

Глава 7. Глобальное обновление (7)

Прибыв на Холм Кейлпут, Ян замер, пораженный увиденным.

- Тут гораздо больше людей, чем когда я охотился в прошлом.

Не то, чтобы во время его прошлой охоты здесь была лишь пара человек. Однако сейчас было уместно использовать выражение "кишело людьми".

- Неужели в Кайлране так много пользователей?

Прекрасно было осознавать, что в Кайлране так много новых игроков, однако такое количество желающих поживиться на охотничьих угодьях совершенно не приветствовалось.

- Черт, здесь слишком много людей...

Тут и там слышались крики игроков, искавших себе группу, или торговцев.

- Ищем игрока выше 25 уровня, который может наносить взрывной урон! Ждем двух рыцарей и жреца!

- Ищем жреца, имеющего более двух умений укрепления! Справедливое распределение золота! Выдвигаемся сразу же!

- Скуплю всю Кожу Лисы по цене двух золотых!

В его планы не входило присоединение к группе, а даже если бы если и было, то ни одна группа не взяла бы новичка первого уровня.

Ян уверенно двинулся вперед, и за его спиной неизбежно раздался шепот:

- Что это за игрок 1 уровня? Он собирается идти в охотничьи угодья в одиночку!

- Реально?.. Что он творит?

- Хочет покончить с собой или что-то в этом духе.

Услышав шепотки и усмешки, Ян просто сменил уровень доступа информации на «личный». Он и не думал обращать внимание на нечто подобное.

- Посмотрим... Так давно я тут был, ощущение, будто пришел сюда впервые. Да и дороги совсем сбивают с толку.

Юноша зашел довольно глубоко в охотничьи земли, и поиски его увенчались успехом: место хорошее, игроков – всего несколько человек, да еще и по счастливому совпадению в его поле зрения попала хорошая добыча – привычный для этих окрестностей, Красная Лиса.

Убедившись, что нигде поблизости нет еще одного монстра, Ян неспешно натянул тетиву. Он слегка нервничал. С его прошлым уровнем подобная мишень не вызвала бы никаких проблем, даже окружай их сотни точно таких же, однако теперь это был противник, которого он не смог бы одолеть, не сделав все в лучшем виде.

- Что ж, начнем с попадания в голову!..

Ян прицелился прямо в середину лисьего лба. Стрела покинула его руку и точно пронзила

голову лисы.

Гррр-

Получив небольшой урон, зверь вздрогнул, прежде чем повернуть голову и уставиться туда, откуда прилетела стрела. И в этот момент сообщение, о котором Ян даже и не помышлял, всплыло перед его взором.

Вы точно определили слабую точку лисы и поразили ее!

Вы получаете пассивное умение "Захват Слабой Точки"

Захват Слабой Точки

Классификация: Пассивное умение

Уровень умения: 0

Прогресс: 0%

Найденная слабая точка цели повышает точность на 10% и шанс критического удара на 15%. Если слабая точка была поражена, наносится дополнительные 50% урона.

В Кайлране было несравненно больше способов получения умений, нежели в других играх.

Циньсун атаковал слабую точку лисы, основываясь на своем опыте, полученном, когда он был низкоуровневым игроком и бесконечно охотился на них. Это и привело к тому, что он так быстро получил это пассивное умение, что, вообще-то, было не так-то просто. Ян издал радостный клич, воодушевленный такой удачей.

- Может, это из-за того, что у меня уже было это умение до сброса, и мое тело уже подготовлено к этому?..

Однако времени на радость не было: лиса уже засекла его и бросилась в атаку.

- Эх, мое тело определенно стало тяжелее.

Высокие для нынешнего уровня, на деле же – ничтожные статы, которые не шли ни в какое сравнение с тем, что было до сброса. Ян был расстроен тем, что не мог двигаться так, как хотел бы. Однако напрасным нытьем это было не исправить.

Юноша выпустил еще две стрелы, и обе они играючи поразили цель.

Имя Красной Лисы начало мигать, что было сигналом о том, что ее жизненные силы упали ниже половины.

Ян быстро передвигался, избегая атак, однако от всех уклониться было нереально.

Вы были атакованы Красной Лисой

Полученный урон: 105

Несмотря на то, что удар не был точным, его НР уменьшились более чем на 30%.

Ян занервничал сильнее. Должного внимания выбору брони он не уделил, вот и расплачивался теперь. Бой перешел на ближнюю дистанцию, и боевая сила юноши снизилась. Хорошей тактики на такой случай Циньсун не имел, а потому просто продолжил пускать в лису стрелы, убегая от нее в попытке увеличить дистанцию. В конце концов, он пропустил еще одну атаку: когти зверя скользнули по его спине, оставляя алые полосы.

