

Глава 204. Вход в Дьявольщину (3)

Ян немного с подозрением относился к тому, сохранится ли Близость Янкуна после открытия обновления, но к его счастью, он не столкнулся с Янкуном.

Или точнее, никто не охранял вход, ведущий к Зоне 120.

«Какого чёрта? Разве Янкун не должен быть здесь?»

Ян открыл список квестов и проверил местоположение Янкуна.

НПС поручивший квест - Янкун (Место: Город Ярости / Зона 100).

Эта информация не сильно ему могла. Ведь в конце концов 'Город Ярости' был местом, куда ему в любом случае нужно было пойти.

- Ладно, тогда мы пойдём ловить заражённых злых духов, или как они там называются?

Основываясь на содержании квеста, всё не должно было закончиться простой охотой на заражённых злых духов.

Задачей Яна было найти причину их появления.

«Ну, разве я не найду ответ, поймав их?»

Содержание квеста могло выглядеть довольно расплывчатым, но Ян не слишком беспокоился по этому поводу.

Для него выполнять подобный квест было не впервые.

- Он сказал, что в зонах 115 и 107 их находится больше всего, ведь так?

Он не совсем был уверен, но его интуиция подсказывала, что это будет квест, где нужно найти источник заражения, или что-то в этом роде и уничтожить его.

Войдя в Зону 120, Ян начал двигаться намного осторожнее, чем раньше.

Так было потому, что начиная примерно с середины Зоны 120, начиналась местность, в которую нога Яна ступала впервые.

- Ббакббак, защити Лу и возьми на себя как можно больше урона. Селия исцелит тебя.

- Понял, Хозяин.

Поскольку начиная со 120 Зоны появлялось немало магических зверей среднего ранга, уровень сложности в разы увеличился.

Потому что среди особенных индивидуумов магических зверей среднего ранга появлялись монстры в районе 290-го уровня, с которыми даже Кайзер не мог безрассудно сражаться.

Особенно это касалось монстра, названного 'Траккус', который выглядел как ящер с чем-то вроде косы в обеих руках. Один его вид был невероятно угрожающим.

Цзинь!

Ян, успешно заблокировавший атаку Траккуса, сделал шаг назад, избегая последующей атаки.

Вшуух-!

В тот момент, когда атака Траккуса с невероятной скоростью прошла в нескольких сантиметрах от Яна, призывая у него мурашки по коже, было активировано свойство трансцендентности, которое было привязано к оружию Яна.

Было вызвано свойство трансцендентности предмета 'Приговор Короля Духа'. Была применена элементарная атака типа 'молния' и 8798 урона было нанесено магическому зверю 'Траккус' среднего ранга.

Если бы он позволил Траккусу нанести удар, то получил около 40-50 тысяч урона.

Тем не менее, Ян избегал почти всех его атак, и свойство трансцендентности восстановления Здоровья вызывался каждый раз, когда он в нём нуждался.

Было вызвано свойство трансцендентности предмета 'Приговор Короля Духа'. Вы можете почувствовать могущественную энергию жизни. Вы восстановили 14 908(10%) Здоровья.

«Как же хорошо, что атака молнии активируется отдельно от восстановления Здоровья.»

Ян, настроение которое поднялось при виде восстановленного Здоровья, ударил копьём в сторону Траккуса, который потерял равновесие.

И в следующее мгновение пронзительный крик вышел из уст Траккуса.

Криии-!

Вы нанесли критический удар магическому зверю среднего ранга 'Траккус'.

Здоровье 'Траккус' было уменьшено на 23 890.

Вслед за этим подоспела комбинированная атака Лу и Пина.

Оба были нацелены точно на слабые места Траккуса, нанося тяжёлые удары.

Ба-ба-банг-!

Здоровье 'Траккус' сократилось на 9890.

Здоровье 'Траккус' сократилось на 14 890.

Здоровье 'Траккус' сократилось на 12 890.

Траккус получившись непрерывные атаки Лу и Пина по своим слабым местам, потеряв все силы упал лицом на землю.

Всё Здоровье магического зверя среднего ранга 'Траккус' было исчерпано.

Вы успешно убили магического зверя среднего ранга 'Траккус'.

Вы получили 3 870 809 Опыта.

Начиная с Зоны 120, магические звери обычно собирались группами из 2-3 магических зверей среднего ранга и около 10 магических зверей низкого ранга.

И хотя они успешно убили одного Траккуса, рядом осталось ещё два таких же и множество магических зверей низкого ранга.

Ян проверил Здоровье Ббакббака, который в одиночку сдерживал одного из Траккусов.

«Похоже, у него осталось около 1/3 Здоровья. Примерно через 20 секунд время перезарядки навыка восстановления Селии, должно закончиться, ведь так?»

Ян поспешно открыл информацию о своём Вассале, проверив время перезарядки способности Селии.

«13... 12... 11...»

И с учётом времени перезарядки её способности, он решил использовать врождённую способность Ббакббака.

