

Глава 110. Освобожденный Фенрир (3)

- Где это...?

- Простите что?

- И кто Вы? Это довольно смущает.

Призрак убитого Яном Фенрира восстал и заговорил с юношей. Хайрин уставилась на восставшего в восхищении.

- Вау, волк разговаривает.

Услышав ее, Фенрир впал в ярость.

- Я Шаллос, вожак, что защищает род крови. Не сравнивай меня с низшими формами.

Хайрин поежилась:

- Х-Хорошо. Ну...

Лорд, наблюдавший за всем этим с кислым выражением лица, представился:

- Меня зовут Ян.

- Ян? Ян, говоришь...

Не дав Яну договорить. Фенрир, назвавший себя Шаллосом, заговорил вновь:

- Итак, ты Призыватель.

Ян кивнул:

- Все верно, я Призыватель.

Шаллос, пообеда взглядом окрестности, уставился на свое поверженное тело, после чего вновь обернулся к Яну. Тот немного напрягся: все же, именно он убил Фенрира. Однако, вопреки ожиданиям Лорда, Фенрир выдал нечто совершенно внезапное:

- Хмм, для начала, я хочу поблагодарить тебя.

- ...?

- Я выражаю свою благодарность за спасение от оков безумия.

Ян застыл с сомнением на лице, не имея и понятия, что ему ответить на это. Шаллос продолжил:

- Моя сила была несколько скована, но победить меня вот так... Я хочу выразить свое почтение твоей силе.

На слова об уменьшенной силе, Ян помотал головой.

«Да быть не может... Если это были уменьшенные статуи, насколько ж он силен в действительности?»

Поглощенный этими мыслями, Ян ответил, едва не допустив ту же фатальную ошибку:

– Спасибо, во...то есть, Шаллос.

Фенрир обратил свой взгляд на Фамильяров, застывших позади Лорда подобно караульным. Рассмотрев их, он заговорил вновь:

– Как бы то ни было, это разочаровывает

Не задумываясь, Ян переспросил:

– Что именно?

– Если бы среди твоих Фамильяров был кто-то из нашего рода, я мог бы сослужить тебе хорошую службу.

– Какую именно?

– Зависит от характеристик связанных кровью и духом, но я способен усилить дитя нашего рода.

В сознании сложно что-то щелкнуло. «Есть ли возможность заполучить помощь этого типа в усилении Лу?» По правде говоря, это было лишь предположение, пусть и более близкое к уверенности, чем к догадке. Ян заговорил, подбирая слова:

– Мой Фамильяр, Лу, возможно, принадлежит к Вашему роду. «Кроваво-алый Волк-Оборотень», верно?

Глаза Шаллоса стали похожи на блюдца.

– Хмм? Если это Волк-Оборотень, да еще связанный кровью, он мой потомок. Однако я не вижу никого похожего среди твоих Фамильяров...

Сейчас Лу, пострадавший от лап Шаллоса, охваченного безумием, пребывал в несколько ином месте. Ян заговорил:

– Лу сейчас отозван. Если Вы сможете подождать около двадцати минут, я вновь призову его.

Шаллос кивнул, кажется, наконец-то уловив суть ситуации.

– Понимаю, вот почему я не увидел его. Как бы то ни было, я чувствовал присутствие родной крови, но, когда не обнаружил ее обладателя, заинтересовался причиной.

– Верно, потому подождите немного. Вскоре я вновь призову его.

Вот только ожидания Яна не оправдались: дух продолжил говорить.

– Как бы то ни было, это разочаровывает.

Ян прищурился:

– Ну сейчас-то что? Я же сказал, что призову Лу примерно через двадцать минут.

– Так я исчезну раньше. До того, как перенестись в мир духов, мне отведено всего десять минут

здесь. Ну, уже девять.

Ян ошарашенно взглянул на него.

- ...

В столь жалкой ситуации он не смог больше произнести ни слова из тех, что собирался.

«Это... черт! Почему они вообще создали подобную игру?»

Смотря на Лу, совершенно не желавшего развиваться, сколько бы он ни прокачивал его, Ян понимал, что ему придется выполнить какие-то особые условия. Однако это было действительно трудной задачей, раз он не смог даже извлечь выгоду из ситуации, найдя ключ в таком неожиданном месте. Раздосадованный, Ян вздохнул; Шаллос, наблюдавший за ним, добавил:

- Как бы то ни было, раз благодаря тебе мой дух был освобожден, я должен достойно отплатить за это.

