Глава 198. Путевые заметки Яна в Дьявольщине (3)

То, что Ян вошел в Дьявольщину, можно назвать «случайностью». Вообще, чтобы попасть туда, нужно пройти квесты, связанные минимум с двумя героями континента. Кроме того, чтобы получить эти квесты, нужно выполнить определенное условие, а именно иметь Классовую Квалификацию Мастера 2 уровня. А также нужно иметь максимальную Близость с древним НИПом, что может открыть дверь из мира людей. Менеджер и не мог даже представить, что найдется игрок, который уже выполнил все эти условия. Это была большая удача для Яна, что как только открылся северный континент, он выполнил квест Окли, а благодаря Канджихуни он стал участником квеста Бессмертного. Благодаря Грипперу он знаком с Айриэль и имеет 3 уровень Мастера.

Сейчас в LB Corp. все было перевернуто с ног на голову из-за Яна. Совсем немного осталось до масштабнейшего обновления, но теперь ситуация была очень сложной. Ян уже двое суток находился в игре, менеджер больше не мог терпеть, его голова готова была взорваться.

– Сейчас самое главное, чтобы никто из сотрудников не говорил о случившемся, нельзя допустить, чтобы об этом знал кто-то не из компании.

– Верно. Нет позора, хуже этого.

– Хаа, как команда контроля могла не знать обо всем, пока дверь не открылась?

– Это не вина команды контроля. Никто не мог предсказать случившееся.

– Нет, но все же…

Целью дискуссии было выяснить, как им решить проблему как можно быстрее. Мужчина средних лет, что сидел на самом верху за круглым столом, за которым сидело около пятнадцати человек, погладил бороду и сказал.

– Я думаю, что нам стоит договориться с Яном.

– Что?

– Думаю, что лучше всего отправить ему сообщение через GM аккаунт и предложить сделку.

– Кхм, а разве нам не нужно забрать все Предметы и вообще все, что он получил после того, как попал в Дьявольщину? Его EXP уже не увеличиваются и не будут…

Мужчина покачал головой.

– Это не та проблема, которую так легко решить. В любом случае, это наша ошибка, ведь Ян играет как обычный игрок.

– То есть, вы говорите, что нам нужно принять то, что и сколько Ян заработал за это время, и также попросить его разлогиниться?

Мужчина кивнул.

– Да. Не знаю, как долго он еще будет играть, но даже один день будет уже очень критичен для нас.

– Почему?

– Из-за его пребывания там мы не можем закончить обновление.

– Ох…

– Пфф, но он уже двое суток безвылазно играет. Так может он сам выйдет, когда мы оставим его в покое?

Тут одна женщина, что сидела в углу и слушала конференцию, глубоко вздохнула и сказала.

– Я проверила игровые данные Яна. У него есть рекорд по пребыванию в игре, 73 часа.

– …

– Он… бесподобный игрок.

– Ха.

Так прошло около 30 минут. Члены конференции стали медленно вставать со своих мест друг за другом. Тут один мужчина заявил.

– Что ж, тогда я зайду в игру и попробую связаться с Яном.

Мужчина закрыл блокнот, в который записывал содержание конференции, и встал. А тот мужчина средних лет кивнул и сказал.

– Полагаюсь на вас и отдаю решение этого вопроса вам. Поговорите с Яном и придите к какому-то соглашению.

– Вас понял, Глава отдела.

* * *

Тем временем, у Яна, который и понятия не имел о том, что происходит в офисе LB Corp., возникла проблема. Он не мог зять Янкуна ни как Фамильяра, ни как вассала.

Вы не можете сделать Главного стражника Дьявольщины Янкуна своим вассалом.

Чтобы дьявол стал вассалом, вы должны быть Правителем Дьявольщины.

– Кхмм…

Вы не можете захватить Главного стражника Дьявольщины Янкуна.

Невозможно захватить монстров гуманоидов.

Ян был недоволен.

«К черту, я бы никогда и не подумал об этом»

У Яна уже было двадцать вассалов. Среди них были и странники НИПы центрального континента, и НИПы из Центра Человеческих ресурсов в Пиро Имении. Конечно, было очень много интересных случаев, связанных с тем, как они стали его вассалами, например, как Кайзер или Полин, и у каждого были свои задачи.

Слава Яна была настолько высокой, что он с легкостью мог назначать задачи даже самым крутым игрокам. Но чтобы совладать с теми, чей ранг был выше, чем у Полина, юноше приходилось применять силу. Атакуя их снова, и снова, и снова они в итоге становились его вассалами. Именно такой метод Ян и применил в отношении Янкуна, и он был успешен.

«Черт возьми, если бы только не это условие, у меня бы был вассал, сильнее Кайзера»

Ян был очень разочарован, но ничего не мог поделать.

«После того, как это место будет официально открыто, я снова приду сюда с заставлю его стать моим вассалом, как только я получу титул Правителя Дьявольщины или чего еще»

Ян облизал губы и сказал Янкуну.

