

С момента уничтожения Леонардом Секты кровавого черепа прошло около двух с половиной лет. К своим тринадцати с лишним годам Леонард Аркантель сильно вырос и возмужал. Магическое развитие вкупе с постоянными физическими тренировками сделали своё дело. Сейчас Лео выглядел не хуже бывалого бойца или гильдейского авантюриста.

Свои длинные белоснежные волосы маг подвязывал так, чтобы во время битвы они не мешались. Помимо своих стандартных тренировок Леонард обучался искусству владения короткими мечами и стрельбе из лука. Как бывший эльфийский разведчик Атриэль была хороша в этих стезях, и за прошедшее время успела стать для Леонарда тренером.

Теперь Леонард лучше понимал основы ведения боя, а также анатомию людей и различных животных. Знание слабостей противника было крайне полезным во время охоты или при сражении с врагами. Зачастую одного попадания стрелой или одного удара в слабое место будет достаточно, чтобы лишить преимущества любого противника и быстро завершить бой.

Тренируясь с Атриэль, Леонард познал концепцию становления Магическим воином, и даже смог продвинуться на низшую ступень. Имея знания, дарованные ему эльфийкой и умения создавать необходимые зелья, прогресс Леонарда в становлении воином Низшего ранга был довольно быстрым.

Основное отличие магов от воинов заключалась в способе усвоения магической силы из окружающей среды: сила магов находилась в их Центре сосредоточения сил, а когда маг истрачивал свою магическую силу, то он при помощи медитации или отдыха восстанавливал силу из магической среды вокруг него. С воинами же было немного по-другому: с постоянными тренировками и сражениями воины медленно впитывали в своё тело магическую силу, делая её частью себя.

Магическая сила при попадании в тело надёжно вращалась в мышцы, кости и кровь воина, укрепляя его и делая сильнее. Как только магическая сила приживалась в теле воина, она превращалась в Боевую энергию. Боевая энергия в отличие от Магической силы черпалась не снаружи, а генерировалась внутри тела воина.

Обычному магическому воину для восстановления боевой энергии необходимо было всего лишь отдохнуть или же выпить восстанавливающие энергию зелья. А при помощи магической силы бойцы могли увеличивать количество своей Боевой энергии.

По рангам воины делились примерно также, как и маги: от Низшего ранга до Мастера. На континенте Алмор было известно о существовании не более десятка воинов уровня Мастера. Леонард хотел развиваться как по пути мага, так и по пути воина, ведь в таком случае, ему будет доступно сразу несколько видов силы. За прошедшее время Леонард не раз вспоминал свою неспособность победить врага, превосходящего по силе. Будь это замглавы секты из малого лагеря или же глава Секты кровавого черепа, Леонарду всегда приходилось брать оппонента на измор и ждать пока у того не кончится магическая сила. К тому же, Боевая энергия не подвержена эффекту подавления Орихалковым излучением, а следовательно, становление воином только поспособствует Лео, когда придёт время разобраться с врагами в Мистленде или Дредмунде.

«Айрис, выведи Характеристики» – ментально скомандовал Леонард своему ИИ.

[Характеристики]

[Объект: Леонард Аркантель]

[Возраст: 13 лет]

[Классы: Маг Среднего ранга 2 ступени, Воин Низшего ранга]

[Специализации: Тайная магия, Короткие мечи, Стрельба из лука]

[Сила: 14.8]

[Выносливость: 15.5]

[Ловкость: 15.1]

[Магическая сила: 2524.6]

[Концентрация магии: 213.1]

[Боевая энергия: 89.5]

У магических воинов не было ярко выраженных стадий продвижения, как у магов. Стоило воину почувствовать, что его тело больше не способно выдерживать текущий объём Боевой энергии, как он сразу же приступал к прорыву. Для прорыва воину не требовалось никаких магических формаций или заклинаний. Вместо этого воины совершали прорыв используя специальные Дыхательные техники.

Хотя чем-то Дыхательные техники и были схожи с методами медитации, но, по сути, были другими: во время медитации маги обращали свой взор на Центр сосредоточения сил, полностью концентрируясь на сборе и переработке магической силы извне. В то время как воины во время использования Дыхательных техник концентрировались лишь на ощущении Боевой энергии внутри своего тела.

Дыхательные техники были завершающим этапом после каждой тренировки, чтобы тело органично впитало магическую силу окружения, которая затем превращалась в Боевую энергию. К тому же, дыхательная техника помогала воину сконцентрироваться и сдерживать колебания Боевой энергии во время прорыва в новый ранг.

У магических воинов также были свои аналоги заклинаний, называемые боевыми умениями. Хотя для использования умений не требовалось магических песнопений или использования формаций, по своей эффективности и разрушительной силе боевые умения были вполне сопоставимы с заклинаниями того же ранга. Основное различие между заклинанием и боевым умением было в типе наносимого урона: заклинание наносило магический урон, зависящий от Магической силы и Концентрации магии, а боевое умение наносило физический урон, зависящий от Силы и количества Боевой энергии.

