

Глава 130. Ян и Высшие создания (3)

- Магические Сферы!

Ян и Халли атаковали одновременно, сняв с противника сразу двадцать тысяч НР.

- Фух...

Истратив всю ману за удар, юноша сделал шаг назад. Магические сферы восстанавливали ее наполовину, но контратаки как-то встречать не хотелось. Таинственный мужчина замер на мгновение и пристально уставился на Циньсуна:

- Удивляет. Действительно, удивляет.

- Что именно?

- То, что Призыватель может быть так силен.

- ...

Призыватели были созданы куда позднее первых основных классов. Честно говоря, уже 122 уровень Яна сам по себе был нонсенсом, а если учесть его боевую силу, это действительно повергало в шок. Кроме того, именно Призыватель считался слабейшим в ПвП из всех новых классов.

- Впрочем, мой рост общему здравому смыслу тоже не поддается... Значит, мне стоит принять возможность, что Призыватель может быть столь силен?

Ян замер. Конечно, он был силен, но он не думал, что все так плохо.

«Для парня, который уже умер бы, будь со мной Лу и Пин, говорить, что не имеет... чего? Здравого смысла?»

Юноша задумался. Шкала его НР сократилась более чем наполовину, так что его значок мерцал, впрочем, так же, как и у оппонента.

- Переступи через себя и давай быстро со всем этим покончим. Хён несколько занят сейчас.

Таинственный незнакомец разразился смехом.

- Переступить через себя, хах... Кажется, ты чего-то не понял.

- Что?

- Твой противник сейчас прямо перед тобой. И это не я.

Ян свел брови к переносице: такого он точно не ожидал.

- О чем ты говоришь?

- Ты столкнулся лишь с моим призраком.

- ...?!

- К слову об этом, какая удача. Я-то думал, что легко позабочусь об одном смехотворном

Призывателе, используя лишь призрака... Кажется, на сегодня все. Ты знаешь, мне тоже пора идти дальше выполнять квест.

Во всем этом чувствовалось что-то до дрожи странное.

«Если задуматься, все это время тело этого парня светилось темно-красным».

Сначала он думал, что это какой-то навык или эффект усиления, потому и не уделил внимания подобному феномену. Но услышав слова и рассмотрев противника более внимательно, он стал подмечать странные детали. Вдруг незнакомец направил меч на Яна. Раздался выстрел. Почуввав тревогу, Циньсун все же смог увернуться от атаки.

— Урод.

Мужчина усмехнулся:

— Я был бы разочарован, если бы попал.

Силуэт засветился ярче.

— Сожалею, но на этом мы сегодня закончим.

Ян поморщился.

— Он просто делает, что ему вздумается...

Призыватель, вознамерившийся уже убить противника и собрать выпавшие предметы, раз уж ситуация обернулась так, чувствовал, что просто потратил впустую уйму времени. Молча он наблюдал за тем, как призрак растворялся в воздухе.

— Ху-ху... Спасибо, было весело. Кажется, следующая встреча не за горами.

Когда силуэт полностью исчез, на лице Яна отразилось отвращение.

— Агрх, если ты с самого начала знал, что так будет, зачем было вообще ко мне лезть?

Он потратил впустую время и Жизненную силу. Неудивительно, что юноша был раздражен. Но, с другой стороны, в нем проснулось и любопытство к противнику.

«Но кто он вообще такой? Я даже не могу сказать, сколько силы от реального тела в призраке...»

Если сам игрок был сильнее своего призрака в несколько раз, Циньсун не мог исключить возможность, что он занимал одну из верхних позиций в рейтинге империи Каймон. Сила его навыка поражала, чувство битвы было исключительным. Так или иначе, юноша отбросил эти мысли и подбежал к связанному Кайзеру. Столкновение было неожиданным, но квест все еще был на первом месте.

— Хмм...

И тут беловолосый мужчина поднял голову и взглянул на Призывателя.

— Ключ висит за той каменной стеной, мальчик мой.

Взгляды их встретились. Пронзительные голубые глаза. Ян поежился.

— Ключ?

— Верно. Он откроет эти оковы.

Мужчина погромел тяжелой цепью кандалов.

— Ты должен принести ключ быстро. Времени совсем нет.

Но даже без этого Циньсун двигался в поспешном темпе. Он уже и так слишком много потерял из-за того незнакомца, и теперь понятия не имел, что же происходило снаружи.

Клик-

Раздался щелчок замка, в котором юноша повернул добытый ключ, и кандалы с грохотом упали на пол. Мужчина размял освобожденные руки и пробормотал низким голосом:

— Хмм... Неужто десять лет прошло...

Призыватель спросил:

— Дедушка, как мне снять цепь с Вашей талии?

Свободны-то стали только руки узника. Мужчина усмехнулся и взялся за цепь обеими руками. Раздался треск, и прочный металл рассыпался. На лице Циньсуна отразилось крайнее удивление.

«Как такой монстр вообще может существовать?»

Старик только усмехнулся реакции Яна и попросил:

— Парень, дай мне свое оружие. Было бы прекрасно, если бы это был меч.

Призыватель шумно сглотнул.

«Это ж практически прямое ограбление?»

Но храбрости спорить с монстром, только что разорвавшим цепь голыми руками, он в себе не нашел.

— Эм, секунду. Возможно, у меня есть один.

Он вспомнил о великом мече Легендарного ранга, полученном от Орвила, но в случае с ним дело было не только в сожалении о потере предмета - оружие было привязано к аккаунту. Так что юноша вытащил из инвентаря меч Уникального ранга, выпавший ему во время недавней охоты, и передал старику. Вполне себе неплохой вариант.

