Когда я пришел в себя, первое, что я сделал, это нашел место, где можно было затаиться. Я не был уверен, что привязанность к Дэви Джонсу поможет мне легко преодолеть океанские глубины, но сомневался в этом. Я прекрасно сознавал, что нахожусь в той части океана, которая известна своими чудовищными наблюдениями. Конечно, это был большой океан, и большинство монстров даже не взглянуло бы на меня, но это стоило того, чтобы быть благоразумным.

Прогулка по океанскому дну доставляла мне огромное удовольствие. Я обнаружил, что при ментальном сдвиге я могу перейти от "ходьбы" к "плаванию". Пока я шел, я чувствовал воду вокруг себя, но не так, как раньше. Это было похоже на то, что вода оказывала меньшее сопротивление, как будто либо она, либо я были более эфирными. Я чувствовал нормальную гравитацию, а не подвешивание. Мои волосы и одежда вели себя так же, как у Джонса, не подчиняясь обычной физике. Так и должно было быть: я больше не был нормальным. Я был проклят. Я был волшебно изменен.

Когда я переключился на плавание, это было похоже на то, что волшебное изменение было выключено, и я снова двигался так, как двигался в течение многих лет. Только теперь не было никакого таймера, о котором можно было бы знать. Я мог дышать и снабжать свое тело всем необходимым "воздухом". Я все еще ловил себя на том, что по привычке задерживаю дыхание, и мне пришлось напомнить себе, что надо дышать. Был ли я теперь амфибией? Я имею в виду, я был почти уверен, что не был ограничен подводным царством – я дышал воздухом в карманном царстве Дэви Джонса, и он тоже. У меня не было жабр, как у мутировавших людей-амфибий. Мои легкие втягивали и выталкивали морскую воду, как воздух. А как вы бы называли кого-то вроде меня?

Большинство моряков назвали бы меня призраком.

Я нашел расщелину в скалистом выступе и спрятался в ней. Я должен быть скрыт от большинства хищников в этом районе, и если кто-то и увидит меня, то не сможет подкрасться сзади. Затем я приступил к рассмотрению моего собственного роста и уведомлений.

Поздравляю! Ты изучил магию воды!

Поздравляю! Ты изучил магию воздуха!

Поздравляю! Вы познали более глубокую магию - магию океана! Эта сила использует окружающую ману моря для совершения уникальных подвигов. Будьте осторожны: более глубокая магия несет в себе больший риск!

Вы познали более глубокую магию! + 10% восстановления маны, -10% стоимости маны.

Теперь я был магом. Это было неудобно по двум причинам ... ладно, это было неудобно по многим причинам, но были две большие причины. Причина №1 заключалась в том, что я давно уже не учился магии, когда не смог освоить ни одного из тех трюков, которые некоторые люди могут проделать с водой. Это не казалось большой потерей, были обычные способы делать много вещей, которые я видел, как маги воды делают в море. Я также не хотел посвящать свою жизнь развитию силы мага погоды только для того, чтобы обнаружить, что лучшее, что я могу сделать против мощи океана, - это немного отвлечь или изменить ее. (Видеть, как этот маг пытался остановить прибрежный шторм все эти годы назад, было довольно грустно. Он был так разочарован.)

Из-за того, что я исключил магию, я проигнорировал идею присвоения очков атрибутов либо разуму, либо мудрости. Так как я не назначил много очков вообще, это не повредило мне, но

это был шок, чтобы понять, что я не мог игнорировать эти атрибуты: они могли быть жизненно важны для моих навыков как капитана призраков.

Я воспользовался моментом, чтобы осознать, что теперь я капитан призраков. Чертов Капитан-Призрак! Конечно, у меня не было ни корабля, ни команды, но это мелочи.

Причина №2 ощущение дискомфорта от магии заключалось в том, что я не выучил никаких заклинаний. Некоторые фокусы водяных магов были связаны с использованием их маны без контроля заклинания, но они были именно такими: фокусами. Не говоря уже о том, что они высасывали МР смехотворно быстро по сравнению с затратами маны на заклинание. Если бы я хотел сделать что-то вроде выстрела сосулькой в определенного пирата, мне нужно было бы выучить заклинание для этого.

Затем была еще более глубокая магия. Мне это

даже понравилось. Как будто у меня было доказательство того, что я больше, чем обычный моряк. Бонусы за ману, конечно, тоже были бы хороши. Поскольку у меня не было никакой информации о том, сколько маны я использую, я не мог оценить бонус так сильно, как это сделал бы маг.

Я посмотрел на свой статистический лист, чтобы узнать, сколько маны у меня в данный момент было.

