

Глава 68. Результат пари (1)

А в это самое время Ян, который понятия не имел, что происходит в столице империи Ласпел, упорно гриндил в глубине подземелья Пылающих Равнин.

«Аргх! Что это за чертовщина?»

Свисая над заполненной лавой ямой с отвесной скалы, вершина которой выглядела так, словно её откололи могучим ударом, Ян что-то копал, используя инструмент, похожий на кирку.

«Когда это бесконечное безумие уже закончится?»

Квест, который Ян получил сразу после первого, был вполне удовлетворительным, поскольку требовал убить 100 заражённых монстров.

«Награда была немного маловата, но это нормально, поскольку я мог выполнять квест, просто охотясь в подземелье».

Однако все остальные квесты, которые он здесь получал, оказались связаны с непрерывным хождением по подземелью и сбору минералов или лекарственных трав.

«Больше всего я ненавижу именно такие квесты».

И его ненависть можно назвать обоснованной, ведь во время гринда он не мог ни получить опыт, ни заработать кучу золота, ни даже повысить уровень Мастерства.

Конечно, в зависимости от награды, которую он получит в конце, он может изменить своё отношение к квесту, однако он не знал об этой награде, а потому очень злился.

«Только посмей дать мне что-нибудь бесполезное. Будь ты Хранителем Лавы или самим Богом, я уничтожу всё!»

Он зашёл уже слишком далеко.

Ян провёл 24 часа, выполняя квесты, и до сих пор не получил новый уровень. Но он не мог остановиться, не узнав, что будет в конце.

Дзынь!

Вы успешно собрали «Корень Красного Мха».

Собрано Корней Красного Мха: 35/35

Вы выполнили требование, необходимое для завершения квеста.

(Прим.пер.: Ха-ха, то, что Ян собирал, действительно можно перевести как «Корень Красного Мха» (Root of Red Moss). А поскольку у мхов и лишайников нет корней, вы можете увидеть, насколько безумным и бесполезным делом он занимался.)

Взглянув на системное сообщение, Ян глубоко вздохнул.

«Пожалуйста, пусть это будет конец...»

Ползком забравшись обратно на скалу, он машинально направился к Источнику Лавы. Проведя столько времени здесь, Ян вдоль и поперёк изучил подземелье и сейчас чувствовал себя полностью опустошённым.

«Это конец, да? Вероятно, это конец, я знаю, это должен быть конец».

Ян бормотал эти слова, словно заклинание, и, вернувшись, передал Хелиану ингредиенты.

— Вот, я собрал всё, что вы просили.

Его голос был значительно тише и слабее, чем когда он начал выполнять квесты. Хелиан ухмыльнулся, заметив различия.

— Хорошая работа, подожди немного.

Увидев, как Хелиан скрывается в лаве, держа в руках ингредиенты, Ян рухнул на пол.

«Ха, одна и та же картина».

Он был уверен, что проклятый ярко-красный сгусток лавы снова выйдет и даст ему очередной квест на сбор предметов.

Ян глубоко вдохнул, успокаиваясь.

— Хооо...

Наступил момент, когда Ян всерьёз начал задумываться о том, чтобы отказаться от дальнейших квестов.

«Всё в порядке, если он будет давать нормальные квесты...»

Ян сел на землю и прикрыл глаза, начиная отчаянно молиться, хотя не считал себя приверженцем какой-либо религии.

«Бог, Будда, Аллах. Пожалуйста, хотя бы один раз выслушайте мою мольбу. Вы знаете, что обычно я не жду многого от жизни...»

Отчаянная молитва Яна, обычно спокойного и собранного игрока... Могла ли она достичь небес?

Лава, до этого равномерно падавшая неподалёку от Яна, внезапно разбушевалась.

Грохот!

Невероятно громкий гул охватил всё подземелье, будто оно начало рушиться, и Ян перепугался до смерти.

— К-какого чёрта?

