

Глава 182. Враги повсюду (Финал) (2)

- Так... Ты говоришь, что вы поможете нам?

Ночь была тихая, а в небе светила луна. В лагере Империи Каймон солдаты уселись кругом и что-то обсуждали. В то время, как у всех на накидках была вышита эмблема империи, у мужчины в черном ее не было. Он сказал.

- Верно. Но если точнее, мы не помогаем вам.

- Хмм... То есть?

- Назовем это сделкой.

- Ах, сделка...

Человек, что сидел напротив мужчины в черном, потер висок и ответил.

- Если это сделка, значит, ты что-то хочешь от нас, так что это?

И мужчина ответил на интересующий вопрос.

- Я хочу, чтобы вы открыли Башню Войны для нас на неделю.

- ...!

Это немного разозлило всех присутствующих.

- Что... Кхм...

Мужчина видел их сомнения, поэтому продолжал.

- Это предложение не принесет вам никаких потерь. Мы будем использовать наши Специальные Очки, которые получили. А вы взамен сможете легко пройти вторую линию обороны...

Но никто не отвечал, поэтому мужчина все также продолжал свою мысль.

- Если посмотреть на текущую ситуацию, то, кажется, что Союзническим силам Империи не

пройти вторую линию обороны без моей помощи. Планируете все также противостоять им и терять свои войска и ресурсы, не прося помощи и ничего никому не обещая?

Он закончил говорить, и на некоторое время повисла тишина. Ее разрушил один мужчина, который вдруг резко поднялся с места и сказал.

- Мы принимаем твоё предложение!

* * *

Среди баз в самой середине центрального континента, которые были блокированы двумя империями, не было ни одной хорошо развитой точки, несмотря на то, что флаг гильдии там стоял. А все потому, что они не знали, когда война закончится, а также кто же станет хозяином базы. В связи с этим игроки Империи Каймон, охотившиеся в окрестностях, не имели места для отдыха.

- Хаа, ну серьезно, ЕХР центрального континента невероятны, и Предметы часто выпадают, здесь все отлично. Но очень плохо, что нет Имения или какого другого места для отдыха и починки оружия после охоты.

- Я знаю это. Но даже когда я продаю рандомные Предметы, такое ощущение, будто я граблю людей. Меня это раздражает.

Но у игроков Империи Ласпел все было по-другому. А все потому, что их Пиро Имение, единственное гигантское Имение, получившее уровень Великого Имения, сторожило самый центр континента. Поэтому большинство игроков и НИПов, связанных с Империей Ласпел, только и могли, что пользоваться Пиро Имением, благодаря чему оно стало невероятно мощным в военном плане.

- Эй, и как вообще Пиро Имение так быстро развилось во время такой битвы?

- Еще немного и они станут круче Имений на северном континенте.

Осада продолжалась уже несколько дней, и Пиро Имение было переполнено игроками. Честно говоря, если бы они были уверены в том, что враги захватят Имение, игроки могли бы просто разлогиниться или использовать возвратный камень, чтобы телепортироваться в другое место, так что это был бы не большой риск. Возвратный камень можно использовать в любой момент, но не во время боя.

- Поскольку скоро начнется осада, игроки, находящиеся на окраинах Имения, пожалуйста, скройтесь.

Когда солнце достигло своего дневного пика, осадная война началась снова, и несомненно

игроки с окраин тут же переместились в центр Имения.

– Она снова сегодня начинается.

– Смогут они сегодня закончить?

– Наверное, нет. Вторая линия обороны все еще не разрушена. Насколько я знаю, есть еще и третья стена.

Игроки шли и обсуждали текущую ситуацию. В то время, как все двигались внутрь Имения, был один человек, который пошел к внешней стороне крепости. На нем были надеты черные одежды, а лицо скрывала бандана и маска. Это был Лимлон, человек, который уже бывал в Имени Лотоса прежде.

«Началось. Я реально не понимаю, стоит ли мне заходить так далеко...»

Лимлон старался двигаться как можно незаметнее к внешней части Имения. Дойдя до крепости, он применил навык «Спрятаться». В один миг он исчез в воздухе, а затем ловко начал карабкаться по стене.

«Что ж, посмотрим... Мне просто нужно двигаться в этом направлении, так ведь?»

Лимлон достал карту и проверил свое местоположение. Благодаря частым посещениям Имения, он смог нарисовать практически точную его карту.

Так он двигался около десяти минут, и вдруг послышались крики изнутри.

«Хохо, я нашел. Если я сейчас перелезу, я смогу добраться до крепостных ворот»

Лимлон, очень точно пройдя весь путь, убрал карту и легко спрыгнул около второй стены. А затем спрятался в месте, где его не смогут засечь игроки Гильдии Лотоса.

«Это легче, чем я думал. Все потому, что все так заняты осадой?»

Несмотря на то, что были моменты, когда его могли поймать, он все же смог с легкостью добраться до нужного места. А все благодаря тому, что войска были заняты атакой вражеских солдат.

Лимлон выжидал удачный момент.

«Слишком много глаз. Начну, когда поменьше людей будет»

Медленно и осторожно он вытащил свои ветряные и огненные кольца. А затем замер на месте, словно гипсовая статуя. Так прошло около десяти минут. Уже было сложно отличить Лимлона от камня.