Мужчина кивнул:

— С этой поры, я позабочусь о нем, так что иди спасать остальных узников.

— Простите... что?

Ян-то думал, что теперь, с сильным НИПом, квест пойдет легче; обеспокоенно он уставился на

старика. И тут железные ворота напротив каменной стены, через которую Ян вошел, открылись с громким скрежетом.

Появился человек. С гадкой улыбкой он оглядел мечника и Призывателя с головы до пят.

— Тц-тц, крыса пробралась внутрь.

Серебристая броня с выгравированным гербом империи Каймон и двуручный меч, что светился синим. Неприятный взгляд незваного гостя, Лакромия, остановился на Яне. Подданный империи Каймон поднял свой меч, но старик, до сих пор стоявший недвижно, достал полученный от Циньсуна клинок и преградил бронированному дорогу.

— Твой противник я, Лакромий.

Мужчина лишь ухмыльнулся на слова Кайзера:

— Десять лет назад все было бы иначе, но неужели ты думаешь, что все еще способен противостоять мне, Кайзер?

— Да даже если бы прошло не десять лет, а целая сотня, ты все равно не смог бы одержать надо мной верх, Лакромий.

Вой, многократно отраженный эхом так, что задрожали каменные стены тюрьмы, сотряс помещение, и Ян, воспользовавшись шансом, быстро выбежал наружу.

«Не знаю точно, что это вообще, но, для начала, стоит спасти остальных узников, а потом уже подумать над этим».

Всплыло со знакомым звоном системное сообщение, оповещавшее о прогрессе квеста.

Миссия «Спасти военнопленных»

Прогресс: 1/77 (1,29%)

Требуемый минимум: 1/2 (50%)

— Лидер команды Ли, нам нужно пустить трейлер в эфир сейчас, быстрее завершайте подготовку!

— Мы почти закончили. Но мы действительно должны пустить в эфир то, что пришло из LB,

без какой-либо редакции?

— Где ты сейчас возьмешь на это время и персонал? Просто отправляй немедленно. Зрителям любопытно второе обновление, потому что они выберут канал, который даст информацию о нем быстрее всех!

УТВС - компания телерадиовещания, за последнее время цена ее оказалась высокой среди всех, связанных с играми. Этот день оказался самым загруженным для всей компании за целый месяц, ведь именно в этот день они получили от LB Sports трейлер о втором глобальном обновлении Кайлана. Обычно игровые ролики производила сама компания и сама же отправляла в эфир, но с обновлением случил кардинально отличался. Существовало несколько вариаций видео, снятых от лица НИПов, бывших в центре сценария Второго глобального обновления. LB Sports отправляла каждой компании все эти вариации, и, впервые столкнувшись с этим, экономисты компаний также нервничали.

— Пускаем видео в эфир через двадцать секунд!

— Хорошо, начать обратный отсчет!

— 13... 12... 11...

— Кто бы мог подумать, что первая за десять лет Война Империй начнется с морского сражения. Ростер, разве твое сердце не трепещет?

— Как же, Адмирал. Думаю, пришло время показать потенциал нашего флота, все то, что мы оттачивали все это время.

Дюжина боевых кораблей окрасили черным море. На их якорях был отпечатан герб империи Каймон.

— Ростер, сколько боевых кораблей империи Ласпел подобралось к Паскальным островам?

— Три галеона, Адмирал.

Флагманский корабль мог похвастаться действительно роскошным видом, рассекая волны посреди флотилии. Двое людей стояли на его палубе и расслабленно вели беседу. Один из них, стоявший чуть позади, был капитаном первой флотилии империи Каймон, Ростером, а черноволосый, что стоял перед ним, был Адмиралом флота Каймон, Харвином.

— Три галеона, хах... Очевидно, почему эти крысы, сидевшие тихо до сих пор, наконец зашевелились.

— Скорее всего, дело в Оракуле, так?

— Ооох!

Это был пятничный вечер. Хансу, пришедший в куриный ресторан, чтобы отпраздновать первое за долгое время отсутствие сверхурочной работы, не сдержал громкого восклицания, от того, что увидел на экране телевизора, что висел на стене.

— Это же Кайлран? Что за видео? — спросил его друг, сидевший рядом и потягивавший пиво из стакана.

— Да, это Кайлран, канал УТВС. Они собирались транслировать трейлер Второго глобального обновления, так что, должно быть, это оно.

Минью, сидевший напротив, повернулся к разговаривавшим:

— Кью, выглядит, как сцена из фильма. Судя по флагу, должно быть, это военные корабли империи Каймон.

По-королевски роскошные военные корабли. Высокое качество видео из Кайлрана позволяло рассмотреть каждую мельчайшую деталь каждого корабля, и мужчины оказались так поглощены этим, что совсем забыли о медленно и грустно остывающей курочке.

— Они намерены начать морское сражение против империи Ласпел?

— Похоже на то... Эрр, я гражданин Ласпел, как думаете, повлияет исход войны на мирных граждан?

— Да нет, наверное? Если будет нарушен баланс, игра станет скучной... У компании рука не поднимется такое повернуть.

Корабли на экране постепенно стали проходить меж многочисленных островов, и вскоре бросили якоря возле одного из них.

И началась битва.

Никто и сообразить ничего не успел: взгляд каждого в этом курином ресторанчике оказался прикован к телеэкрану.

Перевела Nai

<http://tl.rulate.ru/book/3842/259414>