Уровень гильдии стал «Королевством».

Когда они были герцогством Империи, произошли огромные изменения, но изменения, которые произошли в настоящее время, были совсем другими.

Первым сюрпризом для них был налог.

В так называемом «Королевстве» налог, который им платили, составлял почти 200 миллионов золотых.

Это было в три раза выше, чем налог, который был, когда еще были герцогством, и в шесть раз выше, чем у герцога.

- Это действительно здорово. Такое огромное количество золота…

Но, конечно, можно было бы подумать, что огромное количество золота в размере 200 миллионов будет активом гильдии. Однако это было не так.

Даже если минимальная сумма золота, вложенная во внутренние дела для управления государством - 80%, составляющая 160 миллионов золотых, оставшаяся часть всё равно будет в основном потрачена на государство.

Для того, чтобы неторопливо управлять любой страной, требовалось более 180 миллионов золотых. Поскольку они все еще находился на начальной стадии развития, им нужно было инвестировать больше золота для развития Королевства.

Членам гильдии нужно было заплатить за действия, но для оплаты им оставалось не так много золота.

И Ян, и Герц теперь имели перед собой жалкие 100 миллионов золотых.

- Будет ли это использоваться в качестве платы другим гильдиям? Или они будут отданы членам нашей гильдии?

Ян покачал головой в ответ на вопрос Герца.

- Просто помести их в казну Королевства.

- Уверен?

- Хм. Я разделяю с ними власть, поэтому я не могу передать кому-то 10 миллионов золотых.

- Значит, ты говоришь, что не собираешься беспокоить себя, отдавая золото главам гильдий.

- Ага. Кроме того, сейчас самое главное - победа. При этом пользователи обращают на нас внимание.

- А потом…

Ян и Герц уже больше года занимались делами гильдии, и отчасти были правы.

Когда дело дошло до управления гильдией, у них обоих были четко определенные должности.

Если Герц был слугой, отвечающим за гильдию и внутренние дела, то Ян играл активную роль в установлении их целей и внешних дел.

Члены гильдии полностью доверяли им обоим, они были движущей силой гильдии Лотос.

- Мг… гильдия пока будет существовать без каких-либо изменений… Джин Сон, что ты собираешься сейчас делать?

Джин Сон только пожал плечами на вопрос Герца и ответил:

- Планирую что? Мы уже решили начать с королевства Элик.

Герц склонил голову и снова заговорил:

- Нет, я имею в виду, как ты собираешься поступить с этим. Мы не можем нанести первый удар, как это делали раньше.

Новый эпизод разрушил две могущественные империи, и быть королевством было не очень приятно. Территория были небольшими, а качество рыцарей и войск было не намного ниже, чем у империи.

Например, у рыцарей королевства Элик, на которых смотрел Лотос, были монстры, близкие к 400-му уровню.

Ян ответил после того, как медленно покачал головой.

- Ах, конечно. Я планирую сначала захватить близлежащие небольшие и средние поместья.

- Хм… ну, неплохая идея. Если мы сможем победить их, мы сможем рассеять основные силы

нашего Королевства. Итак, война начинается прямо сейчас?

Одна сторона губ Яна приподнялась, когда он услышал вопрос Герца.

- Нет.

- …?

- Можно сделать так, но разве мы должны так быстро проливать кровь?

* * *

Ян был пользователем, который тщательно проанализировал новое содержимое Королевства.

И результаты этого были такие…

Его внимание привлекла «дипломатия».

До обновления вроде бы не было никакого контента под названием дипломатия.

Однако оно не функционировало, и это было мировоззрение, ориентированное на Империю, поэтому оно было таким незнакомым.

Конфликт между гильдиями нельзя было разрешить дипломатическим содержанием.

«Это другое.»

Самым большим изменением в дипломатическом содержании стало то, что появилась возможность использовать в своих интересах такие таланты, как «Дипломат» и «Тройная игра».

Малые державы, особенно те, что ниже герцогства, могли бы без кровопролития слиться в Королевством Лотос, если бы у них была хорошая дипломатия.

Это был непростой сценарий. Однако единственный возможный способ подчинить себе малые и средние территории - это дипломатическое искусство.

Однако Ян был уверен.

- Нам следует двигаться медленно…

Ян, стоявший за поместьем Лотос, вызвал Картиса.

Рррррррррр

С одним из самых громких рычаний Картис сел перед Яном.

[Энергия призыва восстановлена. Может, нам снова поохотиться?]

Энергия призыва была временем восстановления для вызова фамильяров.

Ян улыбнулся и ответил Картису:

- Нет, не сейчас.

[Это немного удивительно. Мы не охотимся уже три часа… это не похоже на вас, хозяин.]

- У меня есть работа. Подвези меня в Муран.

С Яном на спине Картис взмахнул своими большими крыльями и полетел на восток.

Местом, куда он направлялся, был Муран, в прошлом столица империи Люспель, но теперь он был разрушен.

Ян, который был на спине Картиса, пробормотал тихим голосом:

- К счастью, я смог быть сосредоточенным до конца видео.

О чем он думал, было неизвестно, но Ян внезапно улыбнулся, направляясь к Мурану.

* * *

Вшуууух

Вихрь огромного пламени распространился по пустой земле.

