

Глава 91. Управление Территорией (3)

(Прим.пер.: Переводчик посыпает голову пеплом. Оказывается, всё это время Фиолан была девушкой... (□_□) Мне очень жаль, простите. И хотя в анлейте имя заканчивается на согласный, отныне я нареку её «Фиолана».)

В итоге поместье отправилось осматривать четверо — Хайрин решила присоединиться к Яну и остальным. Новое здание гильдии было настолько большим и роскошным, что то маленькое деревянное строение моментально меркло на его фоне.

Ян тщательно осматривал поместье, проверяя, где находятся НИПы и за что они отвечают. Похоже, Герцу и Фиолане этот процесс показался слишком скучным, поэтому они упомянули возникшие неотложные дела и тихо исчезли, оставив Яна наедине с Хайрин.

В конце концов осталось лишь одно место, куда они ещё не ходили, — кухня.

Кухня, как и всё в поместье, оказалась большой, но при этом — пустой. А пустой она была потому, что Циньсун ещё не тратил ресурсы гильдии на её внутреннее обустройство.

— Вау, я правда могу использовать это место? — взволнованно спросила Хайрин.

Ян кивнул и ответил:

— Да. Я специально тут ещё ничего не трогал. Хотел настроить кухню после того, как поговорю с тобой.

Если бы Ян доверил кухню НИПу, здесь, конечно же, появилось бы много всего полезного, однако гораздо эффективнее положиться не на автоматическую настройку, а на человека, знакомого со всеми тонкостями игровой кулинарии. То есть на Хайрин. Вот почему Ян на некоторое время отложил распределение ресурсов.

Да и для Хайрин самое лучшее место для повышения Мастерства Кулинарии — это оборудованная по её заказу огромная кухня поместья.

— Хорошо! Мне нужно некоторое время, чтобы перенести сюда инструменты и ингредиенты.

— Я не тороплю. Напомни мне позже, чтобы я дал тебе права по настройке кухни поместья.

— Спасибо. Ох, всё так волнующе!..

На лице Хайрин было выражение безграничного счастья. Всё потому, что, кроме всего прочего, большая жаровня позволяла готовить большое количество блюд сразу.

Хайрин качала кулинарию с самого начала игры и давно выяснила, что одновременное приготовление нескольких блюд значительно ускоряло прокачку.

Окинув взглядом кухню, Хайрин обратилась к Яну:

— Ты подождёшь, пока я тут всё осматриваю?

— Да, конечно.

Ян кивнул, и Хайрин прошлась по всем помещениям огромной кухни, тщательно изучая даже неприметные мелочи. Чтобы скоротать время ожидания, Ян использовал свои навыки, у

которых уже кончился откат. Например, навык Обучения.

Немногим позже, Ян и Хайрин, закончив осматривать поместье, снова оказались на улице.

— Циньсун, что ты собираешься сейчас делать? — тихо спросила Хайрин. — Остались ли у тебя невыполненные квесты?

— Нет, я уже всё закончил.

— Тогда охота?

Ян покачал головой.

— Нет, я пообещал Фиолане сходить в подземелье на двух человек.

— Ах, понятно. Кажется, я припоминаю, как она упоминала что-то подобное.

Раньше то подземелье, найденное в Бухте Форлан, могли пройти только Герц и Фиолана, но теперь большинство членов гильдии выше 100-го уровня зачищали это подземелье каждый раз, когда у них было свободное время. Дневной лимит Могилы Героя Форлана — 5 заходов. Игроки ходили туда не ради возможных предметов, а ради внушительного количества опыта.

В итоге через некоторое время после открытия подземелье стало неотъемлемой частью повседневной жизни на северном континенте.

Однако уровень сложности подземелья был настолько высок, что редко кто мог получить итоговый ранг выше В. С возвращением Яна, талантливого не только в PvP, но и PvE, Фиолана решила попытаться поставить рекорд повыше.

— Кроме того, я слышал, в Могиле Героя Форлана особенно выгодно охотиться Призывателям. Опыт там начисляется не за каждого убитого монстра, а в конце прохождения на основе итогового ранга — как в квестах. Поэтому, как я предполагаю, мне не придётся разделять полученный опыт с фамильярами.

— О, понимаю.

Хайрин планировала отправиться на свидание вместе с Яном... Ну, то есть собирать ингредиенты в какой-нибудь высокоуровневой локации, но сейчас все эти планы откладывались на неопределённый срок. Увидев, как радостное выражение лица Хайрин сменяется угрюмым, Ян почувствовал небольшое беспокойство.

«Что это с ней? Я что-то забыл?»

Ян поднапряг память, пытаясь вспомнить их разговоры с Хайрин. Вдруг она просила найти какой-то ингредиент для приготовления пищи, а он его забыл принести? Да и раньше такое уже бывало: Ян забывал выполнить просьбу Хайрин по поиску ингредиентов, а потом его очень долго ругали за это.