Как только он замолк, перед Яном всплыло системное сообщение о получении чего-то.

Вы завладели предметом «Кровавая дыра»

Судя по фиолетовому цвету надписи, предмет точно был Героического ранга. Однако только от этого настроение Яна улучшиться не могло.

«Хах, и как мне теперь развивать Лу...?»

Неважно, в каком настроении он пребывал, благодарность за награду надлежало выразить, и Лорд почтительно кивнул. К этому жесту он настолько привык с самого начала игры в Кайлран, что он стал неотъемлемой его частью, пусть в начале и использовался, чтобы прижиться в этом мире.

- Спасибо, я использую его с умом.

- Этот предмет - символ рода крови. Прошу тебя, обращай с ним бережно.

Более детальную информацию о предмете Циньсун еще не проверял, однако не мог не согласиться:

- Конечно, обязательно, именно так и поступлю.

Решив, что на этом все, Ян направился к противоположному проходу. Но тут Шаллос вновь заговорил:

- А, к слову, вы случайно не собираетесь пройти по тому коридору и выйти с другой стороны?

- Хмм...?

У Яна и в мыслях подобного не было, поскольку он не знал, что этот проход вел куда-то еще, однако он кивнул. Все равно Лорд намеревался исследовать оставшуюся часть подземелий, а значит, он не мог солгать:

- Верно, вот там мы и пройдем.

- Как я и думал. В таком случае, не окажете ли мне услугу?

Просьба НИПа означала задание. Глаза Яна загорелись.

«Если я смогу заполучить ключ к развитию Лу хотя бы через квест, будет замечательно...»

- Какой кве...услугу?

Шаллос незамедлительно отозвался:

- У меня есть брат, который тоже был проклят.

Открылось окно квестов, о чем дополнительно оповестил негромкий звон.

Динь-

Просьба Шаллоса, Кровавого Фенрира

Кровавый Фенрир Шаллос, защитник рода крови, был освобожден от наложенного на его дух заклятия с Вашей помощью. Он Вам очень благодарен. Однако его брат не смог освободиться и потому все еще страдает. Основываясь на информации, полученной от Шаллоса, освободите дух Орвила, Темного Фенрира, хранителя рода ночи, брата Шаллоса.

Уровень сложности квеста: S

Условия квеста: пользователь, освободивший дух кровавого Фенрира, Шаллоса

Лимит времени: нет

Награда: неизвестно

Глаза Яна расширились.

«Ранг S? Это квест S-ранга...?»

Он впервые столкнулся с таким уровнем сложности с самого начала игры в Кайлран. Неудивительно, что сейчас его разрывали противоречивые чувства.

«Если это квест S-ранга... Я вроде недавно читал где-то в группе, что в подобном провалился игрок 130 уровня».

Однако его сожаление об упущенном только что шансе развить Лу было столь велико, что он не мог отказаться. И, в конце концов, Ян принял квест.

«Все равно, раз нет лимита времени, попытаться стоит определенно».

– Хорошо, я попытаюсь помочь.

Когда Ян принял квест, морда Шаллоса заметно посветлела.

– Спасибо, Ян. Я надеюсь, что ты освободишь моего бедного брата, больше века страдающего от проклятия.

– Конечно, то есть... я постараюсь.

«Хотя я понятия не имею, смогу ли».

Шаллос продолжил:

– Если вы пройдете по этому коридору, где-то через десять минут вы пересечете Плато Форлас и выйдете наружу.

Плато Форлас, о котором шла речь, было бесконечным; перед входом в подземелье Ян так и не смог охватить взглядом его границы.

– Если вы выйдете, окажетесь, скорее всего, на водоразделе. Если вдоль него пройдете на север, достигнете деревушки Оллибус. Сто лет уж прошло, но не думаю, что топография так уж сильно изменилась.

Лорд внимательно слушал Шаллоса. В них не было ничего сложного, а значит, и записывать их не было необходимости.

– Как только вы прибудете туда, разыщите Икаэля. Он должен знать, где мой брат и что с ним.

