Глава 191. Правитель Тьмы (2)

Еще пару дней назад стал распространяться слух, который возник по непонятной причине. Эта история была связана с героями скрытых классов, которые существовали тысячу лет назад в Кайлран. Все эти слухи начались с простого сообщение, которое гласило «первая легенда центрального континента пробудилась». Многим игрокам стало очень любопытно, они начали поиски этой легенды континента. Даже был один квест, связанный с этим. И нетизены, называвшие себя кибер-исследователями, в итоге смогли узнать, кто же был этой первой легендой. Честно говоря, это было не так уж и сложно сделать. А все потому, что Ремир была очень известным игроком и имела хорошие контакты с публикой и зрителями. Новость о том, что ее класс сменился с Мага Красного Пламени на Монарха Красного Пламени появилась менее, чем за четверть дня и опубликована на сайте.

– Ребята, легенда центрального континента или как там ее, если вы просто получите этот скрытый класс, разве возможно так круто изменить свою жизнь?

– Мечтай об этом, идиот. Думаешь, станешь всемогущим, состоя в скрытом классе? Важнее то, чтобы класс подходил тебе.

– Нет, но ведь это не просто скрытый класс, а скрытый класс с легендой центрального континента. Не думаю, что вы можете сравнивать его с обычным скрытым классом.

– Комментатор выше прав. Люди реально не знают, но, похоже, что существуют уровни и в скрытых классах. Классы Снайперов, Берсерков, Чародеев и так далее. Многие знают о 1 уровне в скрытых классах.

– Верно. Уверен, что у Ремир этот класс Мага Красного Пламени был классом второго уровня.

– О, а тогда Монарх Красного Пламени это уже класс третьего уровня?

– Ну, мы точно не знаем, но это возможно, не так ли?

– Вау, и в итоге, значит, нам нужно получить скрытый класс не смотря ни на что? Куда делся чувак, который писал, что этот класс бесполезен?

– Ха… Я было поверил тем словам. Это мы должны удалить своего персонажа и заново его развивать?

– Нет, нет, ребята, вы так не бомбите. Да, есть уровни для скрытых классов, но классы первого уровня ничем не отличаются от обычных классов. А вот со второго уровня уже есть небольшая разница. И вам не нужно иметь низким уровень, чтобы достигнуть высокого в скрытых классах.

– О, правда? Значит, это возможно, игрокам из обычных классов получить в один момент

третий уровень в скрытом классе, как Ремир?

– Ну, это будет возможно, если вы найдете себе подходящий квест.

– Оох…!

Обычно, когда таким образом появляется какая-либо информация, это новость об обновлении или еще чем-нибудь глобальным. Именно поэтому, многие игроки так остро восприняли информацию о скрытых классах, о которых не вспоминали долгое время. А сейчас будто все проснулись.

– Ребята, а как мне проверить мой уровень скрытого класса?

– Это… Насколько я знаю, еще пока никак этого не сделать. А зачем тебе? У тебя скрытый класс?

– Да, так и есть, но…

– Оо! Что это? Что это?

– Ох, попахивает серебряной ложечкой! Скрытый класс говорит!

– Ах, я… Как-то я сменил классы, и название стало Жрец Света или как-то так.

– Пфф, что за черт. Жрец Света, хах.

– А что не так? Это не скрытый класс?

– Нет, не похоже на то, но у тебя определенно первый уровень. Жрец Света это…

– Думаю, я видел уже 150 раз Жреца Света, пока охотился.

– Ага, ага, я также.

– …

И так интерес пользователей становился все больше и больше.

И, конечно же, LB Sports, разработчики Калйран, тут же загрузили тринадцать видео на

официальный сайт. Каждое из них длилось 50 минут и рассказывало историю всех героев Кайлран. Разработчики загрузили эти видео без каких-либо объяснений и пояснений, и но реакция игроков была все же просто взрывной.

– Вау, черт, это потрясающе. Они даже могут сделать целый фильм из этого.

– Тогда это уже и не видео? Это более захватывающе, нежели обычные фильмы, нет? И даже нечего сказать о качестве.

– Безумие, это чертовски круто. Кажется, это ролики о героях центрального континента или что-то такое…

– Я начал смотреть видео, как только они стали выходить, и вот только досмотрел все. Но, мне кажется, это связано со скрытыми классами, и сделали они это специально.

– О, правда? Ты уже посмотрел все ролики?

– Ага. И вот, что я понял. Это не герои центрального континента, а герои континента, которые сыграли важные роли в древние времена. С центрального континента есть пять героев, а также по три с востока и с запада. И еще два с севера. И, в общем, всего пятнадцать героев.

– Герои с центральной, восточной и западной земель связаны с континентом Колонар, и если собрать их вместе, всего будет одиннадцать с этого континента. И также двое с континента Малака.

– Ого! Спасибо за информацию!

– Спасибо, наш провидец, мы узнали что-то новое.

В правом верхнем углу экрана в каждом видео было написано его название очень маленькими буквами, и звучали они так.

Сумеречный Гладиатор Рапей – Забытый Герой Малака.

Укротитель Драконо Окли – Кровавая Война в долине Прилания.

Монарх Красного Пламени Сидхартха – Дьявольский Охотник и Сидхартха.

Монарх Тьмы Бессмертных – Каньон Смерти.

* * *

Бессмертный, увидев Карциса, удивленно смотрел на Яна.

– Ты… Ты герой, что пришел с северного континента?

– …?

Ян не понимал, о чем говорит Бессмертный.

– О чем ты говоришь? Так внезапно.

Но Бессмертный не слышал его вопроса и продолжал.

– Хмм… Ты не кажешься мне Призывателем с северного континента. Но откуда у тебя «его» дракон?

