

Глава 174. Самый сильный воин Селамуса (4)

Для Эклипса, и даже для Кайзера, который привел Яна к алтарю, это был абсолютно неожиданный исход битвы. Эклипс засветился синим светом, исчез и снова появился, пока Ян проверял свои данные.

Кайзер медленно проговорил.

- Как удивительно, Ян. Подумать только, ты смог победить даже этого старика.

Кайзер был впечатлен боевой мощью Яна. Эклипс был самым сильным среди тех, кого признал Кайзер.

Ян высокомерно посмотрел на Кайзера.

- Хуху, вот настолько я хорош. Впредь больше не смотри на меня свысока, вассал.

- Хмм...

Кайзер притворился, будто был недоволен. Но Ян был счастлив. На этот раз он избежал насмешек.

- Пфх, такой придирчивый.

Эклипс подошел к Яну.

- Это невероятно. Выражаю свое уважение к твоим боевым способностям.

Взглянув на Эклипса, Ян довольно улыбнулся.

- Спасибо. Мне повезло.

«Этот квест еще не закончен. Мне нужно увеличить нашу Близость как можно больше»

Это было свойственно геймеру.

- Хуху, я и не думал, что все так произойдет, однако ты прошел первое испытание на S ранг. Поздравляю.

После слов Эклипса перед Яном появились системные сообщения о том, что квест был закончен.

Звонок-

Вы успешно прошли «Испытание клана Селамус (1)».

Ранг: SS

Вы получили 12.25 млн EXP.

Вы получили 100 тысяч очков Славы.

Вы получили «Волшебный Свиток Видения» от клана Селамус.

Вы получили «Коробку Оружия».

Ян поспешил открыть свой Инвентарь и проверить награды, и тут он нахмурился.

- Эклипс, этого же слишком много, нет?

Эклипс вопросительно наклонил голову.

- Что ты имеешь в виду?

- Помимо навыков, ты предлагаешь выбрать мне оружие!

Волшебный Свиток, который получил Ян, позволял ему видеть как Клан Селамус, а Набор Оружия давал ему возможность выбрать вид оружия. Увидев прослезившегося Яна, Эклипс покачал головой.

- Ахм... Это не то, с чем я могу тебе помочь. Это сокровище передано от предков...

Если бы он хотел кого-то обвинить, он бы обвинял команду разработчиков, но и ничего бы не

изменилось, сделай он то же самое в сторону Эклипса.

Ян глубоко вздохнул и вытащил Свиток.

«Очень любопытно, что за навык он содержит в себе»

Ян улыбнулся. Его сердце стучало от волнения, когда он уже был готов использовать этот Предмет.

- Открыть!

И следом появилась информация о новом навыке.

Звонок-

Воля воина Селамуса.

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 0

Ранг навыка: Легендарный

Квалификация: нет

Стоимость расхода навыка: нет

Время восстановления: 30 минут

В течение 20 минут все боевые статы будут повышены на 40%, и один из боевых статов на выбор получит все небоевые статы.

Также, во время использования Воли воина Селамуса, Квалификация всего оружия будет повышена на 15 уровней, и заклинатель может получить награду за увеличение квалификации оружия.

*Во время использования Воли воина Селамуса никакой другой навык не может быть

использован.

*Условие овладения навыком: только Призыватель, которого признал клан Селамус, может овладеть этим навыком.

Ян внимательно все прочитал.

«Это определенно отличный навык... Но мне нужно разумно его использовать»

Во-первых, ранг был Легендарный. Это был первый Предмет с таким рангом, который получил юноша. И благодаря такому рангу, навык имел невероятный эффект.

«Для того, чтобы повысить боевые статы на 40% и даже не боевые превратить в боевые...»

Не боевые статы Яна были невероятно высоки. А все потому, что он создавал талисманы каждый раз, как находилась свободная минута. Даже если он вычтет статы его класса, такие как Близость и тд, он получил тонну других статов, таких как Проворство, Удача, Выносливость и тд. По отдельности они не имели сильно высокого уровня, но если объединить их, будет просто что-то невероятное.

«Так, давайте посмотрим, если я добавлю их все...»

Ян начал складывать статистику статов, и, увидев результат, был очень удивлен.

«Если я все это добавлю и вложу в свои статы, то это будет в два раза выше моих текущих статов»

Кроме того, он в любой момент мог перенести эти статы на свою Оборонительную или Наступательную силу. Однако то, что было написано ниже, было просто мошенничеством.

«Квалификация всех видов оружия будет повышена на 15 уровней»

Другими словами, это означало, что если он использует оружие в первый раз, то получит Квалификацию среднего уровня 5 лвл. Квалификация делилась на 4 этапа: Начальный уровень, Средний, Высокий и Мастер, и на каждом этапе было по 10 уровней.

«Даже с таким навыком я добьюсь того, зачем я здесь»

По мнению Яна, этот навык был самым невероятным из всех, какие он только видел и знал.

«Могу ли я называть его навыком перемещения и изменения?»

Ян посмотрел на нижние строчки.

Во время использования Воли воина Селамуса никакой другой навык не может быть использован.

Это было очень исключительное условие. В течение 20 минут, пока действовала Воля воина Селамуса, нельзя было использовать никакой другой навык.

«Прежде чем его использовать, мне нужно сначала использовать все остальные навыки, чтобы затем лучше управлять восстановлением его характеристик...»

Если он случайно использует Волю воина Селамуса первой, то в следующие 20 минут ему придется сражаться и не получать никаких очков. Ян думал.

«Это, наверное, означает, что я даже не смогу вызывать или отзываться Фамильяров в эти 20 минут, так ведь?»

