

После празднования Дня рождения Леонарда прошло всего пару дней. Дроны-разведчики должны были вернуться лишь через пять суток. Лео решил охватить как можно большую площадь для исследования. Хотя он и находился сейчас на пике сил Низшего ранга, это совсем не означало, что теперь необходимо сломя голову мчаться на поиски приключений. Зачастую такие приключения были весьма опасными, а лишний раз рисковать юному магу не слишком хотелось.

Сейчас Леонард совместно с ИИ – Айрис работал над оцифровкой данных. Парень собирался сделать перевод своих характеристик в числа. Этот проект Леонард озаглавил «Характеристиками», чтобы как в VRMMO-играх из прошлой жизни наблюдать за своим прогрессом. Леонарду оставалось лишь добавлять в систему с помощью Айрис различные гипотезы, а ИИ самостоятельно справлялся с остальным.

Учитывая обширные знания Леонарда, накопившиеся на протяжении его двух жизней, Айрис смогла достаточно корректно составить характеристики самого Леонарда.

– Айрис, покажи характеристики. – Слегка взволнованным голосом сказал вслух Леонард. Ему всегда нравились такие моменты, что были сродни открытию ожидаемого подарка. Также Леонарду иногда нравилось пользоваться голосовым управлением, хотя он вполне мог отдавать команды ментально. Такие мелочи иногда добавляли атмосфере некоторой аутентичности.

Моментально после команды Леонарда Айрис вывела перед ним голографический экран с различными характеристиками пользователя.

[Характеристики]

[Объект: Леонард Аркантель]

[Возраст: 11 лет]

[Класс: Маг Низшего ранга 3 ступени]

[Специализация: Тайная магия]

[Сила: 2.2]

[Выносливость: 2.5]

[Ловкость: 2.3]

[Магическая сила: 125.7]

[Концентрация магии: 10.5]

Маги на континенте Алмор испокон веков считали, что силу магов можно только примерно оценивать по рангам. Они были убеждены, что вполне достаточно всё измерять лишь магической силой. Леонард же в свою очередь понимал, что необходимо куда больше различных обозначений, нежели одна магическая сила. Еще год с лишним назад Леонард написал программу, позволяющую определить характеристику, которую Лео обозначил как «Концентрация магии».

Основное различие между «Магической силой» и «Концентрацией магии» заключалось в следующем: Магическая сила была чем-то вроде маны, и являлась расходуемым магическим

ресурсом мага. Если магическая сила опустится до нуля, то у мага наступит магическое истощение и прочие неблагоприятные симптомы. Концентрация магии – это сила, с которой маг мог наносить урон. Одинаковое заклинание будет гораздо сильнее у мага, чья Концентрация магии в теле выше. Научным языком концентрация маны была ничем иным, как плотностью магической силы внутри мага. Чем плотнее частицы магической силы располагались друг к другу, тем выше была Концентрация магии, а следовательно – тем выше была сила мага.

Когда Леонард накопил максимальное количество магической силы, показатели колебались в районе ста единиц. За прошедшие полгода, это число увеличилось лишь на двадцать пять единиц. Исходя из расчётов Леонарда, Низший маг имел от десяти до сотни единиц магической силы, а накопившийся у него за полгода излишек магической силы был ничем, по сравнению с количеством магической силы у мага Среднего ранга. Лишь из-за того, что Лео всё ещё не прорвался в более высокий ранг, его магическая сила продолжала очень медленно скапливаться, при этом немного увеличивая и концентрацию магии. Эти две характеристики были взаимосвязаны.

Далее Леонард решил рассмотреть подробнее обозначение других характеристик.

[Сила: 2.2

//Показатель Силы отражает способности носителя поднимать тяжести и производить физическое воздействие. Сила обычного человека равна 1 единице. В связи с постоянными тренировками носителя, уровень Силы выше предполагаемого значения для мага Низшего ранга на 0.2 единицы. На данный момент пользователь способен поднять груз весом до 110 килограмм. //]

Исходя из описания характеристики Силы, Леонард примерно вычислил, что одна единица силы равна грузоподъемности в пятьдесят килограмм груза. В последнее время Леонард уже не ощущал особого результата от тренировок с собственным весом и хотел перестроить второй этаж Горы Чёрного Пламени. Лео собирался сделать из этажа целый тренировочный комплекс с множеством различных комнат для тренировок как физических показателей, так и магической силы. Единственную комнату медитации, находящуюся сейчас на втором этаже, Леонард хотел переделать под подобие гостиной, откуда можно будет попасть в необходимую тренировочную комнату. В общем, дел у Леонарда было ещё очень много и парень собирался проверить свою очередную гипотезу.

Следом за силой Лео начал просматривать и другие характеристики. Хотя Леонард сам задавал основы для создания этой подпрограммы, Айрис выполняла эту задачу автоматически без различных проверок своего хозяина.

[Выносливость: 2.5

//Показатель Выносливости отражает способность носителя справляться с физическими и магическими нагрузками, а также его сопротивляемость неблагоприятной окружающей среде. Показатель обычного человека составляет 1 единицу. В связи с постоянными тренировками носителя, уровень Выносливости выше предполагаемого значения для мага Низшего ранга на 0.5 единиц. //]

Выносливость была важным параметром, но Леонард пока не знал, что именно кроме бега и расхода магических сил ему необходимо делать, дабы увеличивать этот показатель. Леонард заметил, что, как и с любой другой характеристикой, рост показателя Выносливости был

крайне медленным.

