В эту ночь по всей равнине были слышны крики боли и отчаянья. Шайке бандитов не повезло оказаться на пути Леонарда и стать первыми, кто протестует на себе работу Боевой марионетки. Следуя протоколу каждый из объектов, не пожелавший сдаться, был отмечен марионеткой как враг, а затем беспощадно уничтожен. Части тел разбойников то и дело падали на землю обнажая идеально ровные места разрезов.

Во время этой бойни марионетка то появлялась, то исчезала рядом с противниками, успевая за доли секунды взмахнуть рукой с острейшим клинком, а затем снова скрывалась в темноте. Последнее, что видели перед своей смертью бандиты – это светящиеся ярко-красным светом глаза. Если во мраке ты увидел эти два алых огонька, то скорее всего твоя жизнь уже подошла к концу.

По всему окроплённому кровью полю были разбросаны руки, ноги, головы и тела разрезанных бандитов. В центре этой кровавой сцены неподвижно стояла металлическая марионетка. Её полукруглые острые клинки за ненадобностью были спрятаны внутрь тоненьких женских ручек. С пальцев её механических рук спадали тёплые капли крови.

– Все цели были успешно ликвидированы. Начинаю процедуру самоочистки. – Размеренным железным голосом проговаривала марионетка.

По всему телу боевой марионетки загорелись вырезанные узоры формаций, после чего горячий пар из мелких отверстий по всему телу марионетки вырвался наружу, очищая при этом тело. Цвет глаз этой железной девы уже успел смениться с ярко-красного на нежно-голубоватый. Это изменение говорило о том, что марионетка перешла из боевого режима в обычное состояние.

Пока марионетка неподвижно стояла из-за процесса очистки, дверь передвижной крепости медленно распахнулась. Спустя десяток секунд Боевая марионетка направилась внутрь Бронемобиля. Оказавшись в салоне, механическая девушка встала в просторной зоне напротив двери, а затем озвучивая свои действия ушла в режим гибернации. Голова марионетки плавно опустилась, примерно также, как у спящего в сидячем положении человека.

Леонард подошёл вплотную к этой механической кукле, и немного осмотрев отправил её обратно в Инвентарь. Одна из его задач уже была выполнена – он смог успешно протестировать свою Боевую марионетку и собрать много новых данных для дальнейшей настройки скриптов. Конечно же Леонард не был из тех людей, которые получают удовольствие от причинения боли или жестоких убийств. Он продолжал придерживаться своего старого принципа: на добро отвечать добром, а на зло – злом.

Как и было заложено в схемах поведения, марионетка несколько раз предупредила разбойников перед атакой и предоставила им выбор. А последующее устранение целей было лишь результатом этого выбора. Если бы бандиты сложили своё оружие и переступили через свою гордость, то эта ночь не стала бы для них последней.

– Схожу гляну, что там осталось от этой шайки. Они же были бандитами, так что наверняка

успели отобрать хоть что-то ценное. – Спокойно говорил юный маг. – Вы лучше оставайтесь внутри, а то там слишком неприглядная картина. Да и всё в округе уже пропахло кровью.

Надев свой длинный тёмный плащ с капюшоном из шкуры редкого магического зверя, Леонард вышел наружу в поисках ценностей. Всё, что ему удалось собрать с тел семнадцати разбойников – это довольно качественная мифриловая сабля главаря банды, какой-то низший артефакт в виде подзорной трубы и с десяток золотых монет.

Неподалёку стояла небольшая палатка, рядом с которой горел костёр. Около палатки стоял наполненный разными вещами мешок из грубой ткани. Лео заглянул внутрь мешка и обнаружил там много всяких безделушек. Там лежала кухонная утварь, несколько элементов от разных комплектов одежды и прочие предметы быта.

Высыпав на траву содержимое мешка, молодой маг смог обнаружить в куче вещей интересную находку. Среди всего этого мусора лежал крохотный кусочек чёрного металла, от которого исходила еле заметная дымка. Это был осколок руды Тёмного железа. Тёмное железо являлось материалом, который так сильно желала получить Тайра.

– Находка-то довольно полезная, но вряд ли этого куска хватит хотя бы на изготовление кольца. Ну, зато я теперь точно знаю, как выглядит эта руда… – Размышлял вслух молодой человек, рассматривая осколок руды.

Закончив изучение лагеря бандитов, парень понял, что больше тут ничего ценного нет. Затем парень направился обратно в передвижную крепость, попутно стирая все следы прошедшей битвы своим [Испепелением]. Лео забрался обратно в Бронемобиль, после чего транспорт тут же двинулся с места.

***

На следующий день группа Леонарда была на территории Альцеросовских топей. Около двух сотен лет назад это была обычная болотная местность, но потом здесь в ловушку природы угодило несколько тысяч элитных воинов одного из существовавших ранее королевств. Во главе этого войска был известный на тот момент генерал Альцерос. Этому бравому мужчине тоже не повезло. Вместе со своими солдатами он сгинул посреди этих болот. Именно после этого случая территория получила такое название в честь небезызвестного генерала.

Конечно же имея в наличии разведывательные мини-дроны, а также вездеходный бронетранспорт, юному магу вместе с его компаньонами не было нужды волноваться. Получая оперативные данные о местности от механических разведчиков, Система самостоятельно перестраивала маршрут, выбирая наиболее безопасный путь.

