

Дракон, на котором сидел Ян, поднимался высоко в небо.

Это вызывало у Яна гигантскую волну адреналина, которую не мог вызвать ни один парк развлечений.

— Ааа!

Ян громко кричал.

Он едва держался на спине дракона и закрыл глаза, чтобы не видеть удаляющуюся землю под ногами.

Если бы он не вцепился в спину дракона так крепко, то, скорее всего, уже упал бы прямо на землю.

— Как долго ты будешь подниматься?! - спросил Ян у летящего дракона, открывая глаза из-за тревожных мыслей, которые росли в его голове.

И вскоре пожалел о том, что открыл свои глаза. Причина была в том, что они уже взлетели выше облаков и он больше не видел землю.

Очень высоко!

Из-за этого вида по спине Яна потекли струйки пота.

— Это, безумие!

Не обращая внимания на крик Яна, дракон продолжал двигаться вверх.

Вшух

Прошло около 30 минут.

К тому времени, когда выносливость Яна начала подходить к концу, скорость дракона начала падать.

Ян открыл глаза, чтобы убедиться в том, что они остановились.

И, то, что он увидел, доказало ему, что они остановились.

— Что это такое?

Будучи на месте Яна, было вполне нормально быть удивлённым. Причина для удивления была проста как день, на протяжении полёта они поднимались к небу, а сейчас перед ним была земля. И в тот же момент появилось системное сообщение, заставившее любопытство Яна утихнуть.

Дзынь!

[Вы первый, кто открыл небесные земли «Острова Селамуса».]

[Получено 150 000 славы.]

[Забывшие фамильяры Селамуса начали смотреть на вас.]

Глаза Яна расширились от удивления.

— Небесные земли? Так это плавающий в небесах остров?

Ян начал спускаться со спины дракона и вертеть головой в разные стороны, чтобы лучше осмотреться.

Ян смог увидеть это...

Прямо под ними было небо, полное белых облаков!

Если Ян сделал бы десять шагов, то он мог упасть в бесконечную пропасть.

Летающий дракон, внимательно следивший за действиями Яна, медленно поднялся.

В голове Яна раздался голос дракона:

—Следуй за мной. Будет здорово, если мы придём вовремя.

—А?

И дракон расправил свои гигантские крылья над Яном и снова поднялся в воздух. Это заставило Яна снова впасть в замешательство.

«Что? Как я буду следовать за тобой, если ты полетишь?»

Это было бы возможно, если бы он мог призвать своих фамильяров, таких как Пин или Картис, но сейчас он не мог сделать так как ему хотелось.

«Если ты снова полетел, то почему я должен был слезть с тебя?»

Но Ян знал, что это не так. Дракон сел на верхний этаж башни, что была расположена прямо в центре этого острова.

Ян мог дойти до этой башни, так как она находилась на том же острове, что и он сам.

Ещё одно сообщение появилось перед глазами Яна.

Дзынь!

[Первое испытание было начато.]

[В течение установленного времени вы должны добраться до «Комнаты Дракона» расположенной на 10 этаже башни Селамус.]

[Осталось времени: 02: 59: 59]

[Если вы не достигнете «Комнаты Дракона» в течении указанного времени, то задание будет считаться невыполненным и цепочка квестов будет прекращена.]

В тот же момент, когда Ян закончил читать сообщение, он побежал к башне сломя голову.

Это была цепочка квестов класса SSS.

Он предполагал, что для этого задания не будет ограничения по времени.

* *

В конференц-зале Поместья Пиро:

Гильдмастер Герц сидевший впереди, оглянулся и спросил:

—У тебя все есть?

На вопрос ответила Фиолана стоявшая рядом с ним.

— Ян еще не пришел.

— Ты послала ему сообщение?

- Да. Оно было проигнорировано, может быть, он делает задание или что-то похожее?

Герц, выслушав её, покачал головой.

Ему нужно было отдохнуть день или два, но отправиться выполнять квест?

Герц все еще не очень волновался.

Ян не говорил о своих планах, но этот парень очень ответственно относился к своим обещаниям.

Их грандиозная стратегия войны обсуждалась при участии Яна, он знал, что его присутствие не требовалось с самого начала.

Герц, почувствовавший, что кого-то не хватает, встал.

— Кстати, должно прийти еще несколько человек, где они?

После его слов дверь конференц-зала открылась с грохотом.

Взгляд Герца немедленно переместился в сторону двери, из-за которой слышались шаги.

Станным было, то, что звук шагов был слышен, но никого не было видно.

— Что такое? Кто крадется?

Но Герц точно знал, кто это был.

— Хуни, это ты пришел?

В ответ на вопрос Герца, на столе появился черный волшебник.

— Хаха. Сильнейший черный волшебник, Канджихуни, наконец-то вступит в битву.

Произнеся эти драматические слова и хлопнув в ладоши, Хуни исчез, а появился на свободном месте.

Один из членов гильдии, присутствовавший там, раздраженно посмотрел на Хуни.

— Мастер, у нас в гильдии и дети есть?

Герц хихикнул в ответ на этот вопрос.

А Хуни сердито посмотрел на него.

— Ребенок?! Я самый сильный чёрный волшебник—повелитель Бессмертного Монарха Тьмы!

— ..?

Член гильдии был так смущен, что не мог произнести слов.