Как и маги, воины разделялись по специализациям. Тут были Мастера меча, Магические лучники, Мастера копья и прочие классы, в зависимости от используемого воином оружия. Как и у магов, воины разных специализаций имели свой определённый набор боевых умений.

За время становления воином Низшего ранга Леонард смог овладеть двумя основными боевыми умениями: [Рассечением] и [Пронзающим ударом]. Во время использования [Рассечения] боевая энергия, вливаемая в клинок Леонардом, подобно хлысту двигалась вслед за оружием, разрезая всё на своём пути. А [Пронзающий удар], наоборот, заставлял затвердевать боевую энергию поверх клинка, обеспечивая возможность с большей лёгкостью проткнуть тело врага, игнорируя некоторые виды брони.

Но не только Леонард успел стать сильнее за прошедшие два с половиной года. Элизабет и Атриэль тоже сделали огромный шаг в сторону увеличения своей мощи. Также как Атриэль учила Леонарда пути воина, так и Леонард многому обучил эльфийку. С уверенностью можно сказать, что Атриэль получила от этого союза куда больше, чем Лео.

Теперь арсенал Атриэль был значительно шире, чем во времена борьбы с Сектой кровавого черепа. Леонард успешно интегрировал эльфийке клиентскую Систему с Искусственным Интеллектом и Инвентарём. Только за такой подарок любой из магов континента был бы готов отдать всё своё имущество и поставить [Клеймо души] и присягнуть на службу Леонарду.

Но эльфийка приобрела не только Систему. Помимо неё Лео научил Атриэль некоторым заклинаниям, принадлежащим к магии элемента Тьмы и Ветра. Как у бывшего лесного эльфа, у Атриэль был огромный опыт использования магии Ветра, но не было практического опыта применения магии Тьмы. Оба этих элемента отлично подходили под способности Атриэль к разведке и незаметному устранению врага.

Леонард уже расширил второй этаж в жилище Горы чёрного пламени. Вывшая комната медитации теперь использовалась в качестве прихожей, из которой ты мог попасть в любую нужную тебе комнату тренировок или медитации. В этой прихожей располагались четыре двери в разные комнаты.

Первая комната была комнатой медитации Леонарда, где собиралось огромное количество магической силы всех шести элементов с концентрацией, достаточной для мага Среднего ранга.

Вторая комната была комнатой медитацией для Элизабет. В этой комнате собиралась

концентрированная магическая сила элементов света и огня. Само собой, концентрация элементов в этой комнате была в разы ниже концентрации магии комнаты Лео.

Третья комната была схожа со второй. Тут был настроен сбор магической силы элементов тьмы и ветра. Эта комната медитации предназначалась специально для Атриэль.

Четвёртая комната была больше остальных по площади. Тут располагалось множество магических тренажёров. Леонарду уже было недостаточно тренировок с собственным весом, да и Атриэль очень приглянулась эта комната. Даже в непогоду они могли заниматься здесь своими тренировками. Первое время Леонард загадочно улыбался, наблюдая за тем, как эльфийка занимается в тренажёрном зале. В прошлой жизни Леонард даже в самых смелых фантазиях не мог предположить, что увидит такую забавную картину.

По мере овладения магией элемента Тьмы, кожа эльфийки со временем меняла свой оттенок. Если раньше она была светло-нефритовой, то теперь оттенок кожи эльфийки был ближе к сероватому. Всё было именно так, как и описывалось в книгах про эльфов: за счёт их магической адаптивности, организм эльфа быстро меняется в зависимости от условий проживания и практики различных видов магии.

«Айрис, выведи Характеристики Атриэль!» – скомандовал Леонард. Не прошло и секунды, как перед ним появилось голографическое окно с информацией об интересующем объекте.

[Характеристики]

[Объект: Атриэль]

[Возраст: 81 год]

[Классы: Маг Среднего ранга 1 ступени, Воин Среднего ранга]

[Специализации: Магия ветра, Магия тьмы, Короткие мечи, Стрельба из лука]

[Сила: 137.4]

[Выносливость: 110.2]

[Ловкость: 152.7]

[Магическая сила: 1020.3]

[Концентрация магии: 103.1]

[Боевая энергия: 1430.7]

Данные с клиентской Системы Атриэль подробно показывали реальную силу эльфийки. Основываясь на её физических данных, можно было смело утверждать, что в бою без использования магии, она в два счёта победит Леонарда. Собственно, это не было секретом, ведь в поединке против эльфийки Леонард ни разу не смог её одолеть.

Но это даже хорошо. Ведь на стороне Леонарда был такой надёжный союзник. Чем больше сильных соратников Леонард сможет собрать подле себя, тем проще и безопасней будет исполнить любые, даже самые грандиозные планы.

Конечно же не всё можно решить силой, но без силы в этом мире магии тебя просто никто не будет слушать. Ты даже не имеешь права высказывать то, что у тебя на уме, пока не способен показать свою силу собеседнику. Именно таким образом работал этот суровый мир, больше напоминающий джунгли, где сильный поедает слабого.

<http://tl.rulate.ru/book/38414/881543>