

Глава 43. Достижение Яна (2)

Оаклей покачал головой.

– Нет. Только то, что ты отнесёшь душу Карсея не будет означать, что он возродится. Только используя неотъемлемую способность Укротителей Драконов; можно будет помочь душе Карсея возродиться как новому Дракону Войны.

– Вы ведь тоже Укротитель Драконов, разве нет?

– Я запечатан, поэтому я не могу использовать свои умения.

Ян почувствовал лёгкое сожаление.

«Это должно быть невероятный фамильяр, раз у него звание Бога Дракона, какая жалось....»

Тем не менее, вместе с этими мыслями, он чувствовал гордость за то, что класс Мастер Укрощения был выше рангом, чем Укротитель Драконов.

– В любом случае, тебе просто нужно отнести камень души Пространственному магу. Он не Укротитель Драконов, но способен продолжить существование Дракона Войны другим путем.

Ян кивнул головой.

– Я понял. Я определенно доставлю ему камень души.

На слова Яна Оаклей удовлетворенно улыбнулся.

– Какое облегчение, наконец-то, появился тот, кто может исполнить мою волю.

И Оаклей передал Яну белое перо.

– Раз уж ты слышал детали обязательства, я даю тебе твою награду.

И затем выскочило системное сообщение.

Вы получили "Белое перо "Укротителя Драконов""

Оаклей продолжил.

– Этот артефакт передавался поколениями главам Укротителей Драконов.

С первого взгляда можно было сказать, что этот предмет был невероятно редким. У Яна непроизвольно даже открылся рот.

– Ха, спасибо.

– Однако, для того чтобы снять с артефакта все печати и высвободить всю его силу, тебе нужно посетить Пространственного мага.

Ян облизнул губы на слова о том, что сейчас этот предмет не был выдающимся, но все равно кивнул головой.

Он в любом случае намеревался закончить квест.

«Мне просто нужно найти Пространственного Чародея.»

Ян кивнул головой и ответил.

– Я понял. Я обязательно найду Пространственного мага.

Улыбка распространилась по лицу Оаклея.

– Похоже, я наконец-то могу спокойно отдохнуть.

– Куда мне нужно пойти чтобы найти его?

– На восточном конце южного континента. Там находится башня пространственного мага.

Закончив свои слова форма Оаклея, сияя синим светом стала медленно исчезать в воздухе.

– Пожалуйста, возроди потомка Бога Дракона в этих землях...

Это были его последние слова, и Оаклей бесследно растворился в воздухе.

«Ха, похоже, я получил просто потрясающий квест.»

По правде говоря у него был некий опыт с заданиями В-ранга до сброса, но их невозможно было назвать удивительными просто из-за ранга.

Однако он понимал, что будет нечто большее, чем уровень сложности В-ранга, судя по содержанию, которое он слышал от Оаклея.

«Должно быть это многоэтапный квест. Скорее всего Пространственный маг также попросит меня сделать пару вещей.»

Интуиция Яна просто кричала ему об этом.

«Ну, раз я уже зашел так далеко, то дойду до конца!»

Ян поднял Перо Укротителей Драконов, полученное от Оаклея.

«Он сказал, что предмет сейчас запечатан... надо бы посмотреть на него.»

Информация о предмете выскочила перед глазами Яна.

*Перо Укротителей Драконов

Классификация: Украшение головы

Ранг: Легендарный (запечатан)

Ограничение по уровню: Нет

Защита: 36

Прочность 150/150

Свойства: Все боевые характеристики +15%

Лидерство +150(Запечатано)

Близость +200(Запечатано)

*Все характеристики призванных Фамильяров увеличены на 20%. Шанс критического удара увеличен на 25%

*Когда украшение экипировано, не ограничения по лидерству, что позволяет поймать бесконечное количество монстров. (Но когда предел превышен, они не могут быть призваны) (Запечатано)

*Когда украшение экипировано, Лидерство необходимое для Фамильяров класса "Дракон" уменьшается вдвое. (Запечатано)

*Когда украшение экипировано, Близость с Фамильярами класса "Дракон" увеличивается. (Запечатано)

*Этот предмет принадлежит пользователю "Ян"

Этот предмет не может быть передан или продан. В случае смерти персонажа предмет не выпадет.

