

Пока Ян исследовал с Хайрин Плато Форлас, оборона гильдии Лотоса плавно подошла к концу. Точно как Лорд и предсказывал, гильдия Полярис за третий, четвертый и пятый матчи израсходовала более половины своей боевой силы. В свою очередь, гильдия Лотоса выступила против них в полном составе, исключая Яна, уже сыгравшего свою роль. Более того, это была оборона Лотоса, а поскольку защищавшаяся гильдия всегда имела преимущество, Полярис, даже приплатив наемникам, не имели и шанса на победу над равной по рангу гильдией. В конце концов, следуя стратегии Яна, гильдия Лотоса выиграла и шестую, последнюю битву – и выиграла всю войну.

– Ну, теперь мы с неделю можем жить спокойно, – произнесла Фиолана. Герц улыбнулся ей:

– Через неделю наши Военные Способности могут уже достигнуть третьего уровня, и Башня Защиты, пребывающая сейчас в процессе строительства, также будет почти закончена, а это значит, что даже в случае нападения превосходящей по силе гильдии мы сможем дать достойный ответ.

В Кайлране Имение, участвовавшее в войне за территорию, автоматически получало статус защиты на неделю. Единственным исключением был вариант, когда гильдия, находящаяся в фазе защиты, атаковала кого-нибудь сама – тогда защита снималась автоматически. Но у гильдии Лотоса таких чаяний пока не было.

– Это... У меня такое чувство, будто мы бы выиграли, даже если бы я не сделала ничего. Это немного неловко, – смущенно добавила Фиолана, на что Герц кивнул:

– Ну, у меня тоже подобное ощущение. Это заслуга Яна, его работа. Даже в конце, мы руководствовались стратегией, тщательно проработанной именно им. По крайней мере, твоя АоЕ-атака сыграла свою роль в последней битве, так что ты лучше меня. А я простой Рыцарь, я ничего существенного и не сделал.

Во время обороны рукопашникам было несколько несподручно бросаться в полымя. Особенно если бой оказывался столь легким. Войскам противника, чтобы добраться до мастеров ближнего боя, сначала требовалось прорвать внешнюю оборону. А поскольку адептов Поляриса оставалось совсем немного, они и этого не смогли сделать.

– Что ж, как бы то ни было, ранг гильдии из-за этой войны поднялся на два уровня. Это не может не радовать.

– Серьезно?

– Но, как думаешь, как только недельная защита истечет, не попытается кто-нибудь объявить нам войну вновь?

- Хмм...

Герц, подумавший о том же, о чем и Фиолана, осторожно ответил:

- Я думаю, вероятность довольно высока. Теперь люди стали осторожны при объявлении войны за территорию, не то, что в начале, но наше Имение – лакомый кусочек.

- Понимаю.

- Потому Ян предложил, когда защита будет подходить к концу, самим попробовать объявить войну за парочку мест...

- Что?

Фиолана, думавшая только о защите Имения, оказалась застигнута врасплох подобным заявлением.

- У нас сил-то хватит вообще?

Герц пожал плечами:

- Ну, окончательно никто ничего не решал, и я уверен, что это может быть опасно... Но Ян, наверное, думал, что говорил, а не бросал слов на ветер, да?

Если бы во время войны за территорию на Гильдию Лотоса напала третья сторона, это создало бы головную боль. Потому что правило, запрещающее игрокам, зарегистрированным на одну битву, участвовать в то же время в любой другой, распространялось и на разные войны за территорию.

Переварив это, девушка пробормотала:

- Хм... Давайте просто доверимся Лорду, – мотнула она головой. Герц рассмеялся:

- И то верно. К тому же, нам бы налечь на охоту в эту неделю, а то чую я, такими темпами Ян нас догонит.

- А что, тебя еще не догнал? – усмехнулась Фиолана.

- Я все еще на уровень выше его. Наверное... – вздохнул Рыцарь.

- Ты уверен? – фыркнула девушка.

Подземелье, обнаруженное Яном на Плато Форлас, носило имя «Кровавый путь». Имя это место оправдывало, представляя собой длинный извилистый коридор, залитый кровью.

Когда они только вошли в подземелье, Хайрин чувствовала себя не в своей тарелке из-за несколько пугающей атмосферы, но с началом битвы к девушке незамедлительно вернулось душевное равновесие.

Пока что дело было в монстрах, которые не так уж и отличались от тех, что встречались за стенами подземелья. К тому же, проход был довольно узок, и бои становились более безопасными, нежели в открытом поле.

Проход был настолько узок, что парочка Ддукдаев превосходно перекрыли бы его, так что Хайрин была в безопасности, пока Ян, бывший в авангарде, был жив.

Спустя некоторое время такой охоты, девушка пробормотала:

- Длинный коридор...

Ян кивнул:

- Воистину. Он даже не ведет вверх или вниз на другие этажи, просто тянется дальше.

- Да... Хоть бы что-то вокруг поменялось... Есть здесь более светлые места?

Ян задумчиво протянул:

- Дойдем до конца, будет тебе посветлее и с четкой картой. Мне больше интересно, какого черта монстров так мало? Я бы расправился с целой тонной, пока за них падает удвоенный опыт...

Хайрин непроизвольно помотала головой. Для нее уровень охоты и сейчас-то был довольно высок, но, наблюдая за жалобами Лорда, девушка только вздохнула:

- И так достаточно, Циньсун.

Ян повернул голову и посмотрел пару секунд в глаза, собираясь ответить, но тут они услышали знакомый крик, исходящий из глубин подземелья.

Ауууууу!

Выл не волк. Этот голос был очень похож на Лу. Атмосфера и так была жутковатая, так тут еще этот вой. Хайрин сковал страх.

