Глава 180. Враги повсюду (Кульминация) (3)

Его врагами были игроки высокого 140 уровня, но в глазах Яна, чей лвл был 150, они выглядели просто детьми.

– Сумасшедший, уничтожим его!

– Недопризыватель, который только и умеет лаять, а не кусаться!

Воин и Рыцарь, что находились ближе всего к Яну, вынули свои мечи и направились ему навстречу. А юноша, сидя на спине Халли, двинулся к ним.

«Что ж, разомнемся немного?»

Воин, чьи движения были быстрее, первым добежал до Яна, и их оружие зазвенело.

Клац-клац-клац-!

Но прежде чем они обменялись парой ударов, копье юноши глубоко пронзило плечо мужчины. Копье имело зигзагообразную форму, из-за чего Жизненная сила противника резко уменьшилась.

– Ааа!

Ян повернул копье, прежде чем нанести последний удар. Кроме того, его способность «Свет Правосудия» также нанесла большой урон.

Бууум-!

Была использована особая способность «Свет Правосудия»

Вы нанесли смертельный урон игроку Империи Каймон «Сервикону»

Жизненная сила игрока Империи Каймон «Сервикона» была понижена на 27,980

Благодаря AoE атаке, Жизненная сила «Сервикона» была дополнительно уменьшена на 13,780

Мужчину отбросило назад, и Ян вонзил копье ему в грудь.

Вы убили игрока Империи Каймон «Сервикона»

Вы получили 1252 очка Славы

Вы получили 679 Специальных очков

Мужчина засветился серым светом. Ян поспешил вытащить копье и отойти назад.

– Почему он такой слабый?

Юноша продолжил использовать AoE атаку, поднял свое копье в воздух и направил на Рыцаря, который просто застыл на месте. Затем он крепче взялся за меч и медленно направился к Яну. Воин, что был вместе с ним, не успел сделать и малейшего движения, прежде чем был убит.

«Кх, как и ожидалось, даже опыт отличается с хорошими Предметами»

Конечно, ведь навыки Яна и этого игрока были очень различны. Кроме того, копье имело бОльший диапазон действия, нежели меч. К тому же юноша атаковал, сидя верхом на Халли, что было огромнейшим плюсом к его атаке. Это действительно было «мимолетное мгновение». Рыцарь стоял перед Яном и смотрел на него.

– Этот идиот был беспечен. Не думай, что ты одолел его своими навыками, Ян.

– Разве? Тогда докажи это.

Яна рассмешили слова соперника.

«Кто тут еще перед кем беспечен?»

Юноша крепче сжал копье и двинулся навстречу мужчине. Ему нужно было быстро сократить расстояние.

Клац-клац-клац-!

Мужчина неплохо блокировал атаки Яна.

«Он пытается показать мне, что он Рыцарь?»

Но это было лишь на секунду. Копье Яна резко прошло между щитом и мечом противника.

Ян цокнул языком.

«Воздушный щит выглядит круто, но если его использовать не в конных боях, он неэффективен. Не понимаю, почему люди его используют»

Воздушный щит имел форму воздушного змея и также был вытянут в нижней части. По сравнению со световым и сферическим щитами, этот никак не ограничивал движения игрока. Вообще, его сделали таким длинным, чтобы защищать нижнюю часть тела, которая остается открытой, если ехать верхом на лошади. Это не то оружие обороны, которые следует использовать в ближнем бою.

Клац-клац-клац-!

Мужчина получил ранение от копья. Сработал навык «Свет Правосудия», и Рыцарь обратился в черный пепел.

Ян расправился с двумя игроками 140 уровня меньше, чем за 3 минуты. Игроки Империи Ласпел, что наблюдали за его поединком, кричали от радости, а люди Империи Каймон испугались.

– Вау… Офигеть.

– Это сумасшествие, он правда Призыватель? Как урон от копья может быть настолько огромным?

– Все благодаря его точным атакам. Да и его Предметы тоже очень мощные. Даже если пронзит кого-то копьем, будь это даже не Призыватель, а Маг или Жрец, думаю, что раненый получил бы такой большой урон.

Но это было лишь начало. Ян один за другим стал уничтожать своих врагов. Его целями были игроки высоких уровней, от 140 и выше. Все потому, что те, чей лвл был 130 или около того, не были настолько опасными, как те игроки со 140 лвлом.

– Это сумасшествие, объединитесь и атакуйте! Поймайте его!

– Убейте его! Чем занимаются Маги? Используйте же AoE магию!

– Ты идиот, это центральный континент! Если мы используем AoE атаку, нас поймают!

Разрушенный вал. Пробираясь по разрушенным остаткам стены, Ян один за другим убивал игроков Империи Каймон.

Рев-!

Даже после того, как Ян слез с Халли, Фамильяр продолжал бегать по полю битвы, а Лу демонстрировал еще большую силу, чем Ян.

– Черт возьми, что это за Молния? Разве у Призывателей есть такой навык?

