

Глава 115. Начинающий Прорицатель (2)

– Что? Повелитель Подземелий?

– Да. Именно об этом я тебе и говорю! По-моему, это событие создано специально для тебя. Это стиль Пак Циньсуна.

В знак согласия с Юхьюном, Хайрин тоже кивнула головой.

– Именно. Я тоже так думаю! Циньсун, тебе ведь принадлежит рекорд подземелья Форлана. А это одно из самых популярных подземелий, и, если бы ты вписал свой показатель атаки, ты бы без сомнений занял первое место.

По правде говоря, Хайрин с Юхьюном не стоило так утруждать себя, чтобы убедить Яна. Он уже всю пядь паялся на веб-страницу события, где были подробно изложены его правила.

Смотря на Циньсуна, читавшего информацию с таким интересом, Юхьюн усмехнулся.

– Ну что скажешь? Звучит заманчиво, правда?

Циньсун кивнул головой и задал ответный вопрос.

– Но дэдлайн этого события... осталось ведь около 10 дней? Так?

– Да, ты прав – ответил Юхьюн.

– Хмм...

Глядя на Циньсуна, погрузившегося в свои мысли, Юхьюн спросил с осторожностью.

– Циньсун, ты случайно не выполняешь то важное задание, которым занимался раньше?

Циньсун кивнул.

Так как это был квест, который мог стать ключом к эволюции Лу, он был крайне важным.

В свою очередь, положительный ответ Циньсуна заставил нервничать Юхьюна ещё больше.

– Как долго ты будешь им заниматься? Если мы собираемся провести хорошую атаку, нам потребуется минимум дня три...

Будь Юхьюн раздражён или нет, Циньсун про себя пытался рассчитать примерное время, которое потребуется на выполнение квеста.

«Если мне нужно только справиться с Орвиллом, то это не отнимет много времени. Но если вдруг у задания есть сопутствующие квесты, то это будет большой занозой в заднице...»

Однако Ян не мог просто так упустить новую модель капсулы.

Яна не интересовали новые функции капсулы, главным для него были те дополнительные 2% синхронизации, которые могут повысить эффективность его охоты. Поэтому Ян решил участвовать в событии «Повелитель Подземелий» даже не смотря на то, что ему придётся на какое-то время отложить выполнение задания.

- Итак, поскольку я тоже хочу заполучить новую модель капсулы, нужно участвовать любой ценой.

Юхьюн был настолько рад положительному ответу, что его лицо посветлело.

- Фиолана предлагает попробовать пройти подземелье S-класса в рамках этого события сразу после того, как ты завершишь свой квест. Что скажешь?

- Хмм...если мы прикрепим видео прохождения подземелья S-класса, то наши шансы на победу определённо вырастут.

Лучшим рекордом Яна и Фиоланы было прохождение подземелья за 26-27 минут. А видео, снятое в подземелье Форлана на S-ранге длилось всего 25 минут. Казалось бы, разница совсем небольшая, но сейчас, когда они уже достигли максимума скорости прохождения подземелья, уменьшение времени даже на 2 минуты было крайне трудной задачей.

«Я должен добраться до Орвила, как можно быстрее, ведь это даст ключ к эволюции Лу. А если мне удастся улучшить характеристики Лу, то у нас получится пройти подземелье за 25 минут».

У Циньсуна и до этого был боевой настрой, но сейчас он был мотивирован как никогда прежде, а в его сердце разгорался огонь.

- Селия, ты немного прокачала уровень «Синей Виверны»?

- Хмм...ну, сейчас она 90 уровня. Я прокачала её довольно быстро, верно? Хехе.

- Да, ты права. Ты ведь надела всё снаряжение, которое я дал тебе в прошлый раз?

- Конечно! Мне ещё удалось заполучить кольцо Героического ранга, которое просто колоссально увеличило моё Лидерство.

После этих слов она с гордостью показала кольцо.

«Хм? Что это? Оно очень крутое!»

Яну пришлось приложить усилия, чтобы быть невозмутимым.

