

— Игнорируйте призраков! Не позволяйте им отвлечь вас!

Таким было моё последнее напутствие перед атакой.

Да, в число наших врагов входят призраки. Странная нематериальная субстанция, здорово портящая тебе нервы. Конечно, огры не какие-то маленькие девочки, пугающиеся силуэтов в темном углу их спален. Однако причина так поступать была.

Как нематериальные существа, они не могут нанести физического урона и не могут его получить. Казалось бы, почему такие бравые парни, как огры, должны вообще обращать внимание на то, что рядом с ними призраки трясут своими нематериальными костями, если ущерба им это не причинит.

Да, не причинит. Хлопоты доставляет их особый навык «Руки мертвых», способный на мгновение парализовать живое существо. Неприятно, но терпимо, скажет простой обыватель. Однако, когда это происходит из раза в раз, жертва постепенно теряет способность нормально двигаться. И вот это становится действительно опасным.

В прошлом бою орки меня успели утыкать меня копьями, пока я был многократно обласкан «ручками мертвецов». Я выбрался, но повторять этот опыт больше не хочу.

— Продвигайтесь к ним в тыл! Нужно достать их стрелков и магов!

Кричал я всем, кого видел пробравшимся вовнутрь. Не факт, что они вообще меня слышали. К счастью, укрепрайон не был большим и рано или поздно даже идиот догадается, где нужно искать врага.

Впереди нас ждали дервиши. Непонятного вида существа в оборванной и грязной одежде. Их особенностью было умение стрелять магией, так называемым «разрывным зарядом». Очень неприятная вещь. Похоже на работу снайперов из прошлого мира. Правда, у них были и слабости. В ближнем бою они складывались как картонные дурилки. Главное было добраться до них живым.

Растолкав парочку своих дуболомов, я отправил их прямо к ним в гости. Этого должно хватить, чтобы за пару минут уничтожить весь отряд ставших уже беззащитными дервишей.

А мне предстояло решить главный вопрос. Где-то тут прятался их командир.

— Нужно поймать и убить их командира! Все, у кого есть свободное время, следуйте за мной!

У них должен был быть кто-то наподобие меня. Кто отдавал команды и следил за порядком. Если я одолею его, битву здесь можно считать оконченной.

В этом мире, основанном на магии, сфера управления имела более чем важное значение. Когда её носитель погибал, у его отряда пропадала мотивация сражаться дальше и, в большинстве случаев, они бежали.

Поэтому, командиром становился не столько самый сильный, сколько самый крепкий, а желательно, чтобы и то, и другое присутствовало в нём одновременно.

(Кто же это будет?).

Шмяк!

Что-то снесло одного из моих огров, стоявшего чуть поодаль от меня.

Я напрягся и огляделся. Судя по всему, поблизости не было врагов с физическими характеристиками, способными на такое. Однако впереди в облаке пыли, где сейчас мои парни, желательно чтобы это были именно они, усиленно молотили врага, мог прятаться сильный враг.

И, я оказался прав. Видимо почувствовав меня, оттуда выпрыгнул огромный четвероногий зверь.

Я бы сказал, что чудовищно огромный зверь, напомнивший мне доисторического саблезубого тигра. У этого клыки были даже больше. И вообще, размерами он напоминал слона.

Как я слышал, в отряде врага были такие существа, из племени великих тигров.

(Вот те на! Почему не слонотигр? И... какого же размера у них слоны...).

Внутри меня нарождалось некоторое беспокойное ощущение, сопряженное с легкой дрожью, только от взгляда на него. Судя по всему, по силе он был близок к вампиру Нехёру.

(Он мог с легкостью стать командиром армии...).

Потом мне пришла в голову неуместная мысль. А достаточно ли сильна моя страна, чтобы кидать вызов такому соседу?

Из собранных ранее обрывков информации я знал, что на текущий момент мир демонов переживает упадок.

В истории Японии это можно приравнять к периоду Воюющих царств. Тогда множество враждующих группировок раздирали страну на части в борьбе за власть. Конечно, это было

очень давно, чему я не мог быть свидетелем, но в художественной литературе та жизнь была описана достаточно красочно. Тогда нас спасло появление сильного лидера, объединившего страну.

