Глава 195. Появление Демонов (2)

Тем временем, Ян вошел в двери, что создала Айриэль. И перед ним появилось сообщение, которое он прежде никогда не получал.

Вы вошли в зону 127 Дьявольщины, временно открытую зону.

Так как это пробный запуск, вы получили 99 очков к вашим способностям «Сопротивление к Магии».

С этого момента 99% урона, полученного от всех врагов Дьявольщины, будет поглощено.

Ян прищурил глаза.

«Что… это?»

А затем он начал активно думать.

«Временно открытая зона, хм… И пробный запуск? Мёдом пахнет»

До сих пор Кайлран была уникальнейшей VR игрой без единого сбоя или ошибки в системе, несмотря на огромное количество игроков. В других же играх очень часто объявлялись багги или ошибки систем, но не в Кайлран, об этом Ян отлично знал, ведь он переиграл уже в большое количество игр.

«Эта территория еще не до конца завершена?»

Ян придумывал причины одну за одной.

«Я думаю, что то, что я получил стат Сопротивление Магии на время пробного запуска, означает, что они очень резко понизили уровень сложности карты в QA игре…»

(QA, аббревиатура гарантии качества, означает различные тесты и проверочные операции перед релизом продукта, чтобы в игре был высокий уровень качества).

Ян улыбнулся, прочитав информацию о стате Сопротивление Магии. Он не был уверен, возможно ли его использование где-то еще, но то, что здесь это был настоящий чит стат, он знал. Юноша также проверил статы его вассалов, включая Кайзера, и Фамильяров. А когда он увидел слова «Сопротивление к Магии +99», его улыбка поползла до ушей.

«Хм, получается, я могу управлять Дьявольщиной четверть дня?»

В такой ситуации невозможно было играть нормально. И Ян это понял.

«Хаха, я реально думал, что Кайлран это игра монстр, но, похоже, и тут есть свои неполадки»

Ян не собирался покидать это место. Вместо этого он планировал вдоволь насладиться тем, что ему выпало.

«С баффом, который поглощает 99% урона, может мне поймать самого Сатану?»

Если бы его кто-то видел, то тут же обвинил в читерстве, но Яна не заботили эти вещи. Насколько бы несправедливо все это было, если они будут в выигрыше, все будут довольны. Ян зашагал, напевая. Карта была очень красочной и странной, а царившая атмосфера была мрачной, но Яна это не беспокоило.

«Я реально надеюсь, что стат Сопротивление к Магии будет четко работать…»

Спустя некоторое время Ян встретил первого монстра в Дьявольщине.

Лакоум –205 лвл/ Магический Зверь низкого класса.

Лакоум, чей уровень был 205, выглядел как гигантская темно-красная крыса. Ян начал битву.

«В случае если Сопротивление к Магии не будет работать, я смогу поймать ее при помощи всей своей Боевой мощи»

Как только отряд Яна подошел, Лакоум внимательно посмотрел на них, а Ян вытянул руку в сторону крысы, чтобы атаковать ее.

Лакоум укусил Яна за руку, как будто тот именно этого и ждал…

Вас атаковал Магический зверь низкого уровня Лакоум.

Благодаря Сопротивлению к Магии 9405 урона было поглощено.

Ваша Жизненная сила понижена на 95.

Ян крепко сжал кулаки.

– Отлично!

Кайзер, что сражался с крысой, повернулся к Яну.

– Эй, Лорд.

– Да, вассал.

Ян усмехнулся. Кайзер притворился, что не понимает, что происходит, и продолжал.

– Вы уверены, что это Дьявольщина? Магические звери не такие слабые, насколько я знаю.

Ян усмехнулся снова.

– Вассал, ты знаешь о Сопротивлении к Магии?

Кайзер медленно кивнул.

– Да. Знаю. Это когда всякий раз, когда ты получаешь определенное количество урона от демона, устойчивость к нему и называется Сопротивлением к магии.

Ян взмахнул копьем и, убив Лакоума, сказал.

– Сейчас у нас есть 99 очков.

Кайзер удивился.

– … Откуда?

Ян громко засмеялся.

– Ахаха, откуда мне знать? Давай подумаем об этом после того, как зачистим все это место!

* * *

В главном офисе LB Corp. была огромная комната управления, она занимала невероятно большое пространство. Такая мощная игра, как Кайлран управлялась более, чем 500 человек, и в комнате управления стояли сотни компьютеров. Но, несмотря на большое число людей, внутри всегда царила тишина. Однако сегодня по какой-то странной причине все были встревожены. И в комнате в зоне тестирования было очень шумно.