- Ага, оно и правда очень хорошее. Ведь моё Лидерство выросло на 15%...

Конечно, обручальное кольцо, которое носил Ян было лучше, но так как игрок мог надеть кольцо на каждую руку, Ян тоже захотел стать обладателем кольца как у Селии.

«Надо держать себя в руках...»

Он ведь не мог просто пользоваться тем, что он Лорд и присваивать вещи своих вассалов.

Невинная Селия даже не подозревала, какие мысли сейчас ходят в голове Яна, и, ярко улыбаясь, продолжила разговор.

- Да, да! Вот и я о том же, оно просто замечательное!

Взгляд Селии упал на кольцо Яна, после чего она с удивлением спросила.

- А какое кольцо носите Вы? Оно чудесно красивое! Как оно называется?

- А, это, ну, как его там, Лесное Обручальное кольцо...

После словосочетания «обручальное кольцо», глаза Селии аж помутнели.

- Обручальное кольцо? Лорд, а я думала, что Вы все ещё не женаты.

Селия уставилась на Яна слезливыми глазами!

Ян не понимал в чём причина, но по его спине потекли капельки холодного пота.

- Ох... Это... Не могла бы ты просто сказать, что кольцо действительно хорошее, от чего я его и надел?

Перед входом в подземелье

Вассалы, глядя на Селию, застрявшую около Яна и болтающую без конца, сильно удивились.

- А у Селии всегда такой компаньон?

- Я не знаю... тоже вижу подобное впервые, ещё с тех пор, когда Лорд охотился с нами во время территориальных войн.

Перед настоящей охотой было нечто похожее на небольшую драку, но в момент, когда они вошли в подземелье, Ян был первым, чьё выражение лица изменилось. Из-за того, что уровень подземелья не был высоким, чистка продвигалась довольно динамично. Скорее всего подземелье было таким из-за того, что территория, на которой он был открыт, не находилась глубоко на Севере континента и размещалась в непосредственной близости от владений Имения Лотос.

В основном там появлялись Снежные Горгульи – монстры, уровень которых был равен примерно 110, поэтому Ян мог справиться с ними даже в одиночку. Но Ян был не один, а со своими вассалами, поэтому им было проще простого пройти это подземелье.

- Селия! Тебе не под силу убить кого-либо с рангом выше Редкого!

- Да, это так!

Из множества Снежных Горгулий иногда появлялась особенная – «Замерзшая Горгулья» с синевато-белой кожей. Поскольку её ранг был выше, чем Редкий, она стала хорошим подспорьем для Яна, чтобы сделать высокоранговые Мраморные Шарик.

- Маллайм.

- Да, Лорд!

- Двигайся впереди нас и ищи места, где находятся Замерзшие Горгульи.

- Понял!

После того как они продолжили очистку подземелья, их действия стали ещё более слаженными и быстрыми. Используя такую тактику, они провели в подземелье ещё около двух дней.

– Фуух... давайте посмотрим, сколько Мраморных Шариков мне удалось собрать?

Открыв инвентарь и увидев забытый инвентарь, Ян убедился, что эти два дня охоты на монстров не прошли даром.

– Хмм, 58 Белых Шариков, 16 Голубых, а также 3 Зелёных Шарика Духа.

Если бы навыки рисования Яна не были настолько ужасными, то используя все эти Шарики Духа, он смог бы собрать неплохие вещи для остальных фамильяров! Однако сейчас Ян не был полон уверенности, как пару дней назад. Но Яну было на кого рассчитывать.

«Ху-ху, как и полагается, люди должны шевелить мозгами».

После этих мыслей Ян посмеялся и вспомнил произошедшее вчера.

Ян: Может быть здесь есть кто-нибудь, кто специализируется на дизайне?

Фиолана: Хм? Почему именно дизайн?

Герц: А в чём дело? Почему ты интересуешься дизайном?

