

Глава 416: Тайна Марион Халифы (6)

Все навыки атаки и нецелевые навыки в Кайлране не наносили никакого урона объектам, которые не были признаны врагами.

Таким образом, когда игрок хочет кого-то убить, как только этот человек атакует цель с помощью нецелевого навыка или аое атаки, «враждебная» ситуация не будет создана в одно мгновение.

Вот почему он придумал способ, который мог бы привлечь снаряд, используя «Бездну».

Независимо на то, как быстро был притянут Метеор Смерти, не было никакого шанса, что Ддукдае, который был в одной группе с Хуни, получит урон.

Тогда почему Ян не вызывал Ддукдае в прошлом?

Ответ на этот вопрос довольно прост.

Ян набрал больше очков лидерства с Селией.

Прежде чем он смог набрать еще 100 очков лидерства для Ддукдая, Ян уже добавил в свой список еще одного фамильяра — Гррра.

Очки лидерства, которые были у Яна, за это время удвоились, но он не мог распределить их между всеми всем своим фамильярам. Так что он не смог дать Ддукадае достаточно очков лидерства.

(я так понял тут что-то типо слотов для вызова и гг таки получил новый слот и решил вернуть голема в своё пользование прим.ред.)

Несомненно, те немногие фамильяры, которыми он обладал, выросли и количество очков лидерства для их содержания уменьшилось.

Однако очки лидерства, которые получал Ян, не увеличивались.

В заключение, Ян в настоящее время мог призывать одновременно только одного фамильяра мифического ранга.

Вот почему это было буквально «Единственное, что у него было».

“Я никогда не думал, что буду использовать его таким образом.”

По команде Яна Ддукдае поднял обе руки и ударил ими Халифу по спине.

Кван-!

Мощная ударная волна распространилась после атаки голема.

[Была активирована способность фамильяра «Ддукдае» «Бездна».]

[27 983 урона было нанесено дракону «Марион Халифа».]

Ущерб от «Бездны» был не так уж и велик.

Хотя это, безусловно, было слабее, чем стрелы Яна, этого было достаточно, чтобы нанести урон Халифе.

Проблема заключалась в вихре ударной волны, которая была вызвана на вершине Халифы.

Квах-!

Волны начали становиться все больше и больше, производя громкие звуки.

Вспышки голубого мерцания начали появляться внутри ударной волны, которая начала собирать все предметы вокруг себя.

Кваххх-!

Халифа пытался взмахнуть крыльями, пытаясь преодолеть мощную силу ударной волны, но это было бесполезно.

Удерживая Ддукдая, у которого было огромное тело, и который использовал самую сильную способность, было невыполнимой задачей преодолеть гравитационное притяжение.

Кроме того, место, где была вызвана Бездна, находилось прямо над телом Халифы.

Кваквнаг-!

Семь или около того Метеоров Смерти засосало в тело Халифы, провоцируя взрыв.

[ХП «Халифы» снижено на 40 982.]

[ХП «Халифы» снижено на 34 421.]

[ХП «Халифы» снижено на 1 315 122.]

[ХП «Халифы» снижено на 1 279 830.]

[ХП «Халифы» снижено на 34 421.]

[ХП «Халифы» снижено на 1 198 754.]

Перед группой Яна появилось множество системных сообщений.

Урон, нанесенный Халифе, составил примерно семь миллионов.

Урон, который обычно наносила «Бездна», составлял от 3 до 4 миллионов, но комбинация с Метеорами Смерти повысила эту планку.

С такой комбинацией навыков ХП Халифы уходило на дно.

Халифа получал около 10 миллионов единиц урона в секунду, пока находился в зоне действия «Бездны».

Количество ХП Халифы, который был рейд боссом, составляло около миллиарда. Урон в 10 миллионов был чем-то ощутимым даже для Халифы.

Кяхкк-!

Халифа корчился от боли.

Однако это было только начало. Десятки Метеоров Смерти были втянуты в «Бездну».

Вун-!

Обычно информация о навыке «Бездна» не указывала, какой силой она обладает.

Дальность поражения была около 10 метров, но дальность притяжения была намного больше.

Если бы его атака охватывала 20-30 метров, а не 10, то сила притяжения была бы меньше.