– Хей, кажется, монстры отреагировали на твою жалобу.

Наблюдая за жмущейся к нему девушкой, Ян усмехнулся:

– Думай о них, как об источниках опыта, и все будет в порядке.

Адреналин в крови. Судя по ощущениям, их ждало немало монстров.

– Ддукдай, приготовься!

Дырык-дырырык

По коже от нетерпения пробежали мурашки. Он устал от появления монстров парами, против таких даже АоЕ не использовать было.

– Лэйк, Пин. Оружие наизготовку и ждем сигнала. Ясно?

Гррр!

Ккурук-ккурук!

Фамильяры ответили одновременно. Вскоре из темноты, из глубины пещеры начали выплывать монстры, один за другим.

Грр! Грр!

Но Ян, проверявший каждого монстра, оказался в полном замешательстве.

– Какого черта, они – Лу!

Хайрин была удивлена не меньше.

– Что?! Тот же самый вид, как Лу на поле?

Имя «кроваво-алый волк-оборотень» над головами монстров подтвердило их догадку.

Ян протянул Хайрин руку:

- Хайрин, думаю, в этот раз мы должны быть немного более осторожны. Стой чуть в стороне, за мной.

- Хорошо, поняла. - без сопротивления девушка выполнила указания.

До этого им попадались только Йети и Ледяные тролли, огромные и медлительные, так что для Яна обеспечивать защиту Хайрин, прикрывая ее собой, было оптимально. Но с волками, чьи базовые рефлексy были куда выше, ситуация оказалась совсем иной. Более того, их было много, так что нападение на девушку было лишь вопросом времени и возможности улучшить момент. Если ее покусает до критической отметки - серый экран обеспечен.

«125 уровень, так еще и ранг Редкий...»

Уже разница с Йети в уровне играла немалую роль, а более высокий ранг был настоящей проблемой. Ян, лично натаскивавший своих фамильяров, прекрасно знал, как ранг влияет на статy.

«Всего около семи... И черт знает, сколько еще появится во время битвы».

С момента попадания на Плато Форлас, Ян впервые занервничал. Волки же заметили его и бросились в атаку.

- Ддукдай, вперед!

Как и всегда, Ддукдай двинулся навстречу противнику, подыскивая оптимальное положение, чтобы использовать Бездну. Ян начал атаковать магическими сферами, вынудив волков двигаться вдоль одного края прохода.

- Сейчас!

Услышав крик Яна, голем вытянул обе руки вперед.

Куооо!

И из семи волков пятеро увязли в Бездне.

- Пин, Лэйк!

Повинуясь взмаху его руки, атаковали и эти двое.

Квааа!

Ян, удостоверившись, что АоЕ-умения развернулись в достаточной степени, забрался на спину Халли.

- Халли, Лу! Давайте!

Оба Фамильяра быстро кинулись на двоих оставшихся волков.

Фамильяр Халли использовал умение «Страж ветра»

Ловкость фамильяра Халли повышена до суммы его остальных боевых стат

Энергия ветра, обратившаяся белым светом, чуть не сбросила Яна, так что ему пришлось держаться крепче, и следующие 2 минуты Циньсун старался просто не соскользнуть со спины Халли, двигавшемуся подобно сумасшедшему ветру. Где уж тут было успокоиться.

Кьяоо!

Ян, удерживаясь теперь только ногами, принялся запускать магические сферы.

Бам! Ба-бам!

А как только его энергия духа восстановилась, он пробудил Распространение Тока.

За-за-заз-за-зап!

Пусть даже Ян сидел на спине Халли, двигавшемуся подобно урагану, у него не было и шанса промахнуться.

Распространение Тока, точно попавшее по волкам, еще и ударило пару раз вдогонку, так что, подпрыгнув пару раз, они растворились в воздухе.

«Кроваво-алый волк-оборотень» попал под действие «паралича»

Текущее распространение: время перезапуска

Тем временем, благодаря Яну, Халли также достиг цели. Раздался хруст: вгрызшись в плечо одного из монстров, фамильяр разорвал его шею.

Фамильяр Халли нанес критический урон Кроваво-алому волку оборотню

Здоровье кроваво-алого волка-оборотня уменьшено на 8125

Эти волки обладали небольшой жизненной силой и не были сильны в защите, но 125 уровень играл свою роль, парочкой атак их было не убить.

«Они на уровне гангстеров?» (прим. ред.: что?)

Ян был весьма удивлен. Даже те пятеро, не имевшие шанса избежать AoE-атак, все еще дышали. А учитывая Дыхание Лэйка и Крушение Пина, это было очень неожиданно. Тем не менее, Ян, увидев, что имена волков замигали, отдал команду Лу:

– Лу, Жажда крови!

Для использования этого умения момент был идеален.

Грр!

Тело Лу начало источать яркую кроваво-красную ауру.

Фамильяр Лу использовал умение «Жажда крови»

Атакующая сила фамильяра Лу повышается на 30% на 3 минуты

Движения улучшены на 40% на 3 минуты

С этого момента, каждый раз, когда Лу атакует противника со здоровьем ниже 30%, атака будет удвоена

Лу без сомнений направился вперед. Увидев это, Ддукдай, Лэйк и Пин заблокировали проход волкам.

Кья!

Пин закричал, и, помогая Лу, добил одного за другим со своими невероятными рефлексам.

Вы убили Кроваво-алого волка-оборотня. Вы получили 142 300 очков опыта

Вы получили 4122 золота

Вы получили «Фрагмент Крови»

Ян стал рассматривать полученный предмет, который видел впервые, с явным любопытством.

«Что это? Предмет квеста?»

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

<http://tl.rulate.ru/book/3842/217228>