Глава 156. Изоляция и кризис (3)

Самая масштабная и крупная война в Кайлран началась.

Нет, не в Кайлране, а в истории всех VR игр. Вы только посчитайте число солдат на стороне каждой из Империй, их около 30 тысяч с каждой. И помимо всех рыцарей, которых около тысячи в каждом клане, больше тысячи обычных игроков, участвующих в войне. Это будет просто грандиозное зрелище.

- Вырезайте всех людей Империи Каймон!

- Не отступать! Покажем достойных воинов Империи Ласпел!

- УУУ!

Участники битвы чувствовали возбуждение и азарт на поле боя, все выглядело настолько реалистично, что захватывало дух.

- Такое ощущение, будто я на самом деле на войне!

- Без шуток. Это еще более выматывающее, чем охота. Да и ощущения абсолютно другие!

Позиции игроков на поле битвы были распределены на солдат и рыцарей. Все из-за того, что уровень солдат был 110-130, а рыцарей 150-180. Конечно, были также игроки с более низкими уровнями, чем у солдат, но они быстро погибали и превращались в пепел.

Бааам-!

Вам нанес удар атакой меча рыцарь Империи Каймон, и вы получили критический урон.

Ваша Жизнеспособность была понижена на 36 478.

Ваша Жизнеспособность полностью исчерпана. Вы погибли. Вы покинули поле битвы.

Что касается Магов и Лучников, чьи классы имеют низкую Оборонительную Мощь, то получается так, что даже если им нанесет урон рыцарь с высоким уровнем, они закончат игру другим образом. Однако даже если им нанесли урон той же атакой, вне зависимости от Оборонительной Мощи нападавшего, сила атаки будет уже другой.

Фамильяр Ббакббак получил урон от Особого Навыка рыцаря Империи Каймон, «Проникновения Души».

Жизнеспособность фамильяра Ббакббака была понижена на 5768.

В этом было величие Ббакббака, чья Обороноспособность была около 4 тысяч. Ян был доволен,

ведь был нанесен урон в 5 тысяч, и это была не обычная атака, а атака навыком.

«Я должен использовать Восстановление Жизнеспособности несмотря на талисман, который я дам Ббакббаку. Хоть он и не часто появляется, но все же»

Если бы он дал Ббакббаку, чьи Наступательная и Оборонительная Мощи были очень высоки, талисман для восстановления сил, очевидно, что эффект был бы невероятным. Все потому, что однажды фамильяр создал защитный барьер благодаря своему пассивному навыку, и если бы у него была возможность регенерации, он бы смог восстановить всю свою Жизнеспособность, которую потерял во время защиты.

«Как только битва закончится, мне нужно будет потратить пару часов, чтобы отшлифовать талисманы»

Всякий раз, когда выдавался момент, чтобы передохнуть, юноша создавал талисманы, Он совсем не отдыхал от этого занятия до сегодняшнего дня. Сейчас же он мог создавать талисманы с рангом выше Героического. Он даже смастерил один для Ббакббака. Этот талисман был лучше всех прежних, однако его уровень был недостаточно высок.

Ян, сидя на широкой спине Ббакббака, командовал.

- Ббакббак, используй Благословение Черепахи-Дракона на Лу!

- Хорошо, Хозяин.

И из тела фамильяра полился золотой свет.

Фамильяр Ббакббак использовал Особый Навык «Благословение Черепахи-Дракона» на Фамильяре Лу.

В течение 2 минут Ббакббак будет получать урон вместо Лу (Ббакббак будет получать 150% урона. Если его Жизнеспособность упадет ниже 10%, «Благословение» будет снято).

Ян проверил действие навыка и скомандовал Селии.

- Селия, попроси Ддукдая ненадолго отойди назад, и, пожалуйста, используй навык «Восстановление Фамильяра» на Ббакббаке!

- Да, Лорд!

Даже несмотря на то, что это был Ббакббак, если он во время Благословения получит урон вместо Лу, его Жизнеспособность упадет в одно мгновение. Так что им нужно было сфокусироваться на Восстановлении Ббакаббака. И хоть Ян не командовал Лу, волк бросился на поле боя на врагов.

Фамильяр Лу нанес критический урон солдату Империи Каймон.

Жизнеспособность солдата Империи Каймон была понижена на 27 638.

Вы успешно убили солдата Империи Каймон!

Вы получили 198 079 EXP.

