Глава 85. Имперский Квест (3)

Сила императорского слова была потрясающей.

Как только Селиас принял решение отправить своих рыцарей в Небесное Нагорье, тут же собралась целая экспедиция с Хеллаимом во главе, к которой и присоединился Ян.

«Чёрт побери, мы отправляемся даже быстрее, чем в мгновение ока!»

Ян, до этого думавший, что всё будет готово по крайней мере через день, оказался поражён такой скоростью.

«Всё потому, что это игра? Очень хорошо, что мне не нужно ждать, но…»

Ян чувствовал некоторое волнение, поскольку отправлялся в экспедицию без какой-либо подготовки. Место, в которое они направляются, населено монстрами с самыми высокими уровнями среди всех известных игрокам (никто до сих пор не смог толком узнать, что там и как), поэтому естественно, что Ян беспокоился. Наоборот, было бы странно, если бы Ян не беспокоился.

Независимо от того, насколько сильны рыцари императорской семьи, он понятия не имел, какие опасности их ждут.

«Но людей в экспедиции намного меньше, чем я ожидал».

Да, людей было мало, однако когда Ян взглянул на их уровни, то не сумел удержаться от дрожи.

«Самый низкий уровень королевских воинов — 150-й…»

Среди высокоуровневых рыцарей Ян увидел даже парочку с чудовищным 170-м уровнем.

«Тогда какого уровня Хеллаим?»

Ян попытался проверить информацию о Хеллаиме, однако доступ был закрыт.

«Выше 200-го?»

Пока Ян думал обо всём этом, экспедиция целеустремлённо продолжала двигаться, и вскоре они добрались до Пустошей. Эта локация находилась на границе империй Ласпел и Каймон.

И хотя Пустоши располагались довольно далеко от Мюрана, благодаря магам императорской семьи они сумели телепортироваться почти на самый край земель империи. В итоге экспедиция потратила всего час, чтобы добраться сюда.

— Итак, мы прибыли на Пустоши.

Услышав слова Яна, Хеллаим кивнул и ответил:

— Верно. Скоро начнут появляться первые монстры, так что приготовьтесь.

Отношение Хеллаима к Яну изменилось на более дружелюбное, и Ян чувствовал некоторое облегчение, несмотря на всю эту ситуацию.

«Если бы он относился ко мне так, как раньше, я бы умер от удушья прежде, чем мы добрались до Небесного Нагорья…»

(Прим.пер.: Ян имеет в виду, что высокоуровневый Хеллаим оказывал на него больше давление, когда относился к нему с подозрением. Это отсылает нас к его мыслям в прошлой главе.)

Ян одного за другим призвал своих Фамильяров и приготовился к бою.

Поскольку сейчас уровень Яна перевалил за трёхзначное число, он полагал, что хоть чуть-чуть сможет помочь в сражении с монстрами 130-го уровня и выше. По крайней мере, он на это надеялся.

«Как я понял, НИПы-члены экспедиции будут считаться членами моей группы…»

Опыт, который Ян получит во время охоты на монстров Пустошей вместе с самыми сильными рыцарями императорской семьи, стал бы неплохой наградой за кучу смертельных опасностей, поджидающих его во время выполнения квеста.

Ян взглянул на Халли, который семенил позади него.

«Как раз вовремя его Потенциал достиг 100».

Пока Ян выполнял квест в Лесу Любви, он не мог охотиться, но вместо этого усердно использовал навык Обучения и в конце концов поднял Потенциал Халли до ста.

«Хм, Потенциалы всех моих Фамильяров достигли 100?»

Ян тщательно проверил информационные окна каждого фамильяра. Да, как Ян и помнил, все Потенциалы достигли предела.

«Прошло довольно много времени с тех пор, как я использовал Получение Навыка, так что, думаю, самое время использовать его вновь».

Поскольку до сих пор у всех его фамильяров были прекрасные врождённые навыки, Ян не мог найти ни одной причины использовать Получение Навыка. Он не хотел вместо какого-нибудь хорошего навыка получить бесполезную фигню. Однако не использовать Получение Навыка, когда Потенциал всех фамильяров достиг предела, было бы пустой тратой хорошей возможности.

«На ком мне стоит использовать Получение Навыка?»

