Шумные торговые площади, наполненные, наверное, всеми видами специй, мяса и фруктов с овощами; спешащие люди и переполненные повозками улицы - не совсем грязные, но и не чистые. Торговым, по меркам здешних людей, мегаполисом предстал моему взору один из самых многонаселенных городов мира. Япер'охс - столица одноименного государства. Возможно, у вас возникнут вопросы о том, почему я начинаю именно здесь. Дабы предостеречь вас от терзания вопросами,объяснюсь. Достаточно умеренный климат, наличие побережья и выхода к морю, а также нахождение в центре всего нынешнего цивилизованного мира - являющийся в моих планах центром прогресса, он естественно вписывается в историю как столица не только Япер'охс, но и всего научного сообщества мира Тариакании.

Но пока под сильным впечатлением от различия культур, я невидимой сущностью прохаживался через толпы ушлых торговцев, желающих купить и продать "по-кашернее" товар. Хотя некоторые аспекты моего прежнего мира были и в этом (например, фауна, флора и, как мне забыть, сами люди были схожи с земными - что, непременно, заслуга моей знакомой), все же наше различие было разительным. Этот портовый город был построен при помощи еще не продуманной и во многих аспектах (почти) бесполезной магии - это главная причина различия. Ввиду этого, город можно было возводить без серьезных ограничений и, что интересно, можно было предаться большему архитектурному размаху, нежели то было на родине. Согласитесь, когда вы имеете в виду античность, вам трудно представить города с изящными, трудными даже для современности формами. Однако сейчас я проходил мимо… ну, далеко не мимо - то находится не близко -, поднимающиеся ввысь башни, вокруг которой закручиваются еще три меньшие. Среди сравнительно небольших трехэтажных жилых и торговых домов - она, выстроена отчасти из все еще экзотического бетона, производимого в соседнем государстве, являющего собой богатство, из мрамора и золота, которые добывают в двух сотнях километрах к югу, в городе Лефкофос, выглядела впечатляюще. Да, немного погорячился, назвав магию бесполезной, ведь лишь за счет онной можно лицезреть подобную красоту…

- Адалла, ты не слышал о каях ? - остановившись в тени, чтобы немного полюбоваться жизнью и вышеописанным чудом, я услышал разговор двух воинов, одетых в бронзовые зачарованные нагрудники и шлема. Каи - раса таких же гуманоидов, но небольшого роста. Если брать земные аналогии, то они похожи на дварфов, но являются более агрессивными и менее "кузницами-шахтерами", более "фермерами-урбанистами". Я уже рассматривал их быт. Их города действительно являются произведениями урбанистического искусства для этого антично-магического мира. Заинтересованный тем, что мог пропустить в тех краях, я прислушался.

- Нет, а что с ними ? Отец, вроде, говорил, что они уж давно брат брата…

- Это все Видьерта смерть ! Видьер.. - Беспризорник неизвестной расы - многие из них в этом возрасте неотличимы -, который стоял все это время поодаль, было сначала оспорил "давно брат брата", но быстро замолчал, когда Адалла пригрозил ему своим кулаком. Быстро убежав, оставил мужчин обсуждать политику - Хаодида, так что ?

- Так вот, значит, эти сумасшедшие решили снова начать войну - Посмеиваясь тот продолжил - Что самое смешное, их повел Георэри ! Человек, мать его, повел кучку кай, хаха !

- Правда ?! Хаха, действительно… самим то не стыдно ? Эх, но нам то что ? Хах, после их войны, думаю, парочка приезжих кай неплохо могли бы обустроить мой дом...

- Твой то ? Не смеши меня ! Думаю…

- У тебя действительно дел нет ? - Возникший в моей голове голос вывел меня из состояния подслушивания своей громкостью и неожиданностью

- Мне кажется, тебе стоит быть более серьезным - вздохнула та - Ведь, ныне это твой мир. Посмотри ! Разве такой была Земля ? Земля, кажется, была более чистым и спокойным местом…

Осмотревшись, я увидел огромное количество палаток, встраиваемых бессвязную фигуру по обе стороны дороги. По улицам бродили бездомные животные, отдаленно похожие на собак. Да что животные, когда сами люди, дети не имели крова, а некоторые являлись рабами.

- Да, Зои, но мне хочется немного насладиться этим необычным местом. Знаешь, я немного антропологом был, ха-ха…

- Я сомневаюсь, что это все было бы, если бы у нас были более веселые занятия. Ты помнишь, что я тебе рассказала ?

- В это трудно поверить.

- Да, но придется. Некоторые слишком ненасытны - ты это знаешь.

- Хорошо…, но ведь это лишь один мир. Таких миллионы !

- Нет, моих - миллионы, а твой - один, уже не говоря о времени создания их ! Я не желаю тебе смерти, поэтому…

- Я понял, спасибо.

- Но отчасти я разделяю твое отношение ко всему.

- Спасибо.

- Хорошо. Ты уже подумал над тем, как ты собираешься помогать прогрессу этого мира ? - Она сделала паузу, задумавшись - Как разрабатываемая магия ?

- Я не собираюсь делать из этого мира свое дитя, ты сама это понимаешь. Чтобы мир смог жить в тех условиях, когда мое влияние будет минимальным, мне придется также и ослабить магию. Скорость прекрасна, но я сомневаюсь в их жизнях, когда те окажутся наедине с собой...

- Чудно…

- ...Поэтому, помимо магии, будет и антимагия.

- Да !

- Да… собственно, также магия будет, как ты поняла, слабой и, конечно, не затратной. Думаю, придется устроить им кризис…

- Стой, ты что удумал ?

- Не, хе-хе, беспокойся. У меня определенно все будет под контролем..

- Хм…, больше миров не выдам и останется тебе уподобиться пустотным тварям, бедняжка…

- Эй, не приписывай меня к ним !

- Хо-хо, хорошо ! Не зря я тебя приняла в свой мир. Возможно в твоем сознании возникнет пару идей, которые не появились у меня ! Итак, в таком случай удачи. Я не буду тебе докучать, а сам ты всегда можешь обратиться. До встречи.

- До...

Посмотрев по сторонам - времени прошло немного -, я развидел тройку сирот и пару карманников и ни единого стражника. Вздохнув, я обнаружил все же тех, когда заглянул в винную - пока мы говорили, разговор тех двоих перерос в выпивку. Серьезно, это место придется менять, даже несмотря на мое желание насладиться почти невинной цивилизацией.

Речь шла о тех душах, что после своего волепроявления возжелали большего. Конечно, как любое имеющее душу существо, многие воспротивились. Разобщенные игроки в судьбы и абсолютно такие же любитель играть в судьбы игроков начали локальные битвы. Пустыня богов быстро превратился в землю вечно воюющих “племен”. Кто-то желал получить больше власти, кто-то защищался, кто-то не выбирал одну тактику. Души принесли в эту пустоту политику, драму и кровь.

http://tl.rulate.ru/book/38231/822144