

Глава 76. Древний Призыватель (1)

У квеста не было ограничения по времени, однако Яну толком и не рассказали, что ему нужно делать.

«Ладно, я выясню всё сам».

Кроме того, награда квеста зависела от итогового ранга и действий игрока. Ян подозревал, что всё дело в том, какой Камень Души он принесёт.

«Я должен собрать части Камня Души того монстра, который кажется самым сильным в этом месте».

Метод выпадения частей Камня Души оказался невероятно простым. На Плато появлялись древние монстры в виде призраков, и в зависимости от того, кого ты атаковал, выпадала часть такого же Камня Души. Проще говоря, чтобы как можно быстрее выполнить квест, нужно без остановки охотиться на самого слабого монстра, собрать части его Камня Души, а затем принести их Грипперу.

«Такой вариант мне не подходит».

Жадность Яна не позволяла ему пойти простым путём.

«Поскольку бафф первооткрывателя действует в течение десяти дней, мне стоит полностью изучить карту».

В итоге Ян выяснил, что обычные монстры, обитающие здесь, на 3-5 уровней выше монстров подземелья, в котором он выполнял предыдущий квест.

«Учитывая эти данные... Думаю, монстры ранга босса могут оказаться выше сотового уровня...»

Если это так, то какой-либо из противников может оказаться гораздо сильнее Яна.

«Ха-ха, тогда мне просто нужно повисить свой уровень!»

Будто выметая сор со двора, Ян уничтожал монстров по всей карте в поисках самого сильного из них.

— Герц! Ты видел, что доску объявлений игрового сообщества сейчас буквально штормит от количества сообщений?

Герц был ошеломлён видом Фиоланы, которая стремительно бежала к базе. Всё потому, что не прошло и 15 минут с тех пор, как Фиолана вышла из игры, сказав, что собирается есть.

— Ты уже поела?

— Нет, я зашла на форум и была так удивлена, что тут же вернулась обратно.

— А? Что случилось? — чувствуя волнение, спросил Герц. — Из-за охоты я не смог проверить форум...

Фиолана, на мгновение прервавшая разговор, чтобы отдышаться, заговорила вновь:

— Северная экспедиция гильдии Титан обнаружила новую карту под названием «Бухта Форлан» и подземелье с ограничением по времени.

— А?

Поскольку подземелье с ограничением по времени нахождения в нём существовали во многих играх, игроки не считали их какими-то особенными. Но, так как в Кайлране такое подземелье было обнаружено впервые, естественно Герц был удивлён.

— В бухте есть два подземелья. Одно для 100-го уровня, другое, кажется, для 120-го.

Герц почувствовал восторг, услышав эти слова.

— Ох-хо, значит, согильдийцы вполне могут пойти в то, у которого лимит 100-го уровня?

Фиолана кивнул.

— Да. Я также подумала об этом, поэтому прибежала так быстро, как смогла, услышав новости.

Герц на мгновение задумался.

— Хм, стоит ли нам ненадолго отложить увеличение Общественной Безопасности и сходить в подземелье? Что думаешь, Фиолана?

— Думаю, лучше всего сходить туда только нам вдвоём, пока остальные подождут на базе.

— А? — Герц был ошеломлён этим неожиданным предложением. — И что мы будем делать там только вдвоём?

— Ну... Как ни странно, это подземелье рассчитано на двух игроков. А то, которое ограничено 120-м уровнем, рассчитано на три-четыре человека.

— Ах, вот оно что...

Если это так, то предложение Фиоланы имело смысл.

Самым высокоуровневым игроком гильдии была Фиолана, уже достигшая 110-го уровня. Уровни остальных высокоранговых игроков гильдии были примерно такими же, как и у Герца.

Чтобы сформировать с Магом Фиоланой сбалансированную команду из двух человек, второй должен быть Рыцарем. А так как Герц был главой гильдии, он — самая подходящая кандидатура для первой вылазки в новое подземелье. Так они смогут собрать достаточное количество информации.

— Кроме того, мы пока ничего не знаем об этом подземелье, поэтому не стоит рисковать остальными членами гильдии, собираясь там.

Герц кивнул, соглашаясь с аргументом Фиоланы.

— Ты права. Хорошо, мы пойдём только вдвоём.

