

Красное вечернее солнышко и легкий ветерок так освежает. Закончив отдыхать я посмотрел по сторонам и определив по солнцу и ландшафту примерное местонахождение деревни, начал свой путь в сторону зоны отдыха. Примерно через 35 минут бега я все же добрался до деревни, осмотревшись с помощью силы духа я пошел в сторону дома зоны отдыха.

И вот я в зоне отдыха сижу на кровати. Думаю пора открывать сундучки и уточнить у системы что именно в этих сундучках. Вывалив все из кольца. я стал по очередно вытаскивать предметы и кладя их на стол.

Как только я достал шприц с серой жидкостью символы на левой руке стали, мигать синим цветом, но система так и не назвала что это была за штука. Вызвав систему спросил напрямую что это за штука:

-В вашей базе данных нет наименования этой жидкости, но по составу она схожа с составом для первичного внедрения системы в организм.

Такс ясно понятно, открыв второй сундук я увидел сине белые одежды, подняв их я понял что это точно не для мужчины. Эмм скажу прямо полный набор боевой девичьей одежды плюс нижнее белье, система же сказала:

-Боевой набор 3 уровня с усилением для девушек, повышает атаку и скорость на 15%.

Такс в 2 из 6(кольцо он уже не считает) я пролетел. Открыв следующий сундук я увидел парные кинжалы. Взяв их система сказала:

- Парные кинжалы "укус змеи" оружие 2 уровня при попадании одним кинжалом цель обездвиживается, а при попадании второго цель может умереть от яда.

Конечно хорошая вещь, но в этом мире с зомби бесполезная, но все же они лучше моего меча. В любом случае я могу этим воспользоваться, уже лучше чем ничего. Открыв 3 сундук, в нем лежало ярко красное яблоко. Дотронувшись до него система выдала информацию:

- Яблоко Познания повышает интеллект на 5 навсегда-

Вот это уже по мне... Я интеллект практически не повысил за все это время, а мана так и не открылась, но пока оставим и торопиться не станем. Открыв следующий сундук я увидел стеклянный шар размером с апельсин и в нем едва заметно скакала молния. Дотронувшись система выдала информацию:

- Душа молнии 1 уровня, желаете поглотить?

Пока нет, пока пусть полежит. Хотя в душе у меня был крик радости, снаружи я этого не показывал. Барабанная дробь последнего 2 сундука подойдя к одному из них я открыл и обнаружил маску такую же как и на мне... Жесть.. Но прикоснувшись к ней система сказала:

-Маска зооморфа позволяет получить временные бонусы до достижения 25 уровня...

Ясно понятно... Ну и открыв последний сундук я увидел кожаный доспех. Взяв в руки система сказала:

- Доспех крови 3 уровня позволяет временно поднять характеристики за счет убитых врагов, максимально повышая характеристики до 20%.

Класс конечно, но опять же будет ли работать это на зомби? Ну ладненько перейдем к сладенькому, я уже догадывался что это Принцесса пауков и скорее всего всё это для неё. Подойдя к кокону и приложив руку я услышал голос системы:

-Высшая принцесса пауков 3 уровня. Желаете приручить?

Естественно.

-Принцесса не полностью восстановлена. При приручении придется соединить ваши души и возможно при этом вы умрете.

Кто не рискует тот не пьет шампанского, начинаем.

-Порежьте руку и прислонитесь к кокону.

Сделав то что сказала система, я стал ощущать как из меня стала вытекать жизнь. В прямом смысле этих слов кровь продолжала втягиваться в кокон и он стал краснеть. Не удержавшись на ногах я упал на колени перед коконом и в этот момент он перестал сосать кровь.

- Первый этап выполнен успешно , направьте силу духа в кокон.

Направив силу духа в кокон, там как будто был всепожирающий рот, который поглощал силу духа большими кусками. Что бы сила духа не закончилась я стал использовать свое тело как транзистор и поглощать силу духа из окружающего мира и передавать в кокон. Спустя еще пять минут послышался голос системы:

-Начинаем третий этап слияния душ...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/3808/71208>