

Глава 69. Результат пари (2)

— Абонент не отвечает или вне зоны доступа, пожалуйста, оставьте голосовое сообщение...

Бип, бип.

Позвонив на тот же номер ещё пару раз, Юхьюн нахмурился.

— И почему этот парень не берёт телефон? Разве ему не нужно ходить в школу?

Был только первый день занятий. Юхью, который больше не сидеть и ждать Циньсуна, поднялся со своего места. Пока он собирал необходимые книги и что-то бормотал себе под нос, его школьный товарищ, Севон, наблюдавший за ним всё это время, спросил:

— Юхьюн, что случилось? Ты кого-то ждёшь?

И хотя Севон учился в том же классе, что и Юхьюн, он поздно поступил в школу и был на год старше других учеников.

— Ах, хён. Ты пришёл?

— Да, я недавно прибыл, поэтому только направляюсь в класс. Почему ты здесь?

— Циньсуна ещё нет. Я уже пару дней никак не могу с ним связаться...

— Хэй, не стоит так сильно об этом беспокоиться, — ухмыльнулся Севон в ответ. — Скорее всего, он просто проспал. И поскольку эта неделя вводная, не имеет значения, посещает ли он занятия или нет, верно?

Слова Севона казались правдивыми.

— Это так, но я беспокоюсь о том, жив ли Циньсун или мёртв...

— Что? Почему ты говоришь «жив или мёртв»?

Юхьюн тряхнул головой и заговорил:

— Циньсун, возможно, потерял сознание, находясь в капсуле. Я проверил вчера вечером или около того, и он был залогинен на протяжении почти 50 часов.

— Кайлран — это, конечно, весёлая игра, но находиться в ней 50 часов подряд... — взволнованно произнёс Севон. — Юхьюн, ты уверен, что ничего не перепутал?

— Нет, я ясно видел слова «50 часов», написанные красным.

— Хах...

В случае, если вы хотите сыграть в VR-игру (например, Кайлран), вам нужно лечь в капсулу. И этот способ значительно отличается от обычных РС-игр, когда вы могли одновременно делать несколько дел.

По факту, капсула настроена так, чтобы автоматически отключать игроков от сети, если их биоритмы напоминают биоритмы спящих людей. Это регулируется законодательством ради сохранения здоровья людей.

Поэтому цифра 50 указывала на то, что Ян действительно играл в Кайлран в течение 50 часов без какого-либо отдыха.

— Как бы то ни было, он может позаботиться о себе. Я просто попробую связаться с ним ещё раз после окончания занятий.

— Эм, хорошо, — с кислым выражением лица ответил Севон.

Собрав сумки, они направились в аудиторию.

— Хён, как много уровней тебе удалось поднять?

Севон был «поздним» игроком, который начал играть в Кайлран после нового обновления. Он выбрал класс Чёрного Мага.

— Ха-ха, я очень усердно работал, и мой текущий уровень... Кажется, 65?

Взглянув на Севона, который произнёс это с гордостью в голосе, Юхьюн снова почувствовал удивление.

«Ого, хён неожиданно быстро набирает уровни. Полагаю, это всё потому, что он Чёрный Маг?»

По официальным сведениям в настоящее время самый сильный Чёрный Маг имеет 80-й уровень или около того. Поэтому люди долго обсуждали никому неизвестного игрока, который сумел достигнуть почти 90-го уровня.

Всех топовых игроков можно назвать помешанными на Кайлране, которые тратили огромное количество времени на прокачку, а также людьми, обладающими исключительным талантом, поэтому Севон, который уже достиг 65-го уровня, и правда удивительный.

— Хён, отправь мне вечером сообщение, когда зайдёшь в игру. Я приглашу тебя в гильдию.

— Вау, правда? — Севон был в восторге. — Но ведь требование для вступления — 70-й уровень? Вот почему я так усердно охотился.

Юхьюн самодовольно улыбнулся.

