

Командир инспекционной группы нашел тело пирата там, куда я его положил, поверх груды разномастных ящиков. - Вот он!- он закричал: “мертв!- Я думал, что они все это уже знают. Он осторожно обошел все вокруг, высматривая и ловушки, и меня, лежащего в засаде.

Сосунки.

Он уже почти закончил свой обход, когда один из головорезов подвинул мертвого пирата, чтобы посмотреть, вокруг чего валяется тело их товарища.

Лидер тут же завопил: “НЕ МО-”

Ка-ПФУУУМ!

Это была очень хитрая штука - установить ловушку так, чтобы она была спрятана под телом, и двигая его, вызвать первую руну. Это отняло у меня всю мою изобретательность и преимущества, дарованные моим искусством ловушки. После этого ожидалась цепная реакция. Одной огненной руны было достаточно, чтобы зажечь все остальные руны, которые я поместил туда - и огненный шар, и молнию. Без всякого направления энергии они уходили туда, где были сломаны. Я сохранил две руны огненных шаров и одну молнию для собственного использования, но остальные были взорваны все сразу в переднем конце трюма. Если бы руководитель инспекционной группы подумал об этом, он бы понял, что странное чувство, которое он, без сомнения, получал от своего умения наблюдать, было связано с тем фактом, что ящики в куче, которую я сделал, все были не похожи друг на друга, в отличие от других однородных куч. Я быстро собрал эту кучу, чтобы она служила прикрытием, и надеялся, что кольчуга, клинки и прочее снаряжение будут действовать как шрапнель. Я понятия не имел, сработает ли это - взрыв должен был бы пробить высокую прочность предмета - или даже если это было необходимо. Но это точно сработало! Уведомления были там для меня, чтобы посмотреть на них: члены инспекционной группы были мертвы!

Я получил оглушенный дебафф в течение 5 минут и некоторую незначительную потерю НР от осколков (к счастью, не моя собственная шрапнель, а деревянные осколки, посланные кувырком по трюму). Мое прикрытие из выброшенных мешков из мешковины сослужило свою службу, я остался невидимым!

Охранник, наблюдавший за лестницей, был отброшен назад, но серьезно не пострадал. Теперь мы оба смотрели на обугленные, обгоревшие переборки, на дыру в верхней палубе, где мне, возможно, повезло с большим количеством убитых, и на зияющую дыру в брюхе корабля, куда свободно вторгался океан.

И он вторгался быстро ...

Охранник начал кричать, что случилось, и через мой оглушенный дебафф я понял, что он кричал в ответ на новые крики сверху. В трюм ворвались двое мужчин. Одним из них был сам Лоулесс Джек. Другой начал дико жестикулировать. Сначала Джек покачал головой и указал на дыру, но когда вода затопила их ноги и корабль слегка качнулся, он, казалось, сдался и вместе со своим сообщником и другим пиратом бросился вверх по лестнице. Они оставили

трюм мне. Возможно, это была единственная часть корабля, которой я управлял, и она быстро наполнялась водой, но это был мой корабль! Я бы взял его обратно по одной тонущей палубе за раз!

Я и раньше замечал, как долго подготовленный и опытный человек может задерживать дыхание. Я не беспокоился, так как трюм затопило, и я снова принялся привязывать снаряжение. Я не был на 100% уверен, почему я это сделал, просто мне не нравилось оставлять снаряжение дрейфовать таким образом. Лучше бы все это пошло ко дну вместе с кораблем, по крайней мере то, что я еще не взорвал. Когда я понял, что полностью раскрылся, я поднял голову к лестнице, чтобы посмотреть, не собираюсь ли я расплачиваться за свою беспечность. Вместо этого я увидел непрозрачную пурпурную оболочку. Они отступили вверх и магически запечатали Нижний трюм. Он будет затоплен, "Бегущий по ветру" покалечен, но они все равно смогут его разграбить.

Я не собирался им этого позволять. Пока я ждал, когда океан закончит литься, я просмотрел все убийства, которые получил из своей ловушки.

Вы продвинулись до 10-го уровня мастерства в ловушках. +3% для успешной установки ловушек, + 3% для успешного обезвреживания ловушек и +2% для обнаружения скрытых ловушек на каждом уровне. Теперь вы понимаете, как устанавливать и отключать магически чувствительные триггеры.

Я продвинулся на три уровня в ловушках с моей единственной успешной уловкой. Я бы уничтожил остальные 7 уровней, не убивая ни одного высокоуровневого разумного, но все же! Три уровня для одной ловушки? Это было потрясающе! Теперь я мог также работать с магическими триггерами, что всегда ускользало от меня, так как у меня не было ни магических способностей, ни правильного уровня ловушек.

