Глава 10. Скрытый класс (3)

– О, Ян, ты вернулся?

Каин приветствовал Яна, вновь переступившего порог гильдии.

– Как и ожидалось, моя просьба не была легкой, не так ли?

Каин не ожидал, что Ян сможет успешно выполнить поручение и вернуться. С самого начала в квесте предполагалось, что игрок не сможет поймать зверя и вернется в гильдию ни с чем.

Однако Ян не принадлежал к категории обычных игроков.

– Да уж, было непросто. Этот волк был чертовски упрям…

Ян не приуменьшал. Охота на волка потребовала от него больше часа усилий.

– Однако я сумел поймать его и вернулся.

Ян вытащил гримуар с запечатанным в нем Синеглазым Волком из инвентаря и передал его Каину.

– Что? Ты действительно поймал волка!

– Да, а в чем проблема?

НИП немедленно проверил печать. В гримуаре действительно был запечатан Синеглазый Волк. Взгляд его изменился.

– Ты ведь не новичок, не так ли?

– Верно.

Ян смутно понял причину странной реакции Каина.

«Квест отнюдь не простой для обычных игроков 10 уровня…»

Он, конечно, удивлялся, что так быстро управился с этим, но никогда бы и не подумал, что нарушил оригинальную цепочку заданий.

– Ты действительно… удивительный!

Во взгляде НИПа появилось восхищение. Но, нравился он Каину или нет, в данный момент Яна интересовал лишь класс.

– Тогда это значит, что я могу взять класс Тренера Монстров?

Однако, вместо того, чтобы ответить «да, конечно», Каин покачал головой.

– Нет, Тренер Монстров тебе не подходит.

– Хах?

Не обращая внимания на волнения Яна, мужчина продолжил.

– Желаешь ли ты любой ценой пойти по пути мастера?

Его слова сопроводило всплывшее системное сообщение.

Динь!

Путь Мастера

Мастер гильдии Призывателей, Каин, был впечатлен Вашим талантом. Он ожидает, что Вы ступите на путь мастера. Если вы примете его предложение, Ваш класс будет сменен на "Мастера Укрощения".

Уровень сложности: ?

Награда: Класс Призывателя (Мастер укрощения)

Хотите принять?

Ян содрогнулся, прочитав сообщение.

«Это!.. Я никогда не слышал о подобном получении классового квеста...»

Просто смотря на название «Мастер Укрощения», Циньсун чувствовал, что уровень этого класса гораздо выше «Тренера Монстров».

Не было причин для сомнений.

– Я хочу стать мастером.

НИП счастливо улыбнулся.

– О, как я и ожидал! Я был уверен, что ты согласишься.

Наряду со словами Каина, белый свет окружил тело Яна. Новое системное сообщение предстало перед его взором.

Вы сменили класс на "Призыватель (Мастер Укрощения)"

Новое умение "Близость" было сформировано

Новое умение "Способность Укрощения" было сформировано

Новое умение "Лидерство" было сформировано

"Призыв начального уровня (уровень 1) (прогресс 0%)" был сформирован в окне навыков

Вы изучили основной активный навык "Призыв (Отзыв)"

Вы изучили активный навык "Захват"

Вы изучили активный навык "Благословление Ветра"

Вы изучили активный навык "Первая помощь"

Вы изучили активный навык "Обучение начального уровня"

Вы стали самым первым "Мастером Укрощения". Вы получаете 500 славы

Благодаря обнаружению скрытого класса "Мастер Укрощения", "Близость", "Способность Укрощения", "Лидерство" были увеличены на 30 очков

Вскоре белый свет исчез. Юноша пребывал в состоянии эйфории. Он сделал первый шаг по новому пути.

– Путь Мастера Укрощения невероятно труден. Однако я верю в тебя, ты справишься. Надеюсь ты создашь свою легенду!

– Несомненно.

Новоиспеченный Призыватель проверил окно персонажа.