Это украшение головы древнего и легендарного Призывателя.

Ян в шоке раскрыл рот.

«Как может подобный предмет вообще существовать?»

Во-первых, количество прикреплённых свойств увеличивающих силу было просто невероятным. +15% увеличение боевых характеристик также было велико, но его Лидерство и Близость увеличивалось практически вдвое.

«Если печать будет сломана, то этот предмет я смогу использовать до скончания веков.»

Части описания, где было написано "Запечатано" действительно резали глаза.

«Способность бесконечно ловить монстров без ограничения, к тому же понижения лидерства, необходимого для питомцев драконов...»

Если подумать, то вариант бесконечной ловли на охоте казался бесполезным. Они все равно не могут быть призваны в битву, потому эта функция казалась бесполезной. Кроме того, если это просто для захвата, то он мог носить с собой Гримуар Печати.

Однако как только Ян увидел это свойство, он уже знал как может использовать его.

«Если здоровье Фамильяра, находящимся в битве упадет, то я могу отозвать его и призвать другого!»

Проще говоря, можно в качестве примера использовать футбольный матч, когда выдохшихся игроков заменяют другими, полными свежих сил.

Помимо этого, свойство снижающее необходимое лидерство для фамильяров класса "Дракон".

Конечно у Яна не было подобного фамильяра в данный момент, но когда-нибудь он собирается его получить.

Другими словами, укрощение Дракона было мечтой любого Призывателя.

«Кхе... к тому же привязка к аккаунту.»

Конечно было множество неприятных моментов, когда дорогой предмет был привязан и не мог быть продан на аукционе.

Но Ян знал, что сможет использовать перо вечно. А так как он не намеревался продавать предмет, то свойство "Не может выпасть после смерти" было очень кстати.

«Я выполню квест не смотря ни на что!»

Еще одна причина успешно завершить задание любой ценой.

Ян крепко сжал кулаки.

«Пытаться выполнить квест В-ранга прямо сейчас было бы идиотизмом, мне нужно усердно работать и повысить уровень.»

Ян чувствовал как его сердце громко билось.

Даже если он и был намного сильнее своего уровня, он понимал, что должен иметь по крайней

мере 70 уровень, что бы в соло пройти задание В-ранга.

Ян немедленно покинул каменную комнату.

Прямо сейчас была драгоценна каждая секунда.

У Яна просто не было времени на колебания.

Пока он сражался с Драконом Хаоса, Ян использовал много сил, но он не стал отдыхать и немедленно начал охоту.

У него была веская причина получать уровни как можно быстрее, и не желая тратить ни секунды бафа первооткрывателя, он намеревался выжать из него максимум пользы.

«Эх... В глазах начинает всё размываться...»

Так как, он спал только по 2 часа в день в течение последних 5 дней, было не странно, что его тело было в ужасном состоянии.

Убив последнего Призрачного Дрейка, находящегося в его поле зрения, он выкрикнул.

- Это последний!

День-

Вы получили новый уровень. Вы достигли 50-го уровня.

Получена новая способность: Магия призыва

Получена новая способность: Магия Духа

Звонок знаменовавший повышение его уровня.

И вместе с этим Ян плюхнулся на землю.

Однако, в отличии от действий его истощённого тела, на его лице появилась удовлетворённая улыбка.

«Хех, как и ожидалось, теоретические цели возможно воплотить в реальность.»

Ян был более чем удовлетворен.

Достичь 50 уровня до истечения бафа было хардкорной целью и даже сам Ян не верил, что сможет ее достичь.

