

Обычный весенний вечер. В такое время можно заняться самыми разными вещами, но только не нашему главному герою, которого угораздило просиживать свой зад на паре, а именно - лекция по математике, которую так любили студенты. И эта скучная рутина длилась и дальше, если бы в один момент цвета не потускнели, а затем и вовсе сменились на черно белые. Движения становились медленными и размытыми, а через несколько секунд - остановились. Внезапно на столе появилась какая-то вещь, похожая на старый свиток.

В нем было следующее:

Хаюшки. Думаю, ты заметил, что время немножко остановилось, но не бойся - это я сделал.

Если ты ничего не понял, то объясню доходчиво. Я - Бог! Ввиду некоторых причин у меня не получалось заняться вашим миром как следует, но можешь не волноваться, ведь теперь начнется настоящее веселье. Ваш мир до боли скучный и однообразный, поэтому я решил немножко изменить его. С этого момента в вашем мире действует система, над которой я трудился последние несколько лет. Отныне шестьдесят процентов населения всего земного шара - зомби. Ну которые мертвые такие и мозги жрут. Надеюсь, что ты не тупой и понимаешь меня. Понимаешь ведь? Так вот, за убийство зомби вы получаете опыт, так же опыт дает и убийство людей. Короче ПВП и ПВЕ соответственно. За убийства оружием, которое будет вне системы, будет наложен штраф в виде получения сорока процентов опыта от изначального значения. Так как вы все ничтожные нубы первого уровня, то вам будет выдан предмет, чтобы хоть как-то сопротивляться, а заодно и лоулэвэльное умение, дабы не выглядеть полным неудачником на фоне остальных. Ах да, чуть не забыл: на вашей левой руке появится кристаллик и с его помощью вы сможете узнать ваши характеристики, а также навыки и ещё кучу всего полезного. Ну типа интерфейс, все дела. Думаю, пятиминутки вам хватит, с умениями разобраться и всё такое. А, и напутствие напоследок: не стоит медлить, ведь зомби ждать не будут.

Надеюсь, что вы повеселите меня. Желаю весело провести время.

P.S. Если будете играть не по правилам - вас ждет аранальная казнь.;3

Что же касается самого главного героя: звать его Кирилл, двадцать лет, ничем не примечательное лицо, голубые глаза, волосы русые, единственное что хоть как-то выделяло его из серой массы, это его рост сто восемьдесят девять см. В остальном же он был похож на типичного хикки-задрота, который проводит свой досуг лишь за компьютером.

Посмотрев на левую руку, он увидел упомянутый богом кристалл, который отдавал зеленым свечением. Кирилл попытался дотронуться до него, но едва он коснулся поверхности кристалла, как перед парнем возникла голографическая панелька.

Кирилл

Уровень1

Класс -

Сила - 9

Ловкость - 15

Выносливость - 9

Живучесть - 7

Стойкость - 5

Интеллект - 15

Мудрость - 17

Удача - 12

Мана:175/175.

Выносливость: 190/190.

Очки Характеристики: 0

Очки Навыков: 0

Очки Ранга: 0

Навыки:

Цепная Молния.

Экипировка:

Посох

В принципе всё было понятно, за исключением навыка. Коснувшись иконки навыка, словно в какой-то ММОРПГ, появилось описание: "Цепная Молния - выпускает цепь из молний по выбранной цели. После поражения основной цели молния переходит на две ближайшие и наносит шестьдесят процентов второй и сорок процентов третьей соответственно от основного урона. Сила заклинания и число целей возрастает с повышением уровня."

Изучив своё первое и, пока что, единственное заклинание, Кирилл так же взял с пола, по-видимому, посох, который так же полагался ему в его наборе новичка. На вид это была обыкновенная палка в пол метра, но при этом сделанная довольно ровно и качественно, словно её сделал опытный столяр. Так же на панели имелась вкладка "Магазин", но сейчас она, не работала.