Ян чувствовал отчаяние.

«Я не хочу быть первым игроком в Кайлране, который умер из-за того, что подземелье рухнуло на него...»

Когда Ян уже собирался разлогиниться, колебания, сотрясавшие подземелье, постепенно закончились. И лавопад, который Яну приходилось наблюдать всё это время, превратился в обычное спокойное озеро.

Ян ошеломленно уставился на него.

«Всё-таки конец?»

Многое определённо изменилось.

Нестерпимая жара осталась, однако мрачная энергия, охватившая Источник Лавы, значительно уменьшилась, а тёмные лавовые лужи, которые можно было заметить тут и там, стали ярко-красного цвета.

И вот лавовое озеро содрогнулось, и из него вышел Хелиан в своей истинной форме.

— Благодарю, что ты выполнил все мои просьбы, Ян.

— Не стоит благодарности, — ответил Ян со скорбным выражением лица и осторожно спросил: — Но полностью ли удалось закончить очищение Источника Лавы?

Хелиан кивнул.

— Верно. И всё потому, что ты сумел сделать больше, чем я ожидал.

Ян чувствовал себя немного странно.

— Что вы имеете в виду?

«Я ведь сделал только то, что он попросил, да?»

Взглянув на озадаченное выражение лица Яна, Хелиан широко улыбнулся.

— Я не говорил прежде, но на дне этого озера есть огромное ядро лавы.

Ян безмолвно слушал рассказ Хелиана.

— Ингредиенты, что я просил тебя собрать, необходимы для создания эссенции, которая бы очистила ядро лавы, — взглянув на бурлящее озеро, Хелиан продолжил: — У меня было лишь 24 часа на очищение ядра лавы. Первоначально я намеревался создать лишь одну эссенцию.

По мере того, как Хелиан говорил, выражение лица Яна начало медленно искажаться. Однако взволнованный Хелиан не уловил этих изменений и рассказывал дальше:

— Но благодаря твоему старательному исполнению заданий, я создал пять эссенций. И теперь я смогу без каких-либо проблем очистить ядро лавы, которое периодически заражается, ещё пять раз.

Шлёп!

Ноги Яна подогнулись, и он снова упал на землю.

«Ах, это квест с фиксированным временем».

Судя по словам Хелиана, для завершения квеста было достаточно создать одну эссенцию. Ян чувствовал, что слезы обиды вот-вот потекут из его глаз.

«Неудивительно, что он заставлял меня собирать одни и те же ингредиенты несколько раз...»

И Ян усердно собирал их, чтобы как можно скорее завершить весь этот квест по очистке Источника Лавы.

Он старался не ради того, чтобы сделать доброе дело.

«Если бы я узнал об этом раньше, то занялся охотой в перерыве между квестами».

И если бы он так сделал, то его полоска опыта наверняка бы уже заполнилась до 40-50%. Однако он не мог рассердить Хелиана, спрашивая, почему тот обманул его. Ян хотел получить свою награду в полной мере.

Строго говоря, Хелиан не обманывал Яна, а просто кое-что не сказал ему.

Хелиан, который даже не подозревал о мыслях Яна, выглядел так, будто у него невероятно отличное настроение.

— Хо-хо, спасибо тебе. Теперь я могу не волноваться об Источнике Лавы некоторое время. Моё сердце преисполнено покоя.

«Чувак, тогда отдай мне мою награду», — подумал Ян, услышав слова Хелиана.

— Ты действительно отлично поработал, — продолжил Хелиан, будто бы поняв, о чём думает Ян. — Я знаю, что не смогу полностью отплатить тебе, однако всё же кое-что могу тебе дать.

Наконец уведомление об окончательном завершении квеста появилось перед Яном.

Дзынь!

Вы выполнили цепочку квестов Источника Лавы. Итоговый ранг: SSS

Вы получили 12,935,000 EXP

Вы получили новый уровень. Ваш текущий уровень: 71

Он достиг 71-го уровня. Более того — полоска опыта оказалась заполнена ещё на 50%.

