Ладно, придётся смириться с этим. Хорошо, что до ночи должен успеть. Сверившись с картой я начал медленно ковылять обратно.

Так кам мне не чего было делать, я решил по изучать свой статус. Систем, покажи новые способности

[[бегство](базовая)]

[когда вы убегаете от более высококровного противника, ваша скорость увеличивается на процент, равный разнице ваших уровней]

[[ультразвук](обычная) уровень:2/5]

[Вы можете произвести звук, который может ошеломить противника. Чем выше уровень, тем дольше длится ошеломление]

[Если уровень цели больше вашего, эффект будет ослаблен]

[Способность работает только на тех противников, чей уровень не больше суммы уровня пользователя и уровня способности]

Как бы обидно они не звучали, бесполезными они не будут, особенно бегство. Со способностями разобрались, теперь надо понять, что делают характеристики. Система, выведи описание характеристик.

[Сила: отвечает за силу удара и поднимаемый вес]

[выносливость: отвечает за запас сил, его восстановление и расход]

[живучесть: отвечает за объем здоровья, скорость его восполнения и скорость восстановления травм]

[проворство: отвечает за скорость передвижения и атаки]

[ловкость: отвечает за возможность и точность выполнения акробатических трюков, а также жа мелкую моторику]

[интуиция: отвечает за способность обнаружения слабых мест а также расположения секретов и ловушек]

[интеллект: отвечает за урон от заклинаний и их уровень]

[мудрость: отвечает за уменьшения стоимости заклинаний, качество распознавания существ и предметов]

[Склонность маны: отвечает за объем маны, её восстановление и количество доступных школ магии]

[зашита: отвечает за уменьшение урона]

[сопротивление: отвечает за уменьшение силы и длительности дебафов]

[удача: увеличивает шанс успеха]

...

Я почти вернулся на кладбище, осталось пройти каких-то сто метров и я начну восстанавливаться. Как же меня до сих пор трясёт от той тупой псины, если бы не она, то я бы быстрым шагом дошёл обратно часа как четыре назад. Ну да ладно, я скоро разлягусь на земле и буду наблюдать за небом, ночь наверное будет красивой.

Я думал что мой позитивный настрой ни что не сможет испортить, а зря. На горизонте показалось чёрное воющие пятно, которое медленно увеличивалось. Дабы не испытывать судьбу я решил ускорится, кто знает, вдруг это за мной.

Добравшись до кладбища я облокотился на ближайшее надгробие и начал наблюдать за чёрным пятном. Пятно всё увеличивалось и увеличивалось, пока я не смог разглядеть там небольшую волчью стайку.

Систем, я припоминаю, что ты говорила что для создания лагеря нужен специальный предмет, который отпугивать монстров. Так вот, это распространяется на безопасные зоны?

[любая безопасная зона не пускает любых диких монстров]

Слава богу, значит смогу спокойно восстановиться, кстати, а как долго это будет проходить?

[за час в безопасной зоне восстанавливается около 10% здоровья]

Ахуенно.

Осталось узнать, куда бегут волки и можно лечь подремать.

Всё было хорошо, пока они не направились ко мне. Не зря видимо я ускорился, за что мне ВСЁ ЭТО, А!?

Надо успокоится, с этой проблемой я разберусь когда восстановлюсь и придумаю план, а пока, ОСМОТР.

[[мёртвый волк] уровень:3]

[[мёртвый волк] уровень:2]

[[мёртвый волк] уровень:2]

[[мёртвый волк] уровень:3]

[[мёртвый волк](вожак стаи) уровень:5]

[[мёртвый волк] уровень:2]

[[мёртвый волк] уровень:1]

[[мёртвый волк] уровень:1]

8 волков, блять, как мне с этим разбираться? Как говорится сделай завтра то, что мог сделать

сегодня. Я пиздец как заебался за этот день, надо бы просто поспать, а выбраться из жопы всегда успею.

…

Посреди ночи меня разбудил протяжный волчий вой. Полная луна была в зените. Что-то мне эта ситуация совсем не нравится.

[ВНИМАНИЕ, стая мёртвых волков собирается устроить налёт на [кладбище на краю мира]]

[Отбейте атаку монстров и получите награду, соответствующую вашему вкладу в защиту зоны]

ДА ЧТО БЛЯТЬ С ВАМИ НЕ ТАК СУКА, ВЫ МЕНЯ ОКОНЧАТЕЛЬНО УБИТЬ СОБИРАЕТЕСЬ!?!

http://tl.rulate.ru/book/38309/827486