

Глава 141. Битва за Священный Грааль (2)

Точное название исторического места в подземелье было «Могилой Голдрима». Когда они только вошли в подземелье, название высветилось как «Могила», но после того, как они дошли до середины, оно изменилось.

Ян и Хуни, а также их команда, стояли перед гигантским духом Голдрима. Откуда-то издался рев.

Глупые люди, жаждущие сокровищ...

Голдрим был древним королем, правившим центральным континентом. Его мстительный дух остался и охранял могилу.

Эллаи крикнул.

- Рыцари, вперед!

Чук-Чу-чук-!

Королевские рыцари выстроились в ряд перед командой, образуя некую линию обороны. Вскоре после этого с Голдрима хлынула песчаная буря и накрыла команду. Буря начала наносить большой урон – более 2 тысяч очков в секунду.

- Целители, не медлите!

Слушаясь Яна, целители Гильдии Лотос, находившиеся в резерве, быстро вышли вперед и начали восстанавливать жизненные силы союзников.

«Я должен был привести больше целителей...»

Среди 10 игроков Гильдии Лотос, которых он взял к себе в команду, было всего четыре целителя. Вначале он думал, что их будет достаточно, но, глядя как они выполняют его приказ, он понял, что чуть было не ошибся. И все же, не смотря на то, что эти целители были паладинами, а не священниками, это не мешало им лечить всю группу, а их было почти 100 человек.

Как вы посмели появиться в столь священном месте!

За яростным криком Голдрима последовала ударная волна, которая разнеслась во всех направлениях, нанося невероятное количество урона.

«Король Пустыни Голдрима» использовал «Королевский Рев».

Вы получили критический урон!

Ваша жизненные силы были снижены на 29,845 очков.

Разрушительная сила этого умения была огромной, поэтому его сложно было назвать обычное AoE-атакой. К счастью, никто не умер, но у большинства игроков в команде сильно уменьшились показатели Здоровья. Пользователи Гильдии Лотос, у которых был низкий уровень, оказались в критическом состоянии.

Встретимся еще раз, если пройдете мое испытание.

После того, как дух Голдрима в последний раз издал ужасающий звук, он сразу же исчез, в воздухе ощущалась мрачная энергия.

Началось испытание «Короля Пустыни Голдрима».

«Потомки Пустыни» пробудились.

Все подземелье начало вибрировать вместе с громкими звуками.

- Это было страшно ...

Герц, смотря на поле боя, поднял свой меч и щит. Фиолана с нервным выражением лица также закончила подготовку к бою, чтобы она могла использовать свою магию тогда, когда это потребуется.

- Это было действительно потрясающе. Я чуть было не умер от одной AoE-атаки.

После слов Фиоланы, Ян ухмыльнулся и кивнул головой.

- С этого момента, если тебе будет казаться, что враг вот-вот использует умение, сразу используй свой щит. Твое выживание очень важно, Фиолана, потому что нам нужен твой вклад в этой битве.

- Хорошо, я поняла.

Пока они разговаривали друг с другом, центр могилы, который до этого был похож на пустырь, треснул с боку, открывая проход в другое место.

Внизу располагалось огромное количество покрытых золотом гробов. Мрачная, желтая энергия света, оставшаяся после исчезновения Голдрима, была видна через трещины в земле. Затем крышки гробов со скрежетом начали открываться один за другим.

Хуни, молча стоявший до этого момента, вдруг повернулся к Яну и сказал.

- Тебе нужно быть осторожнее.

После этих слов взгляд Яна автоматически переключился на Хуни.

- Что?

На вопрос Яна вместо Хуни ответил Темный рыцарь Баллам, стоявший рядом с ним.

- Потомки Пустыни сильны. И у каждого из них свои особенности.

Хуни знал о них. Он был первый раз на Центральном континенте, но он уже охотился на них, когда проходил предыдущий квест в пустыне Шикар. Конечно, Потомки Голдрима в пустыне Шикар были намного слабее этих.

Ян спросил.

- Как ты с ними справлялся?

- Те, кто держит топоры, разделяют свою жизненную силу. Против них эффективнее использовать AoE-атаки.

- Они разделяют свою жизненную силу?

