

Глава 404: В поисках Дракона Света Элькарикса (3)

Бах-!

В одной из комнат в Королевстве Лотоса.

Рядом со столом в кабинете короля, Герц поставил печать на золотом бланке.

Как только печать была поставлена, письмо начало светиться и поднялось в воздух. Затем оно превратилось в белый порошок.

-Возможно ли это?

Пока Герц что-то бормотал себе под нос.

Прежде чем он смог продолжить то, что говорил, в поле зрения Герца появилось несколько системных сообщений.

[Была использована королевская булавка Королевства Лотоса.]

[Всё население Королевства будет уведомлено об этом]

[Война против Королевства Элрика объявлена.]

[С этого момента Королевство Лотоса может атаковать любого из пользователей и НИП-ов из Королевства Элрика, не подвергаясь ПВП-штрафу.]

[В этот самый момент в Королевстве будет установлено «Военное положение».]

[Используя вкладку «Призывники», вы можете набирать пользователей и солдат от 100 до 200 уровня.]

[Максимальное количество людей, которые могут быть призваны на данный момент, составляет: 54 250.]

[Во время набора вам придется каждый день платить золотом за каждые 20 уровней. (В случае набора пользователей вам придется платить в соответствии с их игровым временем за 15 уровней.)]

[Установите количество рекрутов, подлежащих призыву.]

Герц, который читал системные сообщения, решил сначала попытаться максимально увеличить число призывников.

«Призывников по максимуму.»

Снова появились системные сообщения.

[Пожалуйста, установите соотношение Пользователь/НИП-ов в войсках, подлежащих призыву.]

Именно здесь у Герца было больше всего проблем.

-Пользователи определенно лучше, чем солдаты...

Это было так, ведь если бы они были примерно одного уровня, то солдат не обладал бы даже

половиной той силы, которой обладал игрок.

Согласно недавним исследовательским статьям, было заявлено, что НИП демонстрируют те же возможности, что и обычные пользователи.

Однако в крупномасштабной войне интеллектуальные пользователи были намного лучше, чем солдаты-НИП-ы на основе искусственного интеллекта.

Хотя плата за пользователей были выше, чем у НИП, их всё же стоило нанимать.

-Хм...

Герц был в глубокой задумчивости, держась за подбородок, он сказал:

-Пользователей 20%, НИП-ов 80% для соответствия.

В цифрах 20 % составляли около 50 000 человек, и было около миллиона пользователей, которые обычно занимаются набором персонала.

Однако появилось неожиданное системное сообщение.

[В настоящее время в Королевстве Лотоса доступно для найма только 5798 игроков.]

[Процент пользователей должен быть уменьшен.]

Герц почесал в затылке и снова ответил,

-Тогда... 10 %?

[Вербовка возможна.]

[Вычисляется результат.]

[Ориентировочная стоимость потребления: 288 742 450 золотых (приблизительные цифры могут отличаться на 10%)]

[Стоимость набора включает все расходы, такие как: питание и медицинское оборудование.]

[Вы хотите продолжить набор персонала?]

Подтвердив стоимость вербовки, которая составляла более миллиарда золотых в день, Герц на мгновение остановился.

-Э-э, почему набор людей так дорого обходится?

На самом деле, вербовка никогда не была дорогой.

Налоги, которые ежемесячно выплачивались «Лотосу», составляли более 50 миллиардов золотых.

Это была цифра, которая удвоилась с тех пор, как было основано Королевство.

Так что даже если бы у них была война в течение целого месяца, они могли бы провести ее на налоги, получаемые после объединения других территорий и гильдий.

Они также должны рассмотреть возможность использования всех собранных ими налогов.

С точки зрения завербованных пользователей, золота, которое им будет дано, было не так уж много.

В лучшем случае они получают от 2000 до 3000 вон.

Однако пользователи также должны учитывать известность и предметы, которые они получили бы, если бы участвовали в войне.

Герц немного волновался, но все равно продолжил.

-Да, хорошо... если мы выиграем, мы вернем куда больше, чем затратим на эту войну.

То, что сказал Герц, не было преувеличением.

Если бы Королевство Лотоса выиграло войну и завоевало Королевство Элрика, территория их Королевства была бы удвоена.

Восстановление Королевства произойдет после войны и будет стоить им большого количества золотых. Однако после победы деньги, поступающие с налогов, будут удвоены.

Было бы здорово, если бы Королевство Лотоса победило, так как они планировали расшириться в Империю.

-Кстати, Ян, этот недо-король, где он, черт возьми? В такие критические моменты...

Ян был нужен для того, чтобы минимизировать издержки войны.

Им нужно было закончить войну как можно скорее, иначе они исчерпали бы доступные ресурсы.

Если бы Ян принял участие в войне, он бы сильно поднял боевой дух солдат.

-Ха, я устрою ему веселье, когда он вернется. - проворчал Герц, держа в руке золотой огонек.

Его власть не сильно отличалась от власти короля.

Ян сказал, что не хочет быть королем, и Герц теперь знал почему.

-Э-э-э... все это ничего не стоит. Зачем так все усложнять?

Войны между государствами и между нациями тоже были разного масштаба.

Вот почему Король был внутренней частью Королевства. Герц вышел из комнаты и вышел на балкон, чтобы осмотреть владения Лотоса.

Тринг-!

[Все готово к войне!]

[Вы хотите выйти?]

