Глава 95. Могила Героя Форлана (4). Зал Славы (1)

Кью-рю-рюнг-!

Фиолана заметила это и перестала произносить начатое заклинание, а затем воскликнула.

– Отлично! Мы справились!

Затем оба инстинктивно обратили свое внимание на сообщение, где показывалось прошедшее время.

00:31:29

У них в запасе осталось еще целых 18 минут и 30 секунд.

Им удалось зачистить подземелье с невероятно высокой скоростью.

Ян шумно сглотнул.

Это был рекорд, и теперь он был в предвкушении награды за это.

«Это тянет на ранг А, так?»

Бум-!

Когда Гигант наконец рухнул, перед ними появилось информационное окно, уведомляющее их о том, что они зачистили подземелье.

Дзынь-!

Могила Героя Форлана

Лимит времени: 00:50:00

Время прохождения: 00:31:29

Ранг за прохождение: A

Получено опыта: 13,253,000

Получено золота: 141,514

Получены предметы: Часть обуви Героя Форлана *8

У Фиоланы отвисла челюсть после увиденного сообщения.

– Ничего себе, прошли на ранг A!

Это не было похоже на то, что они едва-едва успели, они получили ранг A с довольно большим отрывом.

Кроме того, полученные опыт и золото были хорошей наградой за их старания. Они даже дар речи потеряли.

Фиолана вспомнила, какую награду в прошлый раз она получила, когда прошла подземелье на ранг D, и примерно прикинула.

«Это почти в 4 раза больше той награды, которую я получила за прохождение подземелья на ранг D. Просто невероятно».

Ян был удивлен не меньше.

Всего за 30 минут он получил 13 миллионов опыта и 140 тысяч золота.

«Похоже, что можно повышать свой уровень каждый день, просто проходя это подземелье постоянно».

Подземелье можно было пройти только 5 раз в день, что немного разочаровывало, но даже в этом случае Ян предполагал, что сможет заполнить свою шкалу опыта на 80%, если будет проходить подземелье максимальное количество раз.

Ян взглянул на полученный предмет за прохождение подземелья и спросил у Фиоланы.

– Фиолана, сколько частей мне нужно, чтобы собрать из них целый предмет?

Фиолана сразу же ответила.

– В общей сложности нужно 40 частей. И благодаря тебе я, похоже, смогу собрать этот предмет сейчас, Ян.

Все 40 частей можно собрать за день, если все 5 раз пройти подземелье на ранг А.

– Похоже, что я смогу собирать по одному предмету каждый день.

Однако, услышав его слова, Фиолана рассмеялась и покачала головой.

– Это так не работает. Тебе не всегда будут выпадать одни и те же предметы. Единственная причина, по которой я смогу собрать сейчас целый предмет состоит в том, что мне просто везло, и я получала только части обуви.

На этих словах Ян облизнул губы.

– Чш. Я знаю. Тем не менее, я, скорее всего, смогу собрать его очень быстро, если продолжу проходить подземелье.

– Это так. Если ты будешь проходить подземелье каждый день и получать части предмета, то, в конце концов, ты соберешь его полностью.

Ян кивнул и продолжил говорить.

– Комплект Форлана оценивается в 5 миллионов золотых, верно?

– Да, и поскольку их становится все больше и больше, то и цена падает. Но сейчас цена должна быть примерно такая.

– Ух, я должен быстрее с этим разобраться и начать зарабатывать золото для гильдии.

– У тебя нет необходимого оборудования, Ян?

– Да, ну, мне пока ничего и не нужно.

Пока двое с улыбками на лицах вели беседу, неожиданно появились системные сообщения.

Дзынь-!

Вы зачистили подземелье «Могила героя Форлана» с наилучшим счетом

Вы были внесены в «Зал Славы» подземелья «Могила героя Форлана»

Вы заняли 1-ое место

Пока вы занимаете первую строчку, вы будете получать по 3000 Славы каждый день

Не хватит слов, чтобы описать их воодушевленное состояние после увиденного сообщения.

Зал Славы (1)

– Уф, мы с трудом, но справились.

– Отлична работа, Лимлон. Думаю, что только благодаря тебе мы справились так легко.

– Ой, нет, не совсем так. Мы уложились по времени только потому, что ты, Селин, просто вытащила на себе вторую фазу.