Однако Ян чувствовал, что в этот раз Хайрин у него ничего не просила найти.

«Ладно, может, дело и не в ингредиентах, но я явно что-то забыл».

И тут внезапно он кое-что вспомнил.

«Точно! Кольцо, которое я получил как первооткрыватель Леса Любви! Вот о чём я забыл».

Ян снова вспоминал ту боль, пережитую им в Лесу Любви, каждый раз, когда видел это кольцо в своём инвентаре, однако он не мог просто так его выбросить — слишком уж хорошие характеристики у такой безделушки.

«Поскольку кольцо повышает классовые характеристики, оно идеально подходит Хайрин...»

Когда Ян только получил кольцо, он потратил некоторое время, думая, кому его отдать. Но, поскольку Ян знал не так много женщин-игроков, диапазон был моментально сужен до одного человека — Хайрин.

Ян знал, что Хайрин не откажется и обязательно выслушает его просьбу, однако он совершенно забыл, что собирался при встрече спросить её о кольце.

«Она выглядит немного расстроенной... Должен ли я спрашивать об этом сейчас?»

Циньсун на мгновение замялся, но в конце концов открыл рот:

— М-м, Хайрин, я хочу кое о чём попросить тебя.

Слова Яна прервали размышления Хайрин, которая сейчас искала какой-нибудь способ, как убедить Яна и назначить ему свидание-не-свидание на северном континенте.

— Хм? Попросить?

— Одну секунду.

Ян достал из инвентаря второе кольцо, ещё раз убедившись, что оно женское.

— Уф... Не могла бы ты примерить это кольцо?

Хайрин совершенно не ожидала увидеть, как Ян будет протягивать ей некое кольцо, и сейчас чувствовала невероятное волнение.

«Что? Какого чёрта?»

Хайрин взглянула на Яна, пытаясь убедиться, что это не шутка. Однако его лицо было таким же, как обычно. Наоборот, казалось, что его очень беспокоит возможная реакция Хайрин.

«Что именно он подразумевает под этим подарком?»

Действия Циньсуна совершенно не вязались с выражением его лица, заставив Хайрин думать о том, действительно ли он сейчас таким образом показывает свои чувства к ней. Из-за этой нереалистичности ситуации мысли Хайрин были в полном беспорядке.

«Он просто отдаёт бесполезный для себя предмет? Кажется, я вкладываю в его действия много лишнего смысла...»

Чем дольше колебалась Хайрин, тем мрачнее становился Ян.

— Эм, если для тебя это слишком обременительно, ты не должна...

И когда Циньсун уже хотел вернуть кольцо в инвентарь, Хайрин быстро выхватила его, не

успев даже обдумать свои действия.

— Н-нет! Для меня это совершенно необременительно! С чего ты взял?

Хайрин почувствовала себя неловко, так импульсивно выхватив кольцо из рук Яна.

«Уф, надеюсь, мои действия не показались ему слишком внезапными и странными?»

Неловкость сменилась удивлением, когда Хайрин проверила характеристики кольца.

«Ва-а-а, что за чертовщина? Это кольцо слишком хорошее! Кроме того, его название... обручальное кольцо? То есть... парные кольца?»

Сама того не понимая, Хайрин искажила истинные намерения Яна.

Перечитав информационное окно ещё раз, Хайрин спросила:

— У тебя... У тебя тоже такое есть?

Циньсун показал ей своё кольцо.

— Да, вот моё.

Подтвердив предположение о парных кольцах, Хайрин почувствовала, как её щёки полыхают от смущения.

— Спа...сибо. Я обязательно буду носить его.

С дрожащим сердцем Хайрин надела кольцо на свой палец. Сердце Яна тоже застучало быстрее, однако по совершенно иной причине...

«Хех, я наконец-то смогу избавиться от своего кольца 50-го уровня!»

Когда и Ян надел кольцо на палец, перед двумя игроками одновременно появилось одинаковое системное сообщение.

Требование для снятия печати с «Обручальных Колец Леса» выполнено.

Вы получаете благословение Эльморфа.

Все боевые характеристики +20%.

Все классовые характеристики +30%.

Время перезарядки всех навыков -1 секунда. (Не применимо к навыкам с временем перезарядки менее 1 секунды.)

Раз в день каждый из носителей кольца может призвать своего партнёра, обладающего способностями Эльморфа.

Проверив свои значительно увеличенные благодаря кольцу характеристики, Циньсун довольно улыбнулся. Однако он чувствовал себя немного странно.

«Поскольку это парные кольца, можно ли теперь назвать Хайрин моей девушкой?..»

К счастью, это чувство оказалось не таким уж плохим.

Тем временем Хайрин, глядя на широкую улыбку Циньсуна, думала примерно о том же.

«И почему я до сих пор так беспокоилась о своих чувствах, думая, что Циньсун не интересовался мной?..»

И Хайрин тоже улыбнулась.

Расставшись с Хайрин, Ян вместе с Фиоланой направился в Бухту Форлан, чтобы уже оттуда войти в подземелье.