- Ббакббак, используй Благословение черепахи-дракона на Кайзера и призови Абсолютную Защиту!

Абсолютная защита была сильнейшим защитным навыком, который мог превратить весь входящий урон в ничто в течение колоссальных 10 секунд.

Тем не менее, Ббакббак не мог предпринять никаких действий за время действия способности, поэтому он сначала применил способность 'Благословение черепахи-дракона', чтобы максимизировать эффективность Абсолютной защиты. Ведь когда он накладывал 'Благословение черепахи-дракона' на Кайзера, Ббакббак принимал весь урон, который получал бы Кайзер на себя. Но в состоянии Абсолютной защиты, все эти повреждения поглощались.

Разумеется, Кайзер, уже долгое время сражавшийся бок о бок с Яном, начал атаковать ещё свободнее, как только на него наложили Благословение черепахи-дракона.

- Умрите, подлецы!

Поскольку он дал Кайзеру, который уже и так обладал агрессивным стилем, щит, который ничем не отличался от непобедимости, его движения стали ещё более смелыми и жестокими.

Банг-Ба-ба-банг-!

В это же время, Ян бросил взгляд на движения Кайзера и боевую ситуацию своих других Вассалов, и позвал Селию.

- Селия, ты же понимаешь, да? Прежде чем Абсолютная защита Ббакббака закончится, тебе нужно наложить на него навык восстановления.

- Да, Лорд!

И в тот момент, когда защитная плёнка, которая блокировала весь входящий урон Ббакббака, стала слабеть, сильнейшая способность Селии была немедленно использована.

- Исцеление Фамильяра!

Вассал 'Селия' использовала 'Исцеление Фамильяра' и восстановила 79,5% Здоровья Фамильяра 'Ббакббака'.

Здоровье Ббакббака было восстановлено на 228595.

Здоровье Ббакббака, которое почти достигло нижнего уровня, мгновенно заполнилось.

Когда он впервые нанял Селию, её навык 'Исцеление Фамильяра' восстанавливал 60% Здоровья Фамильяру, однако, поскольку она часто использовала этот навык, его эффективность возросла до 79,5%.

- Кайзер, Полин, позаботьтесь о левом Траккусе со мной. Лу и Пин, вы, ребята, помогаете Ббакббаку и продолжаете удерживать этого парня!

- Понял, Хозяин. Просто оставь это нам.

Ян быстро и точно отдавал приказы в сражение с магическими зверями на поле битвы.

Со стороны эта сцена битвы работала как идеальные шестерёнки, если бы кто-нибудь, не знающий происходящего увидел их, он бы подумал, что это невероятно лёгкая битва для них.

Но в действительности всё было не совсем так.

«Если бы время перезарядки Абсолютной защиты было немного дольше, нам бы пришлось туго.»

В настоящее время группа Яна слишком заикливалась нападении.

Помимо Ббакббака Яна и Ддукдая, которого контролировала Селия, остальные члены являлись нападающими, наносящие урон.

Кроме того, единственными доступными целителями были два или три Вассала, которых имел Ян.

Обычная группа в Кайлране имела соотношение 4:4:3 или 3:4:3 танков, нападающих и целителей соответственно.

Однако нынешняя группа Яна находилась в соотношении 2:7:1.

Со стороны их группа, которая имела хорошую командную работу выглядела хорошо, но в тот момент, когда Ббакббак, главный танк их группы падёт, все остальные могут быть легко уничтожены.

«Хм, мне кажется, я слишком полагаюсь на Ббакббака и Селию...»

Ян, закончивший очередную битву, потёр подбородок, начав анализировать прошедшую только что битву.

«Если противники станут даже чуть чуть сильнее, похоже, мне придётся взять в группу несколько толковых целителей.»

Самой главной причиной, почему их группа могла и дальше сражаться, несмотря на отсутствие целителей в данный момент, было благодаря Селии.

И всё потому, что основной танк их группы являлся Фамильяром, и у Селии была читерская способность исцеления, которая могла быть использована только на Фамильярах.

«Хотя наша скорость охоты может немного упасть, если я поставлю Полина на позицию танка и найму одного, или двух достойных целителей... но тогда у нас будет меньше опасных сражений.»

Ян наслаждался тяжёлой охотой, но это не значило, что он получал удовольствие от иррациональной охоты.

Всё было бы иначе, если это была битва, которая проходила за пределами его диапазона предсказуемости, но сейчас он понимал, что дальше противники будут становиться только сильнее с прохождением его квеста, и будет неразумно идти их нынешним составом.

«Давайте просто продолжим идти этой группой до Зоны 118, а затем вернёмся на центральный континент и после найма двух приличных целителей вернёмся.»

В то время, пока у Яна крутились такие мысли, Селия собрала все предметы и подошла к Яну.

- Лорд, я собрала все предметы. Нам повезло, выпало два хороших предмета Героического Ранга!