Сомнения закрались в сознание юноши. Он спросил:

– Икаэль? Это человек?

Фенрир ответил:

– Верно. Он наш с Орвиллом сердечный друг.

– Понимаю. Но разве Вы не сказали, что были запечатаны больше сотни лет? Жив ли еще этот человек?

Шаллос только кивнул:

– Да должен быть. Дело в том, что... – Фенрир вздохнул и неспешно продолжил, – он «Тот, кто изменил свою судьбу».

Ян и Хайрин покинули Шаллоса и направились к выходу из подземелья.

– Но, Циньсун, разве не лучше будет продолжать охотиться тут, пока не кончится наш бонус первооткрывателей?

На весьма резонный вопрос девушки Ян согласно кивнул:

– Лучше. Это тоже было в моих планах. Он сказал, есть место, называемое деревней Оллибус, и именно к нему мы выйдем через этот коридор. Я хотел дойти туда, а после использовать Камень Возвращения и продолжить охоту в этом подземелье.

– Поняла.

Примерно через десять минут, после нескольких быстрых стычек с монстрами, появившимися во второй половине коридора, пара игроков наконец добралась до выхода.

– Вау! Мы дошли до побережья!

Как только они вышли наружу, бесконечное море, простиравшееся до самого горизонта, предстало их глазам. Ян был столь же восхищен, как и Хайрин.

– Вау... Даже море действительно материализовано?

Начиная играть в Кайлран, пользователь впервые ступал на континент Колонар, скрытый с трех сторон и окруженный картами; неудивительно, что еще ни один пользователь не видел в Кайлране «моря». До открытия Северного континента все четыре стороны карты были скрыты, однако последнее обновление приоткрыло завесу тайны, сделав Север доступным. Более того, тот факт, что Северный континент омывался каким-то морем, был сейчас впервые обнаружен, и обнаружен именно Яном и Хайрин. И, словно в подтверждение этому факту, перед ними всплыло окно награждения победителей.

День-

Вы первооткрыватель «моря»

Вы получаете 50000 очков Славы

Ваша Близость со стихией воды выросла на 5%

У Хайрин вместо Близости со стихией на 5% возросла способность готовки из морских продуктов. Получив столь приятный бонус в виде очков Славы и новых статусов, двое двинулись к северу вдоль кромки воды в хорошем настроении. И, как и сказал Шаллос, вскоре их глазам предстала «Приморская Деревня Оллибус».

– Вау, в столь отдаленной местности и правда есть деревня.

Ян не заметил, как произнес это вслух, обращаясь скорее к самому себе. Хайрин согласилась:

– Черт, точно. Более того, она еще и немаленькая.

В сознании Яна что-то щелкнуло.

– Есть ли шанс, что раз эта деревня еще не была открыта никем, она еще не занята никаким народом или гильдией?

Если бы у деревни был статус независимой, он мог незамедлительно зарегистрировать ее как новую базу Гильдии Лотоса. Лорд тут же проверил информацию о поселении.

Оллибус

Категория: Приморская деревня (Независимый)

Ранг: Деревня

Площадь: 5582 м2

Население: 1995 человек

Оллибус – деревня на северном краю морского побережья. Здесь хорошо развиты судостроение и рыболовство.

Оценка Территории: 2758

Полная информация: (показать)

«Независимая! Она и правда независимая!»

Ян был преисполнен восхищения. Неудивительно, ведь среди независимых баз, открытых на Северном континенте, еще не встречалось столь же больших по территории и так же хорошо развитых. Более того, благодаря принадлежности к рангу Деревня, возможность занять ее была бы неоценима для гильдии. Циньсун извлек из инвентаря Печать Лорда.

– Оккупация территории!

Однако неожиданные системные сообщения стерли довольную ухмылку с лица юноши.

Вы не можете занять прибрежную деревню Оллибус

Чтобы сделать это, нужно выполнить следующие условия:

- Требование 1. Вы должны обладать Владением выше по рангу, чем «Деревня» (выполнено);
- Требование 2. Ваша военная сила должна быть выше, чем у занимаемой деревни (не выполнено);
- Требование 3. Ваша дружба с занимаемой деревней должна быть выше 70% (не выполнено).

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

<http://tl.rulate.ru/book/3842/229916>