

Глава 424: Тотальная война (3)

С того места, где стоял Ян, начал распространяться золотистый свет.

Светящаяся золотая волна окружила тело Яна тонкой и прозрачной пленкой, которая распространялась вокруг.

Как только появился эффект «Неуязвимость», Ян спрыгнул со спины Харгаса и вышел на середину поля боя.

Призвав обратно Элькарикс, а затем спрыгнув с Харгаса, Ян выглядел как действительно могучий воин.

Ттат!

Ян снял свой Щит Дракона.

[Вы сняли экипировку «Щит дракона».]

[Защита и поглощение урона были значительно уменьшены.]

[Время восстановления всех способностей «Правосудие Короля Духов» уменьшено.]

[Ваши боевые способности возросли.]

Независимо от того, насколько низки были уровни скелетов, их нельзя было игнорировать.

После того, как он снял свой щит, Ян переместился в середину поля боя, заполненном разными видами скелетов.

Но у Яна, как обычно был план.

“Мне просто нужно активней менять свое снаряжение.”

Кайлран не назначал штрафов пользователям, которые меняли снаряжение во время боя.

Однако менять снаряжение в бою было крайне не просто, по понятным причинам.

Как только пользователь заменял оборудование, он на секунду становился беззащитным. Если бы атака была получена во время смены снаряжения, оно не было бы сменено.

Если пользователь получал урон в течение этой секунды, не имело значения, насколько непобедимым был пользователь, его смена снаряжения отменялась.

Получение дополнительного урона на самом деле не было основной проблемой при замене оборудования. Реальная проблема заключалась в том, что навык пользователя был бы отменен, если бы он получил удар во время смены снаряжения.

План Яна был прост.

Он снял бы Щит Дракона и снова надел его, если бы ему понадобился эффект неуязвимости щита.

“Это единственный способ увеличить скорость охоты.”

Ян смело поднял щит, и использовал «Правосудие Короля Духов». Результат оказался намного лучше, чем он ожидал.

Бах-Кабанг-!

[Вы нанесли огромный урон «Скелету-Лучнику»!]

[ХП «Скелета-лучника» уменьшено на 2 508 008.]

[Успешно победил «Скелета-Лучника»!]

За счёт набранной «Ярости Дракона» наносимый урон был просто чудовищный.

К тому времени уже не было необходимости точно целиться в «Сосуд Души», как раньше.

Это было все равно что уничтожить мягкий тофу ложкой.

Более того, пока «неуязвимость» была активна, не было необходимости беспокоиться о защите или уклонении от атак.

Хотя её продолжительность составляла всего 5 коротких секунд, мощных атак Яна было достаточно, чтобы игнорировать урон своих врагов. 5-ти секунд было достаточно, чтобы раздавить черепа группы скелетов монстров, окружающих его.

Пуак-! Кван-!

[Вы убили «Скелет-Лучника»!]

[Вы убили «Воина-Скелета»!]

[Вы убили «Скелет-Лучника»!]

[Вы убили «Рыцаря-скелета»!]

Рыцарь-Скелет был самым могущественным из всех скелетов.

Однако, независимо от того, насколько он был силен, Рыцарь-Скелет пал под атаками Яна.

Кияаа-!

Скелеты продолжали исчезать в черном пепле один за другим.

В глуши Ян продолжал сокрушать скелеты вокруг себя, умело меняя снаряжение.

[Вы экипировали предмет «Щит дракона».]

[Способности двуручного оружия, такого как «Правосудие Короля Духов», снижено.]

[Защита и поглощение урона увеличено.]

Яну удалось заменить снаряжение.

Вун-!

После этого эффект «неуязвимости» исчез, но это уже не имело значения.

Даже если бы на нем не было щита, он все равно был далеко от опасной ситуации.

Ян посмотрел на цель, которую он должен был достичь.

Он рассмеялся над этим.

“Хорошо, я пришел около семи.”

Однако сейчас было не время для отдыха.

Нежить снова бежала к Яну, руки парня двигались автоматически.

Кван-бах-!

Блокировать и атаковать.

Он точно блокировал атаки и сводил на нет 90% входящего урона. Игроки класса «Рыцарь» не поверили бы в это, если бы слышали такое.

Единственным классом, который мог поглощать 90% входящего урона, был класс Рыцарей из-за их пассивных навыков.

Однако действие Щита Дракона не закончилось поглощением только 90% урона.

[Успешно защитились от атаки «Воина-Скелета».]

[Вы получили 10 981 урон (коэффициент поглощения 95,24%).]

[Сработал эффект Щита Дракона.]

[Было поглощено дополнительно 23 450 единиц урона.]

[Хп уменьшено на 0.]

Щит Дракона имел способность, называемую «Силой Души».

Мощные атаки Воинов-Скелетов, которые должны были наносить Яну около 230 000 единиц урона, были сведены на нет в одно мгновение.