В итоге он потратил на этот квест 24 часа (хотя на самом деле играл два дня). К счастью, награда оказалась даже невероятнее, чем ожидалось, и Ян решил: это стоило того.

Он даже получил ранг SSS за выполнение квеста.

Однако выражение лица Яна оставалось угрюмым.

«Если бы я охотился в перерывах между квестами, разве я не поднял бы ещё один уровень?»

Пока Ян предавался сожалениям, появилось новое сообщение.

Вы получили «Запечатанный Камень Лавы»

«Хм... Что за Запечатанный Камень Лавы?»

Ян, прочитав системное сообщение, задал вопрос прежде, чем успел осознать это:

— Что это, Хелиан?

Хелиан улыбнулся.

— Это один из Хранителей, который защищает саму суть этой лавы. Первоначально я собирался отдать его в качестве награды кое-кому другому, но, поскольку ты сделал так много для меня, я подарю его тебе.

«Хранитель?..»

Ян предвкушающе открыл инвентарь.

И когда он выбрал Запечатанный Камень, перед ним появилось окно с характеристиками монстра.

Король Лавовых Драконов

Уровень: 80

Вид: Дракон

Ранг: Героический

Характер: Доблестный

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 1975

Защита: 975

Ловкость: 527

Интеллект: 609

Здоровье: 23,537/23,537

Мана: 9,750/9,750

Врождённые способности:

Поглощение Пламени

Огненный урон на 30% менее эффективен.

Дыхание Лавы

При использовании огненного дыхания будет нанесён урон, составляющий 475% от Наступательной силы.

(Время перезарядки: 30 минут)

Правитель Лавы

Существует 30%-ный шанс, что способность «Правитель Лавы» сработает во время обычной атаки. При срабатывании способности появляется пламя, которое наносит урон, составляющий 175% от Наступательной силы.

(Огонь распространяется веерообразно на 4 метра вперёд)

Король Лавовых Драконов родился из обжигающей лавы.

Он специализируется на огненных атаках и обладает невероятной Наступательной силой.

(Прим.пер.: В анлейте использована устаревшая версия слова «дракон»: drake вместо dragon. По-русски переводится одинаково.)

Ян, быстро прочитавший информацию о монстре, был очень взволнован увиденным.

«Монстр Героического ранга! Кроме того, его Наступательная сила почти достигла двух тысяч».

Также он обладал базовой способностью всех драконов — огненным дыханием, а пассивный навык Правитель Лавы оказался навыком с AoE атакой, в которой так отчаянно нуждался Ян.

Строка «эволюция невозможна», хоть и не была неожиданной, всё равно немного разочаровывала. Но в сравнении с остальным она казалась лишь пылинкой.

В конце концов ещё ни один игрок не видел монстра даже с Легендарным рангом, поэтому монстра с Героическим рангом стоит назвать самым высокоранговым монстром в игре. Если бы Ян хотел бы ещё и возможность эволюции, то его можно было бы назвать невероятно жадным.

«Из-за этого он почти достиг своего предела, но прямо сейчас — это самый подходящий для меня фамильяр, потому что я вынужден быстро поднять свой уровень».

Ян чувствовал нетерпение и немедленно хотел заключить контракт с Хранителем, однако ему не хватало Лидерства.

«Я должен немедленно отправиться в город и заменить все мои предметы на новые, которые повышают Лидерство».

Если же этого не хватит, он даже планировал расторгнуть контракт с Клопией.

Однако он чувствовал, что, потратив немного денег, сможет поднять Лидерство и без расторжения контрактов.

Ян сокрушённо подумал о том, что зачем-то тратит на помощь другим время, которого у него и так нет.

«Но даже если бы вместо выполнения квеста я бессмысленно ловил Лавовых Ведьм, всё равно получил бы меньше».