Ян: Ну, ничего особенного. Просто сейчас наша Гильдия занимает довольно высокое место в рейтинге, поэтому я подумал, что у нашей Гильдии должен быть отличительный значок, и я собираюсь серьёзно этим заняться. Поэтому я и спрашиваю, есть ли из членов гильдии кто-нибудь, кто специализируется на дизайне.

Карвин: Ооо, Ян, отличная идея! По сути, мне тоже не нравилось использовать значок, который нам автоматически выдал Кайлран.

Мишаль: Эм, Ян. Я специализируюсь на дизайне, или что-то вроде того...

Ян: Оу! Мишаль, серьёзно?

Герц: Ооу! Мишаль, твоей специализацией был дизайн?

Карвин: Мишаль, мы ждем от тебя творческого вклада!

Ян: Ну, поскольку ты ещё не до конца определился, я готов тебя замотивировать. Если ты окажешься действительно крутым дизайнером, то я дам тебе награду в виде эксклюзивной магической робы Героического ранга, которую мне недавно удалось добыть.

Мишаль: О! Правда?

Ян: Конечно! Ну что скажешь? Могу я поручить тебе это дело?

Мишаль: Просто оставь его мне!

Таким образом Ян решил немного схитрить, и впоследствии использовать значок гильдии, созданный Мишалем, для создания Талисманов и Образцов Заклинаний.

«Чувствую себя немного бессовестным... но ведь я же ему вручил хороший подарок».

Ян, закончив оправдывать себя, открыл окно гильдии и поместил значок так, чтобы он мог хорошенько его разглядеть.

«Ого, всё-таки дизайн есть дизайн».

На эмблеме был изображён Золотой Орёл, а на его фоне был помещён Фамильяр Яна – Пин. Такой мотив выглядел очень круто, и все члены Гильдии его тут же полюбили.

Эмблемой Империи Ласпел тоже был Грифон, только с той лишь разницей, что на этой эмблеме Грифон был изображён в полный рост, а на эмблеме Гильдии Лотоса была изображена ещё и приподнятая увеличенная голова Пина в более упрощённой форме, от чего они совсем не выглядели одинаковыми.

Яну же больше всего нравилась именно простота орнамента.

«Если бы изображение было замысловатым, то у меня не получилось бы его скопировать...»

Ян, полный решительности, вытащил кусок Ханджи и начал практиковаться в копировании орнамента.

- Фуух...

После практики в течение минут 30 Ян уже мог довольно хорошо срисовывать изображение. Поэтому он, довольный собой, развалился прямо на том месте, где стоял.

- Ах... какой же всё-таки сложный и длинный путь ремесленника.

Он внезапно осознал, насколько большие усилия пришлось приложить Хайрин, чтобы поднять владение кулинарными способностями до самого высшего 5-го уровня.

- Тем не менее, если это действительно так, то ведь со временем и неудачи сойдут на нет, верно?

Даже сейчас рисунок Яна выглядел довольно неряшливым, но в сравнении с тем, что он рисовал два дня назад, прогресс был огромным и налицо.

В этот момент Ян собрался с духом и начал производить вещи.

Успех! / Вы создали Синтетический Талисман (Возможно изменение названия)! – Ранг: Обычный

Большой успех! / Вы создали Синтетический Талисман (Возможно изменение названия)! – Ранг: Редкий

Успех! / Вам удалось создать Синтетический Образец Заклинания (Возможно изменение названия)! – Ранг: Обычный

В результате получилось даже лучше, чем Ян ожидал.

- Ю-ха-ха! Даже ни одна не сломалась...!

Так как художественные способности Яна не были высоки, то и характеристики парочки Талисманов были чуть ниже обычного, но в конечном итоге не возникло такой ситуации, когда

бы Мраморный Шарик сломался или потратился впустую.

Плюс ко всему, пару раз выскочило сообщение со словами «Большой Успех», из-за чего настроение Яна значительно улучшилось.

«Следует ли нам осмотреть талисманы, созданные с большим успехом?»

Подумав об этом, Ян открыл окно информации талисманов.

