

Глава 419: Воссоединение с Богом-Драконом Сейкайто (2)

Десятки драконов, решили проявить своё мужество.

Для «армии», их было не так уж много, это скорее был элитный отряд, которому не нужно было иметь миллионную численность, появился в каньоне Прилания.

Для Яна было естественно переосмыслить то, что он услышал, но в этот момент звук в его ухе прервал его мысли.

Тринг-!

[Хранитель Бога-дракона Сейкайто присоединится к группе.]

[Командующий армией «Камерес» присоединился к группе.]

[50 драконьих всадников присоединились к группе.]

[Лидер группы «Ян» получил звание командира подразделения.]

Около пятидесяти пяти драконов-ветеранов и НИП по имени «Камерес».

Десятки темно-синих драконов с всадниками были немного меньше обычных драконов, но так как их собралось большое количество, это была большая сила.

Более того, не только воины были хорошо вооружены, но и драконы были закованы в прочную броню, так что свет, отражающийся от них, был прекрасен.

В частности, Камерес и дракон с титулом «Отважный командир» были самыми выдающимися из них всех.

То же самое было и с серовато-голубой чешуей, но поверх нее была золотая броня.

Взгляд Яна переместился на макушку головы НИП-а.

Отважный Командир/ Камерес/ Ур: 500

“Уау, я тоже хочу сделать такую броню для Карциса... Где её вообще взять?”

Ян восхищался величием Камереса, воин верхом на драконе спустился и подошел к Яну.

Камерес подошел к Яну и протянул руку для рукопожатия.

-Вы, должно быть, владелец Чинтамани, о котором мне рассказывал мой Бог-Дракон.

Ян ответил, пожав руку.

-Да, это я.

-Хорошо, я останусь в этом измерении и постараюсь помочь тебе, насколько смогу.

Поскольку голос НИП с уровнем 500 произнес такие слова, Ян решил бесконечно доверять им.

-Большое спасибо, командир.

Камерес улыбнулся и произнес ещё несколько слов.

-Я с нетерпением жду возможности увидеть твою храбрость.

Хотя его слова звучали пугающе, перед Яном всплыли новые системные сообщения.

Тринг-!

[Внезапный квест был активирован.]

- - -

Оправдать ожидания Камереса (внезапно) -

Камерес, слуга Бога-дракона Сейкайто и отважный командир, проявил интерес к владельцу Чинтамани.

Теперь, когда Сейкайто попросил его помочь вам, он с нетерпением ждет возможности сражаться вместе с вами.

Поскольку Камерес и все драконы храбрости останутся с вами в ближайшие 24 часа, вам придется победить как можно больше войнов легиона тьмы, чтобы оправдать его ожидания.

Если вам удастся оправдать ожидания Камереса, то вы получите крупное вознаграждение.

Сложность задания:? (Неизвестно)

Условие квеста:

Получение признания от Бога-дракона Сейкайто.

Ограничение по времени: 24 часа

Награда:

Знак от дракона

* Задание, которое нельзя отклонить.

- - - -

Ян, прочитавший содержание задания, почувствовал себя немного встревоженным.

"Теперь мне нужно получить признание от Отважного Командира?"

Он не знал конкретных условий, которые были необходимы для выполнения задания, но это казалось довольно трудным для понимания.

Это было задание, которое можно было завершить, случайным образом зачищая легионы тьмы.

"Если мне не удастся это сделать, то это будет задание, которое никто не сможет выполнить."

(ууу ЧСВ зашкаливает прим.ред.)

Даже по сравнению с топ игроками Кайлрана на корейском сервере, Ян был человеком с

уникальным стилем для PVE, и он гордился этим.

Осознав это, Ян приподнял уголки рта.

-Вы, конечно, можете ожидать многого, Камерес.

И таким образом, дракон присоединился к полю битвы на Самой Северной оконечности Малаккского континента в каньоне Прилания.

* * *

-Хммм, по-моему, это кажется правильным...

-Да? Но почему нет никаких знаков?

-Ну, это очевидно, потому что я уничтожил вызванные магические камни, которые были на позициях.

-Хм. Тогда результат этого будет таким же.

В 50-й зоне Преисподней было несколько локаций, в которые никто не входил.

А на окраине 50-й зоны было подземелье, которое обсуждали рыжеволосая женщина и мужчина класса воинов в черных доспехах.

Эти двое были не кто иные, как Ремир и Шакран.

-Ремир, это будет четвертое подземелье... верно?

-Хорошо, дядя.

-Ах, черт возьми, разве я не говорил тебе не называть меня дядей!?

-Если я не буду называть дядю дядей, тогда как я должна тебя называть?

-Почему я дядя?

-Просто смотрю на тебя...

Ремир и Шакран.

Оба из расы людей.

Тогда что же эти двое делали в Преисподней?

Это также было связано с ситуацией, когда нужно было одолеть Короля- Лича и его легион тьмы, выполнив Задание Тьмы.

И если бы некоторые асмодианцы увидели этих двух людей, они бы задались вопросом «как», а не «почему».

В нынешнем состоянии Преисподняя была чем-то, к чему люди не имели доступ.

-Как бы то ни было, осталось еще два места.

-Да.

-Что касается задания, то последние два оставшихся места должны быть там, где присутствуют камни вызова дьявола.

-Это определено. Этот дядя, конечно, очень волнуется.

Цель визита Ремир и Шакрана была банальной.

