

Глава 100. Перед Битвой за Территорию (3)

(Замена некоторых понятий, а именно: Поле Битвы Вэлиант – Поле Доблести; Поле Битвы Защиты – Поле Обороны)

(Все замены произведены и в предыдущих главах)

– Значит... Ты утверждаешь, что она НИП?

Ян быстро закивал:

– Да, да, об этом я и говорю! Эта девочка – НИП-Призыватель, которую я только что завербовал в свои Вассалы.

Пока Ян рассыпался в извинениях, он продолжал изучать реакцию Хайрин. С кислым выражением лица, девушка заговорила вновь:

– Но почему из всех возможных людей это должна быть юная симпатичная милая девушка?

На этот вопрос Ян ответа не знал, но отчего-то почувствовал, как по спине пробежал табун холодных мурашек. Слишком странные нотки слышались в интонации Хайрин – нечто такое, чего не звучало никогда прежде.

– Ну... Потому что её способности были лучшими?

Слова Яна были исполнены раскаяния. Услышав это, Хайрин немного смягчилась. Утихомирив свою ревность, девушка попыталась разобраться в себе.

«Действительно, стал бы парень, думающий исключительно об играх и девушками не интересующийся, целенаправленно выбирать симпатичного НИПа? Может, и правда, выбрал, руководствуясь только способностями».

Придя к такому выводу, девушка немного смутилась.

«Ревновать, да к кому – даже не человеку, а НИПу из игры...»

Поняв, что может показаться недалекой девушкой, которая даже к НИПам ревнует, если продолжит выговаривать Яну, Хайрин выдавила улыбку.

– Ну... Значит, вот как все было, да?

Как только Лорд услышал, что тон девушки немного смягчился, лицо его посветлело.

– Ну да, я же говорю тебе!

– Хорошо, тогда просто спущу тебе это с рук на сей раз.

Наблюдая за Хайрин, старающейся показаться невообразимо доброй, Ян не смог сдержать улыбки. Он, конечно, понятия не имел, в чем именно его вина и что Хайрин решила спустить ему с рук.

Успокоив Хайрин, Ян направился к Пространственной Башне. Там обитал Пространственный Чародей Гриппер, который, несомненно, должен был быть НИПом весьма высокого ранга, и неудивительно, что Ян питал надежду завербовать его.

«Может и не выйти... Но кто не рискует, тот не пьет шампанского».

Зря волновался – Гриппер оказал ему теплый прием по прибытии.

– О, Ян. Давно не виделись. Наслышан о твоих успехах.

– А? О каких?

– Что значит, о каких? Очевидно же, о том, что ты стал уважаемым Бароном.

Ян ошеломленно взглянул на него.

– Как... Откуда ты это услышал?

Гриппер прищурился и ответил с усмешкой:

– У меня есть связи с императорской семьей.

– А... Понимаю.

Что-то показалось Яну странным.

«В смысле, как так, Гриппер пользуется расположением императорской семьи? Каким образом?»

Ян быстро проверил профиль Гриппера.

Гриппер

Уровень: ?

Раса: человек

Класс: Маг (Пространственный Чародей)

Ранг: Граф

Характер: крайне любопытный

Ранг Таланта: (Неизвестно)

Статы Командного боя: (раскрыть)

Специальные навыки: (раскрыть)

Доступные навыки: (неизвестно)

Пространственный Чародей, преуспевающий в легендах

Неосознанно Ян с шумом втянул воздух.

«Какого черта? Знак вопроса вместо уровня, это вообще как?»

Он уже сталкивался с подобным раньше.

«Хеллаим, он что, того же уровня, что и тот монстр?»

Еще и Граф, как последний гвоздь в крышку гроба. Ранг аристократа, выше, чем у самого Яна. Для Барона не существовало способа заполучить Графа в Вассалы. Ян убрал на место печать Лорда, которую почти успел достать.