Синтетический Талисман (Возможно изменение названия)

Классификация: Талисман (Амулет)

Ранг: Редкий

Лимит использования: может быть экипирован только на одного «Фамильяра»

Прочность: 55/55

Параметры: Сила Атаки +15% (+5%)

Ловкость: 12% (+3%)

Восстановление Жизненных Сил: +2% (+0,5%)

3% от урона за каждую атаку возвращаются в виде жизненных сил

Талисман, созданный новичком-Прорицателем с именем «Ян»

Это роскошный, в котором таится дух величественного Грифона.

- Круто...!

Ян был глубоко тронут.

Характеристики были настолько хороши, что они не шли ни в какое сравнение с тем, что у него получалось пару дней назад. Плюс ко всему, эффект «Большого успеха» здорово помог Яну с тем, чтобы из обычных Белых Мраморных Шариков сделать вещи с Редким рангом.

«Мишаль, огромное тебе спасибо!»

В особенности надпись «Роскошный талисман» на информационном окне тронула чувства Яна.

«Хмм... у вещей с Обычным рангом всего 2 параметра, а вот у вещей с Редким рангом 3? Вдобавок, внизу можно увидеть описание какой-то уникальной способности...»

Разведя жаркий и пылкий огонь производства, Ян, используя все Шарики Духа Обычного ранга, снова открыл инвентарь. Трясущимися руками он взял Шарики с Редким рангом и улучшил их.

«Поскольку я уже попрактиковался, мне ведь уже можно использовать шарики Высокого класса, ведь так?»

– Фууух!

Ян, сделав глубокий вдох, сосредоточил все свои способности у кончика кисти и пошёл рисовать орнаменты. Так как у него было только 16 голубых Мраморных Шариков, в отличие от более чем 50 Белых Шариков, он должен был закончить процесс создания довольно быстро. Конечно, неудачи не произошло, напротив, ему даже снова удалось создать талисман с «Большим успехом».

«А этот процесс оказался намного более интересным, чем я думал».

От того, что дела пошли в гору, в сравнении с тем, что было два дня назад, Ян был настолько воодушевлён, что он начал даже что-то напевать в тот момент, когда он проверял характеристики предметов, которые он сделал.

Результаты были более чем удовлетворительными.

– Это последний?

Ян что-то пробормотал, когда добрался до Зеленых Шариков Духа, которых было всего 3.

«Большой успех, приди!»

Не успев поднять кисть, Ян почувствовал, что его пальцы начали трястись.

Ведь если вещи, созданные из Голубых Шариков Духа, получились Уникального ранга, то, должно быть, из Зелёных Шариков должны были получиться предметы Героического ранга. Ян испытывал напряжение, схожее с тем, когда дело доходит до проверки последней цифры в лотерейном билете.

Сглотнув, Ян начал медленно вырисовывать орнамент на белом Ханджи.

И вскоре после...

Большой Успех! / Вы успешно создали Синтетический Образец Заклинания (Название может быть изменено)! – Ранг: Героический

Так как вы преуспели в создании выдающихся предметов в сравнении с вашим опытом, ваше Умение «Производство» резко возросло!

Так как вам удалось создать Образец Заклинания Героического ранга, ваш начальный уровень умения «Создание Образцов Заклинаний ур. 1» был резко повышен!

Уровень вашего умения «Создание Образцов Заклинаний ур. 1» возрос до 2-го уровня

Все ещё держа кисточку дрожащими руками, Ян расплылся в улыбке.

- Юх-хууу, Героический ранг!

Через некоторое время всплыли дополнительные системные сообщения.

Поскольку вы постоянно совершенствовали один и тот же орнамент, вы активизировали «Сознание Ремесленника»

Вы приобрели «Чувствительность Духа» – специальный навык класса «Медиум»

Использованный орнамент был зарегистрирован как «Эксклюзивный Орнамент» (Ранг орнамента: Обычный)

Вы преуспели в совершенствовании «Эксклюзивного орнамента». Пожалуйста, придумайте название орнаменту

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

<http://tl.rulate.ru/book/3842/237300>