Задумавшись на мгновение, Ян решил использовать Получение Навыка на Лу.

«Бездна Ддукдая и Дыхание Лавы Лэйка — это навыки, которые необходимы мне прямо сейчас, да и Расширение Панциря Ббукббука прекрасно справляется со своей задачей…»

А использовать Получение Навыка на Халли было немного неудобно.

Неизвестно, сколько уровней Халли получит в одно мгновение, как только первый монстр Пустошей будет убит, так что Ян не смел уменьшать его Потенциал, который с таким трудом довёл до 100.

— Лу, иди сюда, — позвал Ян.

Грр.

Когда Лу подошёл к нему, Ян положил руки на его голову.

Ян до сих пор сомневался, но использование Получения Навыка на Лу казалось самым оптимальным вариантом.

«Берсерк — тоже хороший навык, но буду надеяться, что смогу получить что-нибудь получше».

Наконец придя к окончательному решению, Ян без колебаний применил навык.

— Получение Навыка!

Белый свет тут же окутал тело Лу.

Вы использовали Получение Навыка Фамильяра на Лу.

Израсходовано 20 единиц Потенциала Лу.

Навык Берсерк был удалён.

Фамильяр Лу получил навык Танец Безумия.

А затем перед глазами Яна появилась информация о новом навыке Лу.

Танец Безумия

Классификация: Активный навык

Ранг навыка: Редкий

Время перезарядки: 30 минут

В течение 10 минут Наступательная сила и Ловкость увеличиваются на 50%, а Защита снижается наполовину.

Проверив информацию о навыке, Ян был немного разочарован.

«Эх, нормальный навык, который ничем не лучше Берсерка…»

Танец Безумия — бафф, который немного сильнее увеличивал характеристики Лу, чем Берсерк, но при этом и уменьшение Защиты было больше. Время перезарядки резко уменьшилось, однако не было дополнительной опции, при которой нанесение критического урона увеличивало Наступательную силу Лу. Поэтому трудно сказать, что этот навык лучше Берсерка.

После секундного размышления Ян решил использовать Получение Навыка снова.

«Ладно, я сделаю это ещё раз. Вдруг теперь-то навык будет хорошим?»

Если потраченный Потенциал не даст подходящего навыка… Ян чувствовал, что вообще зря начал эту игру в рулетку.

— Получение Навыка!

Однако…

— Ха…

В этот раз появился навык Обычного ранга.

Руки Яна дрожали.

«Всё было напрасно?»

Тем не менее у Лу ещё оставалось 60 пунктов Потенциала.

Ян не хотел оставлять Лу с бесполезным навыком Обычного ранга как этот. Если сравнивать Получение Навыка с азартными играми, то только что Ян потратил 1 миллион вон, проиграл его, потратил ещё миллион вон и в итоге получил даже меньше, чем 900 тысяч вон.

Ян снова применил навык.

«Пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста!..»

Раздался знакомый звук системного сообщения.

Фамильяр Лу получил навык Жажда Крови.

Ян спешно проверил информационное окно навыка.

Жажда Крови

Классификация: Активный навык

Ранг навыка: Героический

Время перезарядки: 15 минут

В течение 3 минут Наступательная сила и Ловкость увеличиваются на 30%, скорость передвижения увеличивается на 40%.

Во время действия навыка весь урон, нанесённый противникам с уровнем Здоровья ниже 30%, будет удвоен. В случае, если противник убит, будет восстановлено 20% от максимального количества Здоровья. (Однако Фамильяр должен нанести последний удар, в противном случае эффект восстановления Здоровья не будет применён.)

Ян едва удержался от радостного возгласа.

«Отлично! 60 пунктов Потенциала трудно назвать пустой тратой, когда я получил что-то вроде этого».

Характеристики баффа полностью соответствовали своему колоссальному Героическому рангу.

Ян был невероятно доволен.

«Поскольку Лу был единственным дилером урона, который добивал врагов, оказавшихся при смерти после применения AoE атак, этот навык идеально ему подходит».

Похоже, сам Лу тоже был очень доволен и сейчас радостно тёрся головой о ноги Яна.

Грр, грр!

«Теперь какое-то время мне не придётся менять навыки», — с облегчением выдохнул Ян, погладив Лу по голове.