Вы получили 3000 очков Славы.

Вы получили 500 Контрибуций Имперской семьи Ласпел.

Ян, прочитав сообщения, которые появились после победы Лу над солдатом, повернулся и осмотрел поле битвы.

«Конечно, это важно, что мы со многими так превосходно справляемся, но все же самое главное это победить в битве несмотря ни на что»

Главной целью Яна было удержание фронтовой линии, поэтому он внимательно следил за происходящим на всем поле. Вдруг он где-то вдалеке увидел знакомое лицо.

«Что, почему он снова там? Он хоть немного, но должен слушать то, что я говорю!»

Этим человек был никто иной как Кайзер. Кайзер также участвовал в войне, однако он делал все, что ему вздумается, и не слушался Яна. Например, когда юноша приказал ему двигаться на восток, мечник намеренно пошел ровно в другую сторону, на запад. Юноша чувствовал, что рыцари Империи, с которыми у Яна были близкие отношения, слушались его лучше, чем Кайзер.

«Ах, не знаю. Все же я должен быть просто доволен тем, что получу EXP и очки Славы»

Он понимал, что даже если Кайзер присоединится к западному фронту, который очень хорошо держался, будет отличный баланс сил. Но Кайзер сражался с рыцарями на центральном фронте.

«Мне просто нужно привыкнуть к этому и двигаться в соответствии с ним»

Ян позвал Пина, который истреблял солдат своим Сокрушением.

- Пин, лети сюда!

Ку-рук-Ку-рук-!

И Пин оказался перед Призывателем в считанные секунды. Юноша погладил Фамильера по голове, а затем забрался ему на спину.

- Селия, оставляю все на тебя. Продолжай исцелять Ббакбака и Ддукдая. Халли тоже поможет.

- Да, Лорд. Положитесь на меня!

Ян также дал пару указаний Полину, сражавшемуся в передовой линии.

- Полин, защита фронта самая важная вещь на данный момент, поэтому не уходи слишком глубоко и поддерживай линию и оборону.

Полин кивнул и ответил.

- Понял вас, Лорд!

Юноша оставил битву на своих надежных вассалов и взвился в воздух на спине Пина, словно стрела.

Кьяяоо-!

Пин громко закричал, впрочем, как и ожидалось от Императора голубого неба. Ян посмотрел вниз на поле битвы и начал выпускать Магические Сферы и Текущее Распространение.

«Не думаю, что есть какой-то еще более эффективный навык кроме Текущего Распространения для этой битвы. А если это еще и война с воздуха, то это еще лучше!»

И юноша стал руководить боем с высоты. Он не давал напрямую указания НИПам и игрокам, а просто посылал свои атаки и команды нужному человеку в нужное место, и так стал захватывать поле битвы косвенным способом.

И теми, кто почувствовали надвигающуюся угрозу от Яна, были игроки Империи Каймон.

- Что это? Среди воинов НИПов Империи Ласпел есть НИП, оседлавший Грифона?

- Что за черт? Я впервые такое вижу. Он правда на Грифоне?

Игроки, которые в действительности и не знали ничего о Яне, думали, что тот, кто летал в небе и обстреливал поле, был НИП. Однако нашлись те, кто знали Призывателя.

- Это Ян! Я видел в видео, как он летает на Грифоне и метает молнии!

- Это правда! Все, избегайте фиолетовых сфер, они довольно сильно ранят!

Пунь-!

Эффект от боевой мощи игрока на этой битве был ничтожным, однако влияние одного Яна было очень велико. Он правильно использовал помощь союзников и умело изолировал опасных врагов, что мешало им показать всю свою мощь.

Постепенно превосходство в сражении переходило на сторону Империи Ласпел. Казалось, что игроки, связаннее с Империей Ласпел, которые были еще живы и сражались изо всех сил, стали обсуждать возможную победу.

- Вау, мы, наконец, сможем победить?

- И правда? Мы, похоже, и правда одержим сегодня победу!

- Слышал, что мы три дня проигрывали, но как мы сегодня выиграли?

- Видишь вон того наездника на Грифоне? Он невероятен. Благодаря ему я уже дважды спасся от гибели.

- Это ведь Ян, первый в рейтинге среди Призывателей. Я гвоорил тебе, что видел видео его сражения. Он невероятен. Если я доживу до конца битвы, я возьму у него автограф, ну правда.