Юношу больше интересовали Предметы, которые он может получить от Бессмертного, а не его воспоминания. Поэтому он вытащил копье и использовал Текущее Распространение.

– У нас заканчивается время.

Бессмертный нахмурился и зарычал.

– Какой высокомерный человек. Я помогу тебе понять, насколько жалко твое существование.

Тут Хуни с Яном и Бессмертный устремились в атаку друг на друга, и также Каноэль присоединился к сражению.

Баам-ба-баам-!

Бессмертный блокировал Магическую пуль Тьмы, выпущенную Хуни, вытянул руки и начал читать заклинание призыва.

– Пойте, души мира, откликнитесь на зов Правителя Тьмы!

Тут везде появились сгустки фиолетовой энергии, а затем и тени. Ян с интересом спросил Хуни.

– О, эти угольные скелеты, которых ты вызвал, они от Бессмертных?

Скелеты, которых призвал Хуни, отличались от обычных мертвецов Черных Магов. Они были черными, что и удивило Яна.

Хуни нахмурился и ответил.

– Что ты имеешь в виду? Ты вообще когда-нибудь видел, чтобы уголь был настолько гладким?

– Аха, да они рассыпаются!

Но, даже препираясь друг с другом, они продолжали сражаться. И через пару мгновений ничего, кроме звуков ударов соприкасающегося оружия, не было слышно. Бессмертный это не тот соперник, с которым легко сражаться. Самым сложным было то, что когда они наносили ему урон, он поглощал вызванную нежить и восстанавливал свои силы. Такой способностью обладали многие Черные Маги, но было и ограничение на число возможных призванных мертвых. Тогда получается, что этот навык не бесконечно восстанавливал здоровье и не представлял особой угрозы, но не с Бессмертным. Он продолжал призывать мертвых вне зависимости от того, сколько раз их уже убили, и это было мучение для Хуни и Яна.

– Ну к черту. Как мы вообще могли предположить, что убьем его?

Ян коротко ответил.

– И это все EXP?

– … Ну это уже слишком.

Ян посмотрел на показатель Жизненной Силы Бессмертного. Он продолжал восстанавливать свои силы, но, к счастью, было ограничение во времени на использование этого навыка. Так как они не очень внимательно смотрели на происходящее, им и казалось, что Сила снижается очень медленно.

«Эх, если бы нам не хватило даже небольшого урона, мы бы не смогли его поймать»

Если бы урон, который наносил отряд Яна, был меньше, чем восстанавливаемые силы, которые Бессмертных получает от нежити, он бы все равно сохранил все свои очки EXP.

Ян сконцентрировался на сражении с Бессмерным, и послал Хуни сообщение.

Ян: Йо, Хуни, у тебя все еще есть тот навык, которым ты долгое время пользовался, пока был в

лиге новичков?

Хуни удивил такой вопрос.

Хуни: О чем ты говоришь?

Ян: Ты знаешь о чем. Навык, отражающий урон.

Хуни: Ах, Месть Мертвых?

Ян ловко увернулся от фиолетового луча, который летел ему в ноги, и ответил на сообщение.

Ян: Да, он.

Буквально на одно мгновение их взгляды встретились, но они поняли друг друга, и уже знали, что хотят сделать.

Ян быстро отдал команды Лу и Карцису.

– Карцис, отступи немного, Лу, идем со мной.

До сих пор Карцис, чьи Жизненная сила и Сила Обороны были очень высокими, выполнял роль

атакующего, но Ян отодвинул его назад. И все его Фамильяры действовали согалсно его командам.

– Понятно, хозяин.

– Сделаю.

Ян и Лу направились в сторону Бессмертного, а Хуни написал короткое сообщение Яну.

Хуни: Ты же сможешь нанести последний удар?

Ян: Конечно!

Навык Месть мертвых был очень мошенническим и нечестным, который возвращал урон, который соперник получил обратно от того, кто его атаковал. Но, как оказалось, не так уж и много Черных Магов применяли этот навык в реальных сражениях.

«С контролем Хуни, он ведь выберет подходящее для этого время?»

Месть Мертвых длилась невероятно мало времени, даже меньше секунды, поэтому нужно было использовать ее в самый подходящий момент, чтобы нанести максимальный урон. Кроме того, если тот, кто получит урон, умрет от одного удара, то от способности не будет никакого эффекта. И его нельзя использовать на своих Фамильярах. И скелеты Хуни все рассыпались, даже не выдержав хотя бы одной атаки Бессмертного.

– Кьяяя! Вы, люди, совсем страх потеряли!

Посмотрев на Яна и Лу, мчавшихся ему навстречу, Бессмертный широко взмахнул своими костлявыми руками, что горели фиолетовым пламенем. Но Лу и Ян обладали хорошими рефлексами, поэтому с легкостью избежали его атаку, и непрерывно продолжали наносить ему урон по незащищенным местам.

«Нет еще. Нужно еще немного подождать»

В Кайлран, если игрок использовал какую-то атаку на босса, тот тут же узнавал о ней все. Поэтому было трудно заставить его использовать такую атаку с высоким уровнем сложности. Ян хотел использовать Месть Мертвых на максимально возможном уровне.

Тут Бессмертных стал двигаться по-другому.

Ян поймал темную энергию, что начала скапливаться на его оружии, послал короткий сигнал Хуни, и тот, кивнув в ответ, приготовился использовать свою магию.

«Время использования – 1.5 секунды. Нужно еще 0.5 секунд до полной готовности к использованию»

Ян воспользовался шансом и бросился к посоху Бессмертного, а тот загорелся синим пламенем.

– Кьяяя! Умри, человек!

И тут из руки Хуни вылетел луч света и направился в сторону Яна.

http://tl.rulate.ru/book/3842/347023