

Глава 192. Правитель Тьмы (3)

Бам-!

Вы получили критический урон от Правителя Тьмы Бессмертного!

Ваша Жизненная Сила понизилась на 86,772.

Атака Бессмертного пронзила все тело Яна. Поскольку он получил почти 100 тысяч урона лишь от одного удара, его Жизненная Сила так сильно понизилась.

«Фух, я очень удивлен. Он нанес мне больше урона, чем я ожидал. К счастью, я все еще жив»

- Вахаха, глупец!

Это был еще не конец. Навык Хуни Месть Мертвых был успешно использован в нужное время. И черная энергия, вырвавшаяся из Яна, доказывала это. Бессмертный впервые после начала сражения выглядел озадаченным.

- Это, это...!

Игрок Канджихуни применил навык Месть Мертвых, теперь 562% полученного урона вернутся сопернику.

Правитель Тьмы Бессмертный получил 487,658 урона.

Увидев сообщение, даже Ян был в полнейшем шоке.

«Вау, это безумие! 480 тысяч? Впервые вижу, чтобы от одного удара получали урон больше,

чем в 200 тысяч!»

Вне зависимости от того, насколько крутым был босс, он получил почти 500 тысяч очков урона за одну секунду, так что потерял почти половину своей Жизненной Силы. Его тело затряслось. Ян тут же отдал команды Карцису и Лу, чтобы они продолжали атаковать, пока он немного передохнет. Он успешно применил навык Месть Мертвых, но, как и ожидалось, у него почти иссякли все его Жизненные Силы. Сейчас было очень рискованно. Ян посмотрел на Хуни, который стоял впереди и управлял своей нежитью, а затем пробормотал про себя.

«Не думаю, что в лиге новичков его коэффициент увеличения урона был таким высоким, так что он прокачался»

Юноша вспомнил, как страдал от этой Мести Мертвых в лиге новичков, ведь коэффициент увеличения урона был тогда в два раза больше. Так он улучшил этот навык в два раза.

«Если я когда-либо попаду в PVP сражение против него, мне нужно быть осторожнее с этим навыком»

Тем временем, Бессмертный, у которого не осталось даже 10% его Жизненных Сил, старался восстановить их и не использовать свой AoE навык, который применялся каждый раз, когда он двигался.

Ян применил навык Первой помощи, который он улучшал и улучшал, начиная с 10 уровня.

Вы применили навык Первой помощи.

Ваша Жизненная сила будет восстанавливаться на 1.25% секунду с дополнительным восстановлением 537 Жизненных Сил. Время восстановления 30 секунд.

Учитывая тот факт, что когда он впервые узнал об этом навыке, процент восстановления был равен 0.2% и скорость 10, то с тех пор он очень хорошо прокачал эту способность. Кроме того, поскольку у Яна была парочка вассалов из класса Жрецов, для восстановления его Жизненных Сил до максимума не требовалось много времени.

- Давайте покончим с этим!

Ян полностью восстановился, взмахнул копьём и направился прямо на Бессмертного с

невероятной скоростью. Мертвые рыцари, которых призвал Бессмертный, блокировали Яна.

«Так как это уже конец, мы покончим с ним!»

Темные рыцари Бессмертного были даже сильнее рыцарей, которых призывают Черные Маги. Их боевая мощь была настолько велика, что даже Яну было сложно с ними сражаться. Так, если он будет тратить время на битву с ними, Бессмертный полностью восстановит свои силы, и ситуация усложнится.

- Карцис, Дыхние!

- Да, Хозяин.

Карцис взмахнул своим гигантским хвостом и уничтожил нежить перед собой, а затем применил Дыхание. Бессмертный был ошеломлен.

- Глупый дракон!

Бессмертного охватила темная энергия, которая стала щитом от атак. Он протянул руки к рыцарю смерти перед ним, и тот взлетел в воздух.

- Не позволю этому случиться!

Ян понял, что Бессмертный пытается поглотить рыцаря, чтобы восстановить свои Жизненные силы. Он бросился в атаку вместе с Лу. Их силы объединились, а рыцарь не мог ничего сделать.

Ба-баам!

Особый навык Правителя Тьмы Бессмертного, Утечка Жизни, был отменен.

Хуни был очень доволен.

- Отлично!

