

Восточный край центрального континента. На самой дальней линии обороны, последнем бастионе Империи Ласпел, уже более месяца шла ожесточенная битва. Сопротивление Союзнических сил Империи Каймон и Империи Ласпел продолжается. На самом деле, эта битва могла закончиться намного раньше, за один месяц, однако очень многие игроки из ТОП рейтингов со стороны Каймон не принимали участие. Наряду с объявлением о новом обновлении по всему континенту появлялись все новые НИПы и квесты. Для лучших игроков это был идеальный шанс, а для воинов Империи Каймон и подавно. Войска Каймон чувствовали себя расслабленно, так что решили, что ничего страшного не произойдет, если кто-то просто покинет битву.

- Ну, даже если мы уйдем, нас же никто не столкнет назад из Империи Ласпел или еще кто-то другой?

- Да даже если нас и отодвинут, мы сможем все вернуть на свои места опять. Они не смогут близко подойти к центру континента.

- Верно. Думаю, мне надо подготовиться к новому континенту.

Поскольку очень многие покинули битву, Империя Ласпел смогла-таки защитить свой фронт. Но все же было практически невозможно сражаться с ними и продвигаться вперед. А все потому, что у Империи Каймон по всему континенту были свои базы и Имения, коих насчитывалось невероятное количество. Военная мощь производилась из этих самых баз и имений, отлично справлялась на поле боя. А у Ласпел же всего насчитывалось менее двадцати имений, так что они не могли противостоять врагу.

Военные казармы армии Империи Ласпел.

Мастера из топовых гильдии, связанных с Ласпел, что-то обсуждали на встрече.

- Хаа, осталось меньше недели до обновления.

Сэмюел Джин громко воскликнул.

- Верно. Чтобы быть точным, до него осталось пять дней.

Мартин и Сэмюел Джин, которые были самыми главными членами Союзнических войск, бурно обсуждали.

- Мартин, сколько еще мы будем привязаны к этому месту?

- Мое мнение таково. Наши войска уже, на самом деле, оттеснила Каймон, но если они займутся еще и новым континентом, у нас не будет ни единого шанса.

- Кхм, если мы продолжим производить войска здесь и блокировать Армию Каймон, мы заработаем достаточно ЕХР и остального, например, каких-то товаров или Предметов, так что наши доходы и расходы совпадают друг с другом, так ведь?

- Конечно, все именно так. На центральном континенте немало того, что мы можем получить. Но мы даже не знаем, чего ожидать от нового континента. И как это обычно бывает, новый континент будет иметь более высокий уровень и ранг по сравнению с прежними.

Тут все начали обмениваться своими мнениями и догадками. Сэмюел Джин успокоил участников собрания и сказал.

- Отлично, все, пожалуйста, помолчите. Разве мы не собрались здесь, чтобы придумать план?

Все взгляды были прикованы к нему. Он продолжал.

- Мы с Мартином пытались решить эту проблему несколько дней, и пришли к выводу, что нам нужно разделить на 3 группы.

Тут и там начали слышаться восклицания.

- Ох-хо.

- С таким планом...

Сэмюел Джин обменялся взглядом с Мартином и продолжил.

- Думаю, что большинство из вас, Мастеров Гильдий, уже имеют представление о том, как это может помочь нам.

Мужчина развернул овечью шкуру и повесил на стену. Наверху были написаны имена гильдий и игроков, входящих в них.

- Итак, план такой. Мы разделим наши войска на 3 группы. Каждая в течение недели сможет проходить квесты на континенте.

Мартин добавил.

- Пока группа А и группа В блокируют Империю Каймон, группа С будет исследовать новый

континент. Затем, когда группа С вернется, пойдет группа А. Затем когда вернется группа А, настанет очередь группы В и так далее.

Все было очень легко, просто и понятно. Мастера одобрительно закивали.

- Хороший план. Даже если останутся 2/3 сил, я уверен, что проблем с защитой не будет.

- Согласен. Кажется, что все лучшие игроки Каймон покинули битву, их войска нападения стали слабее.

Сэмюел Джин оглядел всех собравшихся и сказал.

- Пожалуйста, проверьте, к какой группе гильдии вы относитесь, а затем вернитесь на свои места.

Спустя некоторое время все участники собрания, получив нужную информацию, сели на свои места, и Сэмюел Джин продолжил свою речь.