- Да, они умеют восстанавливать здоровье друг друга. И не важно, как сильно ты ранил их. Поэтому лучше всего атаковать AoE-умением всех их сразу.

Ян знал толк в AoE-атаках, поэтому просто кивнул.

- Хорошо, а что насчет этого?

Там, куда указывал Ян, был интересный на вид воин, держащий в руках копье и меч.

- Этот воин кидает копье, словно стреляет из лука. Попадание одним копьем не так уж смертельно, но чем их больше, тем выше получаемый урон.

Ян, который выслушал еще пару советов от Хуни, пошел к Хеллайму.

- Лидер, доверьте командование на этот раз мне.

- Хм?...

- Я разузнал, как мы можем быстрее расправиться с ними, но объяснять это сейчас...

Хеллайм на мгновение задумался, а после кивнул головой.

- Хорошо, на этот раз я доверяю командование тебе.

Из-за того, что Хеллайм никогда не видел, как Ян командовал группой в битвах, его лицо выражало сомнение, но все же, благодаря заслугам Яна, он передал ему полномочия командовать. Ян же, получив такие полномочия, быстро двинулся вперед.

- Атакуем с левого фланга! Сначала атакуйте воинов с копьями!

- Так точно!

Поскольку Ян получил право командовать, королевские рыцари быстро двинулись в направлении, куда он указал.

- Кайзер!

На зов Яна Кайзер грубо ответил.

- Чего тебе?

- Видишь того, который в золотой маске льва?

Кайзер кивнул.

- Схвати одного.

Кайзер, до этого момента беспрекословно следовавший всем указаниям Яна, на этот раз покачал головой.

- Я не хочу, это слишком муторно.

При этом Ян не мог не смутиться.

«Мне нужно уговорить Кайзера или Хеллайма сделать это».

Это был эпический монстр в золотой маске льва с двумя мечами. Поскольку его уровень был близок к колоссальному 190, Ян не допускал даже мысли о том, чтобы схватить его самостоятельно.

«Хеллайму нужно идти с королевскими рыцарями, чтобы его боевая сила увеличивалась... Что же делать...»

В конце концов, не было альтернативы. Никто не мог позаботиться об этом монстре, кроме Кайзера.

- Кайзер.

- Что?

- Если ты поймаешь его, то я дам тебе броню героического ранга, которую я получил в прошлый раз. Ты ведь понимаешь, о чем я говорю, верно?

Он не был уверен, что это сработает, он просто сказал первое, что пришло ему в голову. Безразличное выражение Кайзера несколько изменилось.

- Серьезно?

Ян издал крик восторга внутри.

- Это то, что я взял тогда, когда охотился с тобой. Тот, у которого феникс нарисован на животе.

Кайзер кивнул головой.

- Я знаю. Звучит здорово.

Ян быстро продолжил свои слова.

- Когда ты поймаешь его, я отдам тебе броню, так что сделай мне одолжение, хранитель.

Однако Кайзер все еще колебался. Используя свой последний ход, Ян слегка задел его гордость.

- Это случайно не потому, что ты боишься не выстоять против него?

После этих слов Кайзер мгновенно встал.

- Кто я по-твоему, ничтожный дух!?

Ян довольно заулыбался, глядя на Кайзера, который в одно мгновение обнажил свой меч и двинулся вперед.

«Он мне нравится, потому что он простодушный...»

Как только начали виднеться лица врагов, Ян начал давать указания своим фамильярам.

- Ддукдай иди туда и выиграй нам немного времени. Пин и Лэйк, не используйте пока свои AoE-навыки. Они понадобятся позже, когда воины соберутся в кучку

Наконец, Ян и сам побежал в сторону врагов, которые захлестнулись в схватке с королевские рыцарями и Лу.

«Мне теперь каждый раз отдавать по одному предмету, чтобы Кайзер слушался меня...?»

Даже доспехи, которые он собирался отдать Кайзеру, были дорогим предметом. За них на аукционе можно было получить сотни тысяч золота.

«Тем не менее, я отдаю их моему слуге, значит я все равно получу выгоду».

Ян, который утешил себя такими правдоподобными рассуждениями, быстро направился в сторону схватки.

* * *

Вы первооткрыватель Башни Войны.

Вы получили 3000 Специальных Очков.