Слегка улыбнувшись Селии, которая говорила с волнением, Ян быстро проверил выпавшее снаряжение.

- Отлично, выпали довольно приличные вещи.

Ян передал один из предметов который являлся головным украшением для Призывателей Селии, после чего вновь двинулся, желая продолжить охоту.

- Давайте продолжим, когда дойдём до 118 Зоны сделаем перерыв перед следующей охотой.

Услышав слова Яна, жизнь вернулась в глаза Ббакбака и Карциса, Полин также вытер пот со лба, показывая слабую улыбку.

Конечно же, выражение Селии, получившей предмет от Яна, было самым ярким из всех.

* * *

Прошло уже 10 дней с момента открытия 3-го крупномасштабного обновления.

Помимо Яна и Ремир, довольно много Игроков из рейтинга уже вступили в Дьявольщину.

Тем не менее, в отличие от Яна, Игроки, которые впервые испытывали Дьявольщину, не могли легко пройти через участок между Зоной 120-130.

- Чёрт возьми, их уровни похожи на уровни сильнейших монстров подземелий центрального континента, но почему они такие проблемные?

- Не знаю, но мне кажется, их статистика выше их уровня...

- Нет, я не думаю, что это так. Если ты посмотришь на наносимый ими урон, то он такой же.

- Да? Тогда всё будет хорошо, если мы привыкнем к этому месту?

И когда многие Игроки начали ступать в Дьявольщину, информация, связанная с Дьявольщиной, постепенно начала просачиваться и в сообщество.

Среди топовых Игроков было несколько популярных пользователей, которые получили свою популярность собирая информацию о новом контенте и размещая её в сообществе.

Кроме того, Игроки, которые любили хвастаться, выкладывали скриншоты предметов Героического ранга, которые получали с охоты на магических зверей низкого ранга. Они выкладывали их на доску объявлений, тщеславно ведя себя.

Ничего себе. Неужели этот одноручный меч выпал после того, как ты убил монстра Дьявольщины?

Да, именно так, ху-ху-ху. Это предмет, который я получил после убийства магического зверя по имени Лакум, его Сила атаки - это не шутка. Я чувствую, что смогу получить за него большие деньги...

Вау... интересно, когда я смогу получить такой же предмет...

Пфф, как ты смеешь обманывать наивных новичков. Этот меч подойдёт 170 уровню, но с его Силой Атаки, ты не сможешь получить высокую цену. Даже просто взглянув на него, очевидно же, что это предмет который выпадет каждому.

Т_Т Нет, но всё же, говорить, что этот предмет падает каждому, это уже слишком. Это же всё-таки одноручный меч высокого ранга.

Чувак, если бы этот одноручный меч не имел высокого ранга, я бы даже не сказал, что это предмет, который есть у всех. Я бы сказал, что это металл для кузницы.

В разгар различных вопросов, связанных с Дьявольщиной, стимулирующих сообщество, самым серьёзным вопросом было существование Магических Камней.

Магические камни получили пристальное внимание всех Игроков, в конце концов, это был новый контент, который был настолько невероятным, что в значительной степени украсил главную страницу сообщества.

Наконец-то в Кайлране появилась система усиления!

Появились "Магические камни", материал для усиления экипировки, который можно получить только в Дьявольщине.

На доске объявлений уже начали появляться скриншоты усиленного оружия и похвальных сообщений от Игроков, которые успели усилить свои предметы до определённого уровня с помощью Магических Камней.

Хвастаюсь скриншотом с успешно усиленным Великим двуручным мечом Легендарного ранга на +3.

Как такое возможно, я слышал, что вероятность успеха усиления магическими камнями низкого ранга невероятно низка, но уже появился человек, которому удалось усилить оружие до +3... Безумие.

Я Игрок Лучник 165 уровня. Начиная со вчерашнего дня, я всё время охотился на Лакума и собирал магические камни, но за целый день, мне упало только одиннадцать. Я использовал их все и мне едва удалось усилить лук на +1, так как этот парень смог дойти до +3 так быстро?

Ху-ху, не удивляйся. Когда я тоже использовал 7 Магических Камней, мне не удалось усилить оружия все семь раз, но с 8-й попытки я преуспел, а потом мне два раза повезло на 14-м и 15-м камнях.

Вау, оказывается, предполагаемый показатель успеха усиления даже не 10%, так что твоя удача невероятна.

Похоже всё именно так. Кроме того, чем выше уровень усиления, тем ниже вероятность успеха...

Если бы скриншот окна персонажа Яна, усилившего всю экипировку до +5, был выставлен в сообществе, все бы сошли с ума, однако, к счастью, Ян не интересовался такими вещами.

Ян просто хотел найти Вассалов класса Целителей, которые имели бы как минимум Героический ранг или выше, чтобы он мог пройти через Зону 118.

- Чёрт возьми, почему в центре человеческих ресурсов сегодня только Лучники и Воины?

<http://tl.rulate.ru/book/3842/351560>