Его кольца засветились красным и фиолетовым светом. В один миг Лимлон избавился от двух солдат Лотоса, которые стояли перед стеной.

Лезвия из его колец впились в шеи воинам, которые не были в состоянии противостоять ему.

«Хохо, это успех»

Широкими шагами он направился в главный центр управления и подошел к рычагу. А затем без тени сомнения повернул его.

Ручка издала легкий щелчок, и тут же послышался гулкий звук от стены. Лимлон был очень доволен.

- Этого должно быть достаточно.

Он запустил свои кольца в рычаг и разрезал веревку. А затем направился к выходу.

- Теперь они не смогут закрыть ворота.

* * *

Главный чат официального сообщества Кайлран.

На самом деле, за последние несколько дней это место стало главной площадкой для обсуждения игры в реальном времени. Все игроки смотрели и трансляцию битвы, и все видео, которые выкладывались в этот чат. Но интереснее всего было именно обсуждать их после просмотра.

- Даа, даже сегодня дух войны присутствовал на поле боя.

- Сможет ли Пиро Имение отстоять вторую стену сегодня?

- Их оборона реально невероятна. Эти башни стихий такие пугающие, даже на стену невозможно забраться, но пространство очень узкое, чтобы разрушать стену катапультами.

- Согласен с комментатором выше. Если бы я был игроком Войска Империи Каймон, я вообще не представляю, что бы можно было сделать.

- И все же их еще очень много, так что почему они не смогут пройти дальше?

- Дурак. Ты так говоришь, потому что наблюдаешь за всем через экран, но крепость просто невероятная. Если они каким-то образом и смогут забраться на стену, ворота откроются и оттуда выйдут войска обороны и всех уничтожат.

- Тем не менее, когда войска обороны выходят, они постоянно погибают, так что если они продолжат их уничтожать, то превзойдут их по численности и выиграют, разве нет?

- Тоже так думаю. Это поразительно, как они самостоятельно так далеко зашли. Но скоро солдат Пиро Имения станет намного меньше, и враг их одолеет.

Игроки были поглощены ярким обсуждением осадной войны. Но тут вдруг кто-то стал заваливать чат сообщениями.

- Ребята! Все включите Channel A прямо сейчас!

- Что? Зачем? Там что-то показывают?

- Скорее, все, включите Channel A! Это просто безумие! Почему все так происходит?

- Что, что это? Раз ты так просишь, я переключусь сейчас!

Поле битвы было просто огромным. Поэтому всего было пять каналов, которые транслировали сражения. Среди них Channel A вещал из самого центра поля битвы, там, где и происходила осада второй стены.

- Вау, это безумие! Почему они открываются прямо сейчас?

- Что за черт? Войскам удалось проникнуть внутрь?

- Нет, если они сейчас откроются, что же будет? О боже мой!

Абсолютно все были в полном шоке. Самые большие ворота, что находились на правой стороне второй стены Имения, открывались. И целые полчища солдат уже бежали к ним. Среди них были даже те, кого уничтожили башни стихий и другие атаки, и, казалось, ничто не сможет остановить их.

- Вау, черт возьми, как это вообще? Так и вторая стена будет сегодня уже разрушена!

- Это безумие! Я и представить не мог, что главные ворота будут открыты!

- Боже... Ребята, вы уверены, что внутрь не пробрался шпион? Может это игрок из Империи Каймон смог создать альтернативный аккаунт, или в Гильдии Лотоса шпион или еще что-нибудь...

- Комментатор выше, ты идиот? Какие альтернативные аккаунты в игре виртуальной реальности?

- Ну, если же нет, они могли просто потратить деньги на это.

Все больше и больше воинов пробиралось в крепость, и дальнейшее развитие событий было неизвестно.

* * *

- Что вообще произошло?

Ян стоял в полном шоке и недоумении. Главные ворота вдруг сами по себе открылись.

- Если сейчас кто-то находится рядом с центром управления, пожалуйста, поверните рычаг и закройте ворота! Они прямо сейчас открываются!

Ян отдал приказ, и тут же в чате ему пришел очень неожиданный ответ.

- Ян! Рычаг сломан, и ворота невозможно закрыть! Кажется, что кто-то намеренно открыл их и сломал рычаг!

- Что??

Ян просто потерял дар речи. Но тут же собрался и отдал новый приказ.

- Все члены гильдии, каждый на своей позиции, пожалуйста, поддерживайте и центр!

Если главные ворота откроются, то враги не будут пытаться взобраться на вал. В таком случае, нужно поставить большую часть своих сил перед воротами и блокировать врагов.

«Черт возьми, кто этот паршивец, что сделал это?»

Однако это было сейчас не так важно. Самое главное было отразить атаку врагов.

- Войска в тылу, быстро направляйтесь к третьей стене и готовьтесь к обороне! Как можно

быстрее!

Армия обороны, которая была уверена, что не будет никаких проблем с защитой второй стены, не готовилась к обороне третьей стены.

«Если они прорвутся к третьей стене, она будет вмиг разрушена»

Им нужно было предотвратить это любой ценой.

«Черт возьми, я защищу крепость несмотря ни на что!»

Помимо Кайзера, Ян вызвал остальных вассалов и игроков высоких уровней. Оглядываясь на солдат, направившихся к третьей стене, Ян крепко сжал кулаки.

«Один час, нам просто нужно продержаться один час».

<http://tl.rulate.ru/book/3842/338444>