– Тц… Я не могу сейчас сделать тебя своим вассалом.

Янкуна смутило это заявление.

– В чем проблема? Ты думаешь, я буду много у тебя просить, будучи вассалом?

Взглянув на Янкуна, чье лицо начало заливаться краской, Ян замахал руками.

– Ах, нет. Конечно же, нет. Я думаю, это просто потому, что я не дьявол.

Янкун поморщился и кивнул.

– Кхм… Я понял.

– Позже, после того, как я получу квалификацию, чтобы сделать тебя вассалом, я вернусь за тобой.

Янкун кивнул.

– Хорошо, Ян. Я буду ждать.

Тут за Янкуном появились гигантские ворота.

– Если ты пройдешь через них, сможешь увидеть настоящую Дьявольщину.

Ян улыбнулся.

– Спасибо, Янкун.

– И раз уж у нас сложилась такая ситуация, ты сможешь оказать мне услугу?

Ян удивился такой просьбе.

«Что за черт? Я же в тестовой зоне, но могу получить квесты?»

Но к его удивлению просьба была абсолютно не связана с квестами.

– Конечно, я помогу тебе.

– Спасибо.

И перед Яном выскочило системное сообщение.

Звонок-

Просьба Главного стражника Дьявольщины Янкуна

Янкун, один из Двенадцати избранных генералов, также известный как Главный стражник, что охраняет ворота, ведущие в Дьявольщину.

У Янкуна были смутные времена.

На территории Дьявольщины начали появляться «Зараженные магические звери».

Янкун охотится на них, но их число не уменьшается, а наоборот растет и растет.

Он думал, что это не столь важно, но их количество увеличивалось с каждым разом все быстрее, и это стало уже опасным.

Янкун впечатлен твоей силой.

Он верит, что ты сможешь решить эту проблему.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Игрок, признанный Главным стражником Янкуном

Время: Нет

Награда: Магический камень х20 средней пробы, Чистая кровь Дьявола.

*В случае отказа ваша Близость с Главным стражником Дьявольщины Янкуном резко понизится.

Ян внимательно прочитал и задумался. Не то, чтобы он чего-то не понял, просто он не знал, что за Предмет такой Чистая кровь Дьявола.

«Пока я тут думаю, проще спросить об этом»

Ян посмотрел на Янкуна.

– Янкун, что за Чистая кровь Дьявола?

Янкун тут же ответил.

– Название говорит само за себя, просто кровь дьявола, чистая кровь.

– Что хорошего мне может принести этот Предмет?

– Если человек выпьет этой крови, он станет наполовину человеком, наполовину демоном.

– …!

Ян стал активно размышлять.

«Получеловек, полудемон? Это случайно не то, о чем говорилось в трейлерах, о двойных классах?»

Это была просто догадка, но Ян был почти уверен, что все было именно так.

«Магический камень средней 20 пробы поистине крутой Предмет, но Чистая кровь Дьявола необходима»

Магический камень был предметом усиления, который можно было получить только от охоты

на магических зверей высших рангов. Это был редкий и ценный материал, и Ян имел шанс заполучить его. Кроме того, он был просто на седьмом небе от счастья, когда увидел это условие про двойной класс.

Ян улыбнулся.

– Хорошо, Янкун. Я попробую тебе помочь.

Янкун засветился от радости.

– Ох, спасибо тебе большое, Ян!

И перед юношей появились сообщения.

Ваша Близость с Главным стражником Дьявольщины Янкуном достигла максимума.

Вы получили Печать Дьявола от Главного стражника Янкуна.

Вы получили Карту Дьявольщины с Зонами 100- 120 от Главного стражника Янкуна.

Глядя на красный глобус, что появился в руках Яна, тот смутился.

– Янкун, что это?

Тот надменно ответил.

– Это означает, что ты был признан дьяволом высокого ранга. Пока у тебя есть эта печать, никто из демонов среднего или низкого ранга не смеет тебя трогать.

– Оо!

– Поскольку я не могу дать тебе этот Предмет когда захочу, я одолжу его тебе, пока ты не разберешься со всеми магическими зверями.

Ян не до конца понял всю суть происходящего, но был уверен, что получил очень полезный Предмет, поэтому был доволен.

– Отлично. Я постараюсь выполнить твою просьбу.

– Зараженные магические звери обитают во всех зонах, но больше всего их в Зоне 115 и Зоне 107. Тебе будет достаточно исследовать эти территории.

– Я понял.

И Ян, закончив разговор с Янкуном, большими шагами направился к воротам.

«Отлично, мои веки уже очень тяжелые, но я останусь здесь до тех пор, пока не завершу этот квест!»

Ян крепко сжал кулаки. Но тут, в тот момент, когда он входил в ворота, появилось сообщение.

GM Чоль У: Ян, ты можешь говорить сейчас?

http://tl.rulate.ru/book/3842/349654