Полученные специальные очки вы можете обменять на товары в башне.

Вы можете войти в Башню только на 30 минут один раз в день. Хотите войти?

Глядя на сообщения, которые всплывали один за другим, Шахран издал внутренний крик восторга.

«Как и ожидалось! Это Башня войны...!»

Из-за того, что он выполнял Квест Империи Каймон, он узнал о Башне Войны и Священном Граале Голдрима раньше других.

«Я должен быть благодарен Лакромии...?»

Лакромий был лидером рыцарей Империи Каймон, и вместе с ними погиб в битве против Яна и Кайзера, поэтому не смог выполнить квест до конца. Шахран смог получить от него много информации о центральном континенте.

«От Лакромия я смог узнать многое о командном центре на островах Паскаль...»

Думая о том и о другом, Шахран вошел в Башню Войны.

Шахран на мгновение обернулся и сказал членам своей гильдии.

- Вы можете войти в это место только один раз в день. Могут войти те, кто имеет более пяти тысяч Специальных Очков.

Договорив, он зашел внутрь, и большая часть гильдии последовала за ним. С тех пор, как Гильдия Титанов попала на Центральный континент, ее члены постоянно охотились, поэтому у всех было довольно много Специальных Очков.

Кроме того, бонус первооткрывателя достался всем. Каждый из них получил по три тысячи Специальных Очков, поэтому почти у всех было больше пяти тысяч Специальных Очков. И конечно же, у Шахрана было больше всего Очков.

- Давайте глянем ... Есть ли здесь хорошие вещи?

Башня Войны обновлялась каждые два дня. Это означало, что все предметы, отображаемые внутри, полностью менялись на новые предметы каждые два дня. Шахран искал определенный предмет.

«Флаг Фараона... Это должно быть здесь...»

Флаг Фараона не был таким хорошим, как Священный Грааль Голдрима, но был не менее важным. Это объясняется тем, что число солдат, которые могли обучаться на базе центрального континента, с Флагом Фараона увеличилось в два раза.

Шахран, сосредоточившись и изучая каждый предмет, обнаружил книгу.

«Что это...?»

Предмет, который он проверил из любопытства, был ничем иным, как Легендарной книгой навыков воина.

Воля Пустынного Воина

Классификация: Книга навыков (Пассивный навык)

Ранг: Легендарный

Цена использования: нет

Время перезарядки: нет

Воин, чтобы преуспеть в Воле Пустынного Воина, нужно сосредоточить свой разум и создать занавес мечей.

Шанс атаки занавеса мечей составляет 15%. Он блокирует урон до 300% от атакующей силы пользователя и возвращает 150% урона.

* Условие приобретения навыка: владение мечом должен быть на уровне мастер 1 или выше.

* Всякий раз, когда вы используете занавес мечей, ваша атакующая сила увеличивается на 10% в течение 15 секунд, и этот эффект накладывается до 10 раз.

«...!»

Это была книга пассивного навыка с невероятными свойствами, что и ожидалось от книги от легендарного ранга. Шахран быстро проверил Количество специальных баллов, которые были необходимы для приобретения книги навыков.

Необходимые Специальные Очки: 12000

Эта книга стоила почти столько же, сколько Очков у него было.

«Братъ или не братъ...?»

Шахран находился в раздумьях. Книга навыков была настолько хороша, что 12000 специальных очков были определенно не пустой тратой, но на данный момент, когда скоро наступит крупномасштабная война, было бы нелепо тратить свои специальные очки на персональный предмет.

Минутное колебание и...

«Хаа...»

В конце концов, Шахран схватил книгу.

Вы приобрели книгу навыков «Воля Пустынного Воина».

Вы потратили 12000 Специальных Очков.

У вас осталось 375 Специальных Очков.

Шахран внутренне успокаивал себя, когда выходил из Башни Войны. Поскольку у него не осталось очков, он не обращал внимания на другие предметы, чтобы не расстраиваться в

случае чего.

«Верно, если я стану сильнее, то Гильдия тоже скоро станет сильнее...»

Однако дело в том, что в том месте, которое он перевернул вверх дном, остался лежать предмет, который мог определить исход войны на центральном континенте...

<http://tl.rulate.ru/book/3842/283616>