[Ловкость: 2.3

//Показатель Ловкости отражает быстроту рефлексов и скорость передвижения носителя без усиления магическими силами. Показатель обычного человека составляет 1 единицу. В связи с постоянными тренировками носителя, уровень Ловкости выше предполагаемого значения для мага Низшего ранга на 0.3 единиц. Текущая максимально возможная скорость бега без магического усиления 23 километра в час. //]

Такая скорость передвижения была вполне неплоха, особенно учитывая то, что при вливании магической силы в ноги, Лео мог увеличить её почти в десять раз, при условии бега по прямой ровной местности.

[Магическая сила: 125.7

//Показатель Магической силы отражает количество доступного расходуемого ресурса, используемого для заклинаний. Показатель обычного человека не превышает 10 единиц. В связи с постоянными тренировками носителя и долгим нахождением на пике текущего ранга, уровень Магической силы выше предполагаемого значения для мага Низшего ранга на 25.7 единиц. //]

Хотя количество магической силы Леонарда на данный момент было на четверть больше, нежели у обычного мага Низшего ранга на пике, общий показатель Магической силы Лео был в десять раз меньше мага Среднего ранга первой ступени.

[Концентрация магии: 10.5

//Показатель Концентрации магии отражает уровень силы заклинаний. Показатель обычного человека не превышает 1 единицы. В связи с постоянными тренировками носителя и долгим нахождением на пике текущего ранга, уровень Концентрации магии выше предполагаемого значения для мага Низшего ранга на 0.5 единиц. //]

Подробно изучив описание возможных Характеристик в Системе, Леонард как бы согласился с увиденным и невольно слегка кивнул головой. Его полностью устраивала работа, проделанная Айрис.

Как бывшему жителю научно-технического общества, Леонарду всегда недоставало точных цифр. Он прекрасно знал, что при помощи математики любое явление возможно описать в виде числового выражения. Именно этой определённости всегда недоставало Леонарду, ведь алхимические рецепты, магические формации для начертания, и модели заклинания всегда разнились от мага к магу. Было лишь примерное представление – никаких точных данных. С воплощением в жизнь проекта «Айрис», Леонард в полной мере мог переложить большинство подобной рутинной исследовательской работы на плечи Искусственного Интеллекта.

Рассмотрев свои характеристики Лео запросил Айрис вывести на экран характеристики своей спутницы. Система Элизабет уже функционировала в полном объёме. И хотя Леонард ещё не успел установить Искусственный Интеллект и подпрограмму Характеристик в клиентскую систему Лиз, он вполне мог собирать данные от клиентской системы. Через секунду перед глазами Леонарда всплыло новое голографическое окно.

[Характеристики]

[Объект: Элизабет Лайтман]

[Возраст: 10 лет]

[Класс: Маг Низшего ранга 1 ступени]

[Специализация: Магия света и пламени]

[Сила: 2.0]

[Выносливость: 2.0]

[Ловкость: 2.0]

[Магическая сила: 30.7]

[Концентрация магии: 3.1]

Учитывая то, что Элизабет не занималась тренировкой физического состояния, её данные всё равно были в два раза выше в сравнении с обычным человеком. Леонард занимался не только увеличением своей собственной силы, но и силы Элизабет. В данный момент в работе у Айрис как раз находился один из таких проектов.

- Айрис, когда будет завершён проект по «Лазерной магии»?

[Бип! Процесс разработки проекта «Лазерная магия» будет завершён через 3 дня 15 часов 07 минут. По завершении будет уведомление пользователя.]

Леонард собирался при помощи Айрис разработать для Элизабет особую магию, подходящую именно для неё. Так как Элизабет была предрасположена к использованию магии элементов света и огня, Леонард подумал, что эти два элемента в совокупности вполне схожи с лазером. Потому он так и назвал данный вид магии.

Помимо стандартного «Малого исцеления» и «Воспламенения» – двух доработанных версий стандартных заклинаний элемента света и огня соответственно, в первоначальный набор заклинаний специализации Лазерной магии входили два абсолютно новых заклинания. Этими заклинаниями были «Лазерный луч» и «Защитное поле».

По задумке Леонарда, заклинание «Лазерный луч» должно было концентрировать перед магом сферу, в которой до предела сжималось необходимое количество Магической силы, сильно увеличивая, хоть и ненадолго, Концентрацию магии внутри. По достижении максимального уровня магической концентрации, из этой сферы в выбранном направлении выпускался световой луч, прожигающий всё на своём пути. Данное атакующее заклинание превосходило любые возможные атакующие заклинания огня и света, а потому идеально подходило для Лиз.

С другой стороны, Леонард не забывал и о защите Элизабет. В этой роли выступало заклинание «Защитное поле». Это заклинание расходовало магическую силу мага при поддержании, а выглядело как световая сфера, собранная из множества шестиугольных фигур. Помимо того, что она защищала от магического и физического урона, эта сфера могла поджигать соприкоснувшихся с ней неприятелей. При столкновении такой магии, врагу придётся дважды подумать перед тем, как идти в лобовую атаку и пытаться пробить этот щит. Единственным минусом этого заклинания являлась невозможность использования других заклинаний во время использования «Защитного поля». К тому же, магу необходимо было

начать использование данного заклинания в нужный момент, чтобы не остаться без Магических сил в середине сражения. Данное заклинание ещё требовало некоторой доработки, но Леонард понимал, что это лучше, чем ничего.

<http://tl.rulate.ru/book/38414/856073>