— Это так. В требованиях указан уровень 70, однако, судя по твоей скорости прокачки, я чувствую, что ты скоро сумеешь его достичь. А поскольку класс Чёрный Маг считается новым, никто из гильдийцев не станет возражать.

Поскольку игроков, играющих новыми классами и уже добившихся определённых успехов, сейчас в игре не так много, многие гильдии смягчили для них вступительные требования. Не было никаких причин не принимать Севона только потому, что ему не хватало пяти уровней.

Севон просиял, услышав объяснение Юхьюна.

— Хех, хорошо. Наконец-то я могу присоединиться к гильдии, у которой есть база!

Игроки получали намного больше преимуществ, если вступали в гильдию, владеющую базой. Даже больше, чем предполагали изначально.

Например, они могли купить некоторые расходные материалы по гораздо более низкой цене на базе своей гильдии по сравнению с магазинами НИПов в городах и деревнях, а собственные

НИПы базы предлагали множество отличных квестов.

В настоящее время базы большинства гильдии, включая гильдию Лотос, имели ранг развития «Деревня». А начиная с этого ранга, члены гильдии могут иметь собственный дом на базе.

Баффы, которые можно получить благодаря Жилищной Системе, весьма полезны во время охоты, и положение топовых гильдий значительно улучшилось.

«Нам определённо повезло, что мы получили базу после северной экспедиции».

Юхьюн, который разговаривал с Севонем о всяких вещах, связанных с Кайлраном, внезапно подумал о Циньсуне.

«Интересно, до какого уровня уже добрался этот парень?»

Поскольку Циньсун избегал говорить о большинстве личной информации даже наедине, Юхьюн до сих пор не знал его точный уровень.

«Думаю, во время нашего последнего разговора он упоминал, что почти получил 80-й уровень...»

Юхьюн вспомнил, что тогда Циньсун быстро прекратил разговор и отправился уничтожать монстров вокруг базы.

«Его помощь полезна для деревни нашей гильдии, однако ему стоит меньше напрягаться. Почему он так упорно прокачивался эти две недели? Ведь ему стоит побеспокоиться и о своём здоровье...»

Поскольку Циньсун раньше всегда старался заботиться о своём здоровье, Юхьюн не мог понять, почему он резко изменил своё поведение. И до тех пор, пока он не узнает о пари, заключённом Циньсуном, подобный вопрос действительно кажется очевидным.

— Лу, замани их сюда! Ддукдай, подожди немного и используй Бездну, чтобы обездвигить их.

Ян охотился три дня подряд глубоко в недрах подземелья Северного континента. Полностью зачистив подземелье, он возвращался на самый верхний этаж и повторял всё сначала. А затем снова и снова — он уже потерял счёт.

Король Лавовых Драконов, которого Ян получил в качестве награды от Хранителя Лавы, делал даже больше, чем нужно, благодаря своим AoE атакам.

Ян назвал Лавового Дракона «Лэйк», взяв за основу звучание слова дракон в его системном имени.

(Прим.пер.: в корейском языке drake (которое и используется в системном имени дракона) звучит как Deu-Lae-ee-keu. Ян откинул deu и получил имя, которое по-английски можно сократить как Lake (озеро). А дословный перевод я считаю бессмысленным.)

Казалось, что Ббукбук считает имя своего нового друга очень крутым, поскольку постоянно жаловался и что-то бубнил. Однако Ян быстро заткнул ему рот Лекарственной фрикаделькой.

— Лэйк, Дыхание!

Услышав команду Яна, Лэйк, который находился немного в стороне от их компании, глубоко вдохнул.

Хуа-а-ак!

Правитель Лавы, больше напоминающий лавовый вихрь, немедленно охватил дюжину монстров, пойманный Бездной Ддукдая.

Кью-у-ук!

Перед глазами развернулась удивительная картина, как Снежные Горгульи, огромные монстры в начале 90-х уровней, одновременно превратились в серый свет и исчезли, будто бы растаяв.

Поскольку горгульи были монстрами, ориентированными на Ловкость, значение их здоровья было невероятно низким. Кроме того, их элементом был лёд, поэтому они всё равно не могли долго продержаться против огненного дыхания Лавового Дракона.