- Хах, значит, ты тоже был аристократом Империи Ласпел, Гриппер?

Гриппер издал тихий смешок и кивнул:

- Верно. Это произошло очень давно; Король предыдущего поколения даровал мне этот титул. С тех пор я оказываю поддержку Магам Ласпела время от времени.

- Как и ожидалось... Гриппер, ты великолепен.

Маг, пребывающий в хорошем настроении ввиду лести Яна, вновь рассмеялся. Проговорив с ним еще некоторое время, Лорд понял, что даже заикнуться не способен относительно Вассала, и что все, что ему оставалось – это вернуться в Имение. Вот и решил, по крайней мере, избавиться немного от своей жадности.

«Позже... Если я получу титул Маркиза или Герцога, я попытаюсь вновь».

Раздумывая об этом, Ян взглянул на требования к достижению следующего титула, коим являлся «Виконт».

Титул пользователя

Текущий ранг: Барон

Следующий ранг: Виконт

Необходимая слава: 800 тысяч

Авторитет: 25 НИПов могут быть завербованы.

- Тч...

Ян облизал пересохшие губы. Сейчас в его распоряжении имелось чуть больше 900 тысяч

очков Славы. Он мог прокачаться до Виконта хоть прямо сейчас, но единственным зримым достоинством являлось увеличение числа допустимых к вербовке НИПов на 5. К тому же, в случае падения его Славы, Близость прикрепленных к Владению НИПов также упала бы, более того, некоторые бонусы, приносимые высоким уровнем Славы, вроде определенных скидок на предметы, также сгорели бы, потому не было абсолютно никакого смысла в том, чтобы поднимать титул сейчас.

«После Виконта идет Граф, за ним – Маркиз, после него – Герцог; мне предстоит еще долгий путь».

Ян взглянул на список Вассалов, практически пустой, и глубоко вздохнул.

«Верно... Даже если они не столь хороши, как хотелось бы, стоит завербовать еще 4-5 человек из Центра Развития Людских Ресурсов или из НИПов Имения, кажущихся достаточно хорошими».

Что ж, у него в любом случае оставалось достаточно форы до предела количества Вассалов, да и он только что удостоверился, что лимит повышается вместе с самим титулом.

Рассудив так, Ян направился в Центр Развития Людских Ресурсов.

Имение Лотоса, конференц-зал поместья. Немало времени прошло с тех пор, как все лидеры гильдии собирались здесь. Сейчас число членов Гильдии несколько возросло, и колебалось где-то на уровне 150. Из них более сотни перевалили за сотый уровень, а значит, обладали весьма внушительной силой. Фиолана, до сих пор удерживавшая, как предполагалось, лидерство по уровню, успела достичь 118, и несколько других игроков, включая Герца, со своим 115 дышали ей в спину. Даже Ян, прокачивавшийся с пугающей скоростью, уже был на 114.

– Как и ожидалось, поступил запрос на войну за территорию, как только мы чуть ослабили защиту.

Герц кивнул на слова Фиоланы.

– Ну, с этим ничего не поделать. Теперь, когда в распоряжении нашей гильдии Имение, соответствующее ее рангу, для многих мы – лакомый кусочек.

Кробан, сидящий возле него, продолжил:

– Ну, так или иначе, этого следовало ожидать. Нашей Гильдии еще не приходилось воевать, но ведь наши силы довольно внушительно возросли, разве нет? Более того, мы защищаемся, потому нет повода для чрезмерного беспокойства. Наш противник – Гильдия Полярис, и разница в ранге невысока.

– Кробан прав. В действительности, из всех войн за территорию, происходивших по сей день, примерно 70% окончились победой обороняющейся стороны.

В тот миг, когда защита базы Гильдии Лотоса была ослаблена, Гильдия Полярис запросила войну за территорию. Текущая встреча была посвящена планированию стратегии.