- Мы планируем начать завтра, и первой пойдет группа А.

Мартин добавил.

- Мы будем следовать этому плану неделю. Если все будет идти гладко и не будет проблем с обороной, сможем перейти даже на систему трех смен.

Чтобы помочь тем, кто еще ни разу не стоял в обороне, Мартин и Сэмюел Джин потратили еще некоторое время для объяснений. Так и закончилось собрание. Когда все уже начали расходиться, один воин подошел к Мартину и спросил.

- Но, Мартин. Маршрут Гильдии Доблести очень отличается от нашего?

Мартин и Сэмюел Джин поморщились. Гильдия Доблести уже пару недель назад как покинула центральный континент. Мартин горько улыбнулся и кивнул.

- Думаю, да.

- Насколько я знаю, у них даже есть пара Именей в тылу...

Сэмюел Джин сказал.

- Думаю, они считают их оставленными именами.

- Кхм...

Сэмюел Джин был недоволен тем, что Гильдия Доблести пошла каким-то своим путем, но сейчас это не являлось для него какой-то проблемой.

«Даже если бы обновление запоздало на 1-2 месяца, земли Империи Ласпел скорее всего были бы уже полностью захвачены»

Это был бы сокрушительный удар по гильдии.

«С этим обновлением все может кардинально поменяться»

И мужчина погрузился в раздумья.

* * *

Вход в Зону 120 в Дьявольщине. Двое сидели на большом камне и что-то обсуждали. Одним из них был, конечно же, Ян, а второго завали Чоль У, GM из команды разработчиков Кайлран.

Ян резко ответил Чоль У.

- Ха, у меня каждая минута, секунда на счету, у меня не так много времени.

Он уже очень давно не спал. И его не сильно радовала эта встреча.

«Агрх, у меня не так много времени, чтобы даже пройти этот квест...»

Но Чоль У был очень силен, чтобы просто взять и уйти проходить квест.

«Нет, даже если он и GM, не слишком ли у него высокий уровень, 500 лвл?»

Чоль У не был дьяволом, и Соппротивление к магии на нем не работало. И он чувствовал, что если атакует его хотя бы пару раз, тут же наступит конец его игре.

- Я не займу у вас много времени. Просто дайте мне пару минут.

Ян равнодушно ответил.

- Продолжайте.

И Чоль У заговорил.

- Во-первых, LB Corp. хотели бы извиниться перед вами, Ян. Мы очень сожалеем, что вам пришлось проходить столь ненормальную игру здесь.

Ян вздрогнул от того, насколько уважительно с ним общался Чоль У.

«Если это так, то мне не по себе как-то, я не должен так себя вести»

Ян изначально хотел поскорее закончить этот разговор. Но он не мог заставить себя даже и слова сказать, Чоль У был так вежлив с ним.

- Эм, эмм... То есть, вы сожалеете?

Чоль У кивнул.

- Да, Ян. Я перед вами извиняюсь от всей LB Corp.

Ян от удивления уставился на Чоль У.

- Хмм... И что вы хотите сделать? Вы же не только извиниться пришли?

Чоль У кивнул.

- Конечно. Мы признаем нашу халатность и хотим наградить вас, Ян, поскольку вы потерпели убытки.

Глаза Яна ззасветились.

- О? Пожалуйста, продолжайте.

Чоль У продолжал.

- В обмен на то, что мы дадим вам награду, мы надеемся на ваше сотрудничество с нами.

- Сотрудничество, вы имеете в виду...?

Чоль У вздохнул и продолжал.

- Да, верно. Сейчас такая неловкая ситуация.

- Хмм...

- Я полагаю, вы знаете, что до обновления осталась пара дней.

Ян коротко ответил.

- Да.

Чоль У честно решил рассказать о том, что происходит в компании.

- Наша команда разработчиков должна закончить последние приготовления нового континента, но из-за вашего пребывания в Дьявольщине мы не можем этого сделать.

- Ахм.

Ян почесал затылок и задумался.

«Ха, я бы мог сказать, не могли бы они сдвинуть график, но...»

Юноша не мог сказать такого, ему было совестно.

- Наш менеджер надеется, чтобы вы поскорее вышли из игры.

Ян тут же ответил.

- А какая награда мне вернется?

- Хмм...

Чоль У задумался на некоторое время, а затем сказал.

