

Глава 188. Предзнаменование краха (2)

В течение двух месяцев Ян только и делал, что охотился. Так он повысил свой уровень почти до 170. Но и другие игроки в это время не занимались ерундой. Уровень игроков, официально зарегистрированных в рейтинге, уже был от 170 и выше. Данные Яна все также оставались приватными, поэтому его имя не отражалось в рейтингах, но если бы он появился в рейтинге, то занимал с 10 по 15 места. Если бы другие игроки тоже открыли свою приватную информацию, Ян, возможно, сместился бы на 15-20 позиции.

«Хмм... И все же я многого добился»

Даже если бы он входил в ТОП-20, у него бы все равно была разница в 5 и больше уровней между теми, кто занимали первое и второе места. Учитывая тот факт, что он создал нового персонажа в то время, когда топовые игроки уже имели 100-110 лвл, Ян поистине великолепен. Кроме того, помимо Яна, есть еще Лорен, которая занимает первое место в официальном рейтинге Призывателей, у которой 140 лвл. Но даже в этом случае юноша выглядит очень презентабельно.

«Сейчас у Карциса 140 уровень... Пора мне уже идти выполнять классовые квесты»

Поскольку у квеста Воина Селамуса, скрытого квеста, было ограничение по уровню, а именно 200 лвл, Ян хотел выполнить все классовые квесты, которые он оставил на потом.

«Это реально интересно. Возможно, что Мастер Укрощения это скрытый класс, но мой способ повышения уровня отличается от обычных»

Обычно игроки, достигнув 50 лвла, получают квесты в соответствующих классах. И выполняя их один за другим, они постепенно повышают свой уровень, но в случае Яна, он выполнил очень много необычных квестов и заданий, но не выполнил ни одного классового квеста.

«Как только я выполню все эти квесты, мне надо стать более снисходительным к остальным»

Несмотря на то, что юноша делал все возможное, чтобы повысить уровень своего Лидерства, Ян по-прежнему мог вызвать лишь одного Фамияльра после Карциса. Каждый раз после завершения квеста можно получить в награду статус соответствующего класса, что сейчас было очень и очень важным для Яна.

«Отлично, и я же уже почти на месте?»

Ян поднял голову и посмотрел на развевающиеся флаги. Он усмехнулся.

– Пришло время для мести.

Он посмотрел на Карциса.

– Мочжили, ты готов?

Карцис нахмурился и кивнул.

– Ты спрашиваешь, готов ли я к бою? Я всегда готов.

Необычным было то, что человеческая форма не являлась основной формой Карциса. Из темно-волосого мечника с острыми чертами лица он превратился в более утонченного лучника. И этим человеком был никто иной как Сэмюел Джин. Карцис превратился в Сэмюела Джина с помощью своего навыка Полиморфа.

Кайзер воскликнул.

– Йо, дракон. Ты даже умеешь пользоваться луком?

Карцис взглянул на мечника.

– Конечно. Нет такого оружия, которым бы я не умел сражаться.

Взглянув на полного уверенности Карциса, Ян достал свое оружие из-за спины. Он вытащил не копье и не лук, а великий меч. А все для того, чтобы скрыть свою личность.

– Что ж... Тогда начнем?

Место, куда направлялись сейчас трое игроков, была Гильдия Великолепия. Карцис превратился в Сэмюела Джина, Мастера Гильдии Оаклан, и Ян планировал внести раздор и сомнения в лагерь Гильдии Великолепия, вызвать конфликт между двумя гильдиями. Надев маску на лицо, Кайзер спросил Яна.

– Но, Лорд. Если эти ребята не идиоты, они заподозрят, что тут что-то не так, и мы провалимся, разве нет?

Ян усмехнулся.

– Ну, честно говоря, я не думаю, что они что-то да заподозрят.

– Тогда что?

– Я просто хочу посеять тут хаос. А если конфликт сразу же разгорится, то это будет просто приятный бонус.

И посмотрев на флаг Гильдии Великолепия, Ян произнес.

– Если они действительно попадутся, и начнется конфликт, будет сложно. С тех пор линия фронта начнет разрушаться.

Ян просчитал, что потребуется от 4-х месяцев до полугода, чтобы Империя Ласпел разрушилась.

«Если Империя Ласпел очень быстро падет, мы потратим очень много времени, чтобы стать сильнее и мощнее»

Поэтому Ян просто планировал разозлить их.

– Сегодня Великолепие, завтра Оаклан.

Конечно, во время проникновения в Оаклан Карцис превратится в Мастера Гильдии Великолепия, Мартина.

* * *

Башня Лорда в Гильдии Оаклан. На самом верху сидел Сэмюел Джин, который вдруг услышал грохот, что сотряс землю.

– Что за черт? Что за придурок поднял такой шум...!

Но он не успел договорить. Дверь открылась, и в комнату вошел Мартин и громко хлопнул по столу.

– Сэмюел, как ты думаешь, ты делаешь!

Сэмюел взглянул на разгневанного Мартина.

– Так, погоди, Мартин, что случилось? Что я сделал...?

Сэмюел Джин был очень напуган, но старался отвечать спокойно, а Мартин продолжил.

– Вчера вечером, около половины нашей охраны казарм было убито.

Сэмюел Джин был в полном шоке.

- Что? Но вчера вечером в лагере Каймон ничего не происходило...

Мартин кивнул.

- Это так. Тот, кто убил наших солдат, не из Каймон.

- Что? Тогда кто такое мог сделать...!

Мартин указал пальцем на Сэмюела Джина.

- Конечно же, ты. Солдаты и игроки, кто смогли спастись, сказали, что видели тебя, Сэмюел Джин.

