

Глава 382: Отзыв души (1)

– О, черт возьми! Что это было? Хуни внезапно умер!

– Почему? Ребята! Ян ведь позвонил Хуни минуту назад. Что это было? Были ли отношения между Хуни и Яном не такими хорошими?

Даже среди обычных пользователей за Хуни начался определенный уровень наблюдения.

Из-за уникальной концепции, даже для чернокнижника, многие пользователи начали превращаться в фанатов.

Так что, если бы кто-то был поклонником Яна, а Хуни большую часть времени проводил с Яном, они бы ни за что не узнали об этом.

– Боже, что происходит? Неужели Хуни собирался пойти против Яна?

– Разве это не было бы безумием? Наш Хуни!

Окно чата было сбито с толку смертью Хуни.

Но с другой стороны, были пользователи, которые обладали острыми навыками наблюдения.

– Подождите, ребята. Я только что увидел кое-что странное.

– Что? Что ещё?

– Ян наверняка убил Хуни всего минуту назад.

– И что же?

– Но Ян не был в режиме PVP.

– Ху-у-у? Действительно? Как это так? Что произошло?

В режиме PVP, как только тот был использован, конфигурации системы потребуется 30 минут, чтобы выйти из режима или нужно сменить локацию.

Злонамеренные ПК-шеры, или невоспитанные, или молодые пользователи, которым не хватало знаний системы, могли попасть в просак.

После включения режима PVP нападение на союзника и быстрое возвращение, чтобы предотвратить любое нападение на себя, было актом троллинга, и такая система была создана для предотвращения подобных действий.

Если бы Ян действительно ударил Хуни, рядом с именем Яна должен был быть красный череп.

Было невозможно напасть на игрока без режима PVP.

Однако в данный момент Ян не был в режиме PVP.

– Как такое могло случиться? Что? Был ли это баг?

– Нет, нет, просто подумайте еще немного, ребята. Есть способ, как Ян может атаковать Хуни без режима PVP?

- Ну... Такой способ существует? Что это?

- Ах! Есть только один способ... Если у Хуни... Включен режим PVP!

- Ого, правда? Почему я не подумал об этом раньше?

Чат был переполнен после осознания чего-то великого.

Пользователь, который, казалось, был чем-то обеспокоен, задал там вопрос.

- Что ж, это верно. Тогда что, что это должно означать?

- Хм. Почему Хуни внезапно включил режим PVP? Был ли Хуни тем, кто пытался ударить Яна в спину?

- Ну что ж, я не могу найти другого ответа на этот вопрос ...

- Ну, если это так, то как Яну удалось отреагировать намного раньше Хуни?

- Верно. Как, черт возьми, это произошло?

А с комментарием кого-то другого недоразумение усугубилось.

- Это все стратегия Яна.

- Хм? Стратегия Яна?

- Разве Хуни не умер на руках Яна с какой-то целью?

- А? Зачем ему это?

- Как ты думаешь, зачем управлять Хуни с помощью навыка слияния и уничтожать их всех? Разве это не был навык вызова души?

- Ах! Да. Я видел это в сообществе, пользователь, который использует навык отзыва души, и вызванная душа получает много боевых навыков. Значит это...?!

Недоразумение привело к неправильному пониманию всей ситуации, и это недоразумение стало очень убедительным, и интерес к чату возрос.

- Ну, конечно, Ян-Бог!

-Кеу, он точно другого класса. Как он решил пожертвовать Хуни?

Хотя это было сказано в двух или более местах, из-за популярности Яна восстание против Яна было сразу же похоронено.

Битва вступала в новую фазу, и потому все ценили контроль, которым обладал Ян.

И его популярность взлетела выше, чем когда-либо.

* * *

А с другой стороны, Хуни скептически наблюдал за процессом смерти своего персонажа.

"Ах, этот безжалостный хен... Убил меня без всяких колебаний."

всхлипывает

Хуни отчаянно болел за ИИ, который пытался справиться с Яном, теперь был в депрессии.

Но в этот самый момент он начал кое о чем задумываться.

"Но почему я не вышел из системы? Мой персонаж уже мертв?"