Даже простые гоблины могли бы противостоять силе «Бездны», если бы она была так широко раскинута.

Однако мощь Метеора Смерти возросла, когда он вышел на орбиту Бездонной Дыры.

Чем ближе Метеоры Смерти подлетали к воронке Бездны, тем сильнее они ускорялись.

Все произошло в соответствии с планом Яна.

Кван-Кван-Бах-!

[ХП Халифы снижено на 1 199 454.]

[ХП Халифы снижено на 1 175 945.]

[ХП Халифы снижено на 1 351 742.]

У Левии отвисла челюсть, когда она увидела, что происходит с Халифой.

-Что... что, черт возьми, это такое?

Им удастся забрать миллионы жизненных сил Халифы еще до того, как кто-то смог это осознать, и все это произошло в мгновение ока.

Кроме Левии, был еще один человек, который был потрясен даже больше, чем она.

Это был не кто иной, как Хуни, который вызвал Метеоры Смерти.

-Сумасшедший! Совершенно сумасшедший...!

Информационное окно битвы плыло в его сторону.

Когда он проверил, там было написано ДПС (Damage Per Second-Урон в секунду).

Средний ДПС рейда: 520 983

Средний ДПС за последнюю 1 минуту: 1 652 151

Мгновенный максимальный ДПС: 32 517 512

Когда типичные пользователи 300-го уровня участвовали в рейде на Босса, дамагеры наносили от 100 000 до 150 000 урона в секунду.

В полевой охоте было много рейтингов, которые забирали более миллиона ДПС, и это было из-за множества монстров, на которых нападают за один удар.

Конечно, имея дело с боссом низкого уровня, можно легко справиться с ДПС в размере 500 000. Однако это была совершенно другая история, когда речь шла о рейдовом боссе.

Даже группа, состоящая из 10 лучших игроков от всех классов, не смогла бы нанести 200 000 мгновенного ДПС.

Они едва ли смогли бы внести нужное количество урона, если бы каждый из них выложился полностью.

Однако в окне ДПС, которое было перед глазами Хуни, показывались какие-то нелепые цифры.

-Единицы, десятки, сотни, тысячи, миллионы... 30 миллионов?

Цифры, которые видел Хуни, не имели для него смысла.

Он не мог поверить, что его Метеоры Серти только что нанесли такой большой урон.

Пользователи, которые смотрели видео на своих экранах, были гораздо более взволнованы, чем Хуни.

- ВАУ! Ха-ха-ха, подожди секунду. Мне ничего не мерещится, не так ли?

- Ух ты, хе-хе-хе, потерял контроль. сейчас не время шутить Мистер Сноб... (эт ник пользователя если что прим.ред.)

- Вау... вероятно, это связано с тем, что уровень рейдового босса, на которого они ранее охотились, был низким. Средний ДПС такой же. Даже сейчас ДПС составлял 50 000.

- Тогда, может быть... Кто-нибудь видел окно ДПС, которое Хуни открыл перед взрывом?

- У меня есть. Окно Хуни некоторое время назад показывало 8 миллионов... а затем оно выросло до 50 миллионов после взрыва... Бум! Просто БУМ и всё!

- Я серьезно не знаю, как это произошло, правда. Сегодня я признаю, что Хуни действительно Канджихуни.

(ник переводится как «Крутой Хуни» т.е. «канджи-крутой» прим.ред.)

- Почему Хуни Канджи? Ян был тем, кто делал все. Я все еще чувствую, что Ян был тем, кого нужно хвалить. Сегодня день для Яна — Бога Яна!

- Я поддерживаю это, Ян!

Даже у Хуни теперь был огромный фан-клуб, так как он начинал становиться знаменитым. Однако поклонники Хуни были немного другими, чем поклонники Яна.

В отличие от поклонников Яна, которые были заняты восхвалением Яна, поклонникам Хуни нравилось оскорблять Хуни.

Однако они не были его ненавистниками. Было просто забавно поддерживать Хуни таким образом.

План Яна каким-то образом сработал, и почти каждый Метеор Смерти затягивало в тело Халифы в течение 10 секунд активации «Бездны».

Трудно было точно подсчитать, какой урон они нанесли, но за 10 секунд было нанесено около 60 миллионов урона.

