

Глава 411: Тайна Марион Халифы (1)

(Корейский традиционный праздник. Празднуется 15 числа 8 лунного месяца. В Южной Корее Чхусок, а также день до и после него, являются нерабочими. Во время Чхусока корейцы обычно едут к себе на родину для встречи с родственниками. Прим.ред.)

Праздники Чхусок, величайший праздник нации.

Как только она прибыла, она сразу направилась в капсульный центр.

Это было потому, что, когда она приехала в дом своей бабушки, от нее ожидали, что она будет играть со своими пятью племянниками.

И было сразу ясно-ей не вырваться из цепких рук своих племянников, чтобы поиграть в Кайлран, но ей каким-то чудом удалось сбежать.

“Так, завтра Чхусок, даже если я немного поиграю, я думаю бабушка поймёт...”

Семи, которая приехала в город, включила карту в своем мобильном телефоне и начал искать местоположение капсульных центров.

Но внезапно тревога охватила её разум.

-Пожалуйста, пусть они все не будут закрыты из-за праздников... Или, может быть, в провинциальном городе нет никаких капсульных центров?

К счастью, в ее списке поиска было два места расположения центров капсул.

Но вновь появилась причина нервничать.

Оба капсульных центра не отвечали на звонки.

-Э-э...

Легкие шаги Семи начали набирать темп.

Она не собиралась возвращаться в дом своей бабушки.

Она добралась до ближайшего заведения.

-Предплата за 12 часов.

-...а?

Студентка-заочница была взволнована тем, что она услышала.

Увидев, что девушка ничего не поняла, работница повторила:

-Двенадцать часов предплаты, онни. Двенадцать. Часов.

(онни-обращение девушки к «старшей сестре» прим.ред.)

С тех пор, как она была ученицей средней школы, она полностью погрузилась в игры, обычно она оставалась в играх по десять часов.

Ей было около двадцати лет, и эта ее привычка не изменилась.

“Хм, прошло так много времени с тех пор, как я приходил в игровые центры. Может, мне попробовать поиграть в эти игры, как в старые добрые времена?”

Семи, которая когда-то была убита горем из-за игры в Кайлран, семь лет назад играла во множество компьютерных игр.

Но те игры, в которые было забавно и интересно играть в то время, сейчас были слишком плоскими и скучными.

“Нет, мне просто нужно увидеть сообщество Кайлрана. Это нормально - видеть информацию о прошлом...?”

С лапшой рамэн и безалкогольным напитком в руке она открыла интернет и подключилась к официальной странице Кайлрана.

Её взгляд был прикован к красочному баннеру, который был на странице.

[Событие Кайлран Чхусок!]

[Среди видеороликов, размещенных в официальном сообществе Кайлрана, видеоролики, занявшие места с первого по третье место по популярности, будут представлены в специальной функции Кайлрана!]

[Когда вы закончите голосовать за понравившееся видео, вы получите 300 очков. (не указано каких прим.ред.) Голосуйте сейчас!]

Тот, кто прочитал эту информацию, был бы взволнован ею.

-Ху...?

Что-то вроде гипноза, Семи засосало в баннер.

Щелчок-!

На мониторе появились десятки видеороликов в сеточном формате.

Семи умело нажал на кнопку сортировки и изменил ее с «Топ-списка» на «Популярный».

-Конечно, видео Яна будет наверху, верно?

То, что Семи искала, было боевым видео Яна.

Когда она смотрела на появившиеся видео, ее сердце начинало бешено колотиться.

Она чувствовала себя расстроенной из-за того, что не смогла посмотреть видео сражений Яна в прямом эфире, так как ее не было в капсуле.

Однако ее глаза расширились, когда она увидела что-то на экране.

-Э-э...?

Видео Яна, которое, как она предполагала, входило в топ-10, нигде не было найдено.

Однако, когда она прокрутила немного дальше, она смогла найти видео Яна, вошедшего в топ-20.