Даже в гильдии не было людей, которые были осведомлены о силе Хуни. Это был первый раз, когда Хуни пришел в гильдию официально. Поэтому члены гильдии смотрели на Герца и Фиолана, ожидая их ответа о ребенке, на что Герц улыбнулся и сказал:

— Это немного необычно, но он определенно в нашей гильдии. И у него достаточно компетенции, чтобы присутствовать на собрании.

И кто-то из зала пробормотал:

— О, я припоминаю... Кажется, я где-то видел имя Канджихуни в списке членов гильдии. Я думал, что он парень, который использует два имени.

Между членами гильдии начались разговоры, и Герцу пришлось объяснять:

— Хотя это всё ещё неофициально, но Хуни занимает 1-е место в рейтинге чернокнижников.

— !

* **

Лязг

Внутри огромной каменной башни один за другим раздавался стук чего-то бьющегося.

Это было похоже на раскалывающийся барабан.

— Убирайтесь с дороги, ублюдки! Мне не хватает времени.

Ян взмахнул рукой, используя суд короля духов, и сломал булыжники, лежавшие перед ним. Точнее, это были не булыжники, а стражи, охранявшие башню Селамуса. Это были лесные големы 200-го уровня.

Ян разбивал головы лесных Големов и нёсся прямо вперед.

— Ладно, время перезарядки прошло.

Ян проверял единственный навык, которое можно было использовать — умение воина Селамуса.

Как только началось испытание племени Селамуса, все остальные навыки, кроме навыков Селамуса, были запечатаны, так что был доступен только один навык.

Однако этого умения оказалось недостаточно, чтобы справиться с ситуацией.

— Что это за тройной квест? Это потому, что я только в начале?

Монстры вокруг были все 200-210 уровня. Это были хрупкие монстры, которые умирал от одного удара Яна.

Как доказательство их слабости, Ян уже был на вершине башни, и всё это было пройдено всего лишь за 30 минут из 3-часового лимита времени.

— У задания был ограничитель — 200-й уровень, может быть, 300-й уровень для последнего задания?

Однако Ян не был настроен расслабляться, пока не дойдет до конца.

Всякий раз, когда задание становится легким, лучше быть бдительным, поскольку оно могло измениться.

[Вам удалось нанести смертельный урон забытому стражу, лесному голему Селамуса.]

[Жизненная сила лесного голема уменьшилась на 497098.]

[Вам удалось победить лесного голема.]

[Ехр увеличился на 879500.]

Ян, который проходил в данный момент мимо трупа голема, достиг девятого этажа, сейчас, убив стража этажа, он собирался подняться выше.

С верхней площадки лестницы лился яркий солнечный свет. И ощущалось странное присутствие, что-то, что он чувствовал до сих пор.

Вверху Ян увидел лицо дракона.

— Давно не виделись, Ян.

Глаза Яна расширились от знакомого голоса.

Ян сразу же узнал обладателя голоса по своим воспоминаниям.

— Эклипс! Да, мы не виделись очень давно.

Это был пожилой джентльмен с длинными седыми волосами. Невысокий пожилой мужчина, находившийся в комнате, не был особенно известен мире Кайлана.

Как только Ян увидел Эклипса, он инстинктивно проверил информацию, которая плавала у него в голове.

[Эклипс / Уровень 285 / призыватель племени Селамус]

Ян рассмеялся из-за увиденного.

«Что это, мой уровень теперь выше?»

Причина, по которой Ян смеялся, заключалась в том, что указанный уровень был 285.

Когда он впервые встретил Эклипса, разница между их уровнями была больше 100, но теперь

уровень Яна был выше.

Получается, уровень Эклипса увеличился на 35, а уровень Яна на 150.

Что заставило Яна предположить, что задание будет намного легче, чем он ожидал.

Эклипс погладил бороду и заговорил:

- Кстати говоря, тебя не было больше времени, чем я думал. Я думал, что ты вызовешь дракона сразу после первого испытания.

Ян кивнул и сказал:

— Я опоздал, так как должен был подготовиться. Как единственный наследник Селама, я не должен позволить предкам племени разочароваться.

Это немного отличалось от того, что случилось, потому что у него было слишком много заданий, но он не мог сказать этого.

Эклипс кивнул с довольным выражением лица, слушая ответы Яна.

— Действительно... Я верю тебе, ты никогда не обманешь ожиданий предков.

- Спасибо, Эклипс.

В этот момент перед глазами Яна появилось системное сообщение.

Дзынь!

[Вы успешно прошли первое испытание алтаря летающего дракона.]

[Продолжительность: 00:39:27 / 03:00:00]

[Оценка: SSS]

[Поскольку вы очистили задание на ранг SSS, вам будет дана соответствующая награда.]

[Получен предмет «Книга навыка Селамуса».]

[Вы заслужили славу в 250 000 очков.]

Как и ожидалось, рейтинг прохождения квеста вышел максимальным, и рот Яна расплылся в улыбке.

Слава тоже была огромной, но полученный предмет принес Яну слишком много удовлетворения.

Книга умений Селамуса была предметом, который уже был получен из предыдущих заданий.

Навык, который книга умений дала Яну, был легендарным боевым навыком «Боевой дух воина Селамуса».

Но счастье Яна не могло продолжаться вечно.

[Вы сделали больше, чем требовалось.]

[Предки Селама высоко оценили ваш потенциал.]

[Квест «Племя Селамуса» эволюционирует на верхний уровень.]

[Был создан здание «абсолют племени Селамус».]

Ухмыляющееся лицо Яна тут же посуровело.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1454753>