– Ничего себе, я и не мог себе представить, что найдется сумасшедший, который пройдет квест Вход в Дьявольщину.

Глава секции был ошарашен происходящим. Он смотрел на экран, а руки держались за голову. И около десяти человек находились в таком же состоянии.

– Глава секции, что нам делать? Нам связаться с командой сервера прямо сейчас и отключить его? Или выгнать этого игрока…

По словам одного из членов команды, их лидер был очень раздражен в тот момент.

– Ха, менеджер пак, если бы это было возможно, ты думаешь, я бы сидел сейчас так? Кайлран это VR игра, VR игра! Если ты будешь выгонять игроков, тело игрока может быть повреждено. Конечно, это не очень опасно, но если игрок получи хоть малейшую травму из-за такой небольшой ошибки в игре, ты знаешь, какой удар будет нанесен компании?

Женщина по имени менеджер Пак склонила голову. Он работала больше года под его начальством, но впервые видела его таким злым и раздраженным. Глава секции смотрел на игрока на экране, его бросило в холодный пот.

«Как он уже смог получить квест в Дьявольщине?»

Факт того, что игрок и понятия не имел, что был так близок к новому контенту, в некотором

смысле означал, что команда управления совершила ошибку. И поскольку глава был единственным, кто должен взять на себя всю ответственность, он очень нервничал. Мужчина достал смартфон из кармана и кому-то позвонил.

– А, тим-лидер Ли! Все в порядке, что я вам позвонил?

Из телефона донесся грубый мужской голос.

– Это глава секции команды управления?

– Да, это я.

– Вы звоните сообщить об инциденте, что вход в Дьявольщину был открыт?

Глава секции вздрогнул. Он и не догадывался, что информация о произошедшем уже распространилась по всей компании. Глубоко вздохнув, он ответил.

– Оо, да. Кажется, что об этом уже знает и административный отдел. Верно. Я звоню насчет этого инцидента.

Причина, по которой он упомянул административный отдел, была простой. Он хотел знать, какую прибыль получит этот проклятый игрок, когда зачистит всю Дьявольщину. Он должен был знать это, чтобы затем обсудить все с командой планирования и принять контрмеры. Глава секции продолжал наблюдать за происходящим на экране и объяснять, что намеревается сделать игрок. Спустя некоторое время, пришел ответ от административного отдела.

– Хмм, самое большое облегчение это то, что монстры Дьявольщины сейчас не дают никаких очков EXP. Независимо от того, сколько игрок «Ян» охотится, он не получит EXP.

Глава секции обрадовался.

– Ах, это правда так?

Но тут возник другой вопрос.

– Тогда как он сражается с ними и вообще видит их?

В воздухе повисла тишина, которую прервал серьезный голос, донесшийся из телефона.

– Это… Скорее всего из-за Магического камня.

* * *

Вы убили Магического зверя низкого класса Лакоума.

Вы получили 0 EXP.

Вы получили 0 очков Славы.

Вы получили Предмет «Магический камень низкой пробы».

Ян прочитал сообщения, сжал кулаки и закричал.

– Отлично, это снова получилось!

Ян был доволен Магическим камнем, прекрасным Предметом, который нужно было бесконечно затачивать, и который не давал очков EXP.

Магический камень низкой пробы

Классификация – Прочие Предметы

Ранг – Нет

Прочность – 50/50

Редкий и драгоценный Предмет, наполненный чистой энергией Дьявольщины. При использовании Магического камня все оружие становится сильнее и прочнее.

*Магический камень может быть использован только на предметах ниже +5 к укреплению.

*Шанс укрепить оружие невероятно низкий, но оно не будет повреждено, даже если

укрепление не сработает.

Это был первый контент об укреплении в Кайлран. Несмотря на то, что Ян не получил никакого Опыта или Славы, причиной его блеска и огня в глазах было именно это. Поднимая Магический камень, юноша использовал Правосудие Духа Короля, и пробормотал про себя.

«Пожалуйста… Работай, пожалуйста! Я уже пятнадцать их использовал, сработай в этот раз!»

Как только он использовал камень, копье взлетело в воздух. Ян прикрыл глаза руками и, не отрываясь, смотрел сквозь пальцы. Через секунду пришло сообщение, которого он так долго ждал.

Вы успешно улучшили предмет Правосудие Духа Короля!

Прочность Правосудия Духа Короля была увеличена с +2 до +3.

Результат улучшения

Сила атаки: 2190-2406->2372-2606

Все боевые способности +180-> Все боевые способности +195

Лидерство +240 -> Лидерство +260

Близость +180-> Близость +195

http://tl.rulate.ru/book/3842/348213