Четко говоря, этот факт очень задевал юношу. Каждый раз, когда он видел, что его Фамильяр в опасности, он всегда отзывал его, чтобы защитить. Но если бы он уже применил навык Воли, то не смог бы отозвать Фамильяра, если бы тот был на грани гибели.

«Одно можно сказать точно. Даже если будет наложен штраф, мне придется использовать этот навык»

Теперь Ян понял, как использовать этот навык. Поставить Призывателя в такую ситуацию, чтобы принимать активное участие в сражении, вот для чего он был нужен. В отличие от других классов, Призыватели могли использовать любое оружие. Это был единственный класс, который мог использовать оружие без каких-либо штрафов. Но и только этот класс не имел никакого исключительного оружия, за которое они могли бы получить награду.

Конечно, не существовало навыков атаки, связанных с характеристиками оружия. И в этом случае неспособность использовать навык не считалась наказанием в Личной битве Призывателя.

Эклипс спросил Яна, который глубоко был погружен в раздумья.

- О чем ты так долго думаешь?

Ян вдруг пришел в себя и удивленно ответил.

- А, я думал о том, как использовать новый приобретенный навык.

- Хмм... Поянтно. Но ты еще не закончил с другими делами, поспеши.

Ян вспомнил, что этот квест был связан с другим квестом.

- А, точно. Секунду.

Ян собрался с мыслями и вытащил оружие.

«Как было бы здорово, если бы оттуда выпал лук...»

Ян накрыл коробку с оружием рукой и громко сказал.

- Открыть.

Коробка взлетела в воздух, засветилась золотым светом и открылась.

Звонок-

Вы открыли «Коробку Оружия».

Вы получили «Правосудие духа Короля».

«Правосудие духа Короля»

Классификация: Длинное копьё.

Ранг: Легендарный.

Право на владение: Воин Селамуса S ранга.

Сила атаки: 1825-2005

Прочность: 105/105

Дополнительно: все боевые способности +150

Руководство +200

Близость +150

Жизнеспособность всех Фамильяров будет повышена на 15%, а их Сила Атаки на 35%.

*Восприимчивость

Если противнику будет нанесен критический урон, шанс на вызов одной из Особых Способностей Фамильяра повышается на 20%.

(Способности, которые невозможно использовать из-за условий тела, не будут вызваны)

*Молния Правосудия

Атака имеет 10% шанс на призыв «Молнии Правосудия»

«Молния Правосудия» наносит больший урон по сравнению с «Духовной Магией». При Молнии Правосудия противникам в радиусе 5 метров будет нанесен 50% урон.

*Этот Предмет принадлежит игроку «Яну»

Этот Предмет нельзя передать другому игроку или продать его, даже если обладатель умрет, Предмет не выпадет.

Это оружие Духа Короля, который защищал древний клан Селамус.

Среди всех видов оружия Духа Короля, это самое сильное и престижное.

«Правосудие Духа Короля» засветилось. Держа копье в руке, Ян внимательно прочитал информацию и обалдел.

«Это... Мне нужно улучшить свой навык копьеносца»

Давным давно Ян уже использовал «Стальной кулак Древнего Призывателя». Его способности были очень похожи на эти. Он также увеличивал Силу Атаки и Оборону вызванных Фамильяров, и также была Восприимчивость, которая вызывала особые навыки Фамильяра. Это точная копия того навыка.

Однако обычная Сила Атаки оружия сама по себе была намного больше, по сравнению с Кулаком, и поэтому юноша уже очень хотел вызвать Молнию Правосудия. Он не мог терпеть.

«Он точно в моем стиле»

Конец лезвия был изогнут, словно это была змея, а клинок имел форму молнии. Оно было прекрасно.

Эклипс подошел к Яну.

- Ян, ты невероятно удачлив.

Юноша не понял, что тот сказал, и переспросил.

- Извините? Что вы имеете в виду?

Эклипс объяснял.

- Оружие, что ты держишь в руках.

- ...?

- Это легендарное оружие, самое могущественное из всех оружий Правосудия. Считаю, оно

представляет все остальное оружие.

Ян занервничал.

«Это поэтому название вида оружия упоминается отдельно от Меча Правосудия и Лука Правосудия?»

Ян махал копьём из стороны в сторону, он был очень доволен.

- Я получил поистине удивительное оружие. Я использую его правильно.

Эклипс улыбнулся.

- Конечно, это копьё обладает невероятной мощью. Но если ты пройдёшь последнее испытание, ты получишь в два раза больше навыков.

- ...!

Ян загорелся.

«Если я ещё получу навыков, я смогу перейти на следующий этап»

Эклипс улыбнулся.

- Поскольку ты получил очень хороший Предмет, думаю, я покажу тебе следующее испытание.

С уверенностью в голосе Ян ответил.

- Конечно. Каким бы оно ни было, я попытаюсь пройти его.

Но в следующий момент что-то очень сильно удивило юношу.

- Но ты не сможешь пройти его прямо сейчас.

- Что? Что это...?

- Все потому, что здесь нет испытания S ранга.

- ...?

Перед Яном появилось окно с новым квестом.

Звонок-

Испытание клана Селамус (Скрытый, связанный квест)

Вы получили признание от Эклипса, стражника клана Селамус, воина S ранга, который является наивысшим рангом. И вы достигли прекрасных результатов.

Теперь вы должны пройти испытание, которое еще никогда не проходили.

Если вы разбудите Летающего Дракона в Алтаре клана Селамус, он направит вас.

Уровень сложности: SSS

Условие квеста: воин Селамуса S ранга, признанный Эклипсом.

Игрок Призыватель 200 и выше уровня.

Время прохождения: нет

Награда: эволюция оружия «Правосудие Духа Короля»

Магический Квадрат , вызывающий Дух Короля.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/317877>