Это было из-за задания.

Поиски двух людей были чем-то, связанным с основным сценарием Человеческого Мира.

Ремир, Маг красного пламени была здесь из-за задания Бога Солнца.

И задача состояла в том, чтобы остановить армию Преисподней.

Армия асмодианцев, получивших оракул от Бога-Дьявола, снова пытается открыть портал в мир людей и помочь Королю-Личу.

Прежде чем портал откроется, героям людей нужно переместиться в Преисподнюю и помешать асмодианцам получить камни вызова дьявола.

Точно так же, как когда-то Ремир и Ян уничтожили камни призыва дьявола во время войны измерений в прошлом. Сейчас был аналогичный квест

Но, конечно, процесс выполнения задания был другим.

В прошлом они должны были уничтожить 6 камней вызова дьявола, на этот раз нужно было уничтожить только один из камней Вызова Дьявола.

Однако, в отличие от прошлого, когда было раскрыто местоположение камней Вызова Дьявола, на этот раз подобной халявы не было, поэтому они должны были проверить все шесть позиций.

-Я чувствую проблемы. Оставшиеся два места могут быть местами, где находится база асмодианцев.

-Мы ничего не можем с этим поделать. Сложность в SSS, было бы довольно странно, если бы это было легко, верно?

-Что ж, это правда.

-Окей, давай действовать быстро. Если нас поймают асмодианцы у нас будут большие проблемы.

В прошлом, в отличие от нынешнего, Яну и Ремир не о чем было беспокоиться, когда они выполняли одно и то же задание по уничтожению камней Призыва Дьявола.

Это было потому, что в то время только Ян и Ремир могли войти в 50-ю зону Преисподней.

База НИП-ов асмодианцев была не такой элегантной.

Однако сейчас ситуация была иной.

Самые высокоуровневые асмодианцы уже охотились в 20-ой-30-ой зоне.

Если Ремир и Шакран пренебрегут границами, они никак не смогут избежать немедленной конфронтации с игроками Преисподней.

Ремир и Шакран, которые тщательно следили за подземельями, перешли к следующему месту и стали искать камень вызова дьявола.

В этот момент они услышали голос человека, которого меньше всего ожидали.

-Хэй! Кто бы это мог быть? Прошло действительно много времени с тех пор, как я в последний раз видел вас двоих.

Знакомый голос пользователя с другой стороны темного подземелья.

Взволнованные Ремир и Шакран быстро приняли боевую стойку, и человек в темноте медленно вышел на свет.

Два человека, которые подтвердили появление пользователя, начали нервничать.

-Илахан...

Илахан был признан самым высокоранговым пользователем расы асмодианцев.

Он уже давно преодолел рейтинг асмодианцев в 350, поэтому они не могли поверить, что Илахан был в 50-й зоне Преисподней, которая служила только в качестве охотничьего уголья существ 200-го уровня.

Однако сюрприз для двух пользователей-людей на этом не закончился.

-Ха, те, о ком я никогда не думал, пришли сюда.

-Ремир и Шакран пришли.

-Я знал, что придут топовые игроки, но никогда не думал, что придут самые знаменитые.

В темноте было много пользователей.

Ремир сжала кулаки и спросила Илахана.

-Вы, ребята, пришли сюда, зная это?

Илахан рассмеялся над этим вопросом.

-Ты говоришь глупости, Ремир. Как вы, ребята, сюда попали?

-Я, из-за задания...

В тот самый момент, когда Ремир кое-что поняла.

"О, черт возьми. Пользователи асмодианцы тоже получили задание от Бога-дьявола! Почему я об этом не подумала?!"

На самом деле, Ремир не пошла на задание сразу после его получения.

Только после того, как она собрала достаточно очков вклада после охоты на легион тьмы, она отправилась в Преисподнюю.

Она смогла это сделать, так как это был квест с ограниченным временем.

"Черт возьми, я должна была сделать это, как только получила задание".

Несмотря на то, что и Ремир, и Шакаран были сильными игроками, однако, они не могли справиться с асмодианами, которые пришли, чтобы поймать этих двоих.

Илахан посмотрел на Шакрана.

-Это было давно, Шакран.

Шакран ответил улыбкой.

-Да, это было давно. Играя роль главы гильдии в Преисподней, ясно, что ты можешь играть так, как хочешь.

Лицо Илахана потемнело, когда он услышал эти слова от Шакарана.

-Я всегда был первым. Я перешел в Преисподнюю и стал первым асмодианцем.

-Ху-ху, я тоже это признаю. Ты, конечно, был первым, как обычно. Хотя ты скоро кое-что понял.

До того, как появилась концепция асмодианцев, Илахан возглавлял гильдию «Тёмная Руна» и был на 1-м месте с самым высоким рейтингом.

Илахан был лучшим пользователем, который всегда занимал 1-е место в рейтинге.

Однако он не был таким сильным и не считался лучшим, как Шакран.

Действительно, у него было преимущество в том, что он сражался с Илаханом на арене, а Илахан всегда избегал участия в битве с Шакраном.

Очевидно, Илахан тоже знал об этом факте. Он понимал, что Шакран дразнит его.

Илахан, которому эти слова причинили боль, обнажил свой меч в направлении Шакрана.

-Шакран, ты не думаешь, что умрешь?

Шакран рассмеялся над этим и вытащил двойные мечи, которые были у него на спине.

-Да. Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз веселился.