К счастью, он мог наверстать упущенное, охотясь вместе с «Королём Лавовых Драконов».

Ян широко улыбнулся, делая вид, что полностью доволен, и произнёс:

— Спасибо, Хелиан. Я найду дракону хорошее применение.

— Это тебе спасибо. Благодаря твоим стараниям Источник Лавы теперь очищен. Надеюсь, мой подарок будет тебе полезен.

Ян попрощался с Хелианом и поспешно использовал камень возврата. Он хотел как можно скорее воспользоваться «подарком», больше не теряя ни единой секунды.

Но оставим Яна, который счастливо улыбался каждый раз, когда смотрел на Лавового Дракона, полученного им в качестве награды за квест, и взглянём на Канозля, который также владел Лавовым Драконом и сейчас неумоимо прокачивался.

— Юнг-Юнг, Дыхание!

Кьюу-у-ух!

Этим монстром, который только что выпустил из пасти поток ярко-красного огня, был именно Юнг-Юнг, Лавовый Дракон.

«Как бы я не думал об этом, я определённо подобрал для него отличное имя. Хо-хо!»

Имя Юнг-Юнг не было бессмысленным! На самом деле оно состояло из первой части слова «лава» и слова «дракон». Канозль, который придумал его, обладал почти таким же чувством вкуса, как и Ян.

(Прим.пер.: в корейском языке «лава» звучит как юн-ам (yong-am), а «дракон» — как юн (yong), поэтому при их комбинировании получается имя Yongyong = Юнг-Юнг)

Хуа-а-ак!

Пятеро Перагонов, которые попали под огненный залп, мгновенно превратились в серый свет

Куа-ак!

Юнг-Юнг с торжествующим и высокомерным выражением выдохнул из пасти клубы горячего дыма. И дракон был не единственным тщеславным существом в этом месте.

— Му-ха-ха-ха! Как вам вкус пламени, тупицы? — воскликнул Каноэль после убийства Перагонов, обитающих на Нареханском Болоте. Он чувствовал невероятное удовлетворение, поскольку несколько дней назад эти существа заставили его понервничать.

По сравнению с Медведем Полумесяца, который часто промахивался по воздушным целям, Юнг-Юнг был на совершенно ином уровне.

— Хорошая работа, Юнг-Юнг!

Сродство Каноэля с Юнг-Юнгом почти достигло максимума. В отличие от Медведя Полумесяца, которого часто бранили, Юнг-Юнг получал огромное количество похвал.

По правде говоря, у Перагона, монстра Обычного ранга 26-го уровня, не было никаких шансов против Юнг-Юнга, который был драконом Уникального ранга и уже имел 30-й уровень. Однако Каноэль, невероятно обрадованный скоростью прокачки и результатами боёв, не задумывался об этом ни капли.

— Хо-хо, на Нареханских Болотах стало слишком скучно. Не так ли, Юнг-Юнг?

Кью-рю-рю-рю!

Если бы кто-нибудь увидел их сейчас, то понял, что это двое прекрасно ладят.

«Хм... Пришло время перебраться в другие охотничьи угодья».

Благодаря трёхдневной зачистке Нареханских Болот Каноэль получил 6 уровней и титул «Убийца Перагонов». Поскольку титул он получил на 32-м уровне, а сейчас уже достиг 36-го, самоуверенность Каноэля буквально достигла небес.

«Земля Гоблинов должна быть достаточно подходящей для меня сейчас».

Раньше Каноэль не мог даже мечтать об охоте там, но теперь у него есть Юнг-Юнг. Подумав об этом, он улыбнулся.

— Юнг-Юнг, мы пойдём в Каньон Сомюр!

А потом, отменив Призыв Юнг-Юнга, Каноэль отправился в город, используя камень возврата.

Благодаря тому, что с ним теперь Юнг-Юнг, лучший дракон Кайлрана, Каноэль не завидовал никому, кто встретится у них на пути.