее состояние битвы.

Полученные очки: 0

Полученные EXP: 0 (x250%)

*Количество уничтоженных дьяволов.

Дьяволы низкого ранга: 0/ Магические звери низкого ранга: 0

Дьяволы среднего ранга: 0/ Магические звери среднего ранга: 0

Дьяволы высокого ранга: 0/ Магические звери высокого ранга: 0

Дьяволы благородного ранга: 0/ Магические звери самого высокого ранга: 0

<http://tl.rulate.ru/book/3842/397282>