

Знаете не люблю говорить о дороге это скучно и нудно типо дерево и еще одно дерево, а вон вон там смотри какое большое дерево. Это наскучивает, но в этом мире и нету никаких животных, даже насекомых я не видел. Немного скучно, но идя рядом с такой красавицей мне было приятно. Идя рядом с Ариэль мне хотелось о многом её спросить ведь это первый человек с которым я могу хоть как то разговаривать, но так как она стерла всю память приходилось говорить мне. Рассказывая некоторые моменты из её прошлой жизни я старался не рассказывать ей про её мамушку. Я так же узнал её характеристики хотя в большинстве они были и выше моих, но не так уж много... Плюс ко всему у неё была новая характеристика "Ярость". Задав вопрос системе та мне ответила что это расовая характеристика, но её можно приобрести со временем.

Время шло быстро даже за такой медленной беседой. Спустя 4 часа мы всё таки добрались до стен города. Ещё через минут 15 мы нашли вход в город. Смешно говорить, но это уже был более современный город по сравнению с той деревней в которой был я. Улицы оббиты брусчаткой, дома в большинстве построены из камня в два этажа и с большими окнами, а так же были и некоторые из бревен. Вообще все супер даже была внешняя канализация от которой уже ничем не пахло, но факт в том что все таки она есть.

При входе в этот город было пару зомби первого уровня которых я дал убить Ариэль что бы посмотреть на её навыки. Скорость её движений были даже за гранью моего понимания. Она не торопясь подошла к ним, а после они упали, подойдя к ним я увидел что у каждого из них был пробит правый глаз сквозь который можно было увидеть дыру в мозге. Слава богу что я не её противник иначе погиб бы сам того не понимая...

-Прежде всего нужно найти зону отдыха(она есть в каждом населенном пункте уточнял у системы) по моим предположениям она должна быть где то в центре города, Пойдем по прямой авось и найдем- Сказал я Ариэль и пошел по прямой.. Так как мне осталось чуть чуть до 2 уровня(По моим подсчётам мне осталось где то 200 зомбаков убить что бы уже повыситься) я решил идти вперед и собирать опыт со всех зомби что были на моём пути, даже не стал усиливать себя с помощью силы духа. Ариэль же шла сзади и лишь изредка убивала зомби которые выходили из улочек.

Количество зомби становилось всё больше чем мы ближе подходили к центру города. Мне уже порядком поднадоело как вдруг мое чувство духа заметило что ко мне кто то на очень большой скорости с крыши дома приближается переведя взгляд в сторону этого существа, а рукой с мечом делая полу круг и убивая всех рядом стоящих зомби. Я увидел что ко мне приближается зеленоватое существо с очень большим ртом и огромными словно блюдцами глазами. Не долго думая я пригнулся поднимая свой меч вверх и чувствуя как он слегка дернулся от трения с плотью этого существа. Встав я сделал быстрый взгляд на это существо. Увидев что оно мертво я отвернулся и решил зачистить улицу, а после рассмотреть тело по лучше. Попросив Ариэль помочь что бы побыстрее закончить. Мы в вдвоем управились меньше чем за пять минут и вернулись к трупам.

Тело было очень тонким, но при этом очень обтекаемым. Между телом и головой отсутствовала шея к тому же передних практически не было видно, только мелкие отростки. Поэтому при ближайшем осмотре оно было похоже на большую рыбу, но с ногами как у кузнечика. Зайдя в систему, я спросил у неё как называется этот монстр?

- Трайкер- подвид обычного мертвеца (2 уровня)

Ясненько, выйдя из системы я решил теперь не торопиться и чуть медленнее, что б ничего не случилось с Ариэль. Уже прошли часть города и увидели что по городу росли странные цветы и

возле них скапливались зомби, но они не подходили к ним. Странно, но когда мы подходили зомби даже не реагировали на нас. Так что я даже увидел несколько 2С и 2Т(Трекер) которые как и обычные зомбаки стояли, так что я очень обрадовался этому. И вот мы подошли к дому который весь был усыпан этими цветами и услышали голос системы:

Концовка завтра ребятки

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/3808/72152>