Два игрока зачистили подземелье Форлана и теперь тепло переговаривались, выходя из белого сияния.

Их разговор продолжился.

– В любом случае, у тебя теперь есть опыт прохождения подземелья и теперь тебе должно быть проще присоединиться к какой-нибудь группе.

– Без шуток. Теперь, если даже тебя не будет, я обязательно попробую.

Было в порядке вещей, когда игроки, не состоящие в гильдии, объединялись в группы для походов в подземелья.

Однако, поскольку уровень сложности у подземелья был очень высокий, такие группы не давали даже шанса пойти вместе с ними игрокам без опыта прохождения подземелий.

Поэтому было очень важно иметь опыт прохождения подземелий. Хотя бы один раз.

– Но почему ты не присоединишься к гильдии, Лимлон? Такие сильные игроки, как ты могут легко вступить в топовые гильдии.

Селин была огненным магом 109-го уровня.

Ее характеристики были намного лучше по сравнению с показателями Лимлона, который только-только достиг 100-го уровня.

Тем не менее, Лимлон был Убийцей. Это был новый класс, и Лимлон занимал первую строчку в рейтинге среди игроков этого класса. Поэтому сравнивать этих двоих людей было невозможно.

Лимлон рассмеялся и ответил.

– Мне просто нравится играть одному. Однако, поскольку я увидел эффективность совместного

прохождения подземелья Форлана, я постепенно начинаю понимать, что у игры в одиночку есть свои ограничения.

– Ага!

– Если в будущем появится такая необходимость, я, может быть, и присоединюсь к какой-нибудь гильдии.

На этих словах глаза у Селин засияли.

– Если вдруг, если ты захочешь, что ты думаешь о нашей гильдии?

Услышав ее, Лимлон спросил в ответ.

– О, ты состоишь в гильдии, Селин?

– Да, я скрыла его, поэтому, скорее всего, ты и не заметил. Один момент.

Буквально через минуту после того, как она это сказала, над ее головой появился значок ее гильдии.

Границы значка светились, переливаясь пятью разными цветами.

Такое можно было увидеть только на значках гильдий, входивших в топ-100 рейтинга.

Увидев это, Лимлон слегка удивился.

– Ого, я смотрю, это класс Претендента? Если это Гильдия Кайзер, то значит, что ты в топ-10 гильдии?

После этих слов Селин улыбнулась и с радостным выражением лица ответила.

– Ага, точно. В настоящее время мы занимаем 13-е место, но мы были на 8-м месте.

– Понятно.

Селин вежливо поинтересовалась у него.

– Что думаешь, Лимлон? Тебе это интересно?

Нотки волнения в ее голосе заставили его рассмеяться. Затем он ответил.

– Да, если это будет подобная гильдия, я буду очень благодарен.

Селин обрадовалась.

– Охх, тогда я прямо сейчас отправляю сообщение нашему Лидеру гильдии?

Однако Лимлон медленно покачал головой.

– Нет. Пока я просто возьму на заметку. У меня нет необходимости вступать в гильдию…

– Эх, жаль.

– Но если я передумаю и захочу вступить в гильдию, я сначала свяжусь с тобой, Селин.

Услышав эти слова, нахмурившаяся Селин, ярко улыбнулась.

– Звучит неплохо! Обещаешь?

– Ага.

– Тогда я пойду, Лимлон. Скоро состоится собрание в гильдии, поэтому…

– Да, конечно. Мне тоже нужно идти в деревню.

– Давай встретимся в следующий раз!

– Договорились. Спасибо за сегодня.

Когда Селин исчезла, использовав свой камень возвращения, Лимлон почесал затылок и пробормотал.

– Хех, мне определенно нужно присоединиться к гильдии, но…

Он не сказал об этом Селин, но Лимлон уже получил предложение от одной из пяти лучших гильдий, Гильдии Вэлианта.

Однако его критерии выбора гильдии не основывались только на ее рейтинге.

«Если я вступлю в гильдию, которая достигла своего предела развития, разве меня примут по достоинству?»

Он хотел присоединиться к гильдии и занять в ней одну из главных ролей.

В этом случае наиболее подходящей была гильдией с адекватным распределением силы и «ума», которая к тому же должна состоять из игроков примерно одного уровня.

Значит, что Гильдия Кайзер, близкая к первой десятке в рейтинге, не подходила ему.

