В ожидании возвращения дронов-разведчиков с их первого задания незаметно прошло пять дней. За это время Леонард успел изучить недавно разработанную «Лазерную магию» для Элизабет, удалённо внедрил заклинания напрямую в клиентскую Систему своей напарницы.

К слову, за последние полтора дня, Лиз достаточно неплохо приноровилась к использованию всех четырёх заклинаний. Если необходимо использовать мгновенное заклинание с постоянным уроном, то Элизабет задействует «Воспламенение», применяемое напрямую к указанной цели. Ну а если будет достаточно времени на подготовку, то в таком случае будет использован «Лазерный луч».

Само собой, Элизабет успела попрактиковаться и с защитными заклинаниями. Попросив Леонарда использовать на ней несколько атакующих заклинаний, Элизабет старалась научиться вовремя запускать поддерживаемое «Защитное поле». Если же Лиз случайно получала урон, то тут же использовала на себе «Малое исцеление».

С каждым днём Элизабет становилась всё сильнее, как маг и всё увереннее, как партнёр Леонарда. Она уже не была тем бесполезным балластом, бесцельно таскающимся рядом, только и умеющим лишний раз мешаться под рукой.

***

Лео вместе с Лиз сейчас стояли у входа в убежище Горы Чёрного Пламени. Система уведомила Лео о скором прилёте дронов с разведывательной миссии. Совместно с Айрис Лео разработал план географической разведки, разделив местность по квадратам площадью в десять квадратных километров. Дроны «змейкой» облетали и исследовали квадрат за квадратом во всех четырёх направлениях от Горы Чёрного Пламени.

Солнце уже близилось к закату, когда наконец в небе над горизонтом показались быстро летящие в сторону горы объекты. Это и были разведывательные дроны. Леонард спокойно выдохнул и был доволен результатом: все четыре дрона были абсолютно невредимы и прибыли точно по расписанию. Теперь оставалось лишь дождаться окончания передачи информации со всех четырёх дронов, дабы пополнить базу данных Системы.

[Происходит процесс получения географических данных с внешних источников]

[Количество источников информации: 4]

[Получение данных: 37%…]

Медленно, но верно, в Системе появлялись новые данные. Одновременно с этим, все полученные данные обрабатывались Айрис в целях приведения информации к удобному виду.

Не прошло и десяти минут, как перед глазами Леонарда проявилась голографическая карта. Карта охватывала около половины восточной части континента Алмор. Именно здесь сейчас располагалась база юного мага.

За свой семидневный непрерывный облёт территорий дроны раздобыли информацию примерно об одной четвёртой части всего континента: была полностью исследована горная полоса, Бескрайний лес, Ядовитые болота и даже Бесплодные степи – место, где проживали сотни различных кочевых племён, а также Варварская цивилизация.

Этих данных было более чем достаточно для первого запуска дронов. Теперь Леонард имел чёткое представление обо всём, что находилось вокруг: от границ Великой реки, рассекающей

словно острый меч континент Алмор на две неравномерные части, до Бесплодных степей.

Помимо данных о расположении троп, поселений и биомах, на данной карте были отмечены яркие разноцветные точки. Такими точками обозначались живые существа или объекты, наделённые магической силой. При помощи Айрис можно было успешно определить, что именно излучало магические силы: живое существо или, к примеру, растение.

[Бип! Анализ данных об источниках магических сил завершён!]

– Айрис, покажи всех магических существ Среднего ранга в радиусе пятисот километров. Желательно, чтобы цель была одиночной, не хотелось бы нарваться на стаю сильных магических зверей.

[В трехстах километрах от текущего местонахождения носителя обнаружен магический след зверя Среднего ранга. Предположительный вид магического зверя: Виверна. Для борьбы с Виверной рекомендуется использовать оружие, способное помешать Виверне воспользоваться способностями к полёту.]

«Виверна значит… Материалы из виверны достаточно редки и неплохо ценятся у магов. Если хорошо подготовиться, то можно не просто получить кровь, но и остальные части виверны. Возьму с собой Лиз, заодно поднаберётся боевого опыта!» – уже обдумывал свои будущие планы Леонард.

Затем Леонард снова принялся изучать карту. Лео пытался внимательней разглядеть Бескрайний лес, но так и не смог отыскать следов деревни Лесных эльфов. Видимо за время своего существования эльфы вполне неплохо научились скрываться от чужих глаз. Не найдя в Бескрайнем лесу даже примерного местоположения деревни, Лео лишь немного улыбнулся, прекрасно понимая, что эльфы всё-таки были не лыком шиты.

Далее Лео принялся осматривать Бесплодные степи. Здесь было крайне мало сильных источников магии. В племенах кочевников, располагавшихся по всей территории степей можно было заметить лишь один или два сигнала с обозначением магов. По всей видимости это и были так называемые шаманы. Сила племенных шаманов редко достигала хотя бы уровня мага Среднего ранга.

Лишь пролетая над столицей Варварского королевства, дроны смогли запечатлеть больше магических источников. Здесь находилось примерно с десяток шаманов Среднего ранга и была парочка Высших.

В горах, далеко на северо-западе от Горы Чёрного Пламени было обнаружено огромное поселение. К сожалению, точную силу и расу определить не удалось. По всей видимости это случилось из-за возможных помех, излучаемых магическими формациями. Одно было ясно наверняка – это была высокоинтеллектуальная магически развитая раса, ни в чём не уступающая эльфам. По месту обитания можно было сделать лишь один вывод – там находились поселения гномов.

