

- Система, я хотел бы купить капсулу на час, используя свои технологические очки. - Сказал Ландон.

Ему нужно было быстро написать план развития Беймарда на следующие 3 месяца, прежде чем он отправится на эту миссию.

1 час в реальном мире был эквивалентен 5 дням в капсуле.

- Система обработала запрос хозяина.

-Телепортация, хозяин, сейчас.

- ВРУП!'

Ландон появился в большом белом зале.

Вся комната была похожа на те белые комнаты, которые показывают в кино.

Пол, потолок, стены и даже столы, кушетки и стулья были безукоризненно белыми.

Хотя у него была возможность изменить комнату, Ландон все же предпочел, чтобы она оставалась такой же.

Так он сможет лучше сосредоточиться.

Наличие цвета и других отвлекающих объектов будет только отвлекать его и замедлять его прогресс и время, в конце концов, он создал это место, чтобы сосредоточиться, а не расслабляться или играть.

Он подошел к своему офисному столу и выдвинул два первых ящика, в которых лежали неиспользованные блокноты и ручки.

На втором и третьем этапах своего плана Ландон планировал сосредоточиться на развлечениях и еде.

Было много неиспользуемых зданий, которые были построены вокруг районов, особенно в пределах развлекательных районов.

Типично, район Д должен иметь такие вещи, как боковые отделения банков, роскошные отели, роскошные виллы для гостей, парки развлечений, зоопарк, автомобильные магазины, торговые центры, главный автовокзал и так далее.

В то время как район Г будет иметь обычные гостиницы для посетителей, отделения банков, Национальный парк Беймард, бары, магазины и так далее.

В течение следующих 3 месяцев Ландон ожидал, что рабочие сосредоточатся на этих развлекательных центрах:

- Картинг Гонки
- Национальный парк
- Игра в кегли

- Батутные Комнаты
- Рестораны / Кафе
- Живопись и скульптура
- Спа
- Тренажерный зал
- Катание на роликовых коньках
- Скейтбординг
- Домики для игр на полосе препятствий
- Большие крытые дома спортивной площадки приключения
- Множество уличных магазинов, которые сосредоточены на еде, такой как пицца, гамбургеры, средства по уходу за телом, книги, тарелки, одежда и даже пластиковые игрушки.

Хотя новый торговый центр в Верхнем регионе будет завершен и открыт к июлю, он должен был признать, что наличие отдельных магазинов в Центральном регионе все еще было хорошим деловым шагом для Беймарда.

Самый большой торговый центр был в Верхнем регионе, но тем, кто останется в районе Г Нижнего региона, возможно, понадобятся закуски и другие предметы в любое время.

Поэтому было хорошо иметь отдельные магазины, разбросанные по всему городу.

Для развлечения, даже при том, что Ландон не мог делать такие вещи, как, например, парки развлечений, комнаты лазертага, планетарии, аквариумы, зоопарки, аркады и другие забавные мероприятия, он был несколько уверен, что нынешняя деятельность по-прежнему сможет завоевать сердца их посетителей.

Для спа-салонов Ландон уже составил список масел и лосьонов, для производства которых ему требовалась алхимическая промышленность.

Они также должны были построить сауны, создать маски для лица, скрабы для тела и так далее.

Ему нужно было сделать их в течение этих 3 месяцев.

В этот момент Ландон думал исключительно о бизнесе.

Независимо от того, в какую эпоху это было, женщины всегда были одержимы красотой и оставались вечно молодыми.

Ради красоты они могли даже потратить все свои собственные деньги, а также деньги их мужей или бойфрендов только для того, чтобы купить продукты, которые сохраняют их вечно молодыми.

Ландон не видел ничего плохого в том, чтобы извлечь из этого выгоду.

В любом случае, он был сосредоточен на создании продуктов и оборудования, которые не были высокотехнологичными, как лазерные машины для удаления волос, для удаления шрамов и так далее.

Ему нужны были только простые вещи, такие как гладкие и полированные массажные камни, полотенца, наполнители, кусачки для ногтей и другие основные инструменты.

Конечно, масла и химикаты будут доступны алхимической промышленности.