Пока Кирилл разбирался в своих новых способностях и интерфейсом данные ему пять минут истекли и время потихоньку начинало возвращаться в прежнее русло. В самой аудитории в данный момент находилось порядка семидесяти человек и около сорока из них сильно изменились внешне, а именно, как и обещал бог - стали зомби. Долго тишина не продлилась и вскоре начался хаос. Зомбированные студенты начали кидаться на своих бывших друзей и в аудитории повисла дикая паника. К счастью Кирилл сидел на первых партах, в отличии от его группы, которая часто занимала последние парты и занималась "своими делами", а потому основная масса зомби его не увидела. Но двое таки заметили его и медленным шагом поплелись в его сторону. И словно по волшебству, эти двое были теми, кого Кирилл из всей группы ненавидел больше всего. Эти двое были идеальной мишенью для испытания своего навыка. Кирилл выставил руку вперед и напрягся, но ничего не произошло. И еще раз - и снова ничего, а зомби всё приближались. Тогда он попытался сконцентрироваться и внезапно почувствовал, как по руке бегут мурашки. Еще одна попытка и вот уже от руки начинают

исходить искры. Небольшая пауза и третья попытка и внезапно рука буквально "выстреливает" из себя молнию, которая стремительно полетела в зомби. Попад в первого, она за секунду прошлась по всему его телу и тут же перескочила на второго, проделав тоже самое. Первый от такой "шоковой терапии" упал замертво почти сразу же и над ним возник какой-то сгусток серого дыма, который, спустя секунду, полетел в сторону Кирилла и растворился, ударившись об его тело. Второй зомби не умер, но заряд электричества его знатно оглушил, а потому он, еле держа равновесие, шатался из стороны в сторону. Возможность для добивания была идеальная, зомби словно выполняли роль кукол при обучении. Быстро подбежав к нему, Кирилл тут же нанес удар посохом прямо по его пустой голове и зомби рухнул на пол, но до сих пор оставался жив. Сразу после первого удара последовал второй, но и этого было мало, зомби продолжал рычать на своего обходчика. Небольшой замах и третий удар по голове, которая уже на этот раз просто не выдержала и лопнула, словно раздавленный арбуз, выплескивая на пол мозги в перемешку с кровью и раздробленными остатками черепа.

С двумя куклами для битья было покончено, но в аудитории оставалось еще довольно большое количество мертвецов. Уцелевшие студенты активно отбивались от надоедливых жмуриков и среди толпы выживших Кирилл заметил своего друга Андрея. Ну как друга, скорее одноклассника, который не действовал ему на нервы. И в данный момент Андрей отчаянно пытался сохранить себе жизнь, активно махая битой перед пятью зомби, которым не хватало мозгов напасть одновременно. Кирилл тут же направил руку на толпу зомби. Вдох, короткая пауза - и очередная порция электричества отправляется прямо на жмуриков. Миновав самого ближайшего зомби, молния попала в соседнего и, поджарив его до хрустящей корочки, перелетела на двух других, оглушив их. Андрей же, заметив, что силы стали более-менее равны, кинулся на зомби, которых молния задеть не смогла, а Кирилл, в свою очередь, был нацелен на тех, кого он смог поразить своей молнией. Идти в открытый ближний бой, имея при себе лишь магическую палку - не особо умный ход, а вот добивать, при том беспомощных жмуриков, было довольно резонно. Потратив минуту на превращение лиц бедных зомби в фарш, Кирилл решил помочь своему другу, но тот уже сам успел разобраться со своими "клиентами". Подозвав к себе Андрея, новоиспеченные напарники начали решать, что им делать дальше. И самым разумным решением оказалось "заканчивать это дерьмо". Первым делом они решили попросту выбраться из аудитории и продумывать действия уже по ходу дела. Кристалл на руке Кирилла начал помигивать, но парень не придавал этому особого значения. Пока парни думали, как поступить дальше, к ним подбежало еще пять человек, за которыми тянулась довольно большая толпа зомби. Они тут же приготовились к бою, а Андрей встал позади них и посмотрел на своего напарника.

- Кир, отступаем? - спросил он.

- Качаемся! - коротко ответил Кирилл и так же приготовился к бою.

Секунда - и прямо в толпу полетела очередная молния. Андрей, имея перед собой буквально ходячий тир, так же решил испытать свой навык, коим являлся Телекинез. Объяснять, что такое телекинез, думаю, не требуется. Все, что необходимо про него знать это то, что дальность действия была пять метров и за тридцать секунд использования взымалось сорок очков манны. В остальном это был стандартный телекинез. Кинув взгляд на ближайшую парту, Андрей вытянул руку и сделал какое-то движение рукой, видимо пытаясь поднять её, но она даже не пошевелилась. Тогда он решил использовать что-то меньшее размером и его выбор пал на стулья. Пара секунд и он изящным движением руки, словно джедай, запустил несколько стульев напрямик в зомби. Те пятеро так же подключились и помогали избавляться от жмуриков, атакуя их с разных сторон. Так же помогали и другие выжившие, которым удалось отбиться от зомби ранее и в итоге большая часть людей обильно прессовала основную массу зомби, число которых стремительно падало. Бойня продолжалась довольно долго и вскоре зомби не осталось