Гномы в этом мире внешне были совсем не такими бочкообразными сплюснутыми версиями обычных людей. Представители этой расы были также красивы, как и эльфы, неплохо владели магией и охотно шли на контакт с другими дружелюбно настроенными расами.

В тоже время гномы не любили необоснованную агрессию и вполне способны были ответить на любую угрозу. Представители расы гномов были крайне умны, а большинство из них были исследователями в самых разных областях: от оружейного ремесла до кулинарии.

Хотя гномы и были также красивы, как и эльфы, рост большинства из них редко превышал отметки в полтора метра. Уши гномов были такими же, как и у людей, заостряясь к верху. Их скорее можно было считать миниатюрной версией эльфов, нежели людей. Хотя менталитет гномов был ближе к людскому.

Последней местностью, которую пристально изучал Леонард были Ядовитые болота. Тут было обнаружено множество источников магической силы. Один из источников находился на уровне мага Среднего ранга второй ступени. Ещё были двое на уровне магов Среднего ранга первой ступени. Около полусотни оставшихся были не сильнее магов Низшего ранга третьей ступени.

Исходя из знаний о суровой местности Ядовитых болот, Леонард уже предполагал, что эти магические источники принадлежали представителям какой-либо злой секты. Обычно такие секты всегда располагаются в местах, где процветают ядовитая флора и фауна. Это неплохо способствует развитию магии Ядов, проклятий и прочих пагубных воздействий. Зачастую эти секты преследовались на территории большинства государств из-за постоянных убийств, похищений или жертвоприношений. Сектанты имели извращённое представление о концепции добра и зла: всё, что было для них выгодно являлось добром, а то, что им мешало – злом.

На данный момент у Леонарда не было ни малейшего желания ввязываться в борьбу с этими сектантами. Задачей первостепенной важности сейчас была охота на Виверну. С помощью её крови Леонард сможет изготовить зелье, которое поспособствует его прорыву к Среднему рангу. А там уже и большинство врагов перестанут представлять из себя хоть какую-то угрозу.

***

– Элизабет, давай подготовимся, а через неделю вместе пойдём глубже в горы. – Заявил Леонард.

– Ты уже нашёл подходящего зверя? – Быстро смекнула Элизабет.

– Да. Недалеко отсюда находится виверна – среднеранговое магическое животное. Это именно то, что мне необходимо. К тому же тебе самой нужно испытать на ком-то свои новые навыки, не так ли? – Улыбнувшись спросил Леонард у Элизабет.

– Угу.

Следующие семь дней два юных мага провели в подготовке к охоте на магического зверя. Леонард мастерил множество различных устройств и инструментов, а Элизабет, в основном, практиковалась в магии и подготавливала необходимые вещи для похода. Хотя при усилении ног с помощью магической силы они могли пройти необходимое расстояние всего за несколько часов, Леонард хотел подготовится к любым возможным сюрпризам. Потому он заранее подготовил список задач, которые необходимо было выполнить перед отправлением.

За это время Леонард успел смастерить немало всего. Во-первых, он доработал магический плащ, который оставили ему родители. Теперь помимо сокрытия и поддержания комфортной температуры, плащ имел неплохие защитные характеристики. Сейчас этот артефакт мог выдержать более десяти заклинаний силы мага Низшего ранга, а также был защищён от физического воздействия бойцов Низшего ранга.

Во-вторых, Леонард разработал крайне прочную сеть с магическими формациями молний и паралича. Такая штука вполне могла ненадолго лишить возможности передвигаться одного зверя Среднего ранга на несколько минут.

В-третьих, вместе с Элизабет Леонард подготовил зачарованную одежду, сшитую из шкуры волков Низшего ранга. Хотя эта броня вряд ли смогла бы защитить от нескольких прямых атак зверя Среднего ранга, но в критической ситуации всё же могла спасти от летального исхода.

Помимо всего этого, Леонард хотел попробовать сделать магический посох для Элизабет, но у него было недостаточно данных и времени, чтобы заняться этим проектом. Потому он пока что решил обойтись без этого.

Естественно, не обошлось и без развития магических умений. Леонард при помощи магической силы Тайной магии изобрёл парочку интересных заклинаний. Первое называлось «Волшебными стрелами» и выпускало очередью три снаряда уплотнённой магической силы Леонарда. Основой этого заклинания был изобретённый Леонардом ранее «Волшебный снаряд». Леонард при помощи Айрис переработал это заклинание: теперь магическая сила снаряда уплотнялась перед атакой, сильно напоминавшей пулю из прошлого мира Лео. Помимо этого, выпускалось сразу три таких снаряда подряд. А ещё эти снаряды перед запуском приобретали вращение, что только увеличивало их скорость и пробивную силу. Единственным минусом было то, что на заготовку заклинания требовалось несколько секунд даже с использованием безмолвных чар, хотя заклинание всё равно срабатывало чуть раньше по сравнению с «Лазерным лучом» Элизабет.

В арсенале Леонарда также появилось защитное умение – «Магический покров». Это заклинание брало за основу «Защитное поле», но разработано для использования Тайным магом. Заклинание «Магический покров» могло автоматически активироваться, если Айрис обнаруживала рядом с носителем направленную угрозу. Это экспериментальное сочетание Искусственного Интеллекта и магии позволило Леонарду создать первое в мире пассивное заклинание. Прямо как в RPG-играх, заклинание срабатывало в необходимый момент самостоятельно. Любой маг был бы согласен, что это чрезвычайно удобно.

http://tl.rulate.ru/book/38414/857530