- О, правда? Это тот Ян, о котором ты говорил?

Игроки с завистью смотрели на юношу, который, то облетал поле боя то на спине Пина, то на Халли.

- Йо, смотря на этого Яна, мне кажется, класс Призывателей на самом деле чит-класс. Но тогда почему все постоянно ноют под доской объявлений их класса?

Услышав эти слова, игрок рыцарь, наверное, друг говорившего, потряс головой.

- Слушай, тебе кажется, что это все так просто? Поскольку у Фамильяров есть Als, они могут сражаться сами, без контроля. Пока ты не отдашь им приказ, ты не можешь их контролировать. Ян невероятен. Я уже некоторое время наблюдаю за ним, и у него ни один из Фамильяров не двигается без дела. Я даже думаю, что у его Фамильяров Героический ранг.

Более того, Ян очень сконцентрирован и ни минуты не отдыхает, все время следит за битвой. Империя Ласпел претендует на победу. Тот факт, что Воины Пустыни, которые внесли немалый вклад в победы Империи Каймон, не появлялись, можно считать удачей. Но и заслуга Яна здесь большая.

- УРАА! Я и не мог даже подумать, что смогу дожить до конца битвы!

- Джэкпот! Я тоже жив, ахаха!

- Йо, у тебя даже нет еще 120 уровня. Как ты не погиб?

- Хехе, ну, я просто следовал за Яном. Он спас меня трижды! Бог Ян!

Число выживших игроков Империи Ласпел было около 900, что составляло около 30% из 3 тысяч участников в начале, но, честно говоря, это было невероятно. В любом лагере, одержавшем победу, более 10% игроков все равно выживут. Другими словами, сегодняшняя победа была великой.

«Как далеко мы могли бы продвинуться в сегодняшней битве?»

Ян открыл карту и, просмотрев на новую линию границ и расстояние между базами, выдохнул. Если бы они проиграли, база была бы в опасности.

«Отлично, если мы будем продолжать выигрывать еще пару дней, наша база, похоже, выйдет из зоны опасности»

Юноша, открыв информацию о том, что его навыки улучшились и теперь имели бóльший эффект, довольно улыбнулся.

«Очки EXP потрясающи. Мне надо пойти наемником в передние линии на пару дней»

Однако на следующий день планы Яна были нарушены.

* * *

Ян: Что? Наша база атакована?

Герц: Вот то, о чем я тебе говорил. Когда тебя не было, Воины Пустыни атаковали базу. Масштаб, конечно, был меньше, чем в прошлый раз. Но, кажется, из-за вашего отсутствия, урон был нанесен довольно большой.

Ян: Нет, но как это возможно? Сегодня мы увеличили расстояние от базы до передней линии на 3 километра, как они смогли вторгнуться к нам?

Фиолана: Похоже, Гильдия Темной Руны управляет Воинами Пустыни. Либо у Метка Магеллана есть еще какая-то способность...

Ян: Особая возможность? Какого рода...?

Фиолана: Ну, например, что-то вроде призывания Воинов Пустыни на расстоянии в определенно место...?

Ян: Ах, я не ожидал такого. Значит, завтра мне нужно вернуться на базу.

Герц: Да, думаю, это будет верное решение. Велика разница, здесь ты или нет.

Ян зашел в чат, чтобы похвастаться победой, а вместо этого услышал плохие новости, очень разозлился.

- Ах... Метка Магеллана или что угодно еще. Неужели нельзя посмотреть характеристики Предмета? Я скоро с ума сойду уже.

База Гильдии Лотоса на центральном континенте быстро росла и развивалась. Ресурсы и товары, необходимые для этого, конечно же, поставлялись через Военно-Торговый пост.

«Если атаки продолжатся, нам нужно будет, в первую очередь, построить башню для обороны. И нужно будет много вложить в рабочую силу...»

Однако отмена производственных построек была бы пустой тратой ресурсов, поэтому требовались поставки дополнительных ресурсов откуда-то еще. Ян был настолько озадачен, что закрыл чат и направился в направлении базы.

«Похоже, в сложившейся ситуации нам придется доставать ресурсы с северного континента...»

И Ян, собравшись с мыслями, отправил кому-то приватное сообщение.

Ян: Професор, это Циньсун. Может, вы уже закончили работу над тем, о чем я вас просил?

Перевела Mary

<http://tl.rulate.ru/book/3842/300303>