Однако не солгал, когда сказал Селин, что сначала свяжется с ней.

Он планировал связаться с ней после того, как станет еще сильнее. Все же было бы неплохо занять одну из главенствующих ролей в гильдии, входящей в десятку лучших.

«Ну, так как я не спешу с этим…»

Пробормотал идущий по дороге Лимлон.

Поскольку у него оставалось еще три попытки на прохождение подземелья, ему нужно было идти в деревню и найти себе достойного напарника.

– Ха, а это подземелье Форлана довольное-таки сложное. Я думал, что будет легко, но мы чуть было не провалились, закончим за 20 секунд до окончания времени. Ко всему этому, мы еще и не справились один раз.

Когда Лимлон уже собирался покинуть подземелье, его внимание привлек большой хрустальный шар.

В этом месте можно было посмотреть на зал славы, где были указаны рейтинги игроков,

прошедших подземелье.

– Таак кто здесь занимает первое место?

Ему было интересно, как быстро в рейтинг записываются игроки, прошедшие подземелье.

Когда Лимлон подошел к шару и положил на него сверху руку, перед его глазами появился список игроков.

Зал Славы Могилы Героя Форлана

1 место

Претенденты: Ян (Гильдия Лотос), Фиолана (Гильдия Лотос)

Рекорд: 00:31:29

Ранг: А

2 место

Претенденты: Семус (Гильдия Темная Руна), Чо (Гильдия Темная Руна)

Рекорд: 00:34:49

Ранг: А

3 место

Претенденты: Зион (Гильдия Темная Руна), Малкольм (Гильдия Титан)

Рекорд: 00:34:52

Ранг: А

Глаза Лимлона округлились, когда он посмотрел на рейтинг.

– Какого черта, это подземелье можно пройти всего за 30 минут?

Лимлон знал, что ему с его классом будет труднее зачищать подземелье по сравнению с другими, потому что для класса Убийца характерна слабость в PvE. Но даже с учетом этого рекорды в верхней части рейтинга были удивительными.

И среди всех прочих рекордов его привлекла первая строчка в рейтинге.

«Что это за ребята? Я впервые слышу о гильдии под названием Гильдия Лотос…»

Что еще более удивительно, так это то, что 1-ые и 2-ые места отличались друг от друга больше, чем на 3 минуты.

Судя по тому, что рекорды, начиная со 2-го места и ниже, были близки друг к другу, рекорд 1-го места был действительно выдающимся.

И в случае с Гильдией Темная Руна, занимавшей 2-ое место, и Гильдией Титан на 3-м месте, обе эти гильдии соревновались за 1-ые и 2-ые места.

Независимо от того, как далеко в список он не заглядывал, он не видел другие незнакомые гильдии, подобные Гильдии Лотос.

«У меня такое чувство, что я где-то уже видел ID этого Яна…»

Глаза Лимлона мгновенно устремились на имя «Ян».

И вскоре после этого он вспомнил, где раньше видел Яна.

– Ах, это тот чувак, с которым я столкнулся в финале лиги новичков!

У Лимлона вырвались против его воли.

В его голове всплыло воспоминание о финальной битве с Яном.

Он победил, но та битва была с головокружительными моментами, поэтому он все еще оставалась в его памяти.

«Но если это тот самый парень, он едва успел бы достигнуть 100-го уровня. Каким образом он оказался на первом месте? Какой уровень у игрока с именем Фиолана? 100-й?»

Лимлон вдруг почувствовал, как в нем просыпается дух соперничества.

«Я должен заново продумать план прохождения подземелья и сократить время зачистки как можно больше. Независимо от того, какие недостатки были у Убийцы в PvE, не было оправдания тому, что игрок такого же уровня справился на 10 с лишним минут быстрее него».

Даже с его классом, который был превосходен в PvP, он выигрывал его с небольшой разницей. Поэтому оправдывая себя, думая о превосходстве класса своего противника, он наносил ущерб своей гордости.

Кроме того, разница в полтора раза во времени прохождения подземелья оставляла слишком большой пробел.

«Я должен как можно быстрее добраться до деревни и повторить попытку».

Лимлон, подогревая свой дух соперничества, перебрался в деревню с помощью камня возвращения.

http://tl.rulate.ru/book/3842/183866