

Глава 391: Станный квест (1)

-Фу, это пятый фрагмент души?

-Хмм... Я думаю... На нашу группу нападали пять раз. На всем сервере, похоже, это было где-то с 13 по 15.

Золотой флаг с вышитым изображением Грифона, символа Гильдии Лотоса.

Трое мужчин и женщин вели беседу.

Ян и Герц вместе с Фиоланой.

Они уже около недели гоняются за единственными следами Шалиана.

-Фиолана, у тебя нет никакой информации от других гильдий или групп игроков о Шалиане?

-Нет, вообще ничего

-А как насчет Хеллайма?

-Тоже ничего...

Честно говоря, задание дано Луи «Уничтожение души Шалиана», что было очень полезным.

Он отпускал другие вещи, чтобы получить огромный вклад.

Хотя награда сильно отличалась в зависимости от уровня сложности и отдельных участников, задание по уничтожению Души Шалиана давало в среднем 1 миллион очков вклада.

Ян участвовал во всех пяти группах и смог внести очень высокий вклад, на данный момент у него было почти 7 миллионов очков вклада.

Как только он смог собрать взнос, он мог обменять его на «ящик со снаряжением мифического ранга», для которой требовалась огромная сумма взноса.

Однако Ян был расстроен.

“Вклад хороший, но я просто хочу добиться некоторого прогресса, это было бы неплохо...”

Было две цели, которых Ян должен был достичь в поисках Луи.

Во-первых, он должен был найти ключ к разгадке местонахождения Шалиана.

А во-вторых, пойти и найти Хеллайма, который был где-то пойман в ловушку приспешниками Шалиана.

Однако с ними обоими не было никакого прогресса, и еще больше расстраивало то, что он внес огромный вклад.

Ян еще раз спросил Герца,

-Луи не давал тебе никаких других заданий?

-Хм, нет. Это было все то же самое; продолжайте уничтожать фрагменты души и спасайте

заложников империи.

Услышав ответ Герца, Ян не мог не нахмуриться.

-Хм... прогресса нет.

Герц просто ответил ему.

-Но у нас нет другого выхода. В середине катакомб ты больше ничего не сможешь увидеть, если мы не продолжим преследовать души Шалиана, верно?

Ян кивнул и ответил:

-Да. Верно. Даже тогда это так раздражает. Ради того, чтобы Эпизод развивался, должна быть подсказка...

В разговор вступила Фиолана.

-Хорошо, давайте выполнять задание постепенно, просто до тех пор, пока вы не наберете десять миллионов очков?

-Да. Фиолана права. Давайте соберем их и посмотрим на ящик с мифическим снаряжением, а о других вещах подумаем позже.

Ян только почесал в затылке.

-Черт возьми. Другими словами, другого пути нет?

-Да. В этом нет необходимости. Так что не спеши.

-Ну ладно. Должен ли я взглянуть на список следующей группы?

Трое людей немного поговорили и набросали состав групп гильдии в будущем.

Название группы было: «Группа, которая уничтожает Фрагменты Души Шалиана».

Но члены Гильдии Лотоса просто называли её «душераздирающей группой».

Была причина, по которой её так называли, но состав групп имело более близкое отношение к ней по сравнению с разрушением души.

Гильдия Лотос продолжала чередовать игроков, которые были выбраны из 20 человек. У бедняг почти не было времени на отдых.

Было не так много пользователей, которые могли бы поспевать за жестким графиком, и все участники менялись, за исключением Яна и Юньхьюн.

[Ян: 5-й группы только что закончила, работать ребята. Кто будет подавать заявку на 6-е заход?]

В тот момент, когда появились сообщения Яна, чаты начали сходить с ума.

[Лю: О-о! Это Ян!]

[Ким Го-су: О черт! Ян в чате!]

[Кайес: Ян!! Ты собираешься снова общаться в следующем месяце?! Пожалуйста, сделайте это почаще!!!]

После провозглашения королевства и присоединения гильдии Фуллиос размер Гильдии Лотоса стал очень огромным.

В настоящее время число членов гильдии составляло около 500 человек.

Даже тогда были люди, которые не видели Яна.

Ян редко появлялся в окне чата, и он не появлялся на сборах гильдии.

Даже если бы был чат гильдии, Ян в основном использовал окно чата, которое было создано отдельно для главы группы.

Вот почему, всего лишь с одним сообщением от Яна, чат стал диким.

[Кробан: Кей, всем замолчать. И прекрати на мгновение болтать. Во-первых, нам нужно найти того, кто готов к началу действия 6 группы по уничтожению Души.]