Показатель ХП Халифы, который, казалось, невозможно было истощить, упал на дно.

-Кеу, чёртовы людишки...!

Халифа поднял голову к небу и взревел.

Однако это был не рев для контратаки.

Это был последний крик отчаяния перед смертью Рейдового Босса.

Кукунг-Стук-!

Вся карта начала дрожать. Энергия Халифы начала распространяться вокруг.

В тот же самый момент системные сообщения начали появляться перед группой Яна.

Тринг-!

[Вам удалось уничтожить остатки «Марион Халифы»!]

[Дьявольская энергия, которая вторгалась на землю каньона Прилания, была очищена.]

[Благословение Бога-дракона «Сейкайто» вернулось в каньон Прилания.]

[Задание «Остатки дракона Марион» завершено!]

[Вы заработали 30 000 очков славы.]

В тот момент, когда они проверили сообщение о завершении задания, они не могли не гордиться собой.

Если бы человеку удалось выполнить такой хардкорный квест, количество удовлетворения, которое он получил бы, обычно удваивалось.

Увидев, как исчезает образ Халифы, Ян лучезарно улыбнулся.

Магический круг, который был вокруг него, исчез, и теперь они могли стоять на земле каньона.

Каноэль, главный участник квеста был первым, кто что-то сказал,

-УХ ТЫ! Я почти отказался от этого...

До того, как появилась группа Яна, Каноэль выполнял задание в одиночку и почти отказался от него.

В тот момент, когда Халифа появился, он понял, что задание будет почти выполнить в одиночку.

После отказа от задания он планировал попросить топовых членов Гильдии Лотоса, таких как Ян, поддержать его в этом задании.

Но чудесным образом Ян и его друзья появились в каньоне Прилания и выполнили это задание для него.

Хуни и Левия, которые только что приземлились, тоже сказали, что они чувствовали:

-Да, хен. Даже мне захотелось отказаться от этого задания. Это было похоже на задание, которое нельзя было выполнить.

-Даже я. Я никогда не думала, что последняя часть окажется такой.

Пока они говорили об этом, эффект Халифы, который висел на земле, начал медленно исчезать.

-Но, Ноэль.

-Да, хен?

-Какова награда за выполнение задания?

-Ах, это...

Все они выполнили задание, но награды, которые они получили, были разными.

Конечно, награды тех, кто просто помогал в задании, были бы одинаковыми, но Каноэль — тот, кто взял задание, должен был получить совершенно другую награду.

Это был скрытый квест класса «Укротитель драконов».

Каноэль заглянул в системное сообщение и сказал с улыбкой,

-Я получу головной убор мифического класса и книгу навыков вместе с яйцом дракона такого же класса.

В тот момент, когда группа Яна услышала о наградах, которые получит Каноэль, вся группа Яна была шокирована.

-Что...!?

-БОЖЕ мой!

-Потрясающе.

Они знали, что Каноэль действительно получит потрясающую награду, но то, что они только что услышали, было умопомрачительным.

За словами Каноэля последовало нечто еще более удивительное.

-Э-э? Это нормальная награда...? Ах! Это награда за выполнение расширенного задания?

-Что? (хором)

Ян, который не понимал, о чем говорит Каноэль, сразу же спросил его, что он имеет в виду.

Однако, прежде чем Канозль смог ответить на вопрос Яна, перед Яном появились системные сообщения.

[Вы успешно выполнили свой квест «Остатки драконов Марион»]

[Ваша близость с Богом-Драконом «Сейкайто» резко возросла.]

[Вы приобрели предмет «Плащ Бога-Дракона Сейкайто».]

[Вы получаете «Секрет Марион Халифы».]

[Вы активировали Скрытый эпизод.]

Ян инстинктивно подтвердил полученные им сообщения и посмотрел на Халифу.

Они думали, что Халифа мертв.

Однако Халифа был все еще жив, и он широко расправил крылья.

-...!

Они уже собирались сразиться с ним, когда заметили, что это не Халифа.

Это был причудливый дракон, покрытый красной чешуей. Дракон выглядел великолепно.

Дракон был кем-то, с кем Ян был знаком.

Всю неделю корячился с темпером 38-39 так что было вообще не до переводов, сорян.

Прим.ред.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1717153>