Имя:

Доминик Сиборн

Возраст:

23

Раса:

Человек (Проклятый)

Профессия:

Капитан Глубин

Уровень:

10

XP:

337,500

Здоровье:

230

Мана:

160

Выносливость:

220

Сила:

18

Проворство:

20

Ловкость:

17

Телосложение:

23

Стойкость:

22

Интеллект:

16

Мудрость:

12

Харизма:

14

Удача:

16

Навыки:

Плавание 14

Морское дело 18

Морские Ноги 13

Гребля 8

Мечи 2

Рыбалка 8

Рукопашный бой 7

Грязные бои 4

Маленькие лезвия 7

Топоры 1

Стрельба из лука 3

Артиллерия 2

Наблюдение 10

Анализ 8

Плотницкое дело 3

Первая Помощь 2

Отмычка 2

Приготовление пищи 2

Ловушки 10

Скрытность 6

Пение 2

Восхождение 11

Лидерство 2

Копья 1

Магия:

Магия воздуха

Магия воды

Магия океана

Достижения:

Спасательное 3

Плут

Привилегии:

Адаптация

Сердце в Море

Тот факт, что "проклятый" теперь был частью моей статистики, не был хорошей новостью. Дэви

Джонс сказал, что люди будут стремиться уничтожить меня пораньше. Это "проклятый" было похоже на ревущий Рог, возвещающий о том, кем я был.

Почему люди снова охотятся за мной? О да, я связал свой дух с ужасом морей и согласился выполнить его приказ. Мысли обо всем, что он мог бы заставить меня сделать, начали просачиваться в мою голову. У правителей народов были веские причины для страха. Царствование террора самого Джонса было главной причиной крушения последней человеческой империи, наряду с решением морей уничтожить несколько городов с помощью серии цунами. Эта империя была полностью отрезана от морей – которые были ее опорой контроля. Но сейчас эти истории были всего лишь легендами, смешанными с лакомыми кусочками фактов. Моряки и простые люди спорили, существует ли еще Джонс, но отказ более образованных людей объявить легенды простыми мифами говорил о многом.

Мой блуждающий разум отвлекся на подсказки поиска, которые я получил, когда Джонс проклял меня, и с тех пор я их игнорировал. Они были просто ужасны.

Вы открыли цепочку квестов "Ужас морей"! Люди остаются в гавани с твоим именем на устах – но только шепотом, чтобы не привлекать твоего внимания. Монархи и правители перестраивают свое судоходство и экономику, чтобы избежать Вас. Ты ни перед кем не отчитываешься, кроме своих хозяина и хозяйки - Дэви Джонса и самого моря!

Вы разблокировали цепочку квестов "Небылицы"! Вы - суеверие, призрак, история о привидениях, рассказанная юнгам. Никто не знает, верить ли этим рассказам или даже собственным глазам. Неужели корабли, блуждающие в вашем тумане, навсегда потеряны? Или же тонущие моряки рассказывают своим товарищам по кораблю, что они почувствовали, как кто-то выталкивает их на поверхность? Они удивляются вашим корням; одни говорят, что вы были мстительным морским капитаном, а другие - что вы были всего лишь кротким моряком, который спасал жизни других, пока не пошел ко дну вместе со своим кораблем. Кем же вы решите стать?

Вы разблокировали цепочку квестов "Крушение Наций". Козни правителей привели тебя к месту твоего упокоения под волнами ... и проклятию, которое вернуло тебя обратно. Исследуйте причины вашей жертвы. Выбери сторону, чтобы поддержать или выполнить свой мандат хаоса!

Я отказался стать пиратом при беззаконном Джеке и вместо этого отправился к самому Дэви Джонсу. Может, я сошел с ума? Мне только что дали задания, сосредоточенные вокруг превращения в кроваворукого монстра!

Нет, задания были открытыми и давали мне возможность выбора. Для разорения народов я мог бы выбрать, как мне его завершить. Небылицы предполагали, что я даже стану великодушным спасителем. Ужас морей ... ну, мне ведь не обязательно было выполнять каждое задание, не так ли? Мой самоанализ должен был подождать. Мне нужно было привести себя в порядок и убраться из этого района.

Каждый получил 6 очков атрибутов, когда они получили уровень. Там было 9 основных атрибутов, поэтому общепринятая мудрость заключалась в том, чтобы сбалансировать их по тем атрибутам, которые вы использовали больше всего, а затем поймать другие на следующем уровне, чтобы вы не вышли из равновесия. Это был хрестоматийный пример, никто точно так не делал. Люди склонны развивать те два или три признака, которые они используют чаще всего, и позволять другим развиваться так, как это было бы естественно. Большинство людей все равно не продвинулись дальше 10-го уровня, так что гротескно потерять равновесие было

маловероятно.

Моя сила, ловкость и стойкость были достаточно высоки, потому что я так много их использовал. Мое изучение всего морского и наблюдение за дюжиной различных культур даже прилично развило мой интеллект. Единственное, в чем я действительно отстал, так это в мудрости. Не нужно подшучивать над людьми с более низким баллом мудрости, мы не все маги, которые изучают абстрактные теории.

10 баллов - это средний базовый показатель. Если кто-то без заметного таланта доживает до зрелости и не прикладывает себя к какому-то конкретному исследованию, он может рассчитывать получить 10 баллов по всем направлениям.

http://tl.rulate.ru/book/38306/860421