[Фиолана: Да, все. Пожалуйста, дайте нам знать, если есть кто-нибудь, кто хочет присоединиться к группе! В этот раз локация будет по проще, поэтому мы возьмем тех, кто находится на уровне 300 или выше. Для класса священников открыта вакансия если у вас есть уровень 250!]

[Карвин: Ужас, эта Группа для Уничтожения Души-просто ад.]

[Рики: Я согласен, это страшная вечеринка. Я участвовал раза 3 на прошлой неделе. По ощущениям это как серия смертей.]

Ян просто сказал слово и снова ушел, в конце концов, Фиолану и Кробану пришлось взять управление на себя, и вскоре 6-я группа была заполнена.

Все знали, насколько тяжёлыми были подобные собрания, но вклад, который они получили, был настолько велик, что жадность возобладала над ленью и страхом потерять уровень.

Как раз тогда, когда группа должна была вот-вот сформироваться.

Снова поднялась суматоха, снова превратив чат в беспорядок.

[Леерук: Герц, Фиолана! Буквально минуту назад кафе «Кайлран» (официальное кафе) было закрыто!]

[Фиолан: Что? Почему?]

[Лирук: В пустыне Шикар был создан Новый рейдовый босс! Имя босса «Монарх армии». 450-й уровень и мифического ранга!]

[Герц: Черт возьми, правда? С ума сойти! Рейдовый босс 450 уровня?]

[Лирук: Да. Кроме того, прямо перед этим ублюдком видели, что там был осколок души. Говорили, что там было несколько пользователей 200-го уровня, и он смел их всех, чтобы отправиться на север.]

[Карвин: Боже, босс мифического ранга, разве это не в первый раз?]

[Рики: Ммм? Разве Марион Халифа, с которым мы столкнулись в войне измерений, не был того же ранга?]

[Карвин: Верно. Но это был не рейдовый монстр. Халифа был монстром сценария.]

[Рики: О, это верно.]

В Кайлране "Монстры-боссы" были разделены на три типа.

1. Обычные монстры-боссы, которых хотел победить каждый пользователь.

2. Монстры с тем же уровнем но гораздо большим количеством ХП.

Существует также монстр рейдового босса с возможностью сбрасывать предметы того же типа, что и босс, независимо от вклада.

3. Третьи по ощущениям похожи на обычных рейдовых боссов только намного сильнее и с шансом дропа как у обычных боссов.

Марион Халифа и Ричи Кинг Шалиан были третьими типами боссов, а все остальные монстры-боссы, на которых охотился Ян, были в основном из первой категории.

Ян участвовал во второй охоте на босса, это была действительно мучительная охота.

Поэтому, когда он посмотрел на окно чата, он не мог не нахмуриться.

“Ах, почему это должен быть рейдовый босс?”

Дело было не в том, что Ян не мог победить ни одного рейдового босса, потому что он его не нашел.

Он просто откровенно ненавидел участие в рейде, независимо от того, каков был вклад, так как все получили бы его поровну, что Яну не нравилось.

Лучше было пойти против рейдового босса в мгновенном подземелье с небольшой группой; но на этот раз — поскольку рейдовый босс появился, он собирался отсидеться.

Рейдовый босс был контентом, созданным для того, чтобы уменьшить монструозную силу топ игроков, и это было не то, что нравилось Яну.

Но на этот раз все было по-другому.

Было очевидно, что он мог получить ключ к разгадке Шалиана во время этого рейда.

-Что ты предлагаешь нам делать, Ян? Тебе не кажется, что нам следует отменить сбор 6-ой группы и отправиться в рейд?

Ян не мог не заворчать.

-Э-э, я так ненавижу эти рейды. Но, может быть, из этого выйдет что-то хорошее...

Герц не мог не ухмыльнуться во время разговора,

-Да, это первый мифический ранг. Тебе не кажется, что это лучше, чем ящик со снаряжением того же класса?

-С вероятностью 0,1% дропа, серьёзно? Очнись от этого сна!

-Ублюдок, даже тогда... Это возможно! Ты пойдешь или нет?

На некоторое время воцарилась тишина.

Ян только вздохнул.

-Я должен идти, я ничего не могу сделать. Я не ожидаю предмет мифического класса, но, возможно, оттуда можно будет найти ниточку к Шалиану, поэтому я чувствую, что на этот раз нужно совершить рейд.

* * *

-Ху-ху, ты хорошо поработал. Подожди минутку.

В храме Кадеса, Бога Тьмы.

Кадес и Хуни разговаривали друг с другом перед алтарем.

-Я понимаю, лорд Кейдс.