Внезапно ему пришло системное сообщение.

Тринг-!

[Ваш персонаж умер.]

[Наказание не будет применено, так как персонаж умер под контролем ИИ.]

[Вход в систему возможен через 60 минут.]

[Вознаграждение по истечении 60 минут, когда пользователь повторно подключится, весь получаемый опыт и выпадающий лут в течение 60 минут будет удвоен.]

[Награда за провал задания, одна из наград за успех задания будет выплачена случайным образом.]

[Переключитесь в режим просмотра сценария.]

[Режим просмотра сценария будет просматриваться до конца видео, и вы не сможете получить доступ к игре до конца события, даже если попытаетесь принудительно прервать соединение.]

Глаза Хуни засияли, когда он увидел системные сообщения.

"Это...!"

Он был весел, даже не осознавая этого.

Ему казалось, что он видит ореол за системными сообщениями.

"Ну, игра в Кайлан, конечно, великолепна! Ха-ха."

Хуни, который всегда обвинял игру Кайлан в том, что она насильно принимала задания, чувствовал себя прекрасно из-за неожиданной награды.

Опыт и лут были достаточно впечатляющими, но выдача награды за выполнение выданного ему задания случайным образом...

"В будущем я буду играть в эту игру с большей самоотдачей. Боже Кайлан! Кехехе."

И он быстро начал вспоминать, какие игровые награды были за задание.

"Было четыре награды? Если выпадет не слава и отношения с НИП-ом, тогда будет просто восхитительно!!!"

Из-за вмешательства системы поиски «преемственности власти Шалиана» были вынуждены

потерпеть неудачу.

За выполнениине задания было 4 награды:

Близость с Ричи Кингом Шалианом возрастет до 30.

Скрытый класс, бывший квест «Маг Ричи».

Оружие Мифического класса.

Известность в 150 миллионов.

“Если я получу коробку с оружием, это будет потрясающее приобретение!”

В этот момент перехват системы был с радостью встречен.

Если бы не система, он скорее всего не смог бы выполнить задание.

В одно мгновение он переместился из ада в рай и с улыбкой смотрел видео.

Теперь пришло время взглянуть на то, как Ян собирался контролировать его персонажа.

* * *

-Нет! Как это может быть проклятой способностью?!

Кака, Фантом Карги, который был слугой Яна, обладал уникальной способностью «Дьявол снов».

Как только был активирован этот навык, ученики Келлса нервно наблюдали, как тьма поглотила все поле боя.

-Это не имеет никакого смысла!

Келлс на самом деле был очень хорошо осведомлен о навыке «Дьявол снов».

Если быть точным, он знал, что тот покроет землю тьмой.

Для колдунов это были лучшие навыки широкого применения и худшие навыки дебаффа.

Темные земли были властью Ричи Кинга Шалиана, и Келлс знал это.

Благодаря этому, когда он имел дело с рыцарем империи с Шалианом, он уже испытал тьму.

Но в то время это был бафф, а не дебафф.

-Черт возьми! Назад! Не сражаться, пока тьма не рассеется!

Келлс раздавал приказы, но было поздно.

Харгас и два воина-скелета взлетели в воздух.

Киааанг-!

Причудливые и странные голоса резонировали из-под земли.

Келлс перевел взгляд и стал гораздо больше нервничать из-за сложившейся ситуации.

На одном из двух Харгасов сидел мужчина.

"Неважно, разве он не колдун?"

Если только один из них не был колдуном, они не могли ездить на Харгасе.

Это было то, что знал Келлс.

Но от человека, стоящего на Харгасе, он не чувствовал никакой энергии черной магии.

-Придурок! Ты находишься в присутствии Келлса! На колени!!!

Но человек, не отвечая, верхом на Харгасе побежал к Келлсу.

Келлс умело взмахнул своей палочкой-черепом.

-Умри, ничтожество!

Кван-Кван-!

Келлс, чернокнижник с уровнем выше 400, мгновенно использовал навык, не теряя времени.

Два Харгаса с Яном и Хуни начали яростно атаковать.

Татт-таат-!