Однако, в разгар такой ужасной ситуации, Ян избегал Рыцаря Смерти и монстров-нежити, которые имели схожие уровни.

-Кяххх! Человек, я буду драться с тобой!

-Тц чёрт!

Дело было не в неуверенности Яна, а в том, что тот не хотел тратить время впустую.

Победа над Рыцарем Смерти и Лучником-Скелетом давала одно и то же количество очков.

Прошло еще 15 минут.

Тринг-!

Системное сообщение, которого так ждал Ян, наконец появилось.

[Вы успешно выполнили квест «Вызов отважного командира, Камереса»!]

[Время выполнения задания: 27 минут 23 секунды/ 90 минут 00 секунд (SSS)]

[Цель: 150 убийств нежити (завершено)]

[Прогресс выполнения задания пользователя: 150/150 (100%)]

[Прогресс выполнения задания Камереса: 231/250 (92,4%)]

[Рейтинг квеста: SSS]

[Вы выполнили задание]

[После окончания битвы вы получите награду от командира Камереса.]

* * *

Величайшая битва последнего времени.

Битва, длившаяся почти 20 часов, наконец-то подошла к концу.

Враг был окончательно вытеснен с территории поместья.

Граф поместья опустошил замок и сбежал в поместье Эльрика.

Ян оседлал Харгаса и медленно въехал в замок.

За Яном последовали несколько членов Гильдии Лотоса.

Тактак-!

Перед глазами Яна появилось несколько системных сообщений.

Тринг-!

[Уровень заселения «Поместья Китон» сейчас составляет 100%.]

[Все влияние Королевства Эльрика было устранено.]

[«Поместье Китон» было обращено в «Анархию».]

Ян не мог удержаться от улыбки.

Прошло несколько месяцев с тех пор, как Лотос был объявлен Королевством.

Ян, который был в разгаре поисков Мира Духов, планировал немедленно основать Империю.

Наступило начало завоевания Королевства Эльрика.

Королевство Эльрика обладало общими границами с «Лотосом» и соразмерной территорией.

Поэтому появление Легиона Нежити в Королевстве Эльрика было довольно благоприятной ситуацией для Королевства Лотос.

Чтобы завоевать Эльрику, необходимо было присматриваться к её территориям поблизости. Однако в этом больше не было необходимости из-за Легиона Короля-Лича.

Прямо сейчас все королевства континента спешили остановить Легион Нежити, а это означало, что никому не будет дела, даже если Королевство Лотоса попытается расшириться.

“До конца эпизода с Королём-Личём мне нужно завоевать все Королевство Эльрика. Одного Королевства Эльрика было бы достаточно, чтобы объявить нас сильнейшими.”

После завоевания Королевства Элрика не имело значения, закончился ли эпизод с Королём-Личём.

К тому времени между их мощью и мощью соседних королевств образовался бы огромный разрыв.

С этого момента начнется полномасштабная завоевательная война.

Конечно, это будет нелегкая задача.

Необходимо было объединить более 5-7 королевств, прежде чем королевство сможет объявить себя Империей.

Если бы власть Королевства Лотоса была сильной, союз между территориями, вероятно, мог бы состояться.

Ян спешил с Харгаса и направился внутрь замка, чтобы провести заключительную процедуру завоевания земли.

“Какой прекрасный момент.”

Хуни, стоявший прямо за Яном, ответил на его бормотание:

-Хен, давай закончим это быстро. Я вот-вот умру из-за недостатка сна.

Прошло 20 часов с тех пор, как они начали свои поиски в каньоне Прилания, и Хуни уже очень хотелось спать.

Ян улыбнулся.

-Хм...Хуни, кажется, что-то беспокоит в эти дни. Тогда, может быть, мне стоит просто передать титул лорда Китона Ноэлю...?

-...!

Реакция Хуни была забавной.

Быстро изменившееся лицо Хуни заставило Яна рассмеяться.

Вся сонливость, которая была у него совсем недавно, растаяла.

-Ха-ха, хен, ты знаешь мои намерения, верно?

-Знаю о чём, идиот?

-Этот Хуни - тот, кто восхищается тобой, хен!

-Я не так уверен в этом...

-Ах, хен...!

Ян, который закончил дразнить Хуни, вытащил большой флаг из своего инвентаря.

Символ Грифона - фигура "Пина" - был вышит на флаге Королевства Лотоса.

Ян снял флаг Королевства Эльрика с флагштока и повесил флаг Королевства Лотос.

Белый свет начал распространяться от флагштока внутри замка, который совсем недавно был тёмным.

Вун-!

[Вам удалось завоевать «Помесье Китон».]

[С этого самого момента поместье Китон принадлежит Королевству Лотоса.]

[Национальность всех пользователей и НИП-ов, принадлежащих к «Помесью Китон», теперь будет изменена на «Королевство Лотоса».]

[Теперь вы можете назначить нового лорда для «Помесья Китон».]

Первый шаг к строительству «Империи Лотоса» был успешно сделан.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1786821>