И помимо видео, оно было указано как «НОВОЕ!», что означало, что прошло совсем немного времени с тех пор, как видео было загружено.

-Тогда это имеет смысл.

Семи, которая с самого начала была ярим поклонником Яна, нажала на видео с очень счастливым выражением лица.

Вставив проводные наушники, которые висели сбоку, она начала смотреть видео с предельной концентрацией.

На одной из миниатюр было изображение Яна и некоторых других топ-игроков, сражающихся против легиона тьмы.

Белое заснеженное поле, покрытое темной бесконечным морем нежити.

Ситуация была захватывающей с самого начала, и фраза «ЖИТЬ» плавала над ее верхним углом, что заставило Семи сосредоточиться на ней еще больше.

“Кей, бог Ян самый сильный в битве.”

При поддержке Леви и Хуни, группа Яна собиралась уничтожить всю армию тьмы.

Это было захватывающее зрелище - видеть, как призыватель управляет своим персонажем и одновременно отдает приказы своим фамильярам.

Чем выше уровень призывателя, тем сложнее управлять персонажем.

И Семи, призыватель высокого уровня, близкий почти к 300-му уровню, смогла полностью понять Яна, и именно поэтому ей нравилось смотреть это.

Семи некоторое время смотрела видео, затем открыла окно чата и начала наблюдать за реакцией других.

- Ха, мой Кровавый Фенрир вышел и убил чуть меньше сотни немёртвых войнов... Фенрир Яна в одиночку вырезает сотни и тысячи этих тварей.

- Каков уровень твоего Фенрира?

- 270.

- Разница в уровнях уже есть. Нет необходимости сравнивать.

- Каков уровень Фенрира Яна?

- Я не уверен, но, по крайней мере, 350.

- Дерьмо? Кроме дракона. У него Фенрир 350-го уровня?

- Да. Средний уровень питомца Яна где-то около этого.

- Это так безумно... Как такое возможно?

- Нет, уровень персонажа похож и на уровень фамильяров, и на уровень монстров. И это не ошибка...

Тот, кто видел чат, громко рассмеялся и написал.

- Это не баг, это Ян.

- Кеу, я полностью согласен.

- Правильно. Если это была ошибка, которая выглядит куда более неправильно, чем ошибка, то это Ян.

Главный призыватель выбрал бы одного фамильяра и сосредоточился бы на его прокачке.

Чем их больше, тем больше очков опыта будет распределено, тем сложнее становится прокачка.

В цифрах скорость прокачки фамильяра обратно пропорциональна их количеству, поэтому было бы лучше иметь не так много фамильяров.

Чем больше у игрока фамильяров, тем сложнее контроль, что в конечном итоге приводит к неэффективности охоты.

Таким образом, уровень, которым обладают призыватели, был примерно схож — пользователь с базой 100-го уровня будет иметь основного фамильяра около 90-95-го уровня.

Было принято иметь еще двух или трех фамильяров примерно на 70-80 уровне.

Однако Ян был другим.

В случае с Яном все уровни его питомцев поддерживались на 90-95 % от его уровня.

Пока Семи смотрела видео боя Яна в прямом эфире, время в 20-30 минут пролетело очень быстро.

Время шло, и Ян, который постоянно сражался на фоне заснеженного поля, достиг каньона и начал новый квест.

Выполняя квесты и проходя через бесконечные сражения без усталости, он проходил интересный квест, который заинтересовал Семи.

-О, что это за задание? Долина Драконов?

Это был очень интересный квест, если кто-то был призвателем.

Семи, которая была взволнована, вдруг об кое-чем подумала.

"Но Цзиньсун-старший на самом деле не Ян, верно...?"

Хотя она и хотела отрицать вероятность подобного, Семи все ещё не была полностью уверена в этом.

Пока она думала об этом, видео Яна подскочило с 20-ого места на 1-ое.

* * *

Зеленый Дракон Лерика был похож на прогрессивного агента в серии продолжающихся поисков.