Опоздай они даже на самую малость, навык был бы применен, и все Жизненные силы

Бессмертного бы восстановились, но они успели. И если бы расстояние было чуть больше или скорость реакции чуть меньше, ситуация могла выйти из-под контроля.

- Кььььяаяк!

Бессмертный, осознав происходящее, истошно закричал.

- Кьяяооо!

Тут Карцис подлетел к нему и применил Дыхание. Разрушительная сила Дыхания, которое было символом дракона, была поистине невероятной.

Фамильяр Карцис применил особый навык Дыхание Дракона.

Фамильяр Карцис нанес критический урон Правителю Тьмы Бессмертному.

Жизненная сила Правителя Тьмы была понижена на 157,989.

Бессмертный растаял от Дыхания.

- Кьяяооо!

Карцис взмахнул своими крыльями, взревел, и вся нежить, которую призвал Бессмертный, просто растворилась в воздухе.

- Подумать только...

Перед Яном и Хуни всплыло сообщение.

Звонок-

Вы успешно уничтожили призрака Правителя Тьмы Бессмертного.

Тьма разрушена.

В этот же момент тьма, окутывавшая их все это время, начала постепенно уменьшаться, и стали появляться проблески света. А затем они увидели и портал, через который они попали сюда. Призрак все это время находился как раз в том месте, где и был портал.

Хуни и Ян медленно подошли к нему.

- Хохо, удивительно. А я бы мучался.

Действительно, эта битва была словно кость в горле, но то, что все прошло проще, чем ожидалось, очень их радовало.

Хуни обратился к Бессмертному.

- Что ж, признаешь ли ты меня сейчас?

Ян вздрогнул.

«А я понемногу привыкаю к этому...»

Ян потряс головой, а двое продолжали беседовать.

- Да, признаю. Ты достоин обладать моей силой.

- Ахаха, я стану Правителем Тьмы и о Бессмертных узнают все.

- Звучит отлично, человек, мне нравится. Как Правителю Тьмы, тебе нужно обладать таким сильным духом. Ожидаю от тебя многого.

Бессмертный протянул свою руку Хуни, и черная энергия, что струилась из его пальцев, охватила юношу. Следом всплыло системное сообщение.

Звонок-

Вы успешно завершили квест «Правитель Тьмы Бессмертный» (Скрытый, связанный квест)

Уровень: S

Вы получили 300 очков Славы

Вы получили Предмет «Мощь Бессмертных»

Вы получили 82.5 млн EXP

Ваш уровень повысился до 167

Вы можете сменить класс на скрытый класс Правитель Тьмы. Поменять класс?

Хуни, прочитав все, громко засмеялся.

- Ахахаха!

Ян нахмурился.

- Поспеш и заверши квест уже. Тебе нужно завершить его, чтобы я тоже получил свою награду.

Хозяин основного квеста должен был завершить его, чтобы все игроки, причастные к этому квесту, смогли получить свою награду. Хуни облизнул губы и сказал.

- Тц, перестань бурчать. Дай насладиться моментом.

Посмотрев на Бессмертного, продолжавшего витать в воздухе, Хуни продолжал.

- Я меняю класс на Правителя Тьмы.

В этот же момент энергия тьмы, что окутывала его тело, пронзила его сердце.

Вы успешно сменили класс «Маг Тьмы» на класс высшего ранга «Правитель Тьмы».

Через некоторое время перед всеми игроками, что находились сейчас на центральном континенте, всплыло системное сообщение. Это было похоже на то, как когда Ремир сменила свой класс на Монарха Красного Пламени.

Вторая легенда центрального континента пробудилась.

* * *

Хуни получил свою награду, а затем и Ян с Каноэлем.

- Хехе, есть время, чтобы открыть шкатулку?

Открыв Шкатулку с предметами Призывателей Легендарного ранга, Ян улыбнулся. Он обратился к Каноэлю.

- Йо, ты же тоже Призыватель и должен получить такое, разве нет?

Но Каноэль покачал головой.

- Н-нет. У меня другая награда.

- Что?

Ян был озадачен, а Хуни, который вообще не имел никакого отношения к Призывателям, с интересом посмотрел на Каноэля.

- Э... Я получил Серьгу Лидерства. И еще задание.

Ян спросил.

- Что? Серьгу Лидерства?