Хуни, который забрал материалы у Кадеса, кивнул и отступил назад.

И появилось системное сообщение, сообщающее о завершении задания.

Тринг-!

[Вы успешно выполнили задание «Бог тьмы, просьба Кадеса II».]

[Заработал славу в 20 000 золотых монет.]

Но, поскольку это был связанный квест, который был не очень сложным. Хуни просто ждал.

"Хммм, почему я должен быть тем, кто заберет задание на запрос?"

Кадес запрашивает задание I и II, в которых Хуни продолжил собирать разные предметы, которые можно легко получить в охотничьих угодьях 300-го уровня.

"Мне придется что-то из этого сделать..."

Хуни начал думать, пока ждал Кадеса, который только что исчез.

И развитие квеста была совсем не тем, что можно было предсказать.

Тем не менее, он хотел использовать цепочку квестов как можно больше.

И не было квестов, которые были бы такими скучными и раздражающими, как эти.

Через мгновение исчезнувший Кадес вернулся.

Он подошел к Хуни и протянул ему бледно-фиолетовые бусы.

-Давай, возьми их.

Хуни взяла четки, пока Кадесс говорил:

-Шар создан для того, чтобы контролировать силу Тьмы.

Хуни сразу же проверила информацию о бусах.

Это было потому, что бусины были буквально для силы тьмы, и это была очень исчерпывающая информация.

Подводя итог, можно сказать, что «Бусы Кадеса» были несколькими различными предметами.

Хуни не мог не спросить его,

-Что я должен делать с бусами?

Уголки губ Кадеса слегка приподнялись, выдавая темноту.

Пока он медленно открывал рот:

-На юго-восточной стороне Северного континента. К югу от континента Малакка, который соединен с Колониальным регионом...

Кадес взволнованно поднял руки в воздух.

Из его рук повалил темный дым, и в воздухе начала рисоваться серебристая картинка.

Изображение карты.

Подробная карта региона в одно мгновение.

Точка в углу карты начала мигать фиолетовым цветом.

Бог вновь заговорил:

-Есть скалистая гора, называемая горой Лугарик.

-Лугарик... гора...?

Имя «Лугарик» было чем-то, что Хуни наверняка слышал, и он был уверен в этом.

-Но это было не название поля или подземелья...

И на любопытный вопрос Хуни внезапно был дан ответ:

-На вершине горы Лугарик спит мой ребенок.

-Это дитя Кадеса...

-Дракон Тьмы, Лугарикс. Это то место, где он находится.

-Ах!

Глаза Хуни расширились от этой информации.

Дракон Тьмы Лугарикс, не могло быть, чтобы Хуни не знал об этом.

Хуни получил задание от Лугарикса во время Войны Измерений.

- Мне показалось, что я где-то слышал это имя...

Он пытался извлечь информацию, которая была у него в голове, в то время как Кейдс продолжал,

-Возьми эти бусы и иди к горе Лугарик. Мой ребенок проснется.

Хуни спросил о чем-то, что его заинтересовало.

-Что дальше?

-Тогда мой ребенок поможет тебе.

-Он поможет мне...?

-Да.

Черные глаза Кадеса на мгновение остановились на Хуни.

И слова снова вырвались наружу:

-Ричи Кинг Шалиан... Разве вы не хотите остановить его амбиции, которые состоят в том, чтобы разрушить гармонию и баланс системы измерений?

Прямо на глазах у Хуни возникло задание.

Тринг-!

- - - -

Бог Тьмы, Запрос Кадеса III (скрытый) (Подключен) –

Вы говорили с Кейдсом об амбициях Ричи Кинга и просили о помощи.

Однако Кадес - это бог, который не может напрямую выполнять задачи в человеческом мире.

Именно поэтому он готов предоставить вам кого-то, кто мог бы помочь от его имени.

Кадес вручил вам бусы, которую он создал из тьмы.

А бусы позволят вам стимулировать и пробудить спящего дракона «Лугарикса».

Кадес дает тебе эти бусы тьмы, надеясь, что ты разбудишь Лугарикса.

Как только Лугарикс проснётся, он поможет вам от имени тёмного бога.

Сложность задания: А

Условие квеста:

Чернокнижник 350 или выше.

Пользователь, который преуспел в способности Бессмертного.

Ограничение по времени: Отсутствует

Награда - Неизвестна

* Если задание было провалено, появится задание «Теория заговора Кадеса».

- - - - -

Хуни, который со скоростью молнии прочитал окно задания, начал размышлять.

Пока он читал последнюю строчку задания, на его лице появилась злая улыбка.

“Заговор Кадеса... Кек звучит интересно!”

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1645201>