– Никто здесь случайно не в курсе относительно их боевых возможностей? – спросил Герц, и тут же последовал ответ Карвина:

- Хмм... у меня был знакомый, который раньше состоял в Гильдии Полярис, но, как бы это сказать... кажется, в отличие от нас, текучесть кадров у них куда выше.

- Правда?

- Да. Помимо Лидера Гильдии и его заместителя, меняются и лидирующие игроки. Число членов гильдии колеблется в районе 200, но я слышал только о десяти, что продержались в ней со дня основания.

Фиолана, до того внимательно слушавшая их, спросила:

- В чем смысл узнавать о возможностях противника?

В этот раз подал голос Ян, до того хранивший молчание:

- Суть в том, что из-за такой текучки кадров с игрой в группах у них явно плохо.

- Понимаю. И то верно.

Карвин ответил согласно:

- Ян прав. И также верно, что дело обстоит так, что лишь горстка членов, включая Лидера, действительно сильны, но остальные, по сути, никто. Я слышал также, что многие донатили, чтоб носить ореол гигантской гильдии.

Герц ощутимо расслабился.

— Значит, мы справимся с этим куда меньшей кровью, чем я думал.

Ян покачал головой:

- Нет, это вовсе не упрощает нам задачу. Все-таки они гильдия Алмазного ранга. Если остальные члены – разношерстная компания, то боевая мощь основных членов, должно быть, выше, чем средняя сила гильдии Алмазного ранга.

Ян начал напряженно думать, пытаясь проработать в уме стратегию. Казалось, что проще продумать стратегию для столкновения с гильдией, обладающей характеристиками, сравнимыми с этим случаем, чем в случае с гильдией, где силы распределены равномерно. Ян продолжил:

- Если вы проанализируете все недавние войны за территории, большинство защищавшихся гильдий использовали битвы на Поле Доблести как карты для сброса, и чтобы вернуться с победой с Поля Обороны, они сфокусировали все свои силы там, верно?

Большинство присутствующих кивнули. Все-таки они тоже наблюдали за важнейшими битвами за территорию, не пропуская ни одной. Герц подхватил речь Яна:

- Так и есть. Это типичная стратегия, которая определенно предполагает низкий уровень риска. Обороняющейся стороне всего лишь нужно одержать победу в трех матчах, включая, в любом случае, матчи обороны, так что им нет нужды растрачивать силы на Поле Доблести.

Как и сказал Герц, были также случаи в войнах за территорию, когда защищающаяся сторона на деле обрывала первые три матча отводом войск. Они были нацелены на то, чтобы в полном составе выйти на Поле Обороны.

Заговорила Фиолана:

- Разве не будет для нас правильно также использовать подобную стратегию?
- Верно. Разве не разумнее сфокусироваться на наших силах в дарующих преимущество матчах защиты?

Казалось, что большинство из присутствующих придерживалось того же мнения, однако Ян думал иначе. Поразмыслив немного, он ухмыльнулся:

- А что, если мы используем это, вывернув наизнанку?

- Мы что... и правда так поступим? – обеспокоенно спросил Герц, смотря на Яна, регистрировавшего войска в войне за территорию.

- Да. Я уже объяснил причину. Доверься мне.

Ян усмехнулся, однако беспокойство Герца от этого не исчезло. Причиной тому был тот факт, что одни и те же участники были зарегистрированы на битвы, идущие одна следом за другой, и изменить это в середине возможности не было.

- Нет, в твоей стратегии определенно есть смысл, она и правда хороша...

- В чем тогда дело?

- Несмотря на это, разве это не несколько иррационально делать тебя единственным пользователем, участвующим в первых двух матчах?

- Участвуют также все наши НИПы. Все в порядке.

- Пусть так, но их немного, да и уровень в среднем только 60.

Однако Яна это не беспокоило, и он без колебаний распределял боевую мощь. Герц, поняв это, глубоко вздохнул.

- Даже не знаю. Хочется молиться, чтобы бой прошел так, как ты думаешь.