22,143 XP получено за убийство пирата Чортина

20,584 XP получено за убийство пирата Тариша

21,672 XP получено за убийство пирата Чортина

20,754 XP получено за убийство пирата Тариша

19 470 XP получено за убийство пирата Чортина

19,854 XP получено за убийство пирата Чортина

10 XP получено за убийство Редмонд

Я ликовал по поводу каждого из шести убитых мною пиратов - целой инспекционной группы, вошедшей сюда. Они были высокоуровневыми врагами, 4х - ну, теперь только 3х, я думаю -

моих уровней, которые дали мне высокий модификатор и большую неожиданную прибыль ХР, чем я когда-либо представлял.

Затем мой разум зафиксировал последнюю запись.

10 ХР получено за убийство Редмонд

Редмонд?

Я не убивал Редмунда. Он не был здесь ни до появления инспекционной группы, ни после! Как же я мог убить его после того, как его осмотрела инспекционная группа?

Мой взгляд был прикован к дыре в палубе над местом взрыва.

О нет.

Я ни разу не видел этого мальчика во время драки. Ни на одной палубе, ни с дядей, когда они бежали с корабля. Где же был этот юнга? Судя по моим уведомлениям, он прятался в грузовом отсеке ... прямо над тем местом, где я взорвал свою ловушку.

Мои глаза горели. Я же обучал этого мальчика! Этот мальчик боготворил меня! Во время драки я почти не думал ни о ком другом, только реагировал на то, что видел – совсем как телячьи глаза Дженнифер Марстон. Я был ничем не лучше служанки леди.

Почему я не подумал о Редмонде? У мальчика не было никакой возможности защититься – прятаться было единственным разумным решением, которое он мог сделать! И моя ловушка убила его. Лишняя шрапнель, которую я упаковал, сделала что-то хорошее ... она сделала что-то абсолютно ужасное. Я совершил нечто ужасное. Эти 10 ХР горели у меня в голове, издеваясь надо мной. Поздравляю, Доминик! Ты предал мальчика, который смотрел на тебя снизу вверх за жалкие 10 ХР! Разве ты не гордишься этим?

Когда океан закончил заполнять трюм, я оказался в последнем воздушном кармане, стараясь дышать спокойно. Воздух превратился в пузырек против магической защиты между трюмом и грузовой палубой и не спешил исчезать. В первый раз, когда я попытался нырнуть, мой воздух был чуть больше минуты. Возьми себя в руки, Доминик! Там наверху погибло много людей! Ты понятия не имеешь, кто жив, а кто мертв. Делай то, что ты планировал! Стань тем флотом из одного человека, который уничтожит Лоулесса Джека!

Я психовал до тех пор, пока мое время дыхания не достигло почти 3 минут. Это должно быть больше, чем мне нужно. Я подплыл к зияющей дыре в корабельном брюхе и вышел из корабля.

Предупреждение: вы покидаете свой корабль без кого-либо из членов экипажа на борту.

Я усилием воли отогнал это уведомление. Так что это было мое подтверждение того, что на

борту больше никого не было. Если только их не признали "моей" командой, потому что они подписались на Майклса. Забавно, но я никак не мог заставить себя называть его "капитан". Я занял его место.

Какую-то работу я сделал, убив его племянника.

Я поплыл вперед, проплывая под носом корабля, пока не оказался на приличном расстоянии от него. Я медленно вынырнул на поверхность. Никто не искал одинокую человеческую голову, болтающуюся по ночному океану. Я маневрировал сам, пока не получил хороший обзор нашего главного паруса, а затем снял одну из моих двух рун огненного шара.

Я знал, что Лоулесс Джек вложил деньги в то, чтобы сделать свои паруса огнеупорными, но сомневался, что у Майклса была такая же возможность. Раньше я не зря пытался поджечь вражеские паруса – теперь я делал то же самое с нашими собственными парусами. Моими собственными парусами.

Над палубой все еще горел магический свет, так что его было легко разглядеть. Я поднял огненную руну в правой руке и ступил в воду. Я её сломал. Мгновенно я почувствовал, как мана потекла в меня, как жар, который наполнил мою руку и распространился вверх по ней. Только у этой маны была цель. Она уже была связана с заклинанием огненного шара. Я чувствовал, что она хочет убежать от меня, выразить себя в своем предназначении. Не желая искушать судьбу, удерживая ее в себе, я приказал мане оставить мою руку в указанном направлении.

Была причина, по которой руны были так полезны. Я никогда в жизни не пользовался магией, но все же сумел наколдовать огненный шар и послать его точно в мой грот. Это может показаться не очень трудной целью, но это был мой первый раз, и я действительно хотел, чтобы самый большой парус был тем, который идет вверх!

Я задержался там ровно настолько, чтобы увидеть, как вспыхнуло пламя. На самом деле они жадно вцепились в материал. Разорвав наши паруса, "Ворон" первым делом бросился в неожиданную атаку, но пламя не обращало внимания на то, что паруса были оборваны. Я снова нырнул под воду. Огненный шар был очевиден в своем направлении. Я не собирался там задерживаться. Я нырнул между двумя кораблями и набрал побольше воздуха. Находясь там, я услышал громкие голоса.