Для национального парка в Центральном регионе Ландон просто нуждался в том, чтобы создать дорожки, скамейки, здания для персонала, а также нужно было перевезти деревья и цветы в парк.

Как он и говорил, местность здесь была ровная, так что трава была уже невысокой, но деревьев почти не было.

Как бы Ландон на это ни смотрел, парки всегда были полны деревьев и цветов. Следовательно, они должны были транспортировать их немедленно.

Место, которое выбрал Ландон, было местом, где реки сходятся, образуя массивный пруд, который ведет обратно к прибрежной зоне.

Что касается спортзала, Ландон хотел, чтобы на одном из этажей была нарисована беговая дорожка, а также основное оборудование, такое как скакалки, гантели, штанги и скамейки для пресса, крытые беговые дорожки и велотренажеры, которые работали с использованием шкивов и струнных систем.

Ландон не собирался делать их цифровыми, как беговые дорожки и так далее.

Они, конечно, будут сделаны в будущем.

Он также хотел, чтобы в тренажерном зале было несколько многофункциональных кортов для тенниса, сквоша, бадминтона и волейбола.

Конечно, там будут площадки для баскетбола и мини-футбола.

Кроме того, когда приходили посетители, они также могли записаться на занятия по разминке, а также занятия танцами, велоспортом или йогой в одном из пустых залов.

Как только Ландон вернется, он лично выберет инструкторов и покажет им, что делать на каждом занятии.

Он также научит их, что делать, если кто-то хочет похудеть или набрать мышечную массу.

Эти мероприятия были полезны для всех, а не только для посетителей.

Что касается магазинов игрушек, то Ландон хотел пластиковые и резиновые игрушки и головоломки для девочек и мальчиков.

Он хотел делать простые игрушки и игры, которые не были электронными.

Он хотел Лего, Йо-йо, детские погремушки, обручи, палочки для Пого и, конечно, игрушки,

которые выглядят как принцессы и персонажи из всех сказочных книг в Беймарде.

Он также хотел сделать детские костюмы из всех книг, которые он написал.

Он уже написал о Супермене, Человеке-Пауке, Бэтмене, Чудо-женщине и еще нескольких, а также Спящая Красавица и другие популярные диснеевские принцессы.

Даже если дети не знали, как выглядят их любимые персонажи, на игрушках должно было быть имя персонажа.

Поэтому со временем он был уверен, что эти девочки захотят, чтобы их диадемы, палочки и блестящие платья выглядели как у их любимых персонажей.

И мальчики тоже хотели бы быть супергероями.

В магазинах игрушек можно было найти плюшевых мишек, мифические игрушки вроде драконов, Май литл Пони и кукол Барби.

Со всеми книгами о приключениях Барби, как он мог не сделать эту пластиковую куклу?

Для уличных наборов игрушек он хотел сделать пластиковые игровые домики, пластиковые горки и качели для детей, игрушечные баскетбольные кольца, футбольные ворота и песочницы.

Для таких вещей, как головоломки и настольные игры, Ландон думал о змеях и лестницах, Эрудите, игре жизни, монополии, настольных играх на тему принцессы, твистере, Уно и обычных карточных играх.

Имея в виду все эти игрушки и игры, Ландон был уверен, что Беймард будет работать с такими вещами, как Иксбокс, Плейстейшн, Гейм Бойс и аркадные игры в интернете на данный момент.

Для занятий по искусству и ремеслу, живописи и скульптуре Ландон решил разместить их вместе и сделать больше игр в этих зданиях, чтобы привлечь больше людей.

Например, добавить охоту на мусорщиков, дом зеркал, детективы с наемными актерами и другие игры, провоцирующие размышления.

Помимо всего этого, основными зонами притяжения будут здания, в которых расположены такие объекты, как батутный парк, несколько полос препятствий, боулинг, детские игровые дома с надувными замками, картинг-гонки, здания для катания на роликах и скейтбординге.

Поэтому Ландон нуждался в рабочих, чтобы создать доски для боулинга, роликовые коньки, скейтборды и другие предметы, необходимые для этих игр.

Пока что Ландон решил сосредоточиться только на этом.