Наконец, все приготовления были сделаны для полномасштабной войны между королевством Лотоса и Элрикой.

* * *

Двигаясь на север северного континента, количество нежити становилось все выше и выше.

Из-за этого Ян и его группа сильно отстали от графика, но в конце концов они добрались до северной оконечности горы Элькарик.

[Вы прибываете на «гору Элькарик».]

Как только они прибыли, появилось простое сообщение в одну строку.

-Фу, почему так трудно передвигаться на севере? - Хуни хмыкнул.

Левия ответила:

-Ага. Как будто мы находимся на плато Хайнц, верно?

Левия не преувеличивала, когда говорила это.

Когда они были рядом с Элькарийской горой, они не могли не заметить, что уровень монстров-нежити поднялся почти до 400.

Более того, их число было настолько велико, что плато Хайнц казалось лёгкой прогулкой.

Лугарикс, пребывая в облике ребёнка, присоединился к их разговору.

-Кеу, вы, ребята, не смогли бы прийти сюда, если бы не я.

Они сумели бы добраться до Элькарийской горы и без Лугарикса, но его помощь, несомненно, пригодилась бы им.

Хуни немедленно опроверг то, что говорил Лугарикс.

-Нет-Нет-Нет!

Для этого не было никаких доказательств, и не было никакой логической основы для того, что говорил Лугарикс.

Однако Лугарикс был упрям и отказался согласиться с Хуни.

-Кек!

Ян и Левия посмотрели друг на друга с улыбкой, и Хуни, казалось, тоже был в хорошем настроении.

Ян тайно отправил сообщение Левие.

[Что делают эти дети?]

[Ха? Ну, я тоже не знаю...]

Хуни и Лугарикс, из-за своей небольшой перепалки, совершенно забыли зачем они пришли на гору Элькарик.

Горы были такими широкими, что найти логово Элькарикса казалось нелегкой задачей.

Также не было возможности распределить своих фамильяров и попросить их исследовать гору, так как она была слишком широкой.

Плюс, на горе было слишком много Нежити.

Однако в компании Яна был кое-кто, кто мог облегчить им жизнь.

Затем Ян отдал приказ Кака.

-Кака, я приказываю тебе найти логово Элькеркса.

-Я понимаю, Мастер. Я поделюсь своим видением через Темного Лорда. (это не название навыка, так Кака назвал Хуни прим.ред.

-Пожалуйста!

Ян отправил Кака на запад, а сами игроки отправились на восточный склон горы.

Примерно через тридцать минут Ян почувствовал что-то странное.

-Хм, почему количество немертвых монстров уменьшилось в этой стороне?

Хуни ответил Яну с глупым выражением лица,

-Кого волнует, почему? Вам не кажется, что наш поиск будет легче, если их количество уменьшится?

Лугарикс щёлкнул пальцами и ответил вместо Яна:

-Ян хочет сразиться с легионом Короля Ричи, ты трусливый Монарх Тьмы!!

-Я не такой! Я не позволю тебе...

Свист!

С другой стороны, Ян просто продолжал думать об их ситуации, пока они вдвоем ссорились.

“Может быть... сотни монстров-нежити защищают яйца Элькарикса?”

Ян подумал о битве, которая происходила на Севере.

Армия Ричи Кинга была разбросана по всему северному континенту.

Тем не менее, его армия в основном состояла из монстров-нежити, на которых мог легко охотиться любой пользователь.

Однако, только на горе Элькарик высокоуровневые монстры-нежить преграждали путь.

“Я чувствую, что мы не на правильном пути. Прежде чем войти в Элькарийские горы, мы говорили о плато Хайнц.”

Если это было верно, то Ян и его группа двигались в неправильном направлении.

Если бы легион Короля Ричи действительно защищал логово Элькарикса, то более могущественные монстры-нежить были бы рядом с логовом.

-На этот раз я просто слушаюсь своих инстинктов.

Ян привел в порядок свои мысли и посмотрел на свою группу.

-Я не думаю, что мы движемся в правильном направлении.

И Хуни, и Левия ответили одновременно.

-А?..

-Что? Почему?

Как только Ян начал объяснять, они оба начали убеждаться.

-О...! Ты действительно так думаешь?

-Да, ну, я не думаю, что то, что говорил Ян, совершенно неправильно, верно?

Лугарикс посмотрел на Яна.

-Умный, ты умный человек...! Как ты дошел до этого?!

Лугарикс, который восхищался рассуждениями Яна, смотрел на него с широко открытым ртом!

Все члены группы Яна согласились с Яном и взяли курс на запад.

Был ли Ян прав или нет, количество монстров-нежити начало увеличиваться по мере того, как они продвигались дальше на запад.

Сначала они могли продвигаться быстро, но в конце концов их темп начал замедляться.

Примерно через три часа после въезда в Элькарийские горы Ян начал что-то подозревать.

-Почему этот Кака ничего не придумывает? Если бы путь был правильным, он должен был бы что-то обнаружить, верно?...

Ян огляделся и посмотрел на Хуни.

Ян не связывался с Какой, но он хотел увидеть его глазами.

В тот момент, когда Ян собирался что-то сказать, появилось системное сообщение.

[Раб «Кака» получил катастрофические повреждения!]

[ХП Кака был исчерпаны, и раб умер.]

[Умершего раба можно призвать через 72 часа.]

-...?!

Увидев системные сообщения, о которых он никогда не думал, Ян начал паниковать.