(Появится ли здесь кто-то столь же могущественный... я даже не знаю).

Упадок начался всего двадцать лет назад, с появлением портала из иного мира. Захватчики принесли сюда хаос и смуту.

Прошлый властитель мира демонов был свергнут сразу после закрытия портала и понеслось...

В его владениях каждый более-менее значимый персонаж объявлял себя властителем, создавая себе свою, иногда совсем маленькую страну.

Мне известно о семи таких странах, но кто может дать гарантию, что их не семьдесят семь?

Кроме того, все понимают, что портал может открыться снова и тогда, если этот мир не сможет дать отпор...

В общем, пришло то время, когда каждый правитель стремился силой объединить под своим началом всё, до чего мог дотянуться его взгляд.

И теперь, глядя на стоящего перед собой монстра, я понимал, насколько был небрежен в разработке своей стратегии...

(Идеальный план... идеального идиота!).

В зависимости от того, с какой страной у нас была война, вражеские командиры могли иметь разную силу.

(И почему это простая мысль не посетила меня ещё вчера).

Если прикинуть разницу в магической силе между мной и этим монстром, которую ощущаю даже я, далеко не эксперт и вообще полуслепой в этом отношении, можно предположить, что моя страна в этой коалиции, назовём её Большой семеркой, не самая крупная.

Как мне помнится, страну, которую я сейчас представляю, называют землей барона Мелвиса.

И это не случайно. Она так называется, потому что именно он ей управляет. Его имя вписано в сферу управления, предоставляющей этому самому Мелвису титул. Без неё, Мелвис ничем не лучше меня и может сколько угодно зваться бароном или даже королём. Поэтому сферу

управления, дающую титул именуют сферой власти. Хотя по сути, одна от другой отличается только мощью.

Титул барона самый низший. За ним идёт виконт, потом граф. Дальше становится всё ещё круче, маркиз, герцог, король и верховный правитель, что-то типа императора.

Последний титул, возможно, достанется тому, кто сможет объединить весь мир демонов под своей пятой. Но, будет ли кто-то настолько удачлив...

Сейчас же по слухам, в мире существует только один не то маркиз, не то герцог. Но судя по всему, его сил не хватает, чтобы продвинуться дальше.

А вообще, народ знает около десятка демонических существ с высокими титулами. Возможно, не все из них живы, но, по крайней мере, упоминания о них ещё хранятся в чьей-то памяти.

Существа, обладающие простой сферой управления титулом не награждаются. Их имен никто не знает, но только до тех пор, пока кто-нибудь из них не насобирает в своей сфере достаточное количество магической силы, чтобы претендовать на титул и власть, которые он предоставляет.

Вот почему аутсайдеры так активны. В мире достаточно много демонов, сила которых достаточна, для того чтобы претендовать на титул. И вот тут уже всё усложняется. Титул означает владение землей, но пространство ограничено, и все баронские места заняты.

Таким демонам остается только одно. Идти в услужение к баронам, в надежде, что им представится шанс продвинуть своего барона вверх и самим занять его место.

Таких существ именуют рыцарями. Чаще всего они становятся военачальниками при своих повелителях. И вот здесь главная засада, основанная на неопределенности. Нельзя, исходя только из размеров страны, судить о силе её армии. Иногда в армии может находиться всего один рыцарь при одном бароне, а может сразу пять, при том, что это тот же самый барон.

Когда их несколько, это означает, что командует армией самый сильный из них, а вот остальным приходится возглавлять отряды поменьше, которые в обычном режиме, должен был возглавлять кто-то, в разы слабее рыцаря.

(Скорее всего он из таких... Ну привет, я встретил рыцаря!).

Что же мне теперь делать?

(Почему я не продумал стратегию на этот случай).

*

*

*

ПП. Иерархия демонов заменена на средневековую европейскую для удобства понимания. В оригинале она выглядит так: первый тир (малый король демонов, король демонов, великий король демонов), второй тир (малый верховный король демонов, верховный король демонов, великий верховный король демонов). Автор, вроде как сразу обрисовал, что иерархия состоит из двух тиров, но он может передумать, глав эдак через сто.

<http://tl.rulate.ru/book/38042/1899480>