— Прямо сейчас?

Герц рассмеялся, услышав нетерпение в голове Фиоланы, и покачал головой.

— Сначала тебе нужно поесть.

— Э-э... И правда.

Проверив время, Фиолана обратилась к Герцу:

— Давай встретимся в Бухте Форлан через 30 минут. На форуме уже должны были появиться видеоролики о прохождении новых подземелий, так что нам стоит ознакомиться с ними.

— Окей, звучит неплохо. Что ж, встретимся позже.

Титул «Путешественник во времени», который Ян получил в качестве первооткрывателя Арновильского Плато, оказался весьма полезным.

«Если так подумать, то титул Мастер Охоты потерял для меня большую часть эффективности, так что этот определённо лучше».

Титул Путешественник во времени давал эффект «время восстановления всех навыков снижено на 15%». Эффекты «когда вы сталкиваетесь с высокоуровневыми противниками, все боевые характеристики увеличиваются на 5%» и «увеличение получаемого опыта», которые давал титул Мастер Охоты, также были хороши.

Но, поскольку в последнее время Ян в основном полагался на своих высокоуровневых фамильяров, увеличение характеристик на 5% было бесполезным (ведь найти подходящего противника — довольно сложная нынче для него задача), а эффект увеличения опыта казался незначительным на уровнях выше 90-го.

С другой стороны, снижение кулдауна всех навыков на 15% — невероятно полезный эффект.

Конечно, больше всего он оказывает влияние на перезарядку тех навыков, что Ян получил после 90-го уровня, однако скорость его охоты всё равно должна существенно увеличиться.

Ян несколько дней просто наслаждался охотой и незаметно для себя получил 101-й уровень.

«Как и ожидалось, для игрока нет ничего слаще баффа первооткрывателя».

Он полностью собрал Камни Души для трёх разных древних монстров, но вместо триумфального возвращения решил продолжать поиски.

Настало время охотиться на тех монстров, на которых до этого он мог только смотреть.

«Хох, думаю, пора спуститься вниз?»

Арновильское Плато было разделено на две крупные части. Тот участок, на котором Ян оказался, выйдя из портала, был местообитанием монстров 95-98 уровней. Если идти на север, вниз по склону, можно было встретить монстров выше 100-го уровня.

— Лу, ты тоже видишь это?

Грр, грр!

Внизу бродил монстр Героического ранга.

Из-за слишком большого расстояния Ян не мог проверить его уровень и имя, однако, даже глядя издалека, он мог понять, что этот тигроподобный монстр очень сильный.

— Возможно, он нам уже по зубам?

Вместо ответа Лу лишь громко взвыл, запрокинув морду кверху.

Ау-у-у-у!

Лэйк, показывая, что уж он точно не проиграет, выдохнул пламя высоко в воздух.

Хва-рю-рюк!

Лэйк, первый фамилляр Яна, достигнувший сотого уровня, имел Наступательную силу почти в 2,500 единиц.

«Кстати говоря, думаю, пришло время для эволюции Лу и Ббукббука...»

Прошло довольно много времени с тех пор, как их Потенциал достиг 100. Однако, пока их уровень оставался низким, даже и думать не стоило об эволюции.

«Как бы то ни было, они пока прекрасно справляются со своей работой».

Лу по-прежнему выполнял роль damage-дилера (п.п.: тот, кто наносит в бою больше всего урона) благодаря своей высокой Ловкости и Наступательной силе, в то время как Ббукббук стал невероятно полезен с тех пор, как Ян получил навык Связь.

Поскольку из-за аномально высокой защиты и регенерации здоровье Ббукббука всегда было близко к 100%, в случае опасной ситуации Ян активировал Связь, восстанавливая через неё здоровье Лу. Таким образом, Ббукббук был своеобразным ходячим зельем лечения. (Впитывание урона стало лишь приятным бонусом.)

— Идём, ребята.

В сопровождении своих фамилляров (один взгляд на них заставлял чувствовать себя совершенно спокойным) Ян направился вниз.

«Так как я ни разу не сражался с монстрами в этой части Плато, нужно сначала привыкнуть к ним».

Использував Овладение на Клопии, Ян применил на Лу Ассимиляцию, превратившись в большого монстра, напоминающего оборотня.