Полученный урон: 170

НР ниже 20%

Он получил такой огромный урон, потому что позволил монстру нанести точный удар. Однако и у самой лисы жизненной силы оставалось совсем на доньшке. Кинувшись в противоположном от лисы направлении, Ян, стараясь максимально сконцентрироваться, послал еще одну стрелу. И та глубоко вонзилась в слабую точку противника.

Вы убили Красную Лису

Вы получили 320 опыта

Ваш уровень повышен. Вы получили уровень 2!

...

Ваш уровень повышен. Вы получили уровень 7!

Он получил седьмой уровень, убив всего одну лису. Ян был счастлив ровно настолько же, насколько озадачен.

- Ха, когда я начинал играть, я приложил столько усилий для получения этого уровня...

Когда он впервые создал персонажа, за целый день игры он достиг всего пятого уровня. На сей же раз, смотря в лицо опасности, всего за одну битву он смог заполучить аж седьмой.

Всплыло очередное системное сообщение.

Вы убили монстра, на 20 уровней превосходящего Вас

Вы получаете звание "Мастер охоты"

– Да... Все идет слишком хорошо.

Ян впервые видел подобное звание. Однако суть уловил, потому что уже получал титул "Гений Охоты" после охоты на монстра, на 10 уровней выше собственного. И, зная всю пользу подобных званий, он благодарил небеса за такую благосклонность.

"Мастер Охоты" был из той же категории, что уже знакомый ему, но рангом выше. Ян решил разузнать о нем побольше.

Мастер Охоты

Ранг: Героический

Когда Вы сражаетесь против противника, чей уровень выше Вашего, все Ваши статы увеличиваются на 5%

Получаемый опыт возрастает пропорционально разнице в уровнях

Глаза Яна округлились от удивления.

Звание "Гений Охоты" также влияло на статы, если уровень противника превышал его собственный, однако увеличение опыта ему ранее лицезреть не доводилось.

– Наверное, для меня сейчас это самое полезное.

В юноше проснулся исследователь-экспериментатор. Циньсун обожал исследовать и анализировать все игровые прецеденты, потому Юхьюн дал ему прозвище "Исследователь Игр". И очевидно, что теперь он желал увидеть, сколько дополнительного опыта он мог получить.

– Мне просто нужно быстренько убить еще одну.

Поиски труда не составили: Красная Лиса того же уровня попалась навстречу, стоило только зайти глубже в лес. Так как перерожденец уже успел поднять несколько уровней, охота на сей раз оказалась намного проще.

Вы убили Красную Лису

Вы получили 592 опыта

Ваш уровень повышен. Вы получили уровень 8!

Он быстро получил еще один уровень, однако мысли его сейчас витали далеко от всего этого.

- Обе лисы двадцать четвертого уровня. Разница между нами - семнадцать уровней...

Циньсун принялся усердно считать.

- Первый раз я получил 320 опыта, в этот раз - 592... Значит, в итоге 85% дополнительного.

Юноша улыбнулся до ушей.

- Если увеличение опыта действительно пропорционально разнице в уровнях, значит за уровень около 5% дополнительного опыта?

Даже если его звание не было Героическим или Легендарным, оно по-прежнему было чрезвычайно полезно.

- Благодаря Эликсиру Реинкарнации, я могу охотиться на монстров, которые на 20 уровней выше меня.

Ему светил удвоенный опыт. Улыбка не сходила с лица юноши. Даже без этого его рост был чрезвычайно быстр, и он мог охотиться на монстров, уровень которых намного превышал его собственный, а уж теперь, с бонусами от зелья и звания... Циньсуну хотелось танцевать.

- Такими темпами я достигну 50 уровня со скоростью света, хе-хе-хе.

На 60-70 уровнях монстры становились значительно сильнее. Это значило, что, достигнув 50 уровня, Ян терял возможность замахиваться на монстров, уровень которых превосходил его собственный на двадцать, даже с его великолепными статками и предметами.

Но даже так, это по-прежнему больше походило на чтиво. Циньсун проверил недостающий опыт.

- Нужно еще 900 до девятого уровня. Думаю, справлюсь, убив двух лис...

Подсчитав количество опыта, необходимое ему для достижения десятого уровня, юноша пришел к выводу, что ему предстояло убить около восьми монстров.

Восстановив здоровье зельями, которые он заранее подготовил, Ян отправился охотиться дальше.

Редактировала Nai

<http://tl.rulate.ru/book/3842/237542>