И, уже размышляя о будущей охоте, Ян пробормотал про себя:

— Я очень хочу испытать новый навык…

Как раз в этот момент глава группы послал сигнал о том, что появился противник. Раздался звук рога, и все императорские воины и рыцари встали в боевую позицию.

Хеллаим подошёл к Яну.

— Ян, вы тоже собираетесь сражаться?

Услышав вопрос Хеллаима, Ян проверил информацию о противнике.

«Громовой Ястреб… В среднем 132 уровня. Кажется, их около десяти?»

Если бы Ян охотился в одиночку, то немедленно развернулся бы и сбежал, даже не оглядываясь назад, но сейчас он вместе с рыцарями императорской семьи. Ян чувствовал, что позаботиться о себе точно сможет.

Поэтому Ян ответил:

— Да, лидер. Я буду в порядке.

Хеллаим кивнул со слегка обеспокоенным выражением.

— Охотно верю в это. Однако не переусердствуйте. Именно рыцари здесь для того, чтобы сражаться.

Эти слова могли ранить чью угодно гордость, однако Хеллаим не мог не проявить беспокойство в такой ситуации. Ян знал, что Хеллаим говорит правильные слова, а потому согласно ответил:

— Я понял.

Наконец началась битва.

Ян так же, как и всегда, приказал Ддукдаю:

— Ддукдай, попробуй охватить Бездной столько врагов, сколько сумеешь.

Дью-рю-рюк.

Ддукдай, услышав команду Яна, подошёл к Громовым Ястребам и применил Бездну.

Вшу-у-у-у!

Бездна охватывала довольно большое пространство, однако высокоуровневые Громовые Ястребы, чьей основной характеристикой была Ловкость, не попадались так легко. Да и Ловкость Ддукдая, которая была значительно ниже, тоже сыграла свою плохую роль.

Ддукдаю удалось связать Бездной всего двоих Громовых Ястребов, но и это было большой

помощью.

— Лэйк, Дыхание!

Огненное дыхание Лэйка обожгло замедленных Бездной Громовых Ястребов, и в бой вступили солдаты.

Ян быстро скомандовал:

— Лу, Жажда Крови!

Грр!

Чуть красноватая шкура Лу после применения навыка приобрела насыщенный ярко-красный оттенок. С невероятной скоростью Лу бросился вперёд, прямо к Громовому Ястребу, чьё имя уже начало мигать от атак солдат — настолько большой оказалась разница сил.

Лу обнажил свои белые клыки.

Хва-а-ак!

Фамильяр Лу нанёс критический урон Громовому Ястребу.

Здоровье Громового Ястреба снижено на 7,250.

Благодаря эффекту Жажды Крови дополнительно было нанесено 7,250 урона.

Ян был доволен тем, как Лу максимально эффективно использовал все свои способности.

«Он в один миг нанёс почти 15 тысяч урона. Учитывая, что Дыхание Лэйка наносит около 20 тысяч, то показатели урона Лу даже лучше, чем я ожидал».

Поскольку дыхание Лэйка — AoE атака с достаточно длинным кулдауном, сравнивать его с атаками Лу трудно. Но в определённой степени оно может служить неким показателем.

Как только Лу успешно атаковал Громового Ястреба, шею монстра тут же пронзили копья императорских рыцарей.

Да, у Громового Ястреба высокий уровень, однако у императорских рыцарей он ещё выше. Колоссальный 170-й уровень! В итоге остатки Здоровья Громового Ястреба исчезли в один миг.

Взглянув на появившееся системное сообщение, Ян широко улыбнулся.

Вы убили Громового Ястреба. Получено 10,500 EXP.

«Хе-хе! Хотя опыт был распределён между всеми членами группы, даже я сумел получить целых 10 тысяч!»

Кажется, из-за того, что остальными членами его группы были НИПы, Ян получил даже больше опыта, чем он изначально ожидал. Такое количество опыта он получал только в древних Арновильских Руинах!

Кроме того, Ян уверенно мог сказать, что теперешняя скорость его охоты гораздо выше.

Ян хотел глубоко поклониться Хеллаиму.

«Спасибо, что пропаровозили меня».

http://tl.rulate.ru/book/3842/156291