- Не беспокойся. Я принесу две победы.

План Яна состоял в следующем. Если взглянуть на ситуацию с точки зрения атакующей гильдии, то, ввиду того, что шансы того, что защищающаяся гильдия использует бои на Поле Доблести как карты на сброс, высоки, они тоже используют для хода мелкие карты, от которых проще избавиться, вкупе с минимальным количеством войск. Сохранив большую часть войск до решающей битвы, они, скорее всего, попытаются выйти сухими из воды. В таком случае, необходимо просто сыграть сценарий наизнанку. Ян намеревался вести войска НИПов в первых двух матчах в одиночку, являясь на данный момент сильнейшим по боевой мощи среди согильдийцев. Эта тактика контрметода была основана на идее сокрушить гильдию противника, вступающую в битву с неполной силой, чтобы собрать победы. В случае, если они преуспеют, пользы будет больше, чем от отступления в двух матчах. Как только первые два раунда окажутся за ними, противник, подавленный происходящим, не сможет найти иного входа, кроме как выставить куда больше войск, начиная с третьего раунда.

«Значит, начиная с третьего раунда, мы наоборот будем сдавать их противнику».

Потому что с точки зрения атакующей гильдии, если над ними одержат верх еще раз, они проиграют войну за территорию, так что, даже разгадав тактику противника, они не смогут сражаться не в полную силу. Значит, разместив все свои войска в первой осаде, они станут легкой добычей, оставшись с весьма ограниченным числом бойцов.

Другие члены гильдии были поражены, услышав стратегию, продуманную Яном; это, однако, не слишком их успокоило. Не могли игнорировать они и риск провала.

- Как бы то ни было, в бой (широко применимая фраза, равноценная пожеланию удачи, - прим. пер.), Ян. Если все пройдет так, как ты описал, мы действительно получим возможность защититься без труда.

- Ага. Поверь мне, Фиолана.

Вскоре после этого, несколько системных сообщений всплыло перед Яном.

«Ян» был выбран участником первого раунда войны за территорию между «Гильдией Лотоса» и «Гильдией Полярис»

Ровно через 20 минут Вы будете перенесены на Поле Доблести, так что закончите все приготовления к этому времени

Ян улыбнулся одними уголками губ.

«Вот оно... Давно ничто так не захватывало меня».

Масштабы предстоящей битвы были не просто не сравнимы с Ареной, это был важный бой, в котором многое было поставлено на кон. И самый тяжелый груз лежал на плечах Яна.

Проверив состояние своих Фамильяров, Ян напоследок взглянул на статуй завербованных «Вассалов». Всего их было пятеро.

Селия

Уровень: 110 / Класс: Призыватель / Ранг: Героический

Малайм

Уровень: 107 / Класс: Воин / Ранг: Редкий

Тенпус

Уровень: 114 / Класс: Жрец / Ранг: Обычный

Цериус

Уровень: 109 / Класс: Маг / Ранг: Уникальный

Лорэйтен

Уровень: 110 / Класс: Воин / Ранг: Редкий

К счастью, ему удалось заполучить еще одного талантливого НИПа с Уникальным рангом, Цериуса, но вот способности остальных Вассалов были не такими хорошими, как хотелось бы. Тем не менее, они все были довольно высокого уровня, так что и из них бы вышел немалый толк.

«Теперь мне нужно управлять не только моими Фамильярами, но и Вассалами, плюс само

войско. Будет действительно сложно».

Тем не менее, Ян не нервничал. Он был уверен.

Как только он закончил проверку еще и всей экипировки Вассалов, вновь всплыло системное сообщение.

До телепортации на Поле Доблести осталась 1 минута

И вскоре Ян исчез, оставляя своих обеспокоенных согильдийцев.

Первая война за территорию Гильдии Лотоса началась.

Перевела Nai

Редактировал adzinutsak

<http://tl.rulate.ru/book/3842/202456>