[Бип! В 22 километрах к западу от текущей позиции обнаружены магические колебания от 4 разных источников. Если придерживаться заданного маршрута, то пользователь окажется в поле их видимости через 24 минуты 17 секунд. Предположительный уровень сил источников не превышает значения концентрации магии в 312 единиц. Желаете изменить маршрут? Да / Нет]

«Нет. Продолжай движение по маршруту». – Отдавал ментальный приказ маг. Хотя враг был достаточно силён, чтобы по силам сравниться со Среднеранговым магом, Леонард предпочитал думать, что это была отличная возможность опробовать в действии ещё одну из своих новых «игрушек».

Парень тут же достал из Инвентаря [Боевой костюм], и не без помощи Элизабет принялся облачаться в этот доспех. Сначала он надел массивный нагрудник, затем поменял свои кожаные сапоги на бронированные ботинки, а под конец экипировал перчатки. Без особых раздумий Леонард приказал ИИ Системы активировать боевой режим костюма.

Блестящие серебром чешуйки раскрывались одна за другой, медленно окутывая всё тело парня. Несколько секунд спустя этот красноволосый маг уже полностью был облачён в эти необычные для этого мира доспехи. Что-то подобное носили солдаты войск специального назначения в прошлом мире Леонарда.

[Бип! Активация боевого режима костюма прошла успешно! Текущий уровень энергии: 100%.]

– Айрис, выбери целью те четыре источника, которые мы недавно засекли. Включи автопилот и отправь меня прямо к ним.

С момента выдачи магом команды не прошло и секунды, как дверь движущегося Бронемобиля плавно открылась. В тот же миг Система взяла на себя управление [Боевым костюмом] и активировала функцию полёта. Из кузова бронированного транспорта в сторону четырёх неизвестных существ вылетел парень, закованный в плотные серебристые доспехи.

Хотя полёт в костюме на предельной скорости сильно увеличивал расход энергии, нельзя было не упомянуть значительное сокращение времени следования до пункта назначения. Если в бронированном транспорте весь путь до цели мог занять чуть менее получаса, то передвижение по воздуху в [Боевом костюме] занимал каких-то пару минут.

Спустя именно такое количество времени Леонард заметил обитающих на небольшом островке суши посреди болот четырёх медленно ползающих существа. У них не было ни лиц, ни конечностей. Каждое из существ было похоже на желеобразную массу. Несмотря на свой внешний вид эти существа излучали достаточно мощные волны магической силы. Судя по результатам сканирования, каждый из этих магических животных был не слабее мага второй ступени Среднего ранга.

[Бип! Данный вид биологических существ определён как «Болотный слизень». Среда обитания располагается в местах с большим количеством влаги. Данный вид слизней крайне ядовит. Являются всеядными существами и способны переваривать что угодно. Во время борьбы с ними рекомендуется не вступать в ближний бой, а атаковать на расстоянии. Чтобы уничтожить «Болотного слизня» необходимо уничтожить либо плавающий внутри тела мозг, либо его магическое ядро.]

– Айрис, настрой автоматическое прицеливание. Можешь использовать как лучи, так и

волшебные стрелы. – Приказывал маг Системе.

Подлетев поближе к Болотным слизням, маг в металлическом костюме начал с двух рук выстреливать [Лучами тайной магии]. Мощный энергетический луч небесного цвета мгновенно поразил двух слизней, не оставив от монстров и мокрого места. По-прежнему зависая над слизнями, Лео нахмурившись рассматривал на голографическом экране перед собой настройки огневой мощи [Лучей тайной магии].

– Видимо немного переборщил с количеством магической силы… Надо снизить с трёх до полутора процентов за выстрел. – Задумчиво говорил маг. – Здесь уменьшим входные параметры, теперь подтвердим изменения, и готово!

Вж-жиу! – Очередной лазерный луч вылетел из ладони этого бронированного мага. Заклинание оставило в теле этого желейного монстра сквозную дыру, после чего слизень, потеряв свою форму начал растекаться по земле. Теперь [Луч тайной магии] не потреблял чересчур много энергии, а следовательно, не был столь разрушительным, как во время первого использования.

Этого слизня Леонарду удалось убить достаточно аккуратно: мало того, что его магическое ядро не пострадало, так ещё осталась большая часть его тела. Жидкость, из которой состоят тела таких магических животных как слизни, часто используется в качестве основного ингредиента в алхимических рецептах редчайших зелий. Для мага это означало лишь одно: помимо ценных магических ядер с убитых слизней ему вдобавок доставалось ещё и несколько литров жидкости слизней.

На последнем противнике маг испытал залп [Волшебных стрел]. По сравнению с аналогичным заклинанием, выпускаемые из наплечников магические снаряды были куда меньше размером, но при этом выстреливали не очередью, а все разом. Своим видом такое действо чем-то напоминало артиллерийскую канонаду. Десятки снарядов сжатой магической силы стремительно разили полужидкое тело монстра.

Хотя мощи от [Волшебных стрел] было недостаточно, чтобы разом убить Болотного слизня, её хватало на то, чтобы на время вывести оппонента из строя. Из-за полученных увечий слизень был вынужден направить все свои силы на ускоренную регенерацию повреждений, что давало Леонарду время сделать свой следующий ход.

http://tl.rulate.ru/book/38414/992758