Кван-!

Среди десятков темных лучей, которые приближались к ним, Харгас двигался над большинством из них и избегал повреждений.

Два Харгаса смогли избежать большей части урона и поглощали повреждения, когда навык срабатывал в необходимых ситуациях.

И они двигались довольно близко.

- Ху-ху, лол. Ян наверняка напугал его до смерти, верно?

- Думаешь они вдвоём смогли его напугать? Лол, если это отзыв души, то перемещается ли вызванная душа в ИИ? Это не имеет смысла, если это не так.

- Уму непостижимо, вы когда-нибудь видели пользователя, который двигался продуманными движениями? Я не знаю, может ли даже монстр-босс повернуть нечто подобное...

- Не нужно много думать, теперь и Ян, и Хуни движутся в одинаковой манере. Очевидно, что Ян - тот, кто контролирует ситуацию.

- А, точно. Ха... это безумие. У Яна, должно быть, несколько мозгов. Не знаю, хороши они или нет, но у него их точно несколько.

- Согласись, невозможно контролировать столько вещей одновременно одним и тем же мозгом.

- Лол, я действительно хочу препарировать голову Яна.

Как кто-то только что упомянул, Харгас Яна и Хуни были почти идентичны в движении.

Любой, кто видел это, мог сказать, что этим человеком управляли.

Что здесь было еще более удивительно, так это то, что движения менялись в зависимости от ситуации.

Ради эффективности, управление двумя Харгасами было связано, но при необходимости в движении происходили изменения.

Кроме того, душа Хуни, которая была на Харгасе, творила черную магию высокого уровня.

Это была магия высокого уровня, и одна минута каста уже прошла, но заклинание ещё не было завершено.

Ян был невероятно уверен в выбранном заклинании.

С помощью одной атаки заклинание будет выпущено, но, чтобы бросить его без активации, прыгая в середину битвы, нужно было обладать большой уверенностью.

- Ух ты, это потрясающе! Я начал раздражаться, потому что мой сценарий игры был изменен... Но прямая трансляция приветствуется в любое время.

- Кеу, посмотри, как Ян летит. И пытается зачистить область вокруг Хуни.

- Но, Ян бог сейчас занят.

- Что ты сказал?

- Хуни вообще не дерется. Хуни просто избегает нападений.

- Хе-хе, проверь свое зрение один раз.

- Хуни сейчас колдует. Я не знаю, что это такое, но прошло уже больше 30 секунд.

- 30 секунд, да? 1 минута! Нет, это около двух минут!

Пользователи были взволнованы и начали по-разному анализировать ситуацию.

Тем временем появились проницательные пользователи топ рейтинга Кайлана.

Особенно вызывает интерес волшебный зверь «Гррра», который был показан в видео в самый первый раз.

- Ух ты... Когда Ян успел приручить Балрога? Он играет 24/7?

- Но этот Балрог отличается от того, которого я видел? Я не знаю, как это выразить, но я уверен, что все по-другому.

- Вы, должно быть, скотовод, раз наткнулись на Балрога?

- Нет, не лично. Я видел это во многих видео. И этот определенно отличается.

И Гррра играл огромную роль в увеличении количества комментариев в чате.

Гррр! Квах!

Гррра бегал по полю боя и уничтожал нежить, которая была под дебаффом.

В частности, лучи уничтожения, вызванные уникальной способностью Балрога привлекали большое внимание зрителей.

Эффект от этого был блестящим, но способ его использования был гораздо более эффективным.

Из-за характера территории и ее узкой структуры, лучи Гррра рикошетили, что возводило эффективность способности в абсолют.

Красные лучи, выходившие изо рта Балрога, создавали шедевр разрушения.

Кеуа-!

Скелеты 200-го уровня моментально рассыпались в прах.

Бах-бабанг-!

Колдуны 400-го уровня получили от этого небольшой урон.

Шааа-!

Жар, создаваемый пылающим огнем, поглощал все поле боя.

Через некоторое время.

От правой руки Хуни исходило фиолетовое свечение, закручиваясь вокруг него и ослепляя всех кто на него смотрел.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1632084>