— Ян, первая зачистка может оказаться довольно трудной, поэтому постарайся ознакомиться с подземельем как можно лучше.

— Да, хорошо... Я понял.

— Надеюсь, ты уже посмотрел видео прохождения подземелья, прежде чем идти сюда?

Ян кивнул.

— Да. Я посмотрел его два или три раза, перед тем как отправляться.

— Окей, тогда мне будет легче всё тебе объяснить.

Подойдя ко входу в подземелье, Фиолана начала рассказывать:

— Самое важное для нас во время первой фазы — это скорость. Мы должны зачистить мелких мобов как можно скорее, потому что здесь, в подземелье, опыт начисляется не за количество, а за качество. Перебив мелочь, мы должны поторопиться и войти в Святилище Героя в центре.

И хотя Ян довольно хорошо изучил подземелье за счёт информации на форумах, он всё равно внимательно слушал Фиолану, чтобы привести в порядок свои знания.

— Вторая фаза состоит из непрекращающихся волн монстров, которые придут из пяти разных локаций. Все они стремятся уничтожить Святилище Героя, и если им это удастся,

прохождение не будет засчитано. Так что нам крайне важно защитить святилище.

— Фаза закончится, когда мы уничтожим в общей сложности 200 монстров, верно?

Фиолана кивнула.

— Да. После завершения второй фазы появится три босса средних размеров. Этих монстров называют Гиганты Ненависти. Их Наступательная сила не слишком большая, однако у самого крупного есть AoE навык, который может оглушить неосторожного игрока. Если ты случайно попадёшь в оглушение, я уже ничем не смогу помочь.

— Окей, я понял.

— В конце появляется Гигант Форлана — последний босс. Его особенность в том, что у него невероятно высокий иммунитет против различных дебаффов и даже одна его атака невероятно по силе. К счастью для нас, его движения крайне медленные, поэтому, думаю, лучше всего поступить так: ты отвлекаешь его внимание, а я стараюсь нанести как можно больше урона за это время.

— Хорошо.

— Тебе нужно вести себя как можно осторожнее, когда босс замрёт на месте и начнёт собирать в руках синюю энергию.

Ян кивнул.

Этот навык он тоже видел в видео.

— Ты говоришь о том навыке, похожем на чудовищно огромную водяную пушку?

— Да, именно о нём. В прошлый раз Герц неправильно его заблокировал, и после всего трёх ударов прохождение подземелья для нас закончилось. У этого навыка невероятно высокая скорость, поэтому довольно трудно его избежать или заблокировать.

Однако Ян лишь усмехнулся в ответ на предупреждение.

У него уже был план, как противостоять этому навыку.

— Есть что-то ещё?

Фиолана ненадолго задумалась, но затем покачала головой.

— Ну, вроде всё?

— Тогда пойдём. Хм, если лимит времени подземелья — 50 минут, как быстро нужно пройти подземелье, чтобы получить итоговый ранг S?

Посмотрев на Яна, который уже думал о зачистке подземелья на ранг S, Фиолана ухмыльнулась.

— Ранг S? Нет ещё ни одной команды, которая бы получила ранг S или хотя бы была близка к нему, потому что для этого подземелье нужно пройти всего за 25 минут. То есть за половину исходного времени. Если бы ты заглянул на официальную страницу зала славы, то смог бы там увидеть, что лучшее прохождение всего ранга A. Хм, та команда потратила, кажется, 35 минут?

Ян был ошеломлён, услышав слова Фиоланы.

— А?.. Это так сложно? Мне это подземелье показалось довольно простым, когда я смотрел видео прохождения... А что с топ-игроками?

Ян думал, что раз в это подземелье могли входить игроки начиная с 100-го уровня, то топ-игроки с лёгкостью был получили за прохождение ранг S.

Фиолана развеяла заблуждения Яна:

— Да, это подземелье довольно сложное, однако главная причина таких низких результатов заключается в том, что топ-игроки просто не могут сюда войти. Могила Героя Форлана предназначена только для 100-120 уровней.

— Ах, вот почему...

— Когда игроки из топ-50 только нашли это подземелье, их уровень уже превышал 120. Поэтому, вероятно, они могли лишь посмотреть чужие прохождения.

Наконец всё поняв, Ян кивнул.

— Ну, тогда пойдём?

— Окей, раз ты готов...

— Ага.

Фиолана усмехнулась и добавила:

— Если подумать, то ты в первый раз после сброса присоединяешься к охотничьей группе, не так ли?

— Всё так.

— Призыватель... Я могу многого от тебя ожидать?

Ян уверенно кивнул.

Он стал гораздо сильнее, чем был раньше, до сброса.

— Конечно.

И когда Фиолана, лидер их группы, положила руку на кристалл, расположенный перед подземельем, перед ними появилось короткое системное сообщение.

Вы вошли в «Могилу Героя Форлана».

<http://tl.rulate.ru/book/3842/163866>