– Ну, вполне возможно. Либо это Особый навык Фамильяра, или же способность, которую дает Предмет Легендарного ранга.

– Он реально сорвал джекпот. Он серьезно все сам делает.

Несмотря на то, что все были заняты своими поединками, игроки наблюдали за битвой Яна, вокруг которого также со всех сторон летали кристаллы, снимающие трансляцию.

– Фуух… Я аж вспотел.

Когда его Жизненная сила упала ниже половины, Ян получил силы и лечение от Жрецов. Он сражался уже очень долгое время. И помимо Западной стены рухнуло еще две части.

«Думаю, нам стоит еще немного потерпеть, прежде чем выходить за линию обороны»

Они могли блокировать соперников благодаря узкому проходу, но если появится еще больше таких мест, они больше не смогут сдерживать их. Их войска были слишком разные. Ян внимательно изучал поле битвы, и взглянул на то место на линии обороны, которые находилось сейчас в опасности.

Тут вдруг над полем сражения раздался грозный рев льва.

– Ян, и куда ты думаешь сбежать!

Все взоры были прикованы к тому месту, откуда доносился этот рык.

– Хмм…?

Юноша вдруг встретился взглядом с мужчиной, который был вооружен двумя мечами. Он выглядел очень властным, а его доспехи и мечи светились темно-красным светом. Яну он показался знакомым.

«Что за черт? Кажется, я уже видел его где-то…»

Тут снова раздался рев льва этого человека.

– Я думаю, нам стоит завершить нашу битву, которую мы не закончили на Паскальных Островах!

И тут Ян понял, кто был этот мужчина.

«Ах, это же тот игрок Империи Каймон из тюрьмы…!»

Юноша крепко сжал свое копье. Он был очень взволнован и направился навстречу сопернику.

– Хаха, давно не виделись. Я очень удивился, когда ты так внезапно исчез.

Из тех игроков, которых Ян помнил, этот человек обладал восхитительными боевыми способностями и контролем. И он даже как-то был рад его видеть.

– Хаха, единственное, что не изменилось, так это его уверенность.

Двое остановились в центре поля и смотрели друг на друга. Вдруг кто-то воскликнул.

– Это Шахран! Шахран и Ян бьются друг с другом!

И все взглянули на двух воинов. Было очень интересно наблюдать за тем, как все прекратили сражаться и внимательно наблюдали за двумя людьми.

Ян уже слышал о Шахране, и теперь был еще больше взволнован.

«Неудивительно, я знал, что он силен… Он игрок из топ-класса!»

Он также знал, что Шахран был Мастером Гильдии Титанов.

«Это соперник, с которым я не смогу справиться, если не буду использовать все свои боевые навыки и силу…»

Ян тут же завершил действие «Воли Воина Селамуса».

Вы использовали навык «Воля Воина Селамуса»

В течение 20 минут все ваши боевые способности возрастут на 40%

Ваша Ловкость резко увеличится

Ваше Владение оружием увеличится до 15 лвла

Ваш уровень Владения оружием в настоящее время «Копьеносец» достиг среднего 5 уровня

Вокруг Яна образовалась золотая аура. Шахран улыбнулся.

– Хохо, за то время, пока я не видел тебя, ты приобрел интересные навыки.

Ян тоже улыбнулся и ответил.

– А ты тоже изменился.

Шахран кивнул.

– Конечно!

И двое воинов стали серьезными, а через пару секунд уже бросились друг на друга.

* * *

В отличие от западной части крепости, где главную роль играл Ян, сражение для Гильдии Лотоса шло не очень благоприятно. Из всей огромной армии в сто тысяч, примерно половина смогли переступить первую линию обороны. И это произошло только из-за того, что Ян

сдерживал западную часть, а Кайзер северную. Герц посчитал, что первая линия обороны не блокирует атаки врагов на юго-востоке, что они должны были делать, поэтому поспешил отдать команду.

– Все в зоне 1 линии обороны должны отступить. Ровно через 3 минуты заработает выключатель.

Когда Герц проектировал крепость, исключая северную часть, где были отличные географические условия для защиты, он разделил ее на три зоны. Зона, в которую противнику было легче всего попасть, была как раз зоной 1, где и командовал Герц. Он медленно отступал назад и уводил свою армию за собой.

– Выключатель скоро заработает! Как только это произойдет, башни стихий придут в действие, поэтому вы должны успеть вернуться назад до этого!

В отличие от обычных сторожевых башен башни стихий наносили AoE урон. Особенно, если находиться в радиусе действия огненной башни, можно превратиться в жареную индейку, будь ты врагом или союзником.

Герц начал обратный отсчет.

– 5… 4… 3…

И армия поспешила вернуться в крепость. Однако успели не все. Те, кому было достаточно сложно вернуться на базу, решили пойти в атаку и уничтожить как можно больше врагов. Так как линия обороны сбежала обратно, соперники пронюхали их план.

Герц закончил отсчет, и в крепости раздался оглушительный рев.

http://tl.rulate.ru/book/3842/333524