- Да. Но я не думаю, что это хорошая награда. Она только и прибавляет что 1500 очков Лидерства и все.

- ...

У Яна в голове так и закрутились слова «передай ее», но он просто кивнул головой.

- П... Понятно. А что за квест?

Каноэль улыбнулся.

- Ах, квест? Я разделю с тобой, секунду!

- Не стоит заходить так далеко...!

Ян замахал руками, но Каноэль уже поделился с ним, а также и с Хуни.

Звонок-

Воля Укротителя Драконов Окли (Скрытый, связанный квест)

Тысячу лет назад в Долине Прилания, что находится на севере континента Малака, существовали Укротители Драконов.

Но в кровавой битве с армией Дракона Халифы их всех уничтожили, и не осталось больше ни одного Укротителя Драконов.

Найдите Духа Окли, что обитает где-то на континенте Малака (северный континент), и выполните его задание.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Игрок, признанный Духом Бессмертных

Время: Нет

Награда: 200 тысяч очков Славы, Шкатулка с предметами Призывателей Легендарного ранга

(Награда может быть различной, в зависимости от класса игрока, выполняющего квест)

Ян слегка помрачнел.

«Что? Это квест Фамильяров»

Но как только он увидел, что награда будет такой же, как и в квесте Бессмертных, он согласился принять участие.

- Я принимаю.

Однако все пошло не по плану.

Вы уже проходили этот квест прежде.

Вы не можете принять участие.

- Черт возьми...

Ян подумал об Окли, который вообще-то не имел к этому никакого отношения.

- Пф, дешевый старик. Уровень сложности сменился до SSS, не слишком ли это не разрешать мне пройти его еще раз?

Тем временем, Хуни был очень удивлен квестом и обратился к Каноэлю.

- Хён, ты сорвал джекпот!

Каноэль был озадачен.

- Хмм? Правда? Это настолько крутой квест?

Хуни начал объяснять ему.

- Ах, хён, я говорил тебе общаться со мной на равных.

- Д-да? Можно?

Хуни продолжал.

- Хён, ты совсем недавно в Кайлран, верно?

- Да. Нет, ну да, но я так не думаю.

- Если ты пройдешь этот квест, ты сможешь получить скрытый класс тоже, хён. Это квест Окли, одного из двух героев континента Малака.

- Ооо, я абсолютно ничего не понимаю, но это круто!

- ...

У Яна прям текли слюнки от одного их разговора.

- Эх, такой облом, не получу я 200 тысяч очков Славы. И это определенно квест с огромнейшим просто количеством EXP.

Ян ворчал, а потом обратился к Бессмертному.

- Йо, но старик Окли сказал мне в прошлый раз, что он уйдет. Он все еще на континенте Малака?

Бессмертный очень удивился такому вопросу.

- Хмм... Ты, откуда ты знаешь Окли?

Ян в двух словах рассказал о своей встрече с Окли, отчего Бессмертный удивился еще больше.

- Ух. В тот момент, когда ты управлял драконом, я уже подумал, что ты не обычный человек, но... Дай подумать, я чувствую от тебя энергию Ириэль.

Ян притворился, что не понимает английского, прищурился.

«Кто такая эта Ириэль? Кажется, я уже где-то слышал это имя...»

Бессмертный замолчал на некоторое время, а затем посмотрел в глаза юноше и сказал.

- Думаю, ты должен получить квест от меня, человек.

- Что?

Ян заволновался. Но тут ему пришло сообщение о новом квесте, что еще больше удивило его и смутило.

Звонок-

Появление демонов (Скрытый квест)

Правитель Тьмы Бессмертный заявил, что начал чувствовать присутствие демонов на центральном континенте.

Чтобы предотвратить трагедию, произошедшую тысячу лет назад, нужно выяснить причину их появления и объединить силу всех героев континента.

Но поскольку еще не все герои появились, сейчас время собирать информацию о демонах.

Найдите Ириэль, главу Леса Любви, и узнайте у нее все, что сможете.

Уровень сложности: S

Условие Квеста: Призыватель, обладающий духом Божественного Дракона

Призыв Мастера 1-го уровня

Время: Нет

Награда: ?

*Этот квест связан с квестом «Тень дьявольского Дракона Халифы» (Скрытый), который вы уже проходили.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/347779>