- Мы оставим вашему персонажу 5% Сопротивления к магии. Что скажете?

Ян аж растерялся от такого предложения.

«Что за черт, они оставят мне 5% Сопротивления к магии? Это лучше, чем я ожидал»

В таком случае, 5% урона будут поглощаться. Хотя это и не так много, и могло показаться даже, что эти 5% это маленькая награда, на самом деле это было невероятно.

«Мне нужно быть более осмотрительным»

Ян спросил.

- Сопротивление к магии, это ведь стат, который может быть увеличен во время сражений с демонами, ведь так? Многое ли дадут эти 5%?

Чоль У был озадачен таким вопросом. Он понимал, что Ян просит о невозможном, ведь юноша осознавал, что такое 5% Сопротивления к магии.

- Ахм, конечно, как вы и говорите, вы можете увеличивать Сопротивление к магии во время сражений с демонами, или даже выполняя квесты. Но его очень сложно повысить хотя бы на 1%. 5% это не так мало, как кажется.

Но Ян стоял на своем.

- Но по сравнению с другими статами сопротивления, похоже, здесь также есть ограничение... Это верно?

- Да, насколько я знаю, максимум для Сопротивления к магии это 30%.

Ян тут же сказал.

- Тогда увеличьте мне подаренное Сопротивление к магии до максимума. И тогда я тут же выйду из игры.

Чоль У не ожидал такого заявления. Он был ошарашен.

«Если увеличить максимальное количество Сопротивления к магии, тогда у него будет уже 35%... Но так как этот стат очень сложно повысить, должен ли принять его предложение?»

Чоль У все обдумал, а затем медленно кивнул. Он посчитал, что даже если увеличить Сопротивление до максимума, Ян не сможет его настолько повысить.

- Отлично. Тогда договорились, Ян, так и сделаем.

Яну показалось подозрительным, что они так быстро пришли к согласию.

«Что за черт? И почему все так легко...»

Но, что справедливо, то справедливо. Ян кивнул.

– Благодарю вас, Чоль У. Мы с вами все уладили.

Чоль У склонил голову и ответил.

– Благодарю за сотрудничество.

Ян также решил расспросить Чоль У о том, что его волновало.

– Чоль У, а что будет со всем тем, что я получил в Дьявольщине?

Чоль У объяснил.

– Во-первых, все Предметы, что вы получили здесь, исчезнут, как только вы разлогинитесь. Поскольку это тестовая зона, код элемента будет удален из системы, и с этим ничего нельзя поделать.

Он сделал акцент на последние слова. Ян находился в смятении.

– Тогда что случится с теми Предметами, которые уже усилены Магическим камнем?

Чоль У продолжал объяснять.

– Мы сохраним их. И квест, который вы сейчас проходите, также сохраним.

Мужчина был невероятно щедр. Ян кивнул.

«Что ж, это лучше, чем ничего. Не представляю, сколько бы я потратил времени на поиск этих камней, если бы играл как обычно»

Ян улыбнулся и протянул руку Чоль У.

– Спасибо за вашу заботу, Чоль У.

Тот пожал Яну руку и ответил.

– Не беспокойтесь. Извините, что вмешался в вашу игру.

Но, даже распрощавшись друг с другом, они продолжали стоять на своих местах. Ян почесал затылок и сказал.

– Прошу вас, идите вперед. У меня есть еще пара вещей, которые мне нужно доделать... Я выйду из игры прямо сейчас.

Чоль У хотел удостовериться, что Ян разлогинился, прежде, чем сам выйдет из игры. Он глубоко вздохнул.

– Хмм... Хорошо. Вам нужно выйти из игры в течение 10 минут.

Ян кивнул.

– Конечно, как только вы уйдете, я разлогинюсь через 10, нет, даже через 5 минут.

– Полагаюсь на вас.

Как только Чоль У вышел из игры, Ян поспешил открыть Инвентарь и вытащить Магические камни.

«Мне нужно использовать их все до тех пор, пока я не разлогинюсь».

Немного погодя стали появляться сообщения.

Игрок Ян преуспел в укреплении +5 и получил снаряжение Трансцендентного ранга.

Игрок Ян преуспел в укреплении +5 и получил снаряжение Трансцендентного ранга.

Игрок Ян преуспел в укреплении +5 и получил снаряжение Трансцендентного ранга.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/349915>