совсем, в отличии от людей, которые хоть и понесли небольшие потери, но всё же остались в количестве шестнадцати человек. И после боя, как и в каждой игре, следует сбор трофеев. Все тут же принялись осматривать трупы и в итоге на полный "лут" ушло около пяти минут. В результате обыска Кириллом было найдено девяносто три черных монеты, пять книжек изучения навыков, два небольших кинжала и один меч... Да, среди трупов зомби каким-то образом оказался меч. Как он появился и где его носили зомби до своей кончины - неизвестно, да и вряд ли это кому-то интересно. Сложив всё это добро в свой рюкзак, Кирилл быстренько вернулся к остальным. Теперь, когда все выжившие были в относительной безопасности, появилось время отдохнуть и обсудить детали дальнейших действий.

- Есть предложения? - спросил парень, который являлся старостой группы.

- Есть. Предлагаю направиться в общагу, там явно остались выжившие, а может и что-то полезное.

- Не будет ли безопасным остаться здесь? - снова спросил староста, обращаясь уже, непосредственно, к Кириллу.

- Будет. Здесь безопасно и нет этих тварей. - сказала девушка, сидящая на одной из парт.

- Долго тут просидеть не получится. Нет гарантии, что сюда не заявятся еще зомби. Так что вы как хотите, но я тут не останусь. - внезапно выдал Андрей, поддерживая своего напарника.

- Ну значит пойдём двое, раз на то пошло. - сделал вывод Кирилл, после чего решил-таки проверить свой кристалл, который последнее время обильно мигал. Легкое нажатие - и снова появилась панелька с описанием характеристик.

Кирилл

Уровень 3

Класс -

Сила - 9

Ловкость - 15

Выносливость - 9

Живучесть - 7

Стойкость - 5

Интеллект - 15

Мудрость - 17

Удача - 12

Мана:130/175.

Выносливость: 170/190.

Очки Характеристики: 9

Очки Навыков: 1

Очки Ранга: 0

Навыки:

Цепная Молния.

Экипировка:

Посох

Собирая лут Кирилл заметил, что он собрал больше всего монет, посмотрел на значение удачи он подумал, что все из-за неё и вложил три очка. Значение силы были достаточно мало, да и посох наверняка намекает что он маг, поэтому вложил шесть очков в мудрость. Кроме Цепной молнии у него ничего не было, поэтому он без раздумий вложил единственное очко в неё. С распределением очков было покончено. Подойдя к Андрею, Кирилл спросил:

- Слушай, а что там по твоим статам? Ты ведь тоже должен был уровень поднять, не?

- Вот смотри - поворачивая руку в его сторону.

Андрей

Уровень 4

Класс -

Сила -20

Ловкость -20

Выносливость -10

Живучесть - 7

Стойкость -6

Интеллект - 13

Мудрость - 12

Удача - 7

Мана:125/165.

Выносливость: 160/200.

Навыки:

Телекинез.

Очки Характеристики: 0

Очки Навыков: 1

Очки Ранга: 0

Экипировка:

Бита

- Слушай я тут одну вещицу нашёл, мне кажется, что она тебе полезнее будет, если ты заметил я в ближнем бою не силен. - сказал Кирилл, притягивая ему меч.

Взяв меч, Андрей помахал им - похоже ему понравилась обновка, поскольку меч оказался достаточно удобным.

Кабинет находился на первом этаже, из окон которого был виден вход в здание. Посмотрев в окно, они увидели шестерых зомби, ломившихся в двери. Подойдя к выходу, они увидели, что кто-то заблокировал двери.

- Я открою двери, а ты запусти туда молнию. - подходя к дверям сказал Андрей.

- Ща все будет - с улыбкой ответил Кирилл.

Как только дверь открылась, туда полетел заряд молнии. Попад в первого попавшегося зомби, молния перескочила на второго, затем на третьего, оставив после себя три трупа. Следом выбежал Андрей и радостно размахивая новеньким мечом зарубил ещё двоих зомби. Следом вышел Кирилл и добил последнего. После этого, напарники подобрали ещё одну книгу Навыков, девятнадцать чёрных монет и странные бутылочки, две из которых были коричневые, а одна синяя.

<http://tl.rulate.ru/book/3810/69339>