Однако, несмотря на все эти аргументы, любой, кто случайно увидел бы нечто подобное, наверняка бы замер на несколько секунд с раскрытым от удивления ртом.

И в этот же момент перенасыщенная огненной энергией Бездна взорвалась.

Бабах!

В итоге охота Яна больше напоминала бойню, заставляя его чувствовать невероятное удовольствие от скорости уничтожения монстров.

Команды продолжали сыпаться на головы фамильяров.

— Лу, добей тех, кто убегает.

Грр, грр.

Горгульи не были монстрами гуманоидного типа, однако они относились к группе монстров, обладающих исключительным ИИ. Поэтому часто они просто старались убежать, почувствовав, что пахнет жареным (в переносном, конечно же, смысле).

Однако Лу упорно преследовал их и убивал беглецов друг за другом.

Куак!

А если горгульи пытались улететь, их добивал Лэйк.

Обычно Лэйк не мог соперничать в скорости с маленькими и вёрткими горгульями, однако после боя у большинства из них почти не оставалось энергии, да и эффект паралича от Распространения Тока Яна делал своё чёрное дело. Поэтому Лэйк достаточно легко ловил их и убивал.

Догнав горгулью, Лэйк взмахнул своим огромным хвостом.

Удар!

Почувствовав на себе всю мощь хвоста Лэйка, горгулья беспомощно упала на землю.

Бах!

Падение также нанесло некоторое количество урона, и вскоре горгулья превратилась в серый свет.

Перед Яном тут же выскочило системное уведомление, которое он так долго ждал.

Вы получили новый уровень. Ваш текущий уровень: 90.

— Отлично! — бодро воскликнул Ян. — Вот и 90-й уровень!

Поднятие уровня является очень важной составляющей игры, однако именно 90-й уровень оказывает значительное влияние на героя. Поскольку на этом уровне можно получить особые навыки класса.

«Пожалуйста, пусть появится полезный для прокачки навык...»

Яну оставалось всего 3 уровня до 93-го.

Он знал, что сегодня уже первый день занятий. Времени ужасно не хватало, и Ян отчаянно желал получить навык, который хоть немного поможет увеличить скорость охоты.

«Я даже не надеюсь получить такой же хороший навык, как Взрыв Потенциала, пожалуйста, просто навык, который мне поможет!...»

Несмотря на то, что Ян получил Взрыв Потенциала на 60-м уровне, он настолько хорош, что его можно назвать лучшим среди навыков баффающего типа.

Поскольку Ян развивал персонаж с упором на навык Обучение, он смог так сильно развить свои классовые навыки на таком низком уровне, поскольку все они основывались на Потенциале.

Системное сообщение о получении новых навыков вскоре появилось перед глазами Яна.

Вы получили навык «Ассимиляция».

Вы получили навык «Связь».

Ян был озадачен, увидев названия навыков.

«Что?»

Такое поведение Яна вполне объяснимо, ведь он не мог догадаться, что это за навык, лишь по одному его названию. Поэтому он открыл окно навыков, чтобы проверить информацию.

«Взгляну-ка сначала на Связь».

Связь

Классификация: Активный навык

Уровень навыка: 0

Мастерство: 0%

Время перезарядки: 180 минут

Продолжительность: Длится до тех пор, пока цель Связи не будет изменена

Условия для использования: Только между игроком и фамильяром, находящимися в 10 метрах друг от друга. В случае, если расстояние будет больше 10 метров после применения Связи, Связь не исчезнет, однако её эффект не будет проявляться.

(Не может быть использована на других игроках и фамильярах других игроков.)

Связывает двух существ и разделяет полученный урон между ними. 70% урона получит существо, непосредственно попавшее под удар, а оставшиеся 30% будут переданы существу, с ним связанным.

При первом использовании навыка здоровье двух связанных существ будет скорректировано до определённого уровня.

*Чем выше Мастерство, тем короче Время перезарядки и тем больше диапазон возможностей навыка.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/136323>