После лечения у Леви он превратился в неё. Лучницу с зелеными волосами вела отряд Яна.

И в отличие от прежнего, Лерика использовала почетный титул, называя Яна «мастером».

-Это путь, мастер! Тебе нужно уничтожить кровавый камень, чтобы попасть на другую сторону.

А ещё был Хуни, которого не удовлетворил титул.

-Почему этот хен - единственный мастер, а я просто человек?

Лугарикс, который был прямо за ним, ответил,

-Потому что Ян - лидер группы.

-Хмм? Ян хен - лидер группы? В смысле? Я никогда не соглашался с этим!?

Ян, который шел впереди, отклонил жалобы Хуни.

-Дурак что-ли? Конечно же я лидер группы.

-АХ, глава группы...

Беспочвенный разговор, в котором, казалось, отсутствовал здравый смысл.

Кроме того, они быстрым шагом направлялись к следующей миссии.

[Вы успешно выполнили третью миссию!]

[Вы получаете 50 000 славы.]

[Следующая миссия.]

[Ограничение по времени окончательной очистки -00:59:22.]

Группа Яна прошла все миссии по спасению каньона Прилания.

Поскольку скорость выполнения заданий все еще не была известна, они могли позволить себе замедлиться.

В процессе этого ценность группы из трех человек стала еще более заметной.

-Я буду двигаться рядом с Лу и Левией и посмотрю со спины, Хуни и Лугарикс будут искать драконов Марион.

-Хорошо!

-Левия, пожалуйста, рассчитай время, оставаясь на плаву в воздухе, и небольшая поддержка будет приветствоваться.

-Поняла.

Железный мост соединял скалы по обе стороны каньона.

Они должны были пересечь его, чтобы перейти к следующей миссии, и они должны были двигаться под прямым углом от моста.

Они не могли двигаться никаким другим способом, так как у подножия скалы образовался страшный торнадо.

Ттат-тат-!

Халли нёсл Яна и бежал к темной пещере.

Тем временем Лу внимательно следил за ними.

Выражение лица Яна через некоторое время стало жестче.

“Это ощущение мне не нравится.”

Мост, по которому они двигались, вел внутрь пещеры.

Однако перед рычагом моста был установлен стальной стержень.

Система двигателя, которую нельзя было бы обнаружить, если бы за ней не следили очень внимательно.

Ян чувствовал, что стальная перекладина над ним опустится, как только опустят выравнитель, и мост сдвинется.

“Это определенно заманит нас в ловушку.”

И все же Ян не остановился и пошел вперед.

Кван-Бах-!

Ян быстро догнал асмодианцев, охранявших вход в пещеру, и моментально отдал приказ Лу.

Мог бы быть и лучший способ, но он чувствовал, что иногда необходимо принимать смелые решения.

-Лу, иди внутрь и опусти рычаг.

-Я понял, хозяин.

Позволив Лу взять на себя рычаг, он решил выбраться из пещеры.

Тататата-!

Даже без навыка баффа, Лу был намного быстрее Халли, он разогнался и прорвался к рычагу, открывая путь для Халли.

Без всяких колебаний Халли нажала на рычаг.

Грк-Кррррк-!

Как и предсказывал Ян, выключатель упал, и Лу оказался в ловушке внутри.

ТТхуд-!

Обычно, если бы это была группа игроков, одного из них пришлось бы оставить для выполнения задания.

Однако, благодаря тщательному наблюдению Яна, с фамильяром, находящимся там, он смог пройти.

Он мог призвать его обратно и вызвать в поле, когда захочет.

Время, когда он не сможет использовать Лу, было чем-то, что ему придётся потерпеть.

Тринг-!

[Вы успешно выполнили пятую миссию!]

[Вы получаете 50 000 славы.]

Пока они шли, задания продолжались!

Это было их стремление завершить миссию, наконец, они смогли завершить десять миссий.

Системное сообщение напомнило им, что все последовательные задания были выполнены.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1693693>