* * *

Когда Ян только продумывал план, как двигаться наиболее безопасно и осторожно, Кайзер и Карцис просто сопровождали его и рассматривали лагеря. Но поскольку никаких сложностей не возникло, он не беспокоил своих вассалов. Ян нанял достаточно много вассалов с высокими уровнями из Центра людских ресурсов, и благодаря этому сейчас он мог даже собрать команду атаки из 20 человек. Создав специальный чат и добавив туда вассалов, Ян систематически отдавал команды.

- Лучники отступают, и идут по кругу снаружи, а затем атакуют!

Целью Яна было не разрушить две гильдии. Очевидно, что он бы не справился с этим в одиночку.

Стрелы пронзили шеи стражников и игроков, охранявших казармы снаружи.

- Целители исцеляют раненых, а остальных поражают стрелами. Нас не должны окружить!

Целью этого нападения было просто побеспокоить две гильдии, и это проходило довольно успешно. Это был уже пятый раз. Войска Гильдий Великолепия и Оаклан, что находились в тылу, просто не могли сопротивляться. Но это не означало, что они были слабы. Большую часть своей боевой мощи они вложили на фронтовые линии для борьбы с войсками Империи Каймон, а в тылу были размещены члены гильдии и солдаты с более низкими уровнями. Но оттянуть основные войска в тыл из-за Яна было невозможно. Если убрать войска двух сильнейших гильдий на фронте Империи Ласпел, то весь фронт тут же падет. В любом случае, сейчас две гильдии стояли перед дилеммой, и Ян мог узнать все, что его интересовало.

* * *

– Фух... Ауним (так мужчина обращается к мужчине, который младше него – прим. пер.), лимит исчерпан. Как насчет передохнуть немного?

– Да, хённим (так мужчина обращается к мужчине, который старше него – прим. пер.). Давайте немного отдохнем и продолжим.

После того, как все войны закончились, Хуни получал очень много свободы от Кайзера. Хотя на самом деле это просто Кайзеру было не до Хуни, он потерял к нему какой-либо интерес.

«Хм, как только я заполучу Мощь Бессмертных, я разберусь с Кайзером в первую очередь!»

Первой задачей были освободиться от «кандалов», которыми связал его мечник. Хуни был уверен в себе. После нескольких месяцев отчаянных попыток он, наконец, увидел завершение квеста Бессмертных. Конечно, он до сих пор не знал, что у Кайзера был уже 260 уровень.

Каноэль, что стоял рядом с Хуни, сказал.

– Хах, и все же, благодаря тебе, ауним, у меня теперь 130 лвл.

– Хаха, а у меня 160 лвл, хённим.

Даже после того, как Каноэль купил Хуни Пояс Повелителя Тьмы, они все также оставались близки друг с другом. Хуни называл Каноэля, который был старше него на 3 года, хённимом, а Каноэль называл Хуни аунимом. У них были братские отношения. В том числе и Рыцарь Тьмы Баллам, что всегда находился рядом с Хуни, помогал завершить этот квест.

– Вот и все. Я думаю, что твои способности контроля стали лучше, чем были прежде.

– И все ведь благодаря тебе, ауним?

Он немного блефовал, но Канджихуни был одним из крутых игроков в Кайлран, и Ян об этом знал. Каноэль плохо разбирался в играх, но запоминал все, что говорил ему Хуни, и учился у него. Двое парней закончили приводить в порядок свое оружие, и, отдохнув 10 минут, продолжили свой путь по подземелью.

– Баллам, пожалуйста, Песчаных Лучников Скелетов, которые остались!

– Хорошо, Хуни.

- Ёнён, Дыхание!

Теперь они отлично работали в паре. А поначалу Каноэль казался «тяжелым багажом» для Хуни. Но теперь уже нет.

И так прошел где-то час. И вот, наконец, кажется, показался выход из подземелья.

- Фух, ауним. Мы, наконец, нашли верный путь, так ведь?

Взглянув на Каноэля, Хуни глубоко вздохнул и кивнул.

- Должно быть. В этот раз мы не должны были ошибиться.

Хуни медленно подошел и положил ладно на плиту. Он закрыл глаза, когда поместил на плиту кристальный шар, обладавший Мощью Бессмертных. А затем проговорил заклинание.

- Сила Тьмы... Пробудись!

Как только Хуни договорил, по всему подземелью раздался рев и гул. А черный кристальный шар вдруг начал светиться, и двое парней наблюдали за происходящим, задержав дыхание. Вскоре из кристалла появился черный дым и начал принимать форму.

- У тебя есть право стать Правителем Тьмы?!

По всему подземелья раздался громкий глас, и перед Хуни всплыло системное сообщение.

Звонок-

Правитель Тьмы Бессмертных (Скрытый, связанный квсет)

Тысячу лет тому назад были выполнены все условия, чтобы пробудить Правителя Бессмертных, того кто построил империю нежити под землей.

Вы с честью выполнили все задания Духа Бессмертных, и получили признание Правителя Тьмы, что можете стать следующим Правителем.

Сейчас, пробудите Бессмертного, что спит на 100-м этаже подземелья, и создайте из него

Правителя Тьмы.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: Игрок, который получил признание Духа Бессмертных.

Время: Нет

Награда: Смена класса на класс Темных Магов (Правитель Тьмы)

(Награда может измениться в зависимости от класса игрока, выполняющего квест)

Тут вдруг перед Хуни появилось еще одно сообщение.

Квест автоматически разделен между тобой и «Яном», игроком, с которым установлены отношения хозяин-слуга.

- ...?

<http://tl.rulate.ru/book/3842/343650>