Ян

Уровень 10: 0/3200 (0%)

Раса: Человек

Класс: Призыватель (Мастер Укрощения)

Звание: Мастер охоты

Слава: 500 (если опустится <0, изменится на бесчестие)

Сила: 45 (+0)

Ловкость: 77 (+0)

Интеллект: 30 (+0)

Выносливость: 35 (+0)

Близость: 40

Укрощение: 75

Лидерство: 40

HP: 750 (+0)

MP: 350 (+0)

Ян аж воспылал, ему хотелось как можно быстрее пойти поймать первого монстра. Однако получение информации, как всегда, оставалось первостепенным.

– Мне просто нужно поймать монстра умением «Захват», верно?

Мастер гильдии Призывателей любезно ответил:

– Все верно. Для кого-то вроде тебя, сумевшего поймать Синеглазого Волка, не имея при этом «Близости», не предвидится никаких проблем. Ты родился с таланом, однако я научу тебя нескольким трюкам.

– Спасибо.

– При уменьшении жизненных сил монстра повышается шанс на успешный захват. Ты знаешь это, верно?

– Да.

– Однако, есть элемент куда важнее этого.

Ян внимательно вслушивался в его слова.

– Это «Близость».

– Вы говорите о «близости» с пойманными монстрами?

Каин кивнул.

–Верно.

Чутье подсказывало Циньсуну: что-то не так.

– Тогда, чтобы повысить близость с монстром, драться с ним с самого начала не стоит?

Вопрос Яна был естественен. Атака неизбежно негативно сказывалась на новой характеристике.

– Хороший вопрос.

Недолго помолчав, НИП позволил собеседнику переварить свежую информацию, после чего вновь продолжил:

– Метод поимки каждого монстра уникален. Тем не менее, стандартная процедура захвата монстра заключается в завоевании его уважения через показывание ему своей силы боем, а также повышение Близости кормлением и заботой. Довольно трудно поднять Близость с монстром, не добившись его уважения.

Это объяснение прояснило для Яна общую картину.

– Ах, однако, есть исключения.

– Исключения?

– В случае, если это будет молодой монстр, поднять с ним "Близость" будет гораздо проще без боя. Конечно же, это актуально не для каждого.

Ян пытался запомнить все, что ему говорил Каин. Класс "Призыватель" был еще не исследован.

Самой обширной информацией о нем в данный момент обладал стоящий перед юношей НИП.

– И, конечно же, чем выше Близость с монстром, которого ты пытаешься поймать, тем выше шанс захвата.

– Кажется, повышение близости – чрезвычайно важная вещь.

– Верно.

Любопытство Циньсуна еще было далеко не удовлетворено.

– Возможно ли поймать бесконечное количество монстров?

– Как и ожидалось, весьма проницательный вопрос.

Каин продолжил объяснения.

– Во-первых, если речь идет о захвате, можно поймать сколько угодно монстров. Однако количество монстров, которых вы можете брать с собой, ограничено.

Ян ничего не понял и просто безучастно стоял на месте. НИП усмехнулся:

– Когда Призыватель ловит монстра, на его плече появляется небольшое тату, в нем запечатан монстр. И Призыватель может призвать или отозвать монстра с помощью этой метки.

Ян, слушая объяснения, пробормотал себе под нос:

– Еще столько всего предстоит узнать…

Скрытый класс сильно отличался от Лучника и, следовательно, требовал овладевания немалым количеством информации. Ворчал Ян не всерьез: он был полностью удовлетворен. Сложный класс «Призыватель», требовавший огромного количества внимания, идеально подходил ему. У понятия «Сложный» было много общего с «есть много возможностей для экспериментов».

– Однако, если твое лидерство будет низким, ты не сможешь приручить ни одного монстра. Для подобных случаев тебе придется использовать «Гримуар Печати», который я давал тебе ранее.

Эта часть объяснений далась юноше легко.

– Значит, чем выше мой показатель лидерства, тем больше монстров я могу укротить?

– Верно.

– И в случае, если лидерства не хватает для приручения еще одного монстра, можно использовать Гримуар Печати.

Каин даже зааплодировал.

– Точно, как и ожидалось, класс Призывателя – твое призвание.

Ян задал Каину еще пару вопросов, которые его интересовали.

«А вот в остальные любопытные вещи мне суждено вникать уже самому…»

Ян покинул здание Гильдии Призывателей.

Губы его растянулись в улыбке.

– Что ж, время завести первого питомца!

Редактировала Nai

http://tl.rulate.ru/book/3842/237545