Это было спиралевидное пламя, устремившееся к монстрам!

Пламя исчезло с небольшими огнями то тут, то там после того, как многие тела расплавились. В тот же момент внутри подземелья послышался женский голос.

- Безумие тепловой волны! Непрерывная атака!

Вспыхнуло небольшое и непрерывное количество пламени, и снова распространился огромный жар.

Сочетание обширной атаки и магии показало огромную разрушительную силу. В подземелье одновременно появлялось множество монстров.

- Никто не знал, что здесь есть такое прекрасное подземелье, а?

«Монарх Красного Пламени», единственная женщина-волшебница со скрытым классом самого высокого уровня.

Она была наиболее известна своим подклассом «Маг Красного Пламени».

Смех вырвался изо рта Ремир.

Скоро она достигнет 350-го уровня, и это ее очень взволновало.

«Это единственное подземелье, которое, кажется, доставляло мне такое удовольствие за долгое время…»

Она начала напевать и собирать предметы из множества тел нежити, лежащих на земле. Различные тела нежити, лежавшие на земле, были от 200 до 300 уровня.

«Ну, круто. Я видела это в видео!»

Ремир была чем-то похожа на Яна. Она пролетела до конца длинного подземелья. Когда она дошла до конца, то заколебалась и повернуланазад.

Она увидела спускающуюся лестницу, когда достигла конца. Она хотела спуститься по лестнице, но не могла.

«Пока я не выучу следующий навык, то не могу… но когда это будет?»

Ремир просто решила выйти из подземелья.

На самом деле дело не в том, что она не хотела спускаться. Она хотела спуститься вниз, потому что увидела охотничьи угодья, но колебалась, потому что там мог быть Рыцарь смерти 300-го уровня, охраняющий путь.

«Я так давно не была в команде, мне попробовать…? Я могла бы преуспеть, если бы со мной были один или два ранговых танкиста ...»

Очарование нижнего подземелья было огромным, поэтому вместо того, чтобы проходить его в одиночку, она решила отправиться на групповую охоту.

Ремир подумала о ком-то в следующий момент. Это было похоже на форму человека.

«Нет, нет… не тот парень. Он подойдет для охоты… но он теряет рациональность во время охоты».

Ремир, которая чувствовала себя лучше, очистил свой инвентарь и вернулась в подземелье. Причина, по которой ей было тяжело уйти, заключалась в том, что монстры в подземелье были более замечательными, чем любые другие монстры.

Это была самая большая заслуга «Безлимитного мгновенного квеста», из которого можно было получить дополнительные очки опыта и золото даже при постоянной охоте на нежить.

«А теперь давайте сделаем это ещё раз».

С приятным выражением лица Ремир направилась в подземелье.

Она была в процессе наложения заклинания, когда внезапно услышала шум у входа.

«Невидимость…!»

Невидимость - это промежуточное магическое заклинание, которое волшебники могли выучить по достижении 150-го уровня.

Ремир начала становиться невидимой сразу после того, как она закончила читать заклинание.

Это было зрелище, которое мог видеть только волшебник. Даже если это было промежуточное магическое заклинание, лишь несколько волшебников могли наложить его за короткое время.

Ремир, которая скрылась невидимостью, вышла. Чтобы скрыть свои шаги, она применила двойное ускорение и вылетела оттуда.

«Что? Кто бы это мог быть…? Есть ли еще кто-нибудь, кто знает об этом месте, кроме меня?»

Никто не смог бы узнать, где находится это место, если бы не наблюдал за подземельем с предельной концентрацией.

Ремир, которая думала, что здесь будет только она одна, было любопытно узнать, кем мог быть этот человек.

Глаза Ремир расширились, когда она увидела, кто это был.

«Почему он здесь, когда он должен быть в Королевстве Лотос…?!»

* * *

Недалеко от города Муран стояла огромная гора.

Это были излюбленные охотничьи угодья начинающих пользователей. Ян вспомнил, что поймал медведя в том горном районе.Однако горы Нейрон остались в прошлом.

Ян, Кайзер и гуманоидная форма Картиса размахивали оружием изо всех сил.

- Вау, когда монстры Мурана достигли 300-го уровня?

Кайзер кратко ответил на вопрос Яна:

- Но они все еще просто нежить.

Ян просто рассмеялся, услышав, что сказал Кайзер.

- Это правда, совершенно верно.

Они не были для них непопедимыми монстрами. Просто они изо всех сил размахивали мечами на пути к горам, потому что хотели двигаться как можно быстрее.

Ян искал «старика» в горах.

«Ха, Хеллим должен быть где-то здесь».

Империя Люспель была разрушена, но не все империи NPC были уничтожены полностью.

Было много NPC, разбросанных по всему континенту, в том числе Хеллим, глава рыцарей, сражавшихся за Империю до конца.

Видео не все раскрыло, но улики были разбросаны.

Ян подтвердил это, увидев эпизод, где Лусей скрывался в горах Нейрон.

«Я уверен, что он здесь…?»

Ян искал Лусея.

Внезапно…

Взгляд Яна переместился в определенном направлении, и его глаза что-то уловили.

«Что это? Это выглядит как…?»

http://tl.rulate.ru/book/3842/1463625