«Использование Ассимиляции на Лу действительно неплохое решение. И характеристики увеличиваются, и внешний вид нормальный...»

Когда Ян только получил навык Ассимиляции, он использовал его на Лэйке, у которого самая высокая Наступательная сила среди всех фамилляров. Но с тех пор, как он получил Посох Древнего Призывателя, Ян стал использовать этот навык только на Лу. А всё потому, что урон, наносимый магическими сферами, зависел не от Наступательной силы, а от Магии Призыва.

Магия Призыва или Магия Духа Яна не увеличивалась, когда он использовал Ассимиляцию на фамиллярах, поэтому он решил возродить свой оригинальный боевой стиль за счёт максимизации Ловкости.

— Ддукдай, нападай первым!

Дью-рю-рюк!

Ддукдай кивнул и бросился прямо на противника.

Бум! Бум!

Каждый шаг Ддукдай сопровождался грохотом, что всегда привлекало внимание врагов.

Ду-ду-ду!

Монстры, заметив Ддукдая, начали быстро сближаться с ним. Эти монстры, с которыми Ян собирался сразиться «для разогрева», были похожи на шарообразных мокриц.

«Дух Клопсиса... Похоже, их защита будет огромной».

Даже на первый взгляд экзоскелет этих мокриц, направлявшихся к Ддукдаю, казался невероятно твёрдым.

«Если этот тип монстров сосредоточен лишь на защите, то, думаю, с ними проблем не будет».

Довольно трудно снизить здоровье тяжелобронированных монстров, но, с другой стороны, их наступательная сила значительно снижена, поэтому нет никаких проблем, если вы пропустите одну или две атаки.

Как только Ддукдай применил Бездну, Ян немедленно скомандовал:

— Лу, иди и кусай их столько, сколько хочешь!

Грр!

Лэйк, прекрасно адаптировавшийся к стилю Яна, тут же выдохнул огонь в скованных Бездной мокриц.

Кью-у-у-ух!

Огромный поток красной лавы смёл всё на своём пути!

Время перезарядки в 30 минут — это довольно долго, однако эффект навыка вполне заслуживает ожидания.

Кья-а-а-ак!

Мокрица, попавшая в этот поток лавы, страшно завизжала.

Ян, внимательно наблюдавший за ходом боя, облизнул губы.

«Как и ожидалось, их защита высока. Мы не смогли сократить их здоровье хотя бы наполовину».

Когда здоровье монстров падает ниже половины шкалы, их имена изредка начинают мигать. Но ещё ни одна из мокриц не «мерцала».

«Эх, если бы это были горгульи, они бы уже растаяли», — мысленно жаловался Ян, однако не

прекращал двигаться.

Хо-о-онг!

Голубой магический шар сорвался с посоха Яна и попал в одного из Клопсисов.

Бах!

Вы поразили цель магическим шаром. Нанесено 2770 урона «Духу Клопсиса».

Атака была успешной. Восстановлено 5 единиц Магии Духа.

Поскольку Ян мог восстанавливать Магию Духа, затраченную на заклинание, всего лишь попадая в своего противника, ему просто стоило точнее прицеливаться — и тогда магические сферы можно будет выпускать без каких-либо ограничений.

Благодаря этой магии Ян тоже мог вносить в бой свой вклад.

Однако, взглянув на количество нанесённого урона, он лишь нахмурился.

— Эх, слишком мало.

При использовании на монстрах, обитавших на другой части Плато, Ян наносил около 5 тысяч урона за удар. А сейчас это значение снизилось почти наполовину.

— Распространение Тока!

Навык угодил в мокрицу, что находилась прямо посередине, и ток тут же перекинулся на остальных монстров. Связка Бездны, Распространения Тока и AoE пассивки Лэйка оказалась столь эффективной, что вскоре одно или два имени мокриц начали мигать.

Применив в очередной раз Распространение Тока, Ян заметил, как вокруг Джайки появились маленькие жёлтые искорки. Это означало, что его Дух увеличился ещё на 1.

«Ого, похоже, через пару дней Джайки сможет эволюционировать», — улыбнулся Ян.

Значение Духа Джайки уже достигло 993-х, и до заполнения шкалы оставалось всего немного.

Ян почувствовал всплеск энергии и стал двигаться ещё быстрее.