

Глава 4. Глобальное обновление (4)

Легко убедив Юхьюна, Циньсун, отдохнув часа три, вновь расположился за столом. Конечно, целью сего была вовсе не учеба.

- Время начать составлять план!

После того, как он принял решение, ему необходимо было просчитать дальнейшие действия. В его игровой жизни не было такого понятия, как «плыть по течению реки». Независимо от игры, ему нравилось изучать её систему и находить наиболее эффективную модель поведения.

- Самая важная задача... сбор информации, верно?

Циньсун включил компьютер.

Первой находкой явились три промо-видео. Если быть точным, трейлеры о новых классах, выходящих в последнем обновлении. Юноша начал с ролика об Ассасине.

- Хмм... Как и ожидалось, скрытность оптимизирована... Киллер - не просто громкое название.

Видео было поистине великолепно. Ассасин быстро передвигался и наносил огромный урон за короткие промежутки времени.

- Вау, этот урон действительно огромен. Похоже, что его умения потребуют приличной перезарядки...

Циньсун сосредоточился на происходящем на мониторе.

- Но почему меня это не цепляет?

Очень скоро ответ был найден.

- Слишком много общего с лучником.

Специальной характеристикой классов являлась ловкость, и, хоть их атаки и были разными, пассивные и активные умения почти совпадали. Умения наподобие установки ловушек Циньсун и так частенько использовал, будучи лучником.

- Ассасин мне не нужен.

Раз уж он начинал заново, он хотел выбрать такой класс, что кардинально отличался бы от остальных. Так что первый вариант был сразу исключен.

Юноша воспроизвел следующее видео. Чернокнижник. Сфокусировавшись на нем, Ян тихо пробормотал:

- Некромант, значит...

Персона из видео могла призывать многочисленных инферналов и повелевать ими. Когда Циньсун был маленьким, ему нравилось играть за некроманта в подобной компьютерной игре. Чернокнижник здорово напоминал о том его «зеленом» опыте. Просматривая видео, где дюжина скелетов следовала за пользователем и интенсивно сражалась, юноша почувствовал возбуждение, которого не было при просмотре ролика об Ассасине.

- Выглядит неплохо для такого игрока-одиночки, как я...

Такой вывод сделал Ян после созерцания ролика, полностью завладевшего его вниманием. Однако окончательное решение принимать было рано: оставался еще один трейлер.

Последним был Призыватель.

- Будет ли Призыватель похож на Шамана?

Глаза Циньсуна загорелись, пока он просматривал ролик.

- Ага, значит, не будет каких-либо уникальных монстров для приручения, придется укрощать полевых монстров и заключать с ними контракты.

Герой видео, вероятно, админ, призывал редкого монстра, зовущегося «Кроваво-алым Волком».

- Нет ли каких-либо ограничений приручения, основанных на классе монстра? Возможно ли приручить монстра Героического Ранга, или даже... Легендарного?

Вопросы роились в его голове. Будто услышав бормотание Циньсуна, закадровый голос начал объяснения.

- Пользователь может приручить любого монстра любого ранга. Единственные монстры, не поддающиеся приручению, - это те, что появляются во время события для квеста, а также монстры-боссы, существующие в подземельях.

- Вау... - тихо присвистнул Ян.

- Тем не менее, чем выше ранг, тем труднее становится приручение. Было бы правильно сказать, что практически невозможно приручить монстра Героического Ранга.

Юноша лишь усмехнулся.

- Невозможно? О, боги. Хоть бы о Легендарном такое ляпнули, чтобы выглядеть круто.

Каждый монстр и предмет в Кайлране имели свой ранг. Начиная с обычных, встречающихся крайне часто, они могли быть Редкими, Уникальными и Героическими. И это только те, о которых знали игроки: были и различные Легендарные предметы куда высшего ранга.

Полгода назад, когда Кайлран только распахнул свои двери для игроков, очень многое было неизвестно, однако Циньсун был уверен, что было что-то стоящее, куда серьезнее, чем просто Героический ранг. С продолжением видео его волнение нарастало. По сравнению с Чернокнижником и Ассасином, Призывателю слегка не хватало блеска в бою, зато его формат разительно отличался от других.

Больше всего юноше понравилось, что существовало множество монстров, которых Мастер Укрощения мог приручить, и статьи их отличались от других подобных монстров - все зависело от прокачки. Все это вызывало у него восторг. Как только видео закончилось, Циньсун сжал кулаки.

- Это то, что нужно!

Сердце его забилось чаще. Класс Призывателя отлично подходил под его стиль игры, который можно было по праву считать совершенно уникальным. Когда он выбирал предмет или умение,

он никогда не брал наобум. Ему нравилось анализировать каждый элемент игры и находить самые эффективные способы использования умений, он никогда не упускал из виду даже самых маленьких деталей, записывая все, прежде чем воплотить.

Это было его ключом к попаданию в число лучших, несмотря на 2 месяца опоздания.

Например, он мог в один день победить тысячу одинаковых монстров и анализировать, какие атаки и способы защиты являются оптимальными против данного вида. Потому для Яна Призыватель был очень привлекательным классом. Просто думая об экспериментах с бесчисленными монстрами в Кайлране, он уже сгорал от нетерпения – так хотелось все это испробовать.

Выбор был сделан, и юноша начал тщательно читать всю информацию, касающуюся этого класса.

- Всего одна неделя до дня обновления...

Циньсун погрузился в раздумья.

- Чтобы получить уровень, необходимый для смены класса, понадобится 1-2 дня, однако в это время будет проходить тест, а мне нужно время, чтобы приспособиться к сброшенным статистикам, потому будет хорошей идеей исключить около трех дней...

Ян планировал набить 10 уровень до обновления, и после сразу же пойти к меняющему классы НИПу.

- Тогда у меня есть еще 4 дня... Начиная с этого момента и до конца недели, будет ли достаточно сконцентрироваться на ферме?

Его план стал куда проще. Раз его заработку суждено было сойти на нет на некоторое время, то ему нужно было получить как можно больше, пока имелась возможность.

Открыв холодильник и набив свой пустой желудок, Циньсун немедленно отправился в капсулу. Это было началом гриндинга золота.

- Сделаю 5 миллионов до сброса!

Ни одна минута, ни одна секунда не должны были быть потрачена впустую.

Редактировала Nai

<http://tl.rulate.ru/book/3842/237539>