Однако, благодаря сокращению более чем половины времени своего сна, он смог этого достичь.

«И что же это за способности?»

По достижению 50 уровня все классы получали новые специальные классовые навыки.

Магия Призыва и Магия Духа были специальными способностями класса Призыватель.

«Ну, не думаю, что узнаю что-нибудь, если буду думать об этом сейчас... Может пойти поспать?»

Ян, решивший в следующий раз проверить свои специальные способности встал и широко зевнул.

Он чувствовал, что сегодня сможет хорошенько выспаться.

И когда Ян уже собирался выйти из системы, выскочило еще одно сообщение.

Вы первый среди класса Призывателей достигли 50 уровня

Вы получаете 1500 Слав.

- Вау...!

Ян был в настолько хорошем настроении, что его усталость на мгновение оставила его.

Системные сообщения продолжили выскакивать одно за другим.

На континенте Колоран, в империи Ласпел появился призыватель 50 уровня.

Здание "Башня Призывателей" будет построено в столице империи Ласпел, Мюране.

Вклад "Башни Призывателей" был повышен на 5000 очков.

Теперь призыватели Империи Ласпел могут получать классовые задания в Башне Призывателей.

Получить 1500 славы было приятно, но приятнее всего было то, что он первым достиг 50 уровня в своем классе.

К тому же, так как Башня Призывателей была построена благодаря Яну, он чувствовал, что сделал нечто особенное.

И это был не конец.

Задание Пророк Призывателей был активирован.

«Что? Разве был подобный квест?»

С изумленным выражением Ян уставился на информацию о задании, всплывшей перед его глазами.

Пророк Призывателей (Имперский Квест)

Среди Призывателей империи Ласпел вы пророк, взявший на себя лидерство.

Ваша репутация распространилась по Империи Ласпел.

Вместе с эти, Селиас, Император Империи Ласпел узнал о вас и желает встретиться с вами, Пророком Призывателей.

Вы должны встретиться с Императором Селиасом в течение трёх дней.

Сложность задания:-

Ограничение: Быть первым Призывателем достигшим 50 уровень.

Ограничение по времени: 3 дня

Награда: Неизвестно

Если вы откажетесь от квеста, ваша близость с Императором Селиасом понизится. (Если у вас нет близости, увеличится враждебность.)

Глаза Яна округлились.

- Имперский квест!

Обычно имперские квесты можно было получить лишь при наличии 400 000 славы.

Но слава Яна не достигла даже 15 000.

Вместе с этим был дан ответ на вопрос, который некогда в прошлом задавал себе Ян.

«Точно, это был вроде Маг Красного Пламени Ремир, да? Тогда еще было множество споров о том, как пользователь со славой меньше 200 000 смог выполнить имперский квест. Все тогда ещё решили, что это просто баг, вроде так?»

Маг Красного Пламени Ремир была пользователем, который был первым среди всех магов.

«Эта девушка наверняка получила тоже самое задание. Даже если это был не квест пророка, она получила нечто из этой же категории.»

Думая об этом теперь, всё обретало смысл.

И это была возможность, которая не могла быть ещё лучше.

Поскольку за выполнение Имперского квеста вы получали огромную славу и награду, а также очки вклада.

И самым приятным было то, что если ваши вклады в Империю накапливаются, вы получаете дворянский титул от Императора и после получения дворянского титула, в зависимости от титула, можно было собрать НПС с подходящими способностями в качестве вассалов.

«Как и ожидалось, в Кайлране преимущество "быть первым" играет огромную роль, как и во многих других играх.»

Ян убедился в этом уже множество раз, пока развивался как призыватель после сброса.

«Сначала пойду спать. Затем пойду в Мюран, как только встану и войду в систему.»

На этот раз Ян действительно вышел из Кайлрана.

Он